

Esercizio 1 (Cilindro). Nello spazio euclideo \mathbb{E}^n , siano fissati un punto, P_0 , un vettore, $v_0 \neq 0$, ed un numero reale $d \in [0, +\infty)$. Si chiama *cilindro* di asse $r = P_0 + \langle v_0 \rangle$ e raggio d , l'insieme dei punti che hanno distanza d dalla retta r , ovvero l'insieme

$$C_{r,d} = \left\{ X \in \mathbb{E}^n \mid \|X - P_0\|^2 - \frac{[(X - P_0) \cdot v_0]^2}{v_0 \cdot v_0} = d^2 \right\}.$$

(a) Si verifichi che la definizione è coerente e che $C_{r,0}$ coincide con la retta r .

(b) Si verifichi che, in \mathbb{E}^3 , si ha

$$C_{r,d} = \left\{ X \in \mathbb{E}^3 \mid \frac{\|(X - P_0) \times v_0\|}{\|v_0\|} = d \right\}.$$

Esercizio 2. Nello spazio euclideo \mathbb{E}^3 si consideri la retta, r , di equazioni cartesiane $r : \begin{cases} X_1 + X_2 = 0 \\ X_2 - X_3 = 1 \end{cases}$.

Si determini l'equazione del cilindro di asse r , contenente l'origine di \mathbb{E}^3 .

Esercizio 3. Si determinino le equazioni per il luogo dei punti in \mathbb{E}^3 equidistanti da due rette, distinguendo i casi in cui le due rette, $r_1 = P_1 + \langle v_1 \rangle$ ed $r_2 = P_2 + \langle v_2 \rangle$, siano incidenti, parallele o sghembe.

Esercizio 4 (Cono). Nello spazio euclideo \mathbb{E}^n , siano fissati un punto, P_0 , un vettore, $v_0 \neq 0$, ed un angolo $\vartheta \in [0, \frac{\pi}{2}]$. Si chiama *cono* di asse $r = P_0 + \langle v_0 \rangle$ ed apertura ϑ , l'insieme dei punti, X , tali che la retta $X \vee P_0$ formi un angolo ϑ con la retta r , unito al punto P_0 , ovvero l'insieme

$$\mathcal{C}_{r,\vartheta} = \left\{ X \in \mathbb{E}^n \mid \cos^2 \vartheta \|X - P_0\|^2 - \frac{[(X - P_0) \cdot v_0]^2}{v_0 \cdot v_0} = 0 \right\}.$$

(a) Si verifichi che la definizione è coerente e che $\mathcal{C}_{r,0} = C_{r,0}$ coincide con la retta r .

(b) Si verifichi che, quando $\vartheta = \frac{\pi}{2}$, l'equazione del cono coincide con il quadrato dell'equazione del piano per P_0 ortogonale a v_0 .

Esercizio 5. Nello spazio euclideo \mathbb{E}^4 , siano fissati il punto, O (l'origine), ed il vettore e_1 della base canonica.

(a) Si scriva l'equazione del cono di asse $r = O + \langle e_1 \rangle$ ed apertura $\vartheta = \frac{\pi}{3}$.

(b) Si determinino le intersezioni del cono con gli iperpiani ortogonali ad r .

(c) Si determinino le intersezioni del cono con le sottovarietà lineari contenenti r .

Esercizio 6 (altri coni). Nello spazio euclideo, \mathbb{E}^n , siano fissati un punto, P_0 , ed una curva, C . Si chiama *cono* di vertice P_0 , proiettante la curva C , l'insieme dei punti appartenenti a rette congruenti P_0 con un punto di C .

(a) In \mathbb{E}^3 , sia $P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e C la circonferenza di centro $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ e raggio 1, posta nel piano $\pi : Z = 1$. Si determini l'equazione cartesiana soddisfatta dai punti del cono di vertice P_0 , proiettante C .

(b) In \mathbb{E}^3 , sia $P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e C l'iperbole di equazioni $C : \begin{cases} XY = 2 \\ Z = 1 \end{cases}$. Si determini l'equazione cartesiana soddisfatta dai punti del cono di vertice P_0 , proiettante C .

Esercizio 7. Siano \mathbb{L} ed \mathbb{M} due sottovarietà lineari parallele della stessa dimensione, k , in \mathbb{A}^n e sia dato un punto, $C \notin \mathbb{L} \cup \mathbb{M}$, tale che $\mathbb{L} \vee C = \mathbb{M} \vee C$. Si mostri che la corrispondenza che a un punto, $X \in \mathbb{L}$ associa $p_C(X) = (X \vee C) \cap \mathbb{M}$ è un'applicazione ben definita $p_C : \mathbb{L} \rightarrow \mathbb{M}$ e che tale applicazione è un'affinità.

