

0	10000011	001110010110000000000000
---	----------	--------------------------

$$10000011 = 131$$

$$\text{esp} = 131 - 127 = 4. \text{ Quindi}$$

$$2^4 \times 1.00111001011 = 10011.1001011$$

$$= 2^4 + 2^1 + 2^0 + 2^{-1} + 2^{-4} + 2^{-6} + 2^{-7}$$

$$= 19.5859375$$

**Esercizio:** Fornire la rappresentazione in virgola mobile normalizzata del valore 10.543 avendo a disposizione 8 bit per l'esponente e 8 per la mantissa.

(1) Rappresentiamo 10 in binario

$$10 = 2^3 + 2^1 = (1010)_2$$

(2) Rappresentiamo 0.543 in binario

$$0.543 \times 2 = 1.086$$

$$0.086 \times 2 = 0.172$$

$$0.172 \times 2 = 0.344 \quad \text{Quindi: } 0.543 = (0.10001\dots)_2$$

$$0.344 \times 2 = 0.688$$

$$0.688 \times 2 = 1.376$$

$$0.376 \times 2 = 0.752$$

(3) Riassumendo:

$$10.543 = (1010.100010\dots)_2$$

(4) Rappresentazione normalizzata

$$1.01010001 \times 2^3 = 1010.10001$$

(5) Rappresentiamo l'esponente -3

$$3 + 127 = 130$$

$$130 = (10000010)_2$$

**QUINDI:**

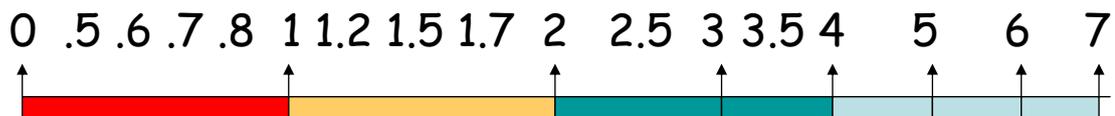
0	10000010	01010001
---	----------	----------

## Quanti decimali si rappresentano?

Con 32 bit possiamo rappresentare al più  $2^{32}$  valori distinti. La novità è che questi valori non sono distribuiti uniformemente come gli interi, bensì sono maggiormente concentrati tra -1 e 1 e si diradano sempre più allontanandosi dallo 0

# Distribuzione disuniforme

Supponiamo 2 bit per la mantissa e 2 per l'esponente (-1,0,1,2)



## Caratteri

In generale viene usata la **codifica standard ASCII**:

ogni carattere è rappresentato in 1 byte e quindi possiamo rappresentare 256 caratteri. Questo basta per:

