

**PROVA PRATICA DI CALCOLO NUMERICO**  
 per MATEMATICA APPLICATA E INFORMATICA MULTIMEDIALE  
*Prof. Stefano De Marchi*  
 Verona, 11 settembre 2007

Il candidato dovrà scrivere su **ogni** foglio il cognome, nome, numero di matricola.  
**Consegnare fogli leggibili!**. Inviare quindi una email a [stefano.demarchi@univr.it](mailto:stefano.demarchi@univr.it) contenente tutti i files e le figure prodotte in formato .jpg o .eps

1. Si consideri la matrice  $A = \text{pentadiag}(-1, -1, \alpha, -1, -1) \in \mathbb{R}^{10 \times 10}$ ,  $\alpha \in [0.5, 1.5]$  che possiamo decomporre in  $A = M + D + N$  con  $D = \text{diag}([\alpha - 1, \dots, \alpha - 1])$ ,  $M = \text{pentadiag}(-1, -1, 1, 0, 0)$  e  $N = A - M - D$ .
  - (a) Per quale valore  $\alpha^*$  il metodo iterativo  $(M + N)x^{(k+1)} = -Dx^{(k)} + q$  risulta essere convergente più velocemente?
  - (b) Sia poi  $q=1:10$ . Si calcoli la soluzione del sistema  $Ax = q$  a partire dalla soluzione  $x^{(0)} = [\text{ones}(5, 1); \text{zeros}(5, 1)]$  a meno di  $tol = 1.e - 6$ .
2. Si consideri il seguente integrale definito
 
$$\int_{-\pi}^{-\frac{1}{\pi}} \sin\left(\frac{1}{x^2}\right) dx.$$
  - (a) Dire "a priori", analizzando la formula dell'errore, quanti punti sono necessari per il calcolo del precedente integrale con il *metodo dei trapezi composito* a meno di  $tol = 1.e - 3$ .
  - (b) Calcolare quindi l'integrale con il metodo di trapezi composito usando 20 punti equispaziati tra  $-\pi$  e  $-5/\pi$  e 50 punti equispaziati tra  $-5/\pi$  e  $-1/\pi$ . Qual è l'errore assoluto commesso? Usare come valore esatto quello ottenuto con `quadl` con la stessa tolleranza.
3. Dati i punti

```
Px=[0 1/2 1 5/2 18/5 5 49/6];
Py=sin(log(Px+1));
```

si costruisca, mediante l'algoritmo di De Casteljau (descritto in sezione 5.8.2), l'approssimante di Bézier di grado 6.

◊◊

Tempo: **3 ore**.

