



**Programmazione – CdS in Matematica  
Appello d'esame 4 Aprile 2008**

Nome .....  
Cognome .....  
Matricola .....

**INDICARE SUBITO NOME, COGNOME, E MATRICOLA**

**NON è permesso (pena espulsione) usare la calcolatrice e consultare appunti e libri.  
Scrivere le risposte e commentare i programmi CHIARAMENTE (la chiarezza sarà un  
criterio determinante nella valutazione degli esercizi).**

**----- PARTE 1 -----**

**Esercizio 1.1**

Scrivere l'output del seguente programma C. (Indicare con '\_' underscore gli eventuali spazi e con '<n>' la riga completamente vuota)

```
#include<stdio.h>

int main() {
    char c = 'A';
    double x = 3.12, y = 0.01;
    printf("%d %d\n", c=='a', c<='D');
    printf("%d\n", x+y > x-y);

    char a = 'a', b='b'; /* N.B. ASCII('a') = 97 */
    int i=1, j=2;
    int val = (i==j) ? a-1 : b+1;
    printf("%d\n",val);

    char una_stringa[] = "questa e' una stringa lunga!";
    int n=11;
    for ( ; n>=0 ; n-=3)
        printf("%c", una_stringa[n]);
    printf("\n");
}
```

**Esercizio 1.2**

Implementare la seguente funzione:

```
1) float ProdottoScalareArray(float a[], float b[], int n)
```

### Esercizio 1.3

Descrivere bene la sintassi e l'utilizzo dei costrutti MALLOC e CALLOC

### Esercizio 1.4

Descrivere bene similitudini e differenze delle seguenti funzioni:

```
int Inc1(int a) { return a++; }
int Inc2(int *a) { return ++(*a); }
int Inc3(int *a) { return (*a)++; }
```

### Esercizio 1.5

Descrivere le funzionalità (cosa calcola) e discutere le assunzioni che devono essere verificate sui parametri delle seguenti funzioni. Esempificare dettagliatamente la loro invocazione.

**A)**

```
float A(float *a, int n) {
    int i;
    float m=0;
    for (i=0; i<n; i++)
        m += a[i];
    m /= n;
    return m;
}
```

**B)**

```
void B(char* pc) {
    if (!*pc) return;
    pc[0]=(*pc)++;
    B(pc+1);
}
```

**C)**

```
int C(int m[N][M]) {
    int q=0, i, j;
    for (i=0; i<N; i++)
        for (j=0; j<M; j++)
            q += m[i][j]*m[j][i];
    return q;
}
```

**D)**

```
void D(int k) {
    if (k==0) return;
    printf("%d",k);
    D(k-1);
    printf("%d",k);
}
```

## ----- PARTE 2 -----

### Esercizio 2.1

Sia realizzi una funzione che approssimi il valore della serie esponenziale  $e^x$  (e che sia il piu' efficiente possibile!):

$$f(x, n) = \sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
float F(float x, int n)
```

### Esercizio 2.2

Sia data la seguente struttura dati LISTA

```
struct ELEM {
    int dato;
    struct ELEM *prox;
};

typedef struct ELEM ElementoLista;
typedef ElementoLista *Lista;
```

Si implementino le seguenti funzioni:

```
Lista InserisciInTesta(Lista lista, int dato);
/* Inserisce un nuovo dato all'inizio della lista data come
parametro e ritorna la nuova lista*/

Lista CancellaTesta(Lista lista);
/* Cancella il primo elemento della lista e ritorna la nuova
lista*/

Lista CercaInLista(Lista lista, int dato);
/* Ritorna il puntatore al primo elemento dove occorre il dato o
NULL se non c'e' */

void StampaLista(Lista lista);
/* Stampa i dati contenuti nella lista */

int SommaLista(Lista lista);
/* Ritorna la somma degli elementi della lista */
```

### Esercizio 2.3

Si dia un programma ricorsivo (ben commentato) che implementi l'algoritmo di ordinamento MERGESORT

