

Laboratorio Calcolo Numerico

Esercizio 1 Si vuole determinare un polinomio interpolatore della funzione

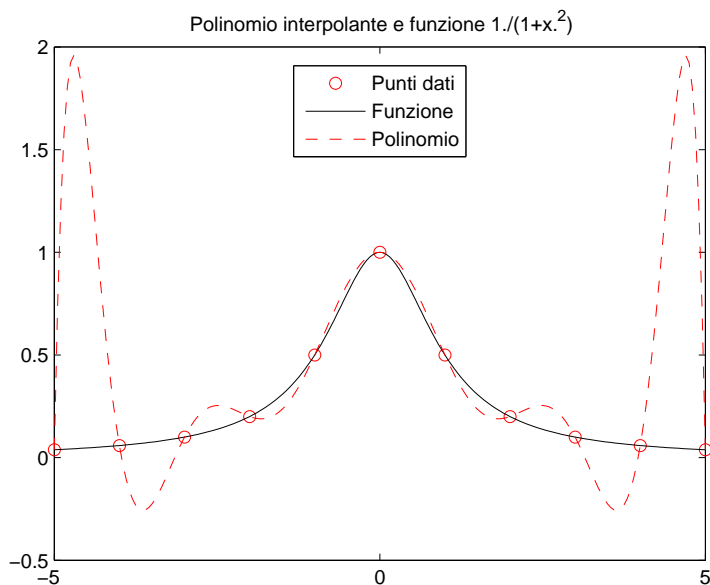
$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}$$

nell'intervallo $I = [-5, 5]$. Considerata la forma di Newton del polinomio interpolante, si costruisca una tabulazione della funzione data costituita da 11 nodi equidistanti nell'intervallo I , e si memorizzino i nodi in una vettore **xn** ed i corrispondenti valori della funzione nel vettore **fxn**.

Si scriva una funzione di nome **polnewtondf** che abbia la seguente intestazione e che calcoli i coefficienti della base di Newton con le **differenze finite in avanti**.

```
function c = polnewtondf (x,y)
% POLNEWTONDF Calcola i coefficienti del polinomio interpolatore
%             utilizzando la forma di Newton con le differenze
%             finite
%
% Uso:
%   c = polnewtondf (x,y)
%
% Dati di ingresso:
%   x    vettore dei nodi
%   y    vettore dei valori della funzione da interpolare nei nodi
%
% Dati di uscita:
%   c    vettore colonna dei coefficienti ordinati per indici
%        crescenti (c_0, c_1, ... )
```

Ovviamente i coefficienti restituiti dovranno coincidere con quelli ottenuti con la function **polnewton** sviluppata nel laboratorio precedente, ed anche la figura definita nello script (usare anche la function **horner** per il calcolo del valore del polinomio nei 201 valori di x) risulterà essere la stessa:



Il passo h dovrà essere calcolato all'interno della function utilizzando i nodi memorizzati nel vettore \mathbf{x} .

All'interno della function, dovranno essere effettuati preventivamente i seguenti controlli:

- la lunghezza dei vettori \mathbf{x} ed \mathbf{y} deve essere la stessa;
- i nodi devono essere memorizzati in ordine crescente nel vettore \mathbf{x} (suggerimento, funzione Matlab `sort` da usare per il controllo);
- i nodi devono essere equispaziati.

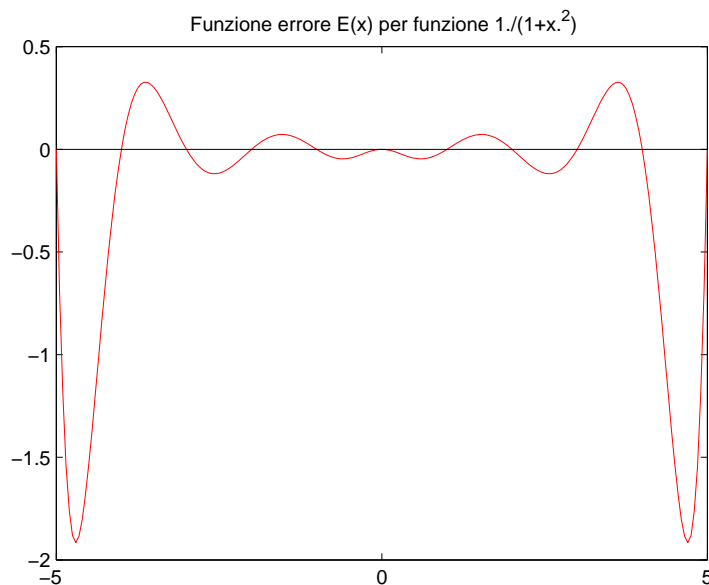
In caso di violazione, si esca con un **error**.

Esercizio 2

Si produca nello script anche una figura che rappresenti nello stesso intervallo l'asse x e la funzione errore definita come

$$E(x) = f(x) - P(x).$$

ottenendo la seguente figura



Esercizio 3

Risultati analoghi a quelli degli esercizi precedenti si possono ottenere con due funzioni Matlab:

`POLYFIT` Fit polynomial to data.

`P = POLYFIT(X,Y,N)` finds the coefficients of a polynomial $P(X)$ of degree N that fits the data Y best in a least-squares sense.

P is a row vector of length $N+1$ containing the polynomial coefficients in descending powers, $P(1)*X^N + P(2)*X^{(N-1)} + \dots + P(N)*X + P(N+1)$.

che permette di determinare un vettore che contiene i coefficienti del polinomio interpolante rispetto alla base canonica;

POLYVAL Evaluate polynomial.

$Y = \text{POLYVAL}(P,X)$ returns the value of a polynomial P evaluated at X . P is a vector of length $N+1$ whose elements are the coefficients of the polynomial in descending powers.

$$Y = P(1)*X^N + P(2)*X^{(N-1)} + \dots + P(N)*X + P(N+1)$$

che valuta un polinomio di cui si conoscono i coefficienti rispetto alla base canonica su tutti i valori precedentemente memorizzati su di un vettore.

Si scriva un altro script che produca le stesse figure precedentemente richieste (che risulteranno praticamente uguali) e poi si cerchi di strutturarle con il comando **subplot** come segue

