

**Esercizio 1.** Dato il sistema lineare nelle incognite  $x, y, z$ :

$$\Sigma_{a,b} : \begin{cases} x + (2+a)y = b \\ (2+2a)x + 3y - (b+1)z = 1+b \\ bx + by - (b+4)z = b^2 + 3b. \end{cases}$$

- a) Stabilire per quali valori di  $a, b \in \mathbb{R}$  il sistema omogeneo associato ammette la soluzione  $(a, -a, 0)$ .
- b) Dire per quali tra i valori  $a, b$  trovati al punto precedente il sistema  $\Sigma_{a,b}$  è risolubile e determinarne le soluzioni.

**Svolgimento.** Sostituendo  $(x, y, z) = (a, -a, 0)$  nel sistema omogeneo:

$$\begin{cases} a - a^2 - 2a = -a(a+1) = 0 \\ 2a + 2a^2 - 3a = a(2a-1) = 0 \\ ba - ba = 0 \end{cases}$$

si trova la condizione  $a = 0$ .

Per  $a = 0$  la matrice completa del sistema ed una sua forma a scala sono:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & b \\ 2 & 3 & -b-1 & b+1 \\ b & b & -b-4 & b^2+3b \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & b \\ 0 & 1 & b+1 & b-1 \\ 0 & 0 & (b+2)(b-2) & b(b+2) \end{array} \right).$$

Quindi per  $b \neq \pm 2$ , poiché il rango della matrice incompleta è 3 e coincide con il rango della matrice completa, il sistema è risolubile ed ha un'unica soluzione. Risolvendo a ritroso si trova che la soluzione è  $(\frac{b^2+6b-4}{b-2}, \frac{-4b+2}{b-2}, \frac{b}{b-2})$ .

Per  $b = -2$  il rango della matrice incompleta è 2 e coincide con il rango della matrice completa. Pertanto il sistema è risolubile e le soluzioni dipendono da 1 parametro. Risolvendo a ritroso si trova che l'insieme delle soluzioni è la varietà lineare  $(4, -3, 0) + \langle (-2, 1, 1) \rangle$ .

Per  $b = 2$  il rango della matrice incompleta è 2 e il rango della matrice completa è 3, pertanto il sistema non è risolubile.

**Soluzioni del tema 2.** La condizione è  $a = 0$ . Per  $b \neq \pm 2$  il sistema ha un'unica soluzione  $(\frac{b^2+7b+4}{b+2}, \frac{4b+2}{b+2}, \frac{b}{b+2})$ . Per  $b = 2$  l'insieme delle soluzioni è  $(6, 3, 0) + \langle (-1, -1, 1) \rangle$ . Per  $b = -2$  il sistema non è risolubile.

**Soluzioni del tema 3.** La condizione è  $a = 0$ . Per  $b \neq 0, 1$  il sistema ha un'unica soluzione  $(-b, 2b+1, \frac{b+1}{b})$ . Per  $b = 1$  l'insieme delle soluzioni è  $(1, 1, 0) + \langle (-1, 1, 1) \rangle$ . Per  $b = 0$  il sistema non è risolubile.

**Soluzioni del tema 4.** La condizione è  $a = 0$ . Per  $b \neq 0, -1$  il sistema ha un'unica soluzione  $(7b-3, 3b-1, \frac{b-1}{b})$ . Per  $b = -1$  l'insieme delle soluzioni è  $(-6, -2, 0) + \langle (-2, -1, 1) \rangle$ . Per  $b = 0$  il sistema non è risolubile.

**Esercizio 2.** Sia  $S = \{A \in M_2(\mathbb{R}) \mid A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}$ .

- Dimostrare che  $S$  è un sottospazio di  $M_2(\mathbb{R})$  e determinarne una base.
- Sia  $T = \langle \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \rangle$ . Determinare una base per  $S + T$ . Tale somma è diretta?
- Esiste un sottospazio  $W \subseteq M_2(\mathbb{R})$  tale che  $(S+T) \oplus W = M_2(\mathbb{R})$ ? In tal caso, determinarne uno.

