

PROVA PRATICA DI CALCOLO NUMERICO
per MATEMATICA APPLICATA E INFORMATICA MULTIMEDIALE

Prof. Stefano De Marchi
Verona, 20 dicembre 2007

Il candidato dovrà scrivere su **ogni** foglio il cognome, nome, **numero di matricola**.
Consegnare fogli leggibili!. Inviare quindi una email a `stefano.demarchi@univr.it`
contenente tutti i files e le figure prodotte in formato .jpg o .eps

1. Si consideri la matrice, che dipende da un parametro t ,
 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t & 1+t \\ 0 & -1 & -t & 0 \\ 1+t & 0 & 1 & t \\ 0 & -t & 0 & 1 \end{bmatrix};$
 - (a) Individuare un intervallo di valori t nei quali la matrice d'iterazione di Jacobi, J , risulta convergente.
 - (b) Si consideri poi il sistema $Ax = b$, con b scelto cosicché $\mathbf{x} = \mathbf{ones}(4,1)$. Visualizzare su un grafico il numero d'iterazioni richieste per risolvere il sistema in corrispondenza ai valori di t in cui c'è convergenza. Usare $\mathbf{x0} = \mathbf{zeros}(4,1)$, $\mathbf{tol} = 1.e-6$. (*Sugg.*: usare il comando Matlab `find` per individuare i valori di t in cui c'è convergenza).
 - (c) Dedurre quindi che il metodo di Jacobi converge più velocemente per $t \approx 0$.
2. Si considerino 20 punti di Chebyshev-Lobatto (in $[-1,1]$ sono i punti $x_k = \cos(k\pi/n)$) tra $[1,4]$, che memorizziamo nell'array \mathbf{X} , nonché i valori $\mathbf{Y} = \log(\mathbf{X}^3)/\exp(\mathbf{X})$. Mediante il metodo composito dei trapezi si integri l'insieme discreto \mathbf{X}, \mathbf{Y} .
 - (i) Qual è l'errore commesso rispetto all'integrale calcolato con la funzione `quadl` a meno di $\mathbf{tol} = 1.e-4$?
 - (ii) Quanti punti equispaziati servirebbero per avere un errore a meno di \mathbf{tol} con i trapezi composti?
3. Si consideri la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 - \alpha & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{bmatrix}.$$

Dire per quali valori di α risulta essere definita positiva.

◇◇

Tempo: **3 ore**.

SOLUZIONI

```
Es. 1. %-----
      % Esercizio 1 del 20/12/07
      %-----
      clear all

      % parte (a)
      s=linspace(-2,2,200); % prendo 200 valori di s in [-2,2]
      for i=1:length(s),
          t=s(i);
          % matrice A
          A=[1 0 t 1+t;
              0 -1 -t 0;
              1+t 0 1 t;
              0 -t 0 1];
          D=diag(diag(A));
          J=-inv(D)*(A-D);          %matrice di Jacobi
          rhoJ(i)=max(abs(eig(J)));
      end
      plot(s,rhoJ,s,ones(1,length(s)));

      legend('Raggio spettrale', 'Funzione y=1');

      xlabel('t'); ylabel('rho(J)');

      k=find(rhoJ <1); % determina gl'indici dove i raggi spettrali sono minori di 1

      %parte (b)

      itermax=50; tol=1.e-6;

      for j=k(1):k(end),
          x0=zeros(4,1);
          t=s(j);
          A=[1 0 t 1+t;
              0 -1 -t 0;
              1+t 0 1 t;
              0 -t 0 1];
          D=diag(diag(A));
```

```

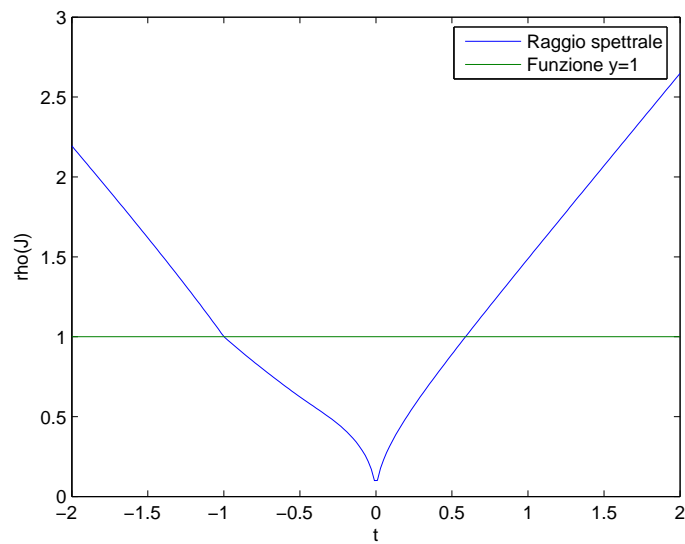
J=-inv(D)*(A-D); % matrice d'iterazione di Jacobi
q=inv(D)*(A*ones(4,1)); % termine noto
x1=J*x0+q;
iter=1;
while norm(x1-x0)> tol*norm(x1) & iter < itermax
    x0=x1;
    x1=J*x0+q;
    iter=iter+1;
end
niter(j-k(1)+1)=iter-1;
end
figure
plot(k,niter);

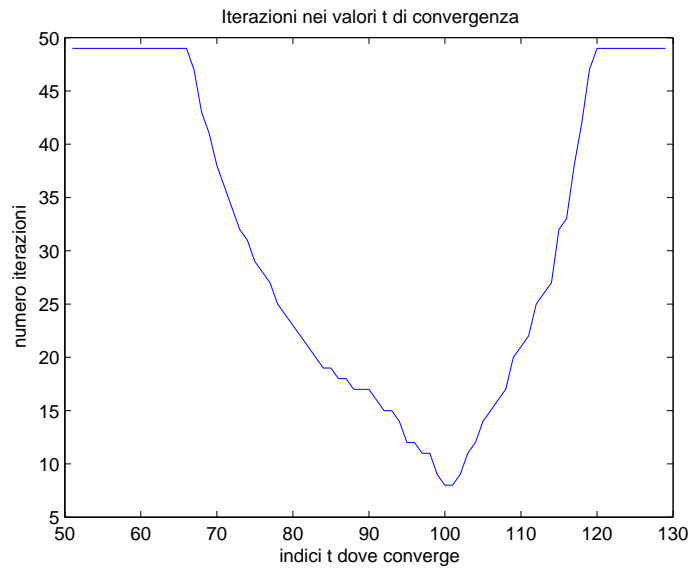
xlabel('indici t dove converge'),ylabel('numero iterazioni');
title('Iterazioni nei valori t di convergenza');

% parte (c)
[m,mi]=min(niter);

disp('il valore di t per cui il metodo converge piu'' velocemente
e'' '); t=s(mi+k(1))

