Calcolo di autovalori e autovettori

Alvise Sommariva

Università degli Studi di Padova Dipartimento di Matematica

7 maggio 2018

Autovalori

Il problema del calcolo degli autovalori di una matrice quadrata A di ordine n consiste nel trovare gli n numeri (possibilmente complessi) λ tali che

$$Ax = \lambda x, \ x \neq 0$$
 (1)

Si osservi che a seconda delle esigenze

- talvolta è richiesto solamente il calcolo di alcuni autovalori (ad esempio quelli di massimo modulo, per determinare lo spettro della matrice),
- **\blacksquare** talvolta si vogliono determinare tutti gli *n* autovalori in \mathbb{C} .

Autovalori

Per semplicità, dopo i teoremi di localizzazione di Gershgorin, mostreremo solo due metodi classici, uno per ognuna di queste classi, quello delle potenze e il metodo QR, rimandando per completezza alla monografia di Saad o a manuali di algebra lineare [1].

Nota.

Una interessante applicazione è l'algoritmo di PageRank, utilizzato da Google per fornire i risultati migliori tra i siti web relativamente a certe parole chiave ed in prima approssimazione basato sul calcolo di un autovettore relativo all'autovalore 1 (ad esempio via metodo delle potenze) di una matrice stocastica di dimensioni enormi.

In questo paragrafo mostriamo tre teoremi di localizzazione di autovalori dovuti a Gershgorin (cf. [1, p.76]).

Teorema (Primo teorema di Gershgorin, (Gershgorin, 1931))

Gli autovalori di una matrice A di ordine n sono tutti contenuti nell'unione dei cerchi di Gershgorin

$$K_i = \{ z \in \mathbb{C} : |z - a_{i,i}| \le \sum_{j=1, j \ne i}^n |a_{i,j}| \}$$

Esempio

Vediamo quale esempio la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 15 & -2 & 2 \\ 1 & 10 & -3 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \tag{2}$$

Il primo teorema di Gershgorin stabilisce che gli autovalori stanno nell'unione dei cerchi di Gershgorin

$$\begin{split} & \mathcal{K}_1 &= \{z \in \mathbb{C} : |z - 15| \le |-2| + |2| = 4\} \\ & \mathcal{K}_2 &= \{z \in \mathbb{C} : |z - 10| \le |1| + |-3| = 4\} \\ & \mathcal{K}_3 &= \{z \in \mathbb{C} : |z - 0| \le |-2| + |1| = 3\} \end{split}$$

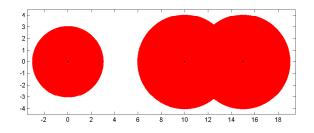


Figura: Cerchi di Gershgorin della matrice A definita in (5)

Teorema (Secondo teorema di Gershgorin, (Brauer, 1948))

Se l'unione M_1 di k cerchi di Gershgorin è disgiunta dall'unione M_2 dei rimanenti n-k, allora k autovalori appartengono a M_1 e n-k appartengono a M_2 .

Esempio

Relativamente a

$$A = \begin{pmatrix} 15 & -2 & 2 \\ 1 & 10 & -3 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \tag{3}$$

applicando il secondo teorema di Gershgorin, dal confronto con la figura abbiamo che un autovalore sta nel cerchio K_3 mentre due stanno nell'unione dei cerchi K_1 , K_2 .

Definizione

Una matrice di ordine $n \ge 2$ è riducibile se esiste una matrice di permutazione Π e un intero k, 0 < k < n, tale che

$$B = \Pi A \Pi^T = \left(\begin{array}{cc} A_{1,1} & A_{1,2} \\ 0 & A_{2,2} \end{array} \right)$$

in cui $A_{1,1} \in \mathbb{C}^{k \times k}$, $A_{2,2} \in \mathbb{C}^{(n-k) \times (n-k)}$.

Definizione

Una matrice si dice irriducibile se non è riducibile.

Nota.

Per verificare se una matrice $A=(a_{i,j})$ sia irriducibile, ricordiamo che data una qualsiasi matrice, è possibile costruire un grafo avente come nodi gli indici della matrice. In particolare, il nodo i-esimo è connesso al nodo j-esimo se l'elemento $a_{i,j}$ è diverso da 0.