## SOLUZIONI

Es. 1. clear

```
%-----
% Esercizio 1: 11 sett. 2007
%-----

% parte (a) <---
b=ones(10,1);
c=-ones(9,1);
d=-ones(8,1);

alf=linspace(0.5,1.5,100) for i=1:length(alf)
% matrice pentadiagonale
A=alf(i)*diag(b)+diag(c,-1)+diag(c,1)+diag(d,-2)+diag(d,2);

% Ora A=D+M+N con D, M ed N cosi' definite:
D=diag((alf(i)-1)*ones(10,1)); M=diag(d,-2)+diag(c,-1)+diag(b);
N=A-D-M;

% Matrice d'iterazione
P=-inv(M+N)*D; rho(i)=max(abs(eig(P))); end

plot(alf,rho);

[minr,imin]=min(rho); alfstar=alf(imin);

% parte (b)   <---
% costruiamo nuovamente la matrice pentadiagonale A e la sua
% scomposizione in corrispondenza al valore alfa*
A=alfstar*diag(b)+diag(c,-1)+diag(c,1)+diag(d,-2)+diag(d,2);
D=diag((alfstar-1)*ones(10,1)); M=diag(d,-2)+diag(c,-1)+diag(b);
N=A-D-M;

% Matrice d'iterazione corrispondente
P=-inv(M+N)*D;
% Termine noto q =[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
q=[1:10]';

% Calcoliamo la soluzione con il metodo iterativo
```

```

% con le scelte kmax=100, tol=1.e-6 e x0=[ones(5,1);zeros(5,1)];

kmax=100;
tol=1.e-6;
x0=[ones(5,1);zeros(5,1)];
x1=P*x0+inv(M+N)*q;
k=1; while norm(x1-x0,inf) > tol & k<=kmax
    x0=x1;
    x1=P*x0+inv(M+N)*q;
    k=k+1;
end
k-1
x1

% Esecuzione ......

minr =
0.0168

imin =
50

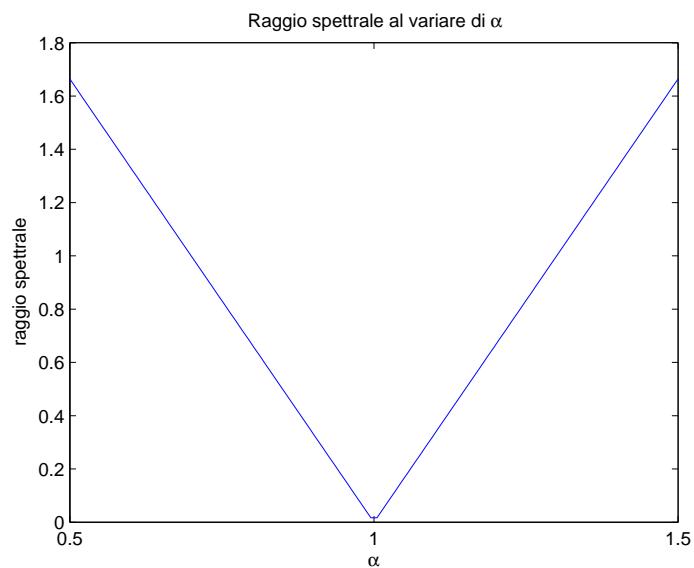
ans =
4

% Soluzione

x1 =
-7.4977
-5.6434
-2.8164
2.6991
4.6398
2.5055

```

-2.7719  
-8.0743  
-8.8289  
-6.9382



```

Es. 2. clear;
%-----
% Esercizio 2: 11 settembre 2007
%-----

tol=1.e-3;

% Determino quanti punti sono necessari per calcolare l'integrale
% int_{-pi}^{1/pi} sin(1/x^2) dx a meno della tolleranza richiesta
% con il metodo dei trapezi composito

a=-pi; b=-1/pi;

x=linspace(a,b,2000); [f,f2]=funQ(x); f2max=max(abs(f2));

% Parte (a)
% Con i trapezi compositi
disp('Numero dei punti richiesti dai trapezi')
Ntrap=floor(sqrt((b-a)^3*f2max/(12*tol)))

% Parte (b)
realValue=quadl(@funQ,a,b,1.e-3)

n1=20; x1=linspace(-pi,-5/pi,n1); fx1=funQ(x1); h1=(pi-5/pi)/(n1-1);
V1=h1/2*(fx1(1)+fx1(end)+2*sum(fx1(2:end-1)));

n2=50; x2=linspace(-5/pi,-1/pi,n2); fx2=funQ(x2);
h2=(5/pi-1/pi)/(n2-1);
V2=h2/2*(fx2(1)+fx2(end)+2*sum(fx2(2:end-1)));

ValTrap=V1+V2

err=abs(realValue-ValTrap)

function [f,f2]=funQ(x)

% Questa funzione calcola la funzione integranda e la sua derivata seconda
f=sin(1./x.^2); % funzione

```

```
fc=cos(1./x.^2);  
f2=-f.*4./(x.^6)+(6./(x.^4)).*fc; % derivata seconda.
```

```
return
```

Eseguendo il precedente codice si ottengo i seguenti risultati

Numero dei punti richiesti dai trapezi

```
Ntrap =
```

2052

```
realValue =
```

0.9502

```
ValTrap =
```

0.9470

```
err =
```

0.0031

```

Es. 3 clear;
%-----
% Esercizio 3: 11 settembre 2007
%-----

Px=[0 1/2 1 5/2 18/5 5 49/6];
Py=sin(log(Px+1));
plot(Px,Py,'or')

b=[Px; Py]; n=length(Px);

t=linspace(0,1,100);
for k=1:length(t)
for r=2:n,
    for i=1:n-r+1,
        b(:,i)=(1-t(k))*b(:,i)+t(k)*b(:,i+1);
    end
end
bb(:,k)=b(:,1);
end

plot(Px,Py,'o-' , bb(1,:),bb(2,:),'.-')

```