```





```
>> Esercizio1
il valore di t per cui il metodo converge piu' velocemente e'

ans =

    0.0101
```

```
Es. 2. clear
%-----
% Esercizio 2 del 20/12/07
%-----

a=1; b=4; m=20;
x=(b+a)/2-(b-a)/2*cos([0:m-1]*pi/(m-1)); %punti di Chebyshev-Lobatto in [a,b]
y=fun2(x); plot(x,y,'o')
hold on
%parte (i)
Trap=sum(diff(x).*(y(1:end-1)+y(2:end))/2)

f=@(x)(log(x.^3)./exp(x));

tol=1.e-4;
err=abs(Trap - quadl(f,a,b,tol))
```

```

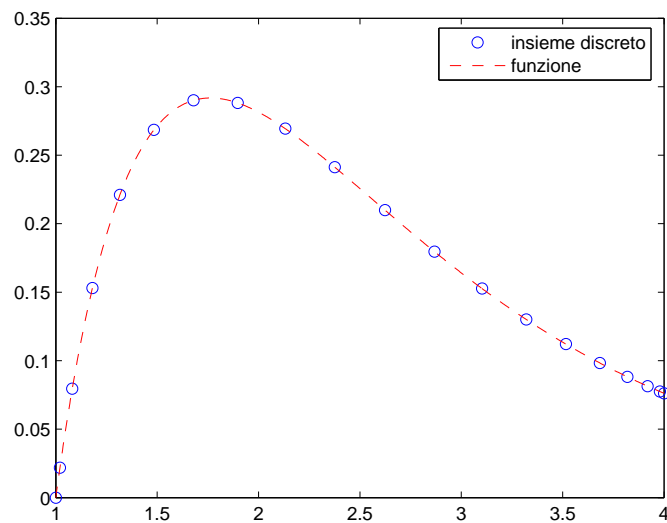
% parte (ii)
x1=linspace(a,b,1000);
[y,y2]=fun2(x1);

plot(x1,y,'--r')
legend('insieme discreto', 'funzione')
M2=max(abs(y2));
% Con i trapezi compositi
disp('Numero dei punti equispaziati richiesti dai trapezi
compositi')
Ntrap=floor(sqrt((b-a)^3*M2/(12*tol)))

hold off

function [y,y2]=fun2(x)
ex=exp(x);
lg=log(x.^3);
y=lg./ex;
y2=-3./(x.^2.*ex)-6./(x.*ex)+y;
return

```



>> Esercizio2

Trap =

0.5686

err =

0.0021

Numero dei punti equispaziati richiesti dai trapezi composito

Ntrap =

272

1. Osservo che

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1-\alpha & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

è simmetrica. Per provare se è anche definita positiva verifico se i tutti i suoi minori principali di testa sono positivi. Si ha $A_1 = 2 > 0$, $A_2 = 2(1-\alpha)-1 > 0 \iff \alpha < \frac{1}{2}$ e infine $A_3 = \det(A) = 4(1-\alpha)-10 > 0 \iff \alpha < -3/2$. Riassumendo, se $\alpha < -\frac{3}{2}$ la matrice è definita positiva.

Il codice seguente ci fa vedere come varia il prodotto $\prod_{i=1}^n A_i$ al variare di α .

```
clear
%-----
% Esercizio 3 del 20/12/07
%-----

alfa=linspace(1/2,-5,100);
for k=1:length(alfa)
    A=[2 1 0; 1 1-alfa(k) -2; 0 -2 2];
    AA(1)=det(A(1,1));
    AA(2)=det(A(1:2,1:2));
    AA(3)=det(A);
    detAA(k)=AA(1)*AA(2)*AA(3);
end

plot(alfa,detAA,alfa,zeros(1,length(alfa)))

axis([-5 1/2 min(detAA)-2 max(detAA)])
```