Il grafo associato si dice fortemente connesso se per ogni coppia (i,j) posso raggiungere j a partire da i.

Una matrice è irriducibile se e solo se il grafo ad essa associata (detto di adiacenza) è fortemente connesso.

In altre parole, una matrice è riducibile se e solo se il grafo di adiacenza ad esso associato non è fortemente connesso.

Teorema (Terzo teorema di Gershgorin, (Brauer, 1948))

Se la matrice di ordine n è irriducibile e un autovalore λ sta sulla frontiera dell'unione dei cerchi di Gershgorin, allora sta sulla frontiera di ogni cerchio di Gershgorin.

Esempio

La matrice

$$B = \left(\begin{array}{cccc} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{array}\right)$$

è irriducibile, in quanto il grafico di adiacenza è fortemente connesso. Gli autovalori stanno nella disco centrato in (2,0) e raggio 2 (primo teorema di Gershgorin), ma non sulla frontiera (terzo teorema di Gershgorin). Quindi è non singolare.

Alvise Sommariva

Introduzione

10/39

Vediamo ora in Matlab quali sono effettivamente gli autovalori. si ha

```
>> A=[15 -2 2; 1 10 -3; -2 1 0]
A =

15 -2 2
1 10 -3
-2 1 0

>> eig(A)
ans =
0.5121
14.1026
10.3854
>>
```

a conferma di quanto stabilito dai primi due teoremi di Gershgorin.

Nota.

- Ricordiamo che A è una matrice a coefficienti reali, allora A e A^T hanno gli stessi autovalori (cf. [1, p.47]) e quindi applicando i teoremi di Gershgorin alla matrice trasposta possiamo ottenere nuove localizzazioni degli autovalori.
- Nel caso A sia a coefficienti complessi, se λ è un autovalore di A allora il suo coniugato $\overline{\lambda}$ è autovalore della sua trasposta coniugata \overline{A} . Da qui si possono fare nuove stime degli autovalori di A.

Esercizio

Cosa possiamo dire relativamente agli autovalori di A se applichiamo i teoremi di Gershgorin ad A^T invece che ad A?

Nota storica

Nota. (Bini)

Il primo teorema di Gerschgorin è stato pubblicato nel 1931 nell'articolo Über die Abgrenzung der Eigenwerte einer Matrix dal matematico bielorusso di origine ebraica Semyon Aranovich Gerschgorin (1901-1933). Fra il 1946 e il 1948 Brauer, un allievo

di Schur, pubblica una raccolta sistematica di teoremi di limitazione degli autovalori, fra i quali quelli noti come secondo e terzo teorema di Gerschgorin e anche la generalizzazione data in termini degli ovali di Cassini.

Il metodo delle potenze, come vedremo, è particolarmente indicato per il calcolo dell'autovalore di massimo modulo di una matrice.

Sia A una matrice quadrata di ordine n con

- \blacksquare *n* autovettori x_1, \ldots, x_n linearmente indipendenti,
- autovalori $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$ tali che

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \ge \ldots \ge |\lambda_n|.$$
 (4)

A tal proposito ricordiamo (cf. [2], p. 951) i seguenti risultati.

- Una matrice A è diagonalizzabile se e solo se possiede n autovettori linearmente indipendenti.
- Se tutti gli autovalori di A sono distinti la matrice è diagonalizzabile; l'opposto è ovviamente falso (si pensi alla matrice identica).
- Una matrice simmetrica (hermitiana) è diagonalizzabile.
 L'opposto è ovviamente falso, visto che la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 15 & 0 \\ 1 & 10 \end{pmatrix} \tag{5}$$

è diagonalizzabile visto che ha tutti gli autovalori distinti ma non è simmetrica.

Teorema (Convergenza del metodo delle potenze, (Muntz, 1913))

Siano

■ $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matrice diagonalizzabile con autovalori λ_k t.c.

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \ge \ldots \ge |\lambda_n|.$$

- $u_k \neq 0$ autovettori relativi all'autovalore λ_k , cioè $Au_k = \lambda_k u_k$.
- $y_0 = \sum_k \alpha_k u_k, \quad \alpha_1 \neq 0.$

La successione $\{y_s\}$ del metodo delle potenze definita da

$$y_{s+1} = Ay_s \tag{6}$$

converge ad un vettore parallelo a u1 e il coefficiente di Rayleigh

$$\rho(y_s, A) := \frac{(y_s, Ay_s)}{(y_s, y_s)}$$
(7)

converge all'autovalore λ_1 .