Esercizio 8. Notazioni come nell'esercizio 7.

(a) Fissato un punto $X \in \mathbb{L}$ sia λ_0 lo scalare definito da $p_C(X) - C = \lambda_0(X - C)$. Si mostri che λ_0 non dipende dalla scelta del punto X .

(b) Fissato due punti, $X, Y \in \mathbb{L}$, si mostri che $p_C(Y) - p_C(X) = \lambda_0(Y - X)$.

Esercizio 9 (Teorema di Talete?). Siano dati in \mathbb{A}^n due rette, r ed s , incidenti in un punto C , e tre iperpiani distinti, $\mathbb{L}_1, \mathbb{L}_2, \mathbb{L}_3$, paralleli tra loro, ma non paralleli a una delle due rette (fare un disegno per $n = 2$ ed $n = 3$). Si deduca dagli esercizi precedenti che, posto $R_i = r \cap \mathbb{L}_i$ ed $S_i = s \cap \mathbb{L}_i$, per $i = 1, 2, 3$, si ha $\frac{R_3 - R_1}{R_2 - R_1} = \frac{S_3 - S_1}{S_2 - S_1}$.

Esercizio 10 (punti notevoli di un triangolo). Nel piano euclideo, siano A, B, C i vertici di un triangolo non degenere ed indichiamo con $a = \|B - C\|$, $b = \|C - A\|$, $c = \|B - A\|$, le lunghezze dei lati e con $p = a + b + c$ il perimetro.

(a) Si mostri che il punto di intersezione delle bisettrici del triangolo (*incentro*) è il punto

$$I = \frac{a}{p} A + \frac{b}{p} B + \frac{c}{p} C.$$

(b) Posto $v = B - A$ e $w = C - A$, si mostri che l'intersezione delle altezze del triangolo (*ortocentro*) è il punto

$$H = \frac{(v \cdot v - v \cdot w)(w \cdot w - v \cdot w)}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} A + \frac{(v \cdot w)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} B + \frac{(v \cdot v)(v \cdot w) - (v \cdot w)^2}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} C.$$

(c) Si mostri che l'intersezione degli assi del triangolo (*circocentro*) è il punto

$$K = \frac{(v \cdot w)(v \cdot v + w \cdot w - 2v \cdot w)}{2[(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2]} A + \frac{(w \cdot w)(v \cdot v - v \cdot w)}{2[(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2]} B + \frac{(v \cdot v)(w \cdot w - v \cdot w)}{2[(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2]} C.$$

Esercizio 11 (retta di Eulero). Nel piano euclideo, siano A, B, C i vertici di un triangolo non degenere e ricordiamo che il baricentro è il punto $M = \frac{1}{3}(A + B + C)$.

(a) Si mostri che il baricentro, l'ortocentro ed il circocentro del triangolo sono allineati. La retta contenente questi tre punti è detta la *retta di Eulero*.

(b) Si mostri che l'incentro giace sulla retta di Eulero se, e solo se, il triangolo è isoscele.

(c) Dati i tre punti notevoli I, M ed H è possibile ricostruire i vertici del triangolo A, B, C ?

Esercizio 12. Si consideri \mathbb{C}^n con il prodotto scalare hermitiano, $\langle v | w \rangle = \bar{z}_1 w_1 + \cdots + \bar{z}_n w_n$, ove $v = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$.

(a) Sia $\mathcal{U} = \{u_1, \dots, u_k\}$ una base ortonormale di un sottospazio W e sia dato un vettore $v \in \mathbb{C}^n$. Si verifichi che il vettore $v_0 = \sum_{i=1}^k \langle u_i | v \rangle u_i$ è la proiezione ortogonale di v su W (ovvero $v_0 \in W$ e $v - v_0 \in W^\perp$).

(b) Sia $U \in M_{n \times k}(\mathbb{C})$ la matrice che ha come colonne le coordinate dei vettori u_1, \dots, u_k in base canonica (ovvero $U = \alpha_{\mathcal{U}, \mathcal{E}}(j)$ ove $j : W \rightarrow \mathbb{C}^n$ è l'inclusione naturale). Si verifichi che $A = U^t \bar{U}$ è la matrice in base canonica della proiezione ortogonale sul sottospazio W .

