

# Introduzione alla Modellazione 3D

Prof. Giulio Casciola<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Università di Bologna  
Dipartimento di Matematica  
Email: [casciola@dm.unibo.it](mailto:casciola@dm.unibo.it)  
Web: [www.dm.unibo.it/~casciola/](http://www.dm.unibo.it/~casciola/)

**Calendario:** 16 ore, Torre Archimede, nei giorni:

21/06/11	ore 10.30-13.00	Sala Riunioni Piano VII	14.00-16.30	Aula 2BC/30
22/06/11	ore 10.00-13.00	Aula 2BC/30	14.00-16.30	Aula 2BC/30
23/06/11	ore 10.00-13.00	Aula 2BC/30	14.00-16.30	Aula 2BC/30

**Prerequisiti:** nessuno.

**Tipologia di esame:** colloquio orale.

**SSD:** MAT/08 Analisi Numerica

**Obiettivi del corso:**

Il corso vuole portare a conoscenza degli studenti quel settore della matematica computazionale che si occupa della modellazione di forme 3D. Le applicazioni del 3D sono in continua e costante crescita un po' in tutti settori e spaziano dai più tradizionali settori della progettazione e produzione assistita al calcolatore (CAD/CAM) all'apparentemente più futile, ma non meno redditizio, settore dei videogiochi e dell'entertainment in genere.

**Programma del corso:**

Primitive geometriche di modellazione (mesh poligonali, superfici spline/NURBS, superfici di suddivisione), tool di modellazione, esempi di sistemi software, applicazioni.