Dimostrazione.

Per la dimostrazione si confronti [6, p.171]. Essendo la matrice A diagonalizzabile, esistono n autovettori $\mathbf{u}_{\mathbf{k}}$ (relativi rispettivamente agli autovalori $\lambda_{\mathbf{k}}$) che sono linearmente indipendenti e quindi formano una base di \mathbb{R}^n .

Sia
$$y_0 = \sum_k \alpha_k u_k, \quad \alpha_1 \neq 0.$$

Essendo $Au_k = \lambda_k u_k$ abbiamo

$$y_1 = Ay_0 = A(\sum_k \alpha_k u_k) = \sum_k \alpha_k Au_k = \sum_k \alpha_k \lambda_k u_k$$
$$y_2 = Ay_1 = A(\sum_k \alpha_k \lambda_k u_k) = \sum_k \alpha_k \lambda_k Au_k = \sum_k \alpha_k \lambda_k^2 u_k$$

e più in generale

$$y_{s+1} = Ay_s = A(\sum_k \alpha_k \lambda_k^s u_k) = \sum_k \alpha_k \lambda_k^s Au_k = \sum_k \alpha_k \lambda_k^{s+1} u_k.$$

Osserviamo ora che da $y_{s+1} = \sum_{k} \alpha_k \lambda_k^{s+1} u_k$ deduciamo

$$\frac{y_{s+1}}{\lambda_1^{s+1}} = \sum_k \alpha_k \frac{\lambda_k^{s+1}}{\lambda_1^{s+1}} u_k \tag{8}$$

per cui essendo $|\lambda_k| < |\lambda_1|$ qualora $k \neq 1$, necessariamente

$$\left|\frac{\lambda_k^{s+1}}{\lambda_1^{s+1}}\right| < 1, \quad k \neq 1$$

e di conseguenza

$$\lim_{s \to +\infty} \left(\frac{\lambda_k}{\lambda_1} \right)^s = 0$$

e quindi la direzione di $\frac{y_s}{\lambda_1^s}$, che è la stessa di y_s , tende a quella dell'autovettore u_1 .

Alvise Sommariva

Per concludere osserviamo che da $\lim_{s}(y_s)_i/\lambda_1^s=\alpha_1u_1$

$$\lim_{s} \rho(y_{s}, A) := \lim_{s} \frac{(y_{s}, Ay_{s})}{(y_{s}, y_{s})} = \lim_{s} \frac{(y_{s}/\lambda_{1}^{s}, A(y_{s}/\lambda_{1}^{s}))}{(y_{s}/\lambda_{1}^{s}, y_{s}/\lambda_{1}^{s})}$$

$$= \lim_{s} \frac{\sum_{i} \sum_{j} a_{i,j} ((y_{s})_{i}/\lambda_{1}^{s}) \cdot ((y_{s})_{j}/\lambda_{1}^{s})}{\sum_{i} (y_{s})_{i}^{2}/\lambda_{1}^{2s}}$$

$$= \frac{\sum_{i} \sum_{j} a_{i,j} \lim_{s} ((y_{s})_{i}/\lambda_{1}^{s}) \cdot \lim_{s} ((y_{s})_{j}/\lambda_{1}^{s})}{\sum_{i} \lim_{s} (y_{s})_{i}^{2}/\lambda_{1}^{2s}}$$

$$= \frac{\sum_{i} \sum_{j} a_{i,j} \alpha_{1}(u_{1})_{i} \alpha_{1}(u_{1})_{j}}{\sum_{i} \alpha_{1}(u_{1})_{i}^{2}} = \frac{(\alpha_{1}u_{1}, A(\alpha_{1}u_{1}))}{(\alpha_{1}u_{1}, \alpha_{1}u_{1})} = \lambda_{1}. \quad (9)$$

Nota.

Il metodo converge anche nel caso in cui

$$\lambda_1 = \ldots = \lambda_r$$

per r > 1, tuttavia non è da applicarsi quando l'autovalore di modulo massimo non sia unico.

Nota.

