

## ALGEBRA LINEARE E GEOMETRIA

4° appello — 6 febbraio 2024

**Esercizio 1.** In  $\mathbb{R}^4$  sia  $U_\alpha$  il sottospazio generato da  $u_1 = (2, -1, 0, 1)$ ,  $u_2 = (-1, 1, 1, -2)$ ,  $u_3 = (\alpha, -1, 2, -1)$ , con  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

- Determinare la dimensione di  $U_\alpha$  al variare di  $\alpha$ .
- Per il valore di  $\alpha$  per cui  $\dim U_\alpha = 2$  trovare una base ortogonale di  $U_\alpha$ .
- Si ponga ora  $\alpha = 0$  per tutto il resto dell'esercizio. Trovare una base di  $U_0^\perp$ .
- Nel sottospazio  $W$  di equazione  $2x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 0$  si trovi un vettore  $w$  tale che la sua proiezione ortogonale sul sottospazio  $U_0$  sia  $u = (1, 0, 1, -1)$ .

**Soluzione.** (a) Il vettore  $u_3$  è combinazione lineare di  $u_1$  e  $u_2$  se e solo se  $\alpha = 4$ . Pertanto, per  $\alpha = 4$  si ha  $\dim U_\alpha = 2$  e per  $\alpha \neq 4$  si ha  $\dim U_\alpha = 3$ .

(b) Poniamo ora  $\alpha = 4$ . Una base di  $U_\alpha$  è  $\{u_1, u_2\}$ . Poniamo  $u'_1 = u_1$  e  $u'_2 = u_2 + \lambda u_1$ . Imponendo che  $u'_1 \cdot u'_2 = 0$  si trova  $\lambda = 5/6$ , quindi  $u'_2 = u_2 + \frac{5}{6}u_1$ . I vettori  $u'_1$  e  $u'_2$  sono una base ortogonale di  $U_\alpha$ .

(c) Poniamo ora  $\alpha = 0$ . Una base di  $U_0$  è  $\{u_1, u_2, u_3\}$ . Richiedendo che un vettore  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$  sia ortogonale ai vettori  $u_1, u_2, u_3$  si ottiene il sistema

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ -x_2 + 2x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$

da cui si ricava

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_4 \\ x_3 = x_4 \end{cases}$$

quindi una base di  $U_0^\perp$  è data dal vettore  $u^\perp = (0, 1, 1, 1)$ .

(d) Il vettore  $w$  deve essere del tipo  $w = u + \lambda u^\perp = (1, \lambda, 1 + \lambda, -1 + \lambda)$ , per qualche  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Richiedendo che  $w$  soddisfi l'equazione  $2x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 0$  del sottospazio  $W$  si ottiene  $\lambda = 2$ , per cui il vettore cercato è  $w = u + 2u^\perp = (1, 2, 3, 1)$ .

**Esercizio 2.** Sia  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  la funzione lineare data da

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - 2x_3 - x_4 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 \\ -3x_1 + x_2 + tx_3 + x_4 \end{pmatrix}$$

ove  $t \in \mathbb{R}$  è un parametro.

- Scrivere la matrice  $A$  di  $f$  rispetto alle basi canoniche del dominio e codominio e determinare il rango di  $A$  al variare di  $t \in \mathbb{R}$ .
- Ora si ponga  $t = 0$  fino alla fine dell'esercizio. Trovare basi di  $\text{Ker } f$  e di  $\text{Im } f$ .
- Determinare l'antiimmagine del vettore  $(0, 3, -2)$ .
- Consideriamo i vettori  $v_1 = (1, 0, 0, 1)$ ,  $v_2 = (0, -1, 0, 1)$ ,  $v_3 = (-1, 0, 1, 0)$ ,  $v_4 = (0, 1, 1, 1)$ . Scrivere la matrice  $B$  di  $f$  rispetto alla base  $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  del dominio e alla base canonica del codominio. Determinare una matrice  $P$  tale che  $B = AP$ .