Esercizio 13. La matrice $A = \begin{pmatrix} 3+i & 1 \\ 1 & 3-i \end{pmatrix}$ è simmetrica. È vero o falso che A è diagonalizzabile? Si determini la forma di Jordan di A .

Esercizio 14. Sia $A \in M_n(\mathbb{R})$ una matrice antisimmetrica (${}^t A = -A$). Si mostri che A è unitariamente diagonalizzabile su \mathbb{C} e che tutti i suoi autovalori sono numeri puramente immaginari.

Soluzione di alcuni esercizi

6 (a). La circonferenza, C , ha equazioni $\begin{cases} X^2 + Y^2 = 1 \\ Z = 1 \end{cases}$. Dato un punto, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \neq P_0$ di \mathbb{E}^3 , un generico punto della retta $P_0 \vee X$ ha coordinate $P_t = \begin{pmatrix} 1+t(x-1) \\ 1+t(y-1) \\ tz \end{pmatrix}$, al variare di t in \mathbb{R} . Il punto appartiene al piano π se, e solo se, $t = 1/z$ e sta sulla curva C se $(1 + \frac{x-1}{z})^2 + (1 + \frac{y-1}{z})^2 = 1$. Quindi, moltiplicando per z^2 i due membri dell'equazione (all'insieme delle soluzioni si è aggiunto un solo punto, quale?) si deduce che i punti del cono sono tutte e sole le soluzioni dell'equazione

$$(X + Z - 1)^2 + (Y + Z - 1)^2 = Z^2 \quad \text{ovvero} \quad X^2 + Y^2 + Z^2 + 2XZ + 2YZ - 2X - 2Y - 4Z + 2 = 0.$$

(b). Analogamente, si ottiene l'equazione $XY + XZ + YZ - Z^2 - X - Y - Z + 1 = 0$.

7 Se $\mathbb{L} = \mathbb{M}$, $P_C(X) = X$ e la tesi è verificata, possiamo quindi supporre che $\mathbb{L} \cap \mathbb{M} = \emptyset$ ed $\mathbb{L} \vee C = \mathbb{M} \vee C = \mathbb{L} \vee \mathbb{M}$. Data un punto $X \in \mathbb{L}$, la retta $X \vee C$ non può essere parallela ad \mathbb{M} e quindi, per motivi di dimensione, $(X \vee C) \cap \mathbb{M}$ è un punto di \mathbb{M} e perciò è ben definita l'applicazione $p_C : \mathbb{L} \rightarrow \mathbb{M}$.

Siano quindi P_0, \dots, P_k punti di \mathbb{L} in posizione generale e sia $Q_i = p_C(P_i)$, per $i = 0, \dots, k$. Per mostrare che p_C è un'affinità è sufficiente verificare che i punti Q_0, \dots, Q_k di \mathbb{M} sono in posizione generale e che p_C rispetta le combinazioni baricentriche. Per $i = 1, \dots, k$, sia $w_i = P_i - P_0$ ed osserviamo che, essendo P_0, Q_0 e C punti allineati, si ha $Q_0 - C = \lambda_0(P_0 - C)$ per qualche scalare $\lambda_0 \neq 0$. Posto $Q'_i = Q_0 + \lambda_0 w_i$, si ha $Q'_i \in \mathbb{M}$ perché \mathbb{L} ed \mathbb{M} han lo stesso spazio diretto e

$$Q'_i - C = (Q_0 - C) + \lambda_0 w_i = \lambda_0(P_0 - C) + \lambda_0 w_i = \lambda_0(P_i - C)$$

e quindi $Q'_i \in \mathbb{M} \cap (C \vee P_i = \{Q_i\})$, da cui si deduce che $Q_i - Q_0 = \lambda_0 w_i$, per $i = 1, \dots, k$ e quindi anche i punti Q_0, \dots, Q_k sono in posizione generale.

Sia ora $X = c_0 P_0 + \dots + c_k P_k$ con $c_0 + \dots + c_k = 1$. Allora, per la definizione stessa delle combinazioni baricentriche, $X - C = c_0(P_0 - C) + \dots + c_k(P_k - C)$ e quindi

$$\begin{aligned} C + \lambda_0(X - C) &= C + c_0\lambda_0(P_0 - C) + \dots + c_k\lambda_0(P_k - C) = \\ &= C + c_0(Q_0 - C) + \dots + c_k(Q_k - C) \\ &= c_0Q_0 + \dots + c_kQ_k \in \mathbb{M} \cap (C \vee X) \end{aligned}$$

e si conclude che $P_C(X) = c_0Q_0 + \dots + c_kQ_k$ per cui p_C rispetta le combinazioni baricentriche ed è quindi un'affinità.