In virtú di possibili underflow e underflow si preferisce normalizzare il vettore y_k precedente definito. Così l'algoritmo diventa

$$u_{k} = At_{k-1} t_{k} = \frac{u_{k}}{\beta_{k}}, \ \beta_{k} = ||u_{k}||_{2} I_{k} = \rho(t_{k}, A)$$
 (10)

dove $\rho(t_k, A)$ è il coefficiente di Rayleigh definito in (7).

Una variante particolarmente interessante del metodo delle potenze, detta delle potenze inverse è stata scoperta da Wielandt nel 1944 ed e' particolarmente utile nel caso in cui A sia una matrice quadrata con n autovettori linearmente indipendenti,

$$|\lambda_1| \ge |\lambda_2| \ge \dots > |\lambda_n| > 0.$$
(11)

e si desideri calcolare il **piú piccolo autovalore in modulo**, cioè λ_n , applicando il metodo delle potenze ad A^{-1} .

Si ottiene cosí la successione $\{t_k\}$ definita da

$$Au_k = t_{k-1}$$

$$\beta_k = ||u_k||_2$$

$$t_k = \frac{u_k}{\beta_k},$$

e convergente ad un vettore parallelo a x_n . La successione di coefficienti di Rayleigh è tale che

$$\rho(t_k, A^{-1}) := \frac{(t_k, A^{-1}t_k)}{(t_k, t_k)} = \frac{(t_k, u_{k+1})}{(t_k, t_k)} \to 1/\lambda_n.$$
 (12)

da cui è immediato calcolare λ_n .

Nota.

• Se $\{\xi_i\}$ sono gli autovalori di A^{-1} con

$$|\xi_1| > |\xi_2| \ge |\xi_3| \ge \ldots \ge |\xi_n|$$

allora il metodo delle potenze inverse calcola un'approssimazione di ξ_1 e di un suo autoversore x.

Si osserva subito che se $A^{-1}x = \xi_i x$ (con $\xi_i \neq 0$) allora $x = A^{-1}x/\xi_i$ e $Ax = A(A^{-1}x/\xi_i) = \xi_i^{-1}x$ cioè ξ_i^{-1} è un autovalore di A e che se x è autovettore di A^{-1} relativo all'autovalore ξ_i , allora x autovettore di A relativo all'autovalore ξ_i^{-1} . Conseguentemente se ξ_1 è l'autovalore di massimo modulo di A^{-1} e λ_n è l'autovalore di minimo modulo di A si ha $\lambda_n = \xi_1^{-1}$ e che

$$A^{-1}x = \xi_1 x \Rightarrow Ax = \xi_1^{-1}x = \lambda_n x.$$

Notiamo che il metodo delle potenze inverse, calcola $\xi_1 = \lambda_n^{-1}$ e il relativo autovettore x.

Nota.

Per ottenere λ_n viene naturale calcolare $\xi_1^{-1}=(1/\lambda_n)^{-1}$, ma usualmente essendo x autovettore di A relativo a λ_n si preferisce calcolare λ_n via il coefficente di Rayleigh

$$\rho(x,A):=\frac{(x,Ax)}{(x,x)}.$$

Quindi se $x_n \approx x$ è autovalore di ξ_1^{-1} allora

$$\rho(x_n,A):=\frac{(x_n,Ax_n)}{(x_n,x_n)}\approx \lambda_n.$$

Metodo (Potenze inverse con shift, [5], p. 181)

In generale, fissato $\mu \in \mathbb{C}$ è possibile calcolare, se esiste unico, l'autovalore λ più vicino a μ tramite il seguente algoritmo:

$$(A - \mu I) z_k = q_{k-1}$$

$$q_k = z_k / ||z_k||_2$$

$$\sigma_k = q_k^H A q_k.$$
(13)

Nelle ipotesi del metodo delle potenze, la quantità σ_k converge a $\sigma=\lambda-\mu$ da cui facilmente $\lambda=\sigma+\mu$ è l'autovalore di A più vicino a μ .

Si osservi che la velocitá di convergenza del metodo dipende dal rapporto $|\lambda_1|/|\lambda_2|$ e una scelta opportuna di λ puó rendere quest'ultima piú rapida.

Alvise Sommariva

Ricordiamo che se λ è autovalore di A allora

$$Ax = \lambda x \Rightarrow (A - \mu I)x = \lambda x - \mu x = (\lambda - \mu)x$$

e quindi $\lambda - \mu$ è autovalore di $A - \mu I$.