**Soluzione.** (a) La matrice di  $f$  è

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 3 & 1 & -1 & -2 \\ -3 & 1 & t & 1 \end{pmatrix}$$

Riducendo la matrice  $A$  in forma a scala si ottiene

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & -2 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & t+4 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui si deduce che il rango è 2 se e solo se  $t = -4$ , altrimenti il rango è 3.

(b) Ponendo  $t = 0$  la matrice in forma a scala diventa

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & -2 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

Usiamo questa matrice per trovare i vettori del nucleo di  $f$ . Si ottiene il sistema di equazioni

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 - x_4 = 0 \\ -2x_2 + 5x_3 + x_4 = 0 \\ 4x_3 = 0 \end{cases}$$

da cui si ricava

$$\begin{cases} x_1 = x_2 \\ x_4 = 2x_2 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

Pertanto il nucleo di  $f$  ha dimensione 1 e una base è data dal vettore  $u = (1, 1, 0, 2)$ .

Per quanto riguarda l'immagine di  $f$ , questa ha dimensione 3, quindi si ha  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$  e quindi come base di  $\text{Im}(f)$  possiamo prendere la base canonica di  $\mathbb{R}^3$ .

(c) Per trovare l'antiimmagine del vettore  $(0, 3, -2)$  bisogna risolvere il sistema  $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (0, 3, -2)$ . Riducendo la matrice completa in forma a scala e risolvendo il sistema corrispondente si trova

$$\begin{cases} x_1 = \lambda \\ x_2 = \lambda \\ x_3 = 1 \\ x_4 = 2\lambda - 2 \end{cases}$$

quindi l'insieme delle soluzioni può essere anche scritto nella forma

$$(0, 0, 1, -2) + \lambda(1, 1, 0, 2).$$

(d) Si ha  $f(v_1) = (0, 1, -2)$ ,  $f(v_2) = (-2, -3, 0)$ ,  $f(v_3) = (-3, -4, 3)$ ,  $f(v_4) = (-2, -2, 2)$ . Quindi la matrice  $B$  è

$$B = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -3 & -2 \\ 1 & -3 & -4 & -2 \\ -2 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

La matrice di cambiamento di base  $P$  è la matrice le cui colonne sono le coordinate dei vettori  $v_1, v_2, v_3, v_4$ :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Esercizio 3.** Consideriamo la matrice  $A_t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 4 & 0 \\ t & 0 & 3 \end{pmatrix}$  ove  $t \in \mathbb{R}$  è un parametro.

(a) Determinare il polinomio caratteristico e gli autovalori di  $A_t$ .

(b) Determinare per quali valori di  $t \in \mathbb{R}$  la matrice  $A_t$  ha autovalori con molteplicità  $> 1$ .

- (c) Per ciascuno dei valori di  $t$  trovati al punto (b) dire se la matrice  $A_t$  è diagonalizzabile.  
 (d) Si dica se esistono dei valori di  $t$  per i quali esiste una base **ortonormale** di  $\mathbb{R}^3$  formata da autovettori di  $A_t$  (la risposta deve essere adeguatamente giustificata).

**Soluzione.** (a) Il polinomio caratteristico è

$$(4 - x)(x^2 - 4x + 3 + 2t)$$

per cui gli autovalori sono  $4, 2 + \sqrt{1 - 2t}, 2 - \sqrt{1 - 2t}$ .

- (b) Se  $t = 1/2$  gli autovalori sono  $2, 2, 4$ . L'unico altro caso si ha quando

$$2 + \sqrt{1 - 2t} = 4$$

da cui si ricava  $t = -3/2$ . In questo caso gli autovalori sono  $4, 4, 0$ .

(c) Per  $t = 1/2$  l'autovalore  $\lambda = 2$  ha molteplicità 2, ma si verifica che l'autospazio corrispondente ha dimensione 1. Questo significa che per  $t = 1/2$  la matrice non è diagonalizzabile.