**Svolgimento.** Poiché  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+b \\ c+d \end{pmatrix}$ , abbiamo che

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}) \mid \begin{cases} a+b=0 \\ c+d=0 \end{cases} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} a & -a \\ c & -c \end{pmatrix} \mid a, c \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Per determinare  $S + T$  riportiamo in matrice le coordinate dei generatori trovati di  $S$  e dei generatori dati di  $T$  rispetto alla base canonica di  $M_2(\mathbb{R})$  e riduciamo tale matrice in forma a scala:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 4 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$

da cui ricaviamo che  $S + T = \langle \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \rangle$ . In particolare,  $\dim(S + T) = 3$ . Dalla formula di Grassmann, otteniamo:  $\dim(S \cap T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S + T) = 2 + 2 - 3 = 1$ . Pertanto la somma  $S + T$  non è diretta.

Poiché  $\dim M_2(\mathbb{R}) = 4$ , per la formula di Grassmann,  $\dim W = 4 - \dim(S + T) = 1$ . Dalla riduzione (1), riconosciamo che la matrice di coordinate  $(0, 0, 0, 1)$  rispetto alla base canonica di  $M_2(\mathbb{R})$ , cioè  $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  non appartiene a  $S + T$  e può quindi essere scelta come base di  $W$ .

**Soluzioni del tema 2.**  $S = \langle \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ ;  $S+T = \langle \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

La somma non è diretta. Si può scegliere  $W = \langle \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

**Soluzioni del tema 3.**  $S = \langle \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ ;

$S + T = \langle \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ . La somma non è diretta.

Si può scegliere  $W = \langle \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

**Soluzioni del tema 4.**  $S = \langle \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \rangle$ ;

$S + T = \langle \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 8 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \rangle$ . La somma non è diretta.

Si può scegliere  $W = \langle \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ .

**Esercizio 3.** Si consideri, al variare di  $\alpha \in \mathbb{R}$ , l'applicazione lineare  $f_\alpha$  di  $\mathbb{R}^3$  in  $\mathbb{R}^3$  definita ponendo

$$f_\alpha(x, y, z) = (-x + (2 - \alpha)y + z, x - y + z, x - y + (4 - \alpha)z).$$

- Scrivere la matrice associata a  $f_\alpha$  rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$ .
- Determinare i valori di  $\alpha$  per i quali  $f_\alpha$  è iniettiva.
- Determinare i valori di  $\alpha$  per i quali il vettore  $(1, 1, 1)$  appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$ .
- Posto  $\alpha = 1$ , determinare il nucleo dell'applicazione lineare  $f_1$ .
- Costruire, se possibile, una applicazione lineare  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che  $\text{Im } g = \text{Im } f_0$ .
- Costruire, se possibile, una applicazione lineare suriettiva  $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che  $\ker h = \ker f_1$ .

**Svolgimento.** a) La matrice associata all'applicazione lineare  $f_\alpha$  rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$  è:

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} -1 & 2 - \alpha & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 4 - \alpha \end{pmatrix}.$$

b) Poiché  $f_\alpha$  è un endomorfismo di  $\mathbb{R}^3$ , per il teorema delle dimensioni,  $f_\alpha$  è una applicazione iniettiva se e solo se è suriettiva, cioè se e solo se il rango della matrice  $A_\alpha$  è uguale a 3. Riducendo la matrice  $A_\alpha$  a scala si trova:

$$\text{rg}(A_\alpha) = \text{rg} \begin{pmatrix} -1 & 2 - \alpha & 1 \\ 0 & 1 - \alpha & 2 \\ 0 & 0 & 3 - \alpha \end{pmatrix}.$$

Pertanto si ha:  $\text{rg}(A_\alpha) = 3$  per ogni  $\alpha \neq 1, 3$ . Dunque l'applicazione  $f_\alpha$  è iniettiva per ogni  $\alpha \neq 1, 3$ .

c) Per quanto appena osservato, per ogni  $\alpha \neq 1, 3$  si ha  $\text{Im } f_\alpha = \mathbb{R}^3$ . Pertanto, per ogni  $\alpha \neq 1, 3$ , il vettore  $(1, 1, 1)$  appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$ .

Si tratta di studiare che cosa succede quando  $\alpha = 1$  e quando  $\alpha = 3$ .