Il metodo delle potenze inverse applicato a $A - \mu I$ calcola il minimo autovalore $\sigma = \lambda - \mu$ in modulo di $A - \mu I$ cioè il σ che rende minimo il valore di $|\sigma| = |\lambda_i - \mu|$, dove λ_i sono gli autovalori di A.

Quindi essendo $\lambda_i = \sigma_i - \mu$ si ottiene pure il λ_i più vicino a μ .

Per versioni piú sofisticate di questa tecnica detta di shift (o in norma infinito invece che in norma 2) si confronti [1, p.379].

Problema. Si può applicare il metodo delle potenze inverse con shift μ nel caso μ sia proprio un autovalore di A?

Il metodo QR, considerato tra i 10 algoritmi più rilevanti del ventesimo secolo, cerca di calcolare tutti gli autovalori di una matrice A.

Lemma (Fattorizzazione QR)

Sia A una matrice quadrata di ordine n. Esistono

- Q unitaria (cioè $Q^T * Q = Q * Q^T = I$),
- R triangolare superiore

tali che

$$A = QR$$
.

Citiamo alcune cose:

- La matrice A ha quale sola particolarità di essere quadrata. Nel caso generale però la sua fattorizzazione QR in generale non è unica bensì determinata a meno di una matrice di fase (cf. [1, p.149]).
- Nel caso sia non singolare, allora tale fattorizzazione è unica qualora si chieda che i coefficienti diagonali di R siano positivi.
- La routine Matlab qr effettua tale fattorizzazione. Si consiglia di consultare l'help di Matlab, per consultare le particolarità di tale routine.

- Se la matrice H è simile a K (cioè esiste una matrice non singolare S tale che $H = S^{-1}KS$) allora H e K hanno gli stessi autovalori.
- Si può vedere facilmente che la relazione di similitudine è transitiva, cioè se H_1 è simile ad H_2 e H_2 è simile ad H_3 allora H_1 è simile ad H_3 .

Il metodo QR venne pubblicato indipendemente nel 1961 da Francis e da Kublanovskaya e successivamente implementato in EISPACK. Ci limiteremo a considerare versioni di base del metodo.

Lemma

Sia

$$A_0 = A = Q_0 R_0$$

e

$$A_1 := R_0 Q_0$$
.

Le matrici A_0 e A_1 sono simili e quindi hanno gli stessi autovalori.

Dimostrazione.

Basta notare che

$$Q_0 A_1 Q_0^T = Q_0 A_1 Q_0^T = Q_0 R_0 Q_0 Q_0^T = A_0$$

e quindi la matrice A_1 è simile ad A_0 (si ponga $S = Q_0^{-1} = Q_0^T$)

Definiamo il seguente metodo, detto QR, dovuto a Francis (1961).

Metodo (QR)

$$A_k = Q_k R_k$$
$$A_{k+1} = R_k Q_k$$

Per un lemma precedente A_{k+1} è simile ad A_k , che è simile ad A_{k-1} , ..., A_0 . Quindi A_{k+1} essendo per transitività simile ad A_0 ha gli stessi autovalori di A_0 .

Teorema (Convergenza metodo QR, [5], p. 169)

Se $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ha autovalori tutti distinti in modulo, con

$$|\lambda_1| > \ldots > |\lambda_n| \tag{14}$$

allora l'alg. QR converge a $A_{\infty}=(a_{i,j}^{\infty})$ triangolare sup., cioè

$$\lim_{k} A_{k} = \begin{pmatrix} a_{1,1}^{\infty} & a_{1,2}^{\infty} & \dots & & & a_{1,n}^{\infty} \\ 0 & a_{2,2}^{\infty} & a_{2,3}^{\infty} & \dots & & a_{2,n}^{\infty} \\ 0 & 0 & a_{3,3}^{\infty} & \dots & a_{3,n}^{\infty} \\ 0 & 0 & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & a_{n-1,n-1}^{\infty} & a_{n-1,n}^{\infty} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_{n,n}^{\infty} \end{pmatrix}$$

$$(15)$$

con $\lambda_k = a_{k,k}^{\infty}$.