a...z A...Z 0...9 . , ; ( ) etc

+ caratteri di controllo: Enter, Tab, etc

# Tabella ASCII

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	<b>NUL</b> (null)	32	20	040			64	40	100			96	60	140		
1	1	001	<b>SOH</b> (start of heading)	33	21	041			65	41	101			97	61	141		
2	2	002	<b>STX</b> (start of text)	34	22	042			66	42	102			98	62	142		
3	3	003	<b>ETX</b> (end of text)	35	23	043			67	43	103			99	63	143		
4	4	004	<b>EOT</b> (end of transmission)	36	24	044			68	44	104			100	64	144		
5	5	005	<b>ENQ</b> (enquiry)	37	25	045			69	45	105			101	65	145		
6	6	006	<b>ACK</b> (acknowledge)	38	26	046			70	46	106			102	66	146		
7	7	007	<b>BEL</b> (bell)	39	27	047			71	47	107			103	67	147		
8	8	010	<b>BS</b> (backspace)	40	28	050			72	48	110			104	68	150		
9	9	011	<b>TAB</b> (horizontal tab)	41	29	051			73	49	111			105	69	151		
10	A	012	<b>LF</b> (NL line feed, new line)	42	2A	052			74	4A	112			106	6A	152		
11	B	013	<b>VT</b> (vertical tab)	43	2B	053			75	4B	113			107	6B	153		
12	C	014	<b>FF</b> (NP form feed, new page)	44	2C	054			76	4C	114			108	6C	154		
13	D	015	<b>CR</b> (carriage return)	45	2D	055			77	4D	115			109	6D	155		
14	E	016	<b>SO</b> (shift out)	46	2E	056			78	4E	116			110	6E	156		
15	F	017	<b>SI</b> (shift in)	47	2F	057			79	4F	117			111	6F	157		
16	10	020	<b>DLE</b> (data link escape)	48	30	060			80	50	120			112	70	160		
17	11	021	<b>DC1</b> (device control 1)	49	31	061			81	51	121			113	71	161		
18	12	022	<b>DC2</b> (device control 2)	50	32	062			82	52	122			114	72	162		
19	13	023	<b>DC3</b> (device control 3)	51	33	063			83	53	123			115	73	163		
20	14	024	<b>DC4</b> (device control 4)	52	34	064			84	54	124			116	74	164		
21	15	025	<b>NAK</b> (negative acknowledge)	53	35	065			85	55	125			117	75	165		
22	16	026	<b>SYN</b> (synchronous idle)	54	36	066			86	56	126			118	76	166		
23	17	027	<b>ETB</b> (end of trans. block)	55	37	067			87	57	127			119	77	167		
24	18	030	<b>CAN</b> (cancel)	56	38	070			88	58	130			120	78	170		
25	19	031	<b>EM</b> (end of medium)	57	39	071			89	59	131			121	79	171		
26	1A	032	<b>SUB</b> (substitute)	58	3A	072			90	5A	132			122	7A	172		
27	1B	033	<b>ESC</b> (escape)	59	3B	073			91	5B	133			123	7B	173		
28	1C	034	<b>FS</b> (file separator)	60	3C	074			92	5C	134			124	7C	174		
29	1D	035	<b>GS</b> (group separator)	61	3D	075			93	5D	135			125	7D	175		
30	1E	036	<b>RS</b> (record separator)	62	3E	076			94	5E	136			126	7E	176		
31	1F	037	<b>US</b> (unit separator)	63	3F	077			95	5F	137			127	7F	177		

Source: [www.asciitable.com](http://www.asciitable.com)

# Tabella ASCII

128	Ç	144	É	161	í	177		193		209		225	ß	241	±
129	ù	145	æ	162	ó	178		194		210		226	Γ	242	≥
130	é	146	Æ	163	ú	179		195		211		227	π	243	≤
131	â	147	ô	164	ñ	180		196		212		228	Σ	244	∫
132	á	148	ö	165	Ñ	181		197		213		229	σ	245	∫
133	à	149	ò	166		182		198		214		230	μ	246	+
134	ã	150	û	167		183		199		215		231	τ	247	≈
135	ç	151	ù	168		184		200		216		232	φ	248	°
136	ê	152		169		185		201		217		233	©	249	.
137	ë	153	Ö	170		186		202		218		234	Ω	250	.
138	è	154	Û	171	½	187		203		219		235	δ	251	√
139	í	156	£	172	¼	188		204		220		236	∞	252	_
140	î	157	¥	173		189		205		221		237	φ	253	z
141	ï	158		174	«	190		206		222		238	e	254	■
142	Ä	159	f	175	»	191		207		223		239	è	255	
143	Å	160	á	176		192		208		224		240	≡		

Source: [www.asciitable.com](http://www.asciitable.com)

# Wide characters

Nel caso sia necessario rappresentare più caratteri, per esempio caratteri usati in lingue asiatiche, esiste la **codifica UNICODE** che associa 2 byte ad ogni carattere. In questo modo si possono rappresentare 65536 caratteri diversi

## Qualche esercizio (tipo esame..)

1. Per il numero  $(147)_{10}$  dare la versione binaria, ottale e esadecimale. E in base 7 come sarebbe?
2. Eseguire la somma  $(234)_{10} + (145)_{10}$ , nelle tre basi viste a lezione
3. Usando la rappresentazione in complemento a 2, quali valori interi si possono rappresentare con 5 bit?
4. Supponiamo di rappresentare gli interi in complemento a due su 5 bit. Mostrare le seguenti somme e sottrazioni:  $-5-8$  e  $10+8$ . Vi è overflow? E il risultato è corretto?
5. Fornire la rappresentazione in virgola mobile normalizzata dei valori 0.5, 1.5 e 14.64 avendo a disposizione 1 bit per il segno, 8 bit per l'esponente e 8 per la mantissa