Per  $t = -3/2$  l'autovalore  $\lambda = 4$  ha molteplicità 2 e si verifica che l'autospazio corrispondente ha dimensione 2. Questo significa che per  $t = -3/2$  la matrice è diagonalizzabile.

(d) Dalla teoria sappiamo che esiste una base **ortonormale** di  $\mathbb{R}^3$  formata da autovettori di  $A_t$  se e solo se la matrice  $A_t$  è simmetrica e questo è il caso se e solo se  $t = -2$ .

**Esercizio 4.** Nello spazio affine  $\mathbb{A}_{\mathbb{R}}^3$  sono dati il punto  $P = (1, -1, -1)$  e la retta  $r$  di equazioni

$$r : \begin{cases} 2x - y - 4 = 0 \\ 2x + z - 3 = 0 \end{cases}$$

- (a) Scrivere l'equazione cartesiana del piano  $\pi$  che contiene la retta  $r$  e passa per  $P$ .  
 (b) Scrivere le equazioni parametriche della retta  $s$  passante per  $P$ , contenuta nel piano  $\pi$  e perpendicolare alla retta  $r$ .  
 (c) Sulla retta  $r$  trovare il punto  $H$  di minima distanza dal punto  $A = (5, -3, 2)$ .  
 (d) Consideriamo i piani  $\sigma$  che hanno equazione del tipo  $2x + \alpha y + 3z + \beta = 0$ , con  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Trovare i valori di  $\alpha$  e  $\beta$  tali che il piano  $\sigma$  contenga la retta  $r$ .

**Soluzione.** (a) L'equazione del fascio di piani di asse  $r$  è

$$\lambda(2x - y - 4) + \mu(2x + z - 3) = 0$$

Imponendo il passaggio per il punto  $P$  si trova  $\lambda = -2\mu$ , per cui possiamo prendere  $\lambda = 2$  e  $\mu = -1$ . Da ciò si deduce che l'equazione del piano  $\pi$  è la seguente:

$$\pi : 2x - 2y - z - 5 = 0.$$

(b) Due punti della retta  $r$  sono  $R_1 = (2, 0, -1)$  e  $R_2 = (3, 2, -3)$ , quindi un vettore della retta  $r$  è  $v_r = R_2 - R_1 = (1, 2, -2)$ . Il vettore perpendicolare al piano  $\pi$  è  $n = (2, -2, -1)$ . Un vettore direttore della retta  $s$  è quindi dato da  $v_s = v_r \times n = (-6, -3, -6)$ . Questo vettore è multiplo di  $(2, 1, 2)$ , quindi possiamo anche prendere  $v_s = (2, 1, 2)$ . Possiamo ora scrivere le equazioni parametriche della retta  $s$ :

$$s : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -1 + t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$$

(c) Un punto generico  $X$  della retta  $r$  è dato da  $X = R_1 + t v_r$ , quindi le sue coordinate sono

$$\begin{cases} x = 2 + t \\ y = 0 + 2t \\ z = -1 - 2t \end{cases}$$

Consideriamo il vettore

$$\vec{AX} = X - A = (t - 3, 2t + 3, -2t - 3)$$

e imponiamo la condizione  $\vec{AX} \cdot v_r = 0$ . Si ottiene l'equazione  $9t + 9 = 0$ , da cui si ricava  $t = -1$ . Sostituendo questo valore nelle coordinate di  $X$  si ottengono le coordinate del punto  $H = (1, -2, 1)$ .

(d) Richiedere che il piano  $\sigma$  contenga la retta  $r$  equivale a richiedere che  $\sigma$  passi per i punti  $R_1$  e  $R_2$ . La condizione di passaggio per  $R_1$  fornisce l'equazione  $1 + \beta = 0$ . La condizione di passaggio per  $R_2$  fornisce l'equazione  $-3 + 2\alpha + \beta = 0$ . Risolvendo queste due equazioni si trova  $\alpha = 2$  e  $\beta = -1$ .