Inoltre

- Se la condizione (14) non è verificata si può dimostrare che la successione $\{A_k\}$ tende a una forma triangolare a blocchi.
- se $A_k = (a_{i,j}^{(k)}), \ e \ \lambda_{i-1} \neq 0$

$$|a_{i,i-1}^{(k)}| = \mathcal{O}\left(\frac{|\lambda_i|}{|\lambda_{i-1}|}\right)^k, \quad i = 2, \dots, n, \quad k \to \infty.$$
 (16)

■ se A è una matrice Hessenberg superiore allora l'algoritmo QR converge ad A_{∞} triangolare a blocchi, simile ad A e con gli autovalori di ogni blocco diagonale tutti uguali in modulo (Francis, 1961).

33/39

Implementazione del metodo QR

Nelle implementazioni si calcola con un metodo scoperto da Householder (ma esiste un metodo alternativo dovuto a Givens) una matrice di Hessenberg ${\cal T}$

$$T = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & \dots & a_{2,n} \\ 0 & a_{3,2} & a_{3,3} & \dots & a_{3,n} \\ 0 & 0 & a_{4,3} & \dots & a_{4,n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

simile ad A ed in seguito si applica il metodo QR relativamente alla matrice T.

Nota.

Se A è simmetrica la matrice di Hessenberg T simile ad A risulta tridiagonale simmetrica.

Alvise Sommariva

Introduzione

34/39

Implementazione del metodo QR

Si può mostrare che

- se A è una matrice di Hessenberg superiore, allora A = QR con Q di Hessenberg superiore.
- se A è tridiagonale allora A = QR con Q di Hessenberg e R triangolare superiore con $r_{i,j} = 0$ qualora $j i \ge 2$.
- le iterazioni mantengono la struttura, cioè
 - se $A_0 = T$ è di Hessenberg, allora A_k è di Hessenberg,
 - se $A_0 = T$ è tridiagonale allora A_k è tridiagonale.

Implementazione del metodo QR

Nota. (Operazioni trasformazioni in matrici di Hessenberg)

Il numero di moltiplicazioni necessarie

- all'algoritmo di Givens per calcolare tale matrice T a partire da A è approssimativamente 10n³/3;
- all'algoritmo di Householder per calcolare tale matrice T a partire da A è approssimativamente $5n^3/3$.

Nota. (Costo QR)

Il $metodo\ QR$ applicato ad una matrice A in forma di Hessenberg superiore ha ad ogni passo un costo di $2n^2$ operazioni moltiplicative.

Implementazione del metodo QR: shift

Nota. (Shift)

A volte, per motivi di performance computazionale, a partire da una matrice in forma di Hessenberg o tridiagonale di dimensione n, si preferisce applicare QR shiftato, dove

- $A_0 = A$;
- $A_k \lambda_k I = Q_k R_k;$
- $A_{k+1} = R_k Q_k + \lambda_k I = Q_k^* (A_k \lambda_k I) Q_k + \lambda_k I = Q_k^* A_k Q_k$

Quale λ_k si possono fare molte scelte, tipicamente $(A_k)_{n,n}$

Calcolo di autovalori: alcune considerazioni.

Nota.

Seguendo quando detto in [3, p.59],

For symmetric matrices, the eigenproblem is relatively simple ... and the eigenproblem may be considered as solved:

- for small matrices $n \le 25$ we have the QR method, one of the most elegant techniques produced in the field of numerical analysis;
- for large matrices (but smaller than a few thousand), we have a combination of divide and conquer with QR techniques;
- for the largest matrices there is the Lanczos method.

For unsymmetric matrices the picture is less rosy.

Bibliografia



D. Bini, M. Capovani e O. Menchi, Metodi numerici per l'algebra lineare, Zanichelli, 1988.



V. Comincioli, Analisi Numerica, metodi modelli applicazioni, Mc Graw-Hill, 1990.



G.H. Golub, H.A. van der Vorst, Eigenvalue computation in the 20th century, JCAM 123 (2000), p. 35-65.



G.H. Golub e C.F. Van Loan, Matrix Computation, 3rd Edition, The John Hopkins University Press 1996.



A. Quarteroni, R. Sacco, F. Saleri, Matematica numerica, 2001.



A. Quarteroni e F. Saleri, Introduzione al calcolo scientifico, Springer Verlag, 2006.