10 (a). Siano v e w i vettori del testo, per cui $\|v\| = c$, $\|w\| = b$, $\|w - v\| = a$. Il punto di intersezione delle bisettrici è determinato dalle condizioni $I = A + t(\frac{v}{\|v\|} + \frac{w}{\|w\|}) = A + v + s(-\frac{v}{\|v\|} + \frac{w-v}{\|w-v\|})$ per opportuni valori di s e t determinati dall'uguaglianza scritta sopra che è equivalente a $\begin{cases} \frac{t}{\|v\|} = 1 - \frac{s}{\|v\|} - \frac{s}{\|w-v\|} \\ \frac{t}{\|w\|} = \frac{s}{\|w-v\|} \end{cases}$ ovvero $\begin{cases} s = \frac{\|v\|\|w-v\|}{p} \\ t = \frac{\|v\|\|w\|}{p} \end{cases}$, ove $p = a+b+c = \|v\| + \|w\| + \|w - v\|$.

Sostituendo si trova $I = A + \frac{b}{p}(B - A) + \frac{c}{p}(C - A)$, da cui si ricava l'espressione richiesta.

(b). Sia $v_1 = \frac{v}{\|v\|}$ e v_2 il vettore che si ottiene ruotando v_1 di un angolo retto. Si ha così $v = cv_1$, $w = xv_1 + yv_2$, con $x = v_1 \cdot w$ ed $y^2 = \|w\|^2 - (v_1 \cdot w)^2$ (e possiamo supporre $y > 0$). Il punto di intersezione delle altezze è determinato dalle condizioni $H = A + w + tv_2 = A + v + s(-yv_1 + xv_2)$ per opportuni valori di s e t determinati dall'uguaglianza scritta sopra, da cui si ricava $\begin{cases} s = \frac{c-x}{y} \\ t = \frac{cx-x^2-y^2}{y} \end{cases}$. Sostituendo i valori di s e t e semplificando in modo opportuno si ottiene l'espressione richiesta per le coordinate baricentriche del punto H .

(c). Si considerino i punti medi dei lati del triangolo, ovvero $D = (B+C)/2$, $E = (C+A)/2$, $F = (A+B)/2$. L'intersezione degli assi dei lati del triangolo ABC coincide con l'intersezione delle altezze del triangolo DEF e quest'ultimo punto è l'immagine del punto H tramite l'affinità che manda ordinatamente $A \mapsto D$, $B \mapsto E$, $C \mapsto F$. Poiché le affinità conservano le combinazioni baricentriche si ha

$$K = \frac{(v \cdot v - v \cdot w)(w \cdot w - v \cdot w)}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} D + \frac{(v \cdot w)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} E + \frac{(v \cdot v)(v \cdot w) - (v \cdot w)^2}{(v \cdot v)(w \cdot w) - (v \cdot w)^2} F,$$

da cui si ricava l'espressione richiesta per le coordinate baricentriche del circocentro.

11 (a). Si consideri l'affinità f , definita da $f(A) = (B+C)/2 = D$, $f(B) = (C+A)/2 = E$, $f(C) = (A+B)/2 = F$ e poniamo nel piano il riferimento $\mathcal{R} = \{A, v, w\}$. Si ha quindi $f(A) = (B+C)/2 = A + \frac{1}{2}v + \frac{1}{2}w$ e $\phi(v) = f(B) - f(A) = -\frac{1}{2}v$, $\phi(w) = f(C) - f(A) = -\frac{1}{2}w$, ove ϕ è l'applicazione lineare associata ad f . Quindi

$$\alpha_{\mathcal{R}, \mathcal{R}}(f) = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 1/2 & -1/2 & 0 \\ 1/2 & 0 & -1/2 \end{pmatrix}$$

e si verifica che il baricentro $M = A + \frac{1}{3}v + \frac{1}{3}w$ è un punto unito e che tutte le rette che passano per M sono globalmente unite per f . Inoltre, ogni retta, r , del piano è parallela alla sua immagine, $f(r)$, perché ϕ ha una matrice scalare. Quindi la retta $M \vee H$ è unita e contiene l'intersezione delle altezze del triangolo DEF , ovvero il punto K .

(b) e (c) are left to the reader.