Se  $\alpha = 1$ ,  $\text{rg}(A_\alpha) = 2$  e  $\text{Im } f_\alpha = \langle (-1, 1, 1), (1, 1, 3) \rangle$ . Ci chiediamo se, in questo caso, il vettore  $(1, 1, 1)$  appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$ , cioè se è linearmente dipendente dai vettori  $\{(-1, 1, 1), (1, 1, 3)\}$ . Calcoliamo il rango della matrice che ha sulle righe i 3 vettori in questione:

$$\text{rg} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} = 3.$$

I vettori  $(-1, 1, 1)$ ,  $(1, 1, 3)$  e  $(1, 1, 1)$  sono dunque linearmente indipendenti. Pertanto, se  $\alpha = 1$ , il vettore  $(1, 1, 1)$  non appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$ .

Infine, sia  $\alpha = 3$ . Allora  $\text{rg}(A_\alpha) = 2$  e  $\text{Im } f_\alpha = \langle (-1, 1, 1), (-1, -1, -1) \rangle$ . In particolare  $(1, 1, 1)$  appartiene certamente a  $\text{Im } f_\alpha$ .

In conclusione, il vettore  $(1, 1, 1)$  appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$  per ogni  $\alpha \neq 1$ .

d) Per  $\alpha = 1$  la matrice ridotta a scala è la seguente:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Pertanto  $\ker f_1$  è l'insieme delle soluzioni del sistema lineare omogeneo  $\begin{cases} -x + y + z = 0 \\ 2z = 0 \end{cases}$ , cioè il sottospazio vettoriale  $\langle(1, 1, 0)\rangle$  di  $\mathbb{R}^3$ .

e) Per quanto osservato rispondendo alla domanda (b),  $\text{Im } f_0 = \mathbb{R}^3$ . Pertanto una applicazione lineare  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che  $\text{Im } g = \text{Im } f_0$  non esiste. Infatti, per il teorema delle dimensioni, deve essere  $\dim(\text{Im } g) \leq 2$ .

f) Dalla risposta alla domanda (d) sappiamo che  $\ker f_1 = \langle(1, 1, 0)\rangle$ , pertanto le condizioni date sono compatibili con il teorema delle dimensioni, infatti:  $3 = \dim \mathbb{R}^3 = \dim \ker h + \dim \text{Im } h = 1 + 2$ . Per costruire  $h$  completiamo l'insieme  $\{(1, 1, 0)\}$  in una base di  $\mathbb{R}^3$ , ad esempio aggiungendo i vettori  $(0, 1, 0)$  e  $(0, 0, 1)$ . Si ha:  $h(1, 1, 0) = (0, 0)$ . Poiché  $h$  deve essere suriettiva, le immagini dei vettori  $(0, 1, 0)$  e  $(0, 0, 1)$  devono essere linearmente indipendenti. Un modo di definire  $h$  è il seguente:

$$h(1, 1, 0) = (0, 0), \quad h(0, 1, 0) = (1, 0), \quad h(0, 0, 1) = (0, 1).$$

**Soluzioni del tema 2.** a)

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 - \alpha \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 4 - \alpha & -1 \end{pmatrix}.$$

b)  $\alpha \neq 1, 3$ . c)  $\alpha \neq 1$ . d)  $\ker f_1 = \langle(1, 0, 1)\rangle$ . e)  $g$  non esiste. f) Possibile  $h$ :  $h(1, 0, 1) = (0, 0)$ ,  $h(0, 1, 0) = (1, 0)$ ,  $h(0, 0, 1) = (0, 1)$ .

**Soluzioni del tema 3.** a)

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} -1 & 1 - \alpha & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 - \alpha \end{pmatrix}.$$

b)  $\alpha \neq 0, 2$ . c)  $\alpha \neq 0$ . d)  $\ker f_2 = \langle(0, 1, 1)\rangle$ . e)  $g$  non esiste. f) Possibile  $h$ :  $h(0, 1, 1) = (0, 0)$ ,  $h(1, 0, 0) = (1, 0)$ ,  $h(0, 0, 1) = (0, 1)$ .

**Soluzioni del tema 4.** a)

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 - \alpha \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 3 - \alpha & -1 \end{pmatrix}.$$

b)  $\alpha \neq 0, 2$ . c)  $\alpha \neq 0$ . d)  $\ker f_0 = \langle(1, 0, 1)\rangle$ . e)  $g$  non esiste. f) Possibile  $h$ :  $h(1, 0, 1) = (0, 0)$ ,  $h(1, 0, 0) = (1, 0)$ ,  $h(0, 0, 1) = (0, 1)$ .