

---

## Esame di Geometria 1 – parte I (laurea in Matematica)

prova scritta del 11 luglio 2012

---

**ESERCIZIO 1.** Si identifichi il piano di Gauss con il piano euclideo reale, per cui i vettori  $1, i$  formano una base ortonormale e si considerino i numeri complessi  $a = 2 - i$  e  $b = 2 - 3i$ .

- (a) Si verifichi che l'applicazione  $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ , definita da  $z \mapsto az + b$ , è un'affinità del piano euclideo. Si scriva la matrice di  $f$  nel riferimento  $\mathcal{I} = \{O, 1, i\}$
- (b) Si mostri che  $f$  è una similitudine del piano euclideo reale, ovvero si determini una costante reale positiva,  $\lambda$  tale che, per ogni coppia di numeri complessi,  $z_1, z_2$ , si abbia  $\|f(z_1) - f(z_2)\| = \lambda\|z_1 - z_2\|$ . È vero che esiste un'omotetia del piano euclideo reale che composta dopo  $f$  produce una rotazione? È vero che esiste un'omotetia del piano euclideo reale che composta dopo  $f$  produce una simmetria rispetto ad una retta?

*Svolgimento.* (a) L'applicazione è affine come applicazione complessa e quindi, a maggior ragione, come applicazione dello spazio reale. L'applicazione lineare associata è  $z \mapsto az$  e la matrice di  $f$  nel riferimento  $\mathcal{I}$  è

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ -3 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} & 1/\sqrt{5} \\ -3/\sqrt{5} & -1/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}.$$

(b) La decomposizione al punto precedente fa vedere che  $f$  è composizione di un'isometria diretta (rotazione) e di un'omotetia di centro l'origine e coefficiente di dilatazione  $\lambda = \sqrt{5}$ . Quindi composta con l'omotetia inversa produce una rotazione, ma non può mai produrre una simmetria perché le omotetie del piano hanno tutte determinante positivo così come  $f$ .  $\square$

**ESERCIZIO 2.** Si considerino le matrici

$$A_0 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in M_{3 \times 4}(\mathbb{C}), \quad e \quad B_0 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in M_{4 \times 3}(\mathbb{C})$$

- (a) Si determinino nucleo ed immagine delle applicazioni lineari associate alle due matrici (nelle basi canoniche di  $\mathbb{C}^3$  e  $\mathbb{C}^4$ ) e si scrivano delle equazioni cartesiane per ciascuno dei sottospazi così determinati.
- (b) Si determinino tutte le inverse destre, sinistre o bilatere per ciascuna delle due matrici.
- (c) Sia  $\Phi : M_4(\mathbb{C}) \rightarrow M_3(\mathbb{C})$  l'applicazione lineare definita ponendo  $\Phi(X) = A_0 X B_0$  per ogni  $X \in M_4(\mathbb{C})$ . Si determinino nucleo ed immagine di  $\Phi$  indicando in particolare delle basi per ciascuno di questi sottospazi.
- (d) Per ogni numero naturale  $n$ , si identifichi lo spazio vettoriale  $M_n(\mathbb{C})$  col suo duale tramite l'applicazione bilineare non degenera  $(A, B) \mapsto \text{tr}^t AB$ . Cosa si può dire dell'applicazione trasposta di  $\Phi$ ? Indicata con  $\varepsilon_n(ij)$  la base canonica di  $M_n(\mathbb{C})$ , scrivere la matrice di  $\Phi^*$  nelle basi canoniche.

*Svolgimento.* (a)  $A_0$  e  $B_0$  hanno entrambe rango 3 (si vedano, ad esempio, il minore estratto dalle prime tre colonne della prima ed il minore estratto dalle ultime tre righe della seconda). Dunque, l'immagine di  $A_0$  è  $\mathbb{C}^3$ , mentre il nucleo di  $A_0$  è generato dal vettore  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e delle equazioni cartesiane per il nucleo sono date dal sistema lineare omogeneo di matrice  $A_0$ .

Il nucleo di  $B_0$  è  $\langle 0 \rangle$ , mentre l'immagine è l'iperpiano di equazione  $X_1 - X_2 - X_3 + X_4 = 0$ .

- (b)  $A_0$  ha solo inverse destre del tipo  $B_1 + \begin{pmatrix} a & b & c \\ -a & -b & -c \\ -a & -b & -c \\ a & b & c \end{pmatrix}$ , ove  $B_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

Analogamente,  $B_0$  ha solo inverse sinistre del tipo  $A_1 + \begin{pmatrix} a & -a & -a & a \\ b & -b & -b & b \\ c & -c & -c & c \end{pmatrix}$ , ove  $A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

(c)  $\Phi$  è suriettiva, perché, comunque si prenda  $Y \in M_3(\mathbb{C})$  e si consideri la matrice  $X = A_1 Y B_1 \in M_4(\mathbb{C})$ , si ha  $\Phi(X) = A_0(A_1 Y B_1)B_0 = (A_0 A_1)Y(B_1 B_0) = Y$ , e quindi  $Y \in \text{im } \Phi$ . Una base dell'immagine è quindi la base canonica di  $M_3(\mathbb{C})$ .

$\ker \Phi$  è un sottospazio di dimensione 7 di  $M_4(\mathbb{C})$ . Una matrice  $X = (x_{ij})_{1 \leq i, j \leq 4}$  appartiene a questo sottospazio se, e solo se,  $X(\text{im } B_0) \subseteq \ker A_0$ ; ovvero sta nel sottospazio generato dalle matrici

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

che non sono una base del nucleo, ma solo dei generatori (per ottenere una base basta cancellare una qualsiasi di queste matrici).

(d)  $\Phi^* : M_3(\mathbb{C}) \rightarrow M_4(\mathbb{C})$  è iniettiva, perché  $\ker \Phi^* = (\text{im } \Phi)^\perp = \langle 0 \rangle$ . Inoltre,  $\text{im } \Phi^* = (\ker \Phi)^\perp$ . Infine

$$\Phi^*(\varepsilon_3(ij)) \circ \varepsilon_4(hk) = \varepsilon_3(ij) \circ \Phi(\varepsilon_4(hk)) = \text{tr}(\varepsilon_3(ji)A_0\varepsilon_4(hk)B_0) = a_{ih}b_{kj}$$

che permette di calcolare la matrice di  $\Phi^*$  (come?). □