

# PROVA PRATICA di CALCOLO NUMERICO

Prof. S. De Marchi

Verona, 18 luglio 2006

Il candidato dovrà scrivere su **ogni** foglio il cognome, nome, numero di matricola. I fogli saranno forniti da chi fa assistenza. **Consegnare fogli leggibili!**. Consegnare un floppy o inviare una email con ricevuta di lettura a **stefano.demarchi@univr.it** contenente tutti i files/scripts usati per produrre i risultati

**NOTA: non allegare immagini in formato Matlab .fig ma .jpg o .eps.**

1. Si consideri la funzione  $f(x) = x^2 - 2 + \sin(\exp(x))$  sull'intervallo  $[-2, 2]$ .
  - (a) si determini la radice positiva  $\alpha$  usando il metodo di Newton.
  - (b) si determini la radice negativa  $\beta$  usando il seguente metodo di iterazione, di Steffensen,

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)^2}{f(x_i + f(x_i)) - f(x_i)} .$$

Dire quante iterazioni vengono fatte con i due metodi. In tutti e due i casi usare  $tol = 1.e - 6$ .

2. Sia  $A = \text{wilkinson}(7)$  la matrice di ordine 7 di Wilkinson. Determinare gli autovalori estremi (min e max) e i corrispondenti autovettori usando un opportuno metodo numerico.
3. Si considerino i valori di tabella relativi allo sforzo  $\sigma$  (misurato in MPa, ove  $1MPa = 100 N/cm^2$ ) applicato ad un tessuto provocandone una deformazione  $\tau$

$\sigma$	0	0.06	0.14	0.25	0.31	0.47	0.6	0.7
$\tau$	0	0.08	0.14	0.2	0.23	0.25	0.28	0.29

Stimare la deformazione corrispondente a  $\sigma = 0.9 MPa$  mediante un'approssimazione lineare ai minimi quadrati.

Tempo: **2,5 ore**.

## SOLUZIONI

1. Osservo che le radici di  $f(x)$  in  $[-2,2]$  sono due:  $\alpha > 0$  e  $\beta < 0$  visibili facendo un `ezplot('x.^2-2+sin(exp(x))',-2,2); grid.`

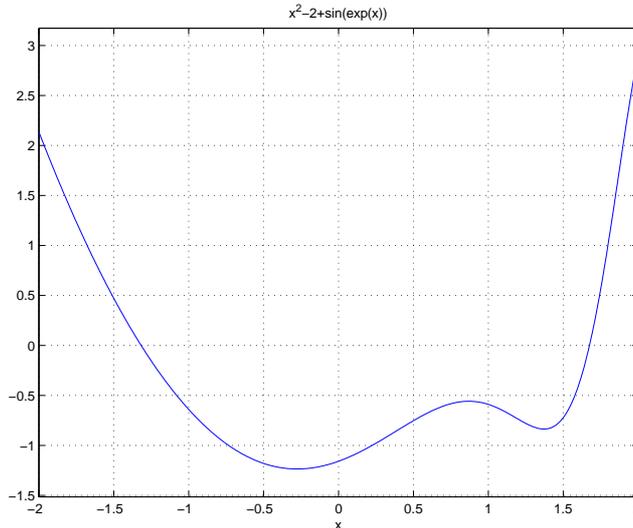


Figure 1:  $f(x)$  nell'intervallo richiesto

Le determiniamo, come richiesto, nel seguente modo: la radice  $\alpha$  con il metodo di Newton e la radice  $\beta$  con il metodo di Steffensen.

Il metodo iterativo di Newton si implementa partendo da un valore iniziale  $x_0$  e costruendo la successione

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)},$$

dove  $f'(x) = 2x + \cos(\exp(x)) \exp(x)$ .

Il metodo iterativo di Steffensen si implementa ancora una volta partendo da un valore iniziale  $x_0$  e costruendo la successione

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)^2}{f(x_i + f(x_i)) - f(x_i)}.$$

In entrambi i casi ci si arresterà quando l'errore relativo risulta essere minore della tolleranza assegnata,  $1.e - 6$ , ovvero quando sarà raggiunto un numero massimo (fissato) di iterazioni,  $kmax$ .

Una possibile implementazione è la seguente.

```

clear
% Primo esercizio compito del 18/7/06
% Parte (a)
% -----
% Metodo di Newton per la ricerca di zeri di funzione
%-----
x0=input('Valore iniziale per Newton '); itermax=100; tol=1.e-6;

[f0,f0d]=fund1(x0); % fund1: vedi sotto....
x1=x0-f0/f0d;
iter=1;

while abs(1-x0/x1)> tol & iter<=itermax,
    x0=x1;
    [f0,f0d]=fund1(x0);
    x1=x0-f0/f0d;
    iter=iter+1;
end
iter-1
disp(' Lo zero cercato con Newton e'' '); x0

% Parte (b)
% -----
% Metodo di Steffensen per la ricerca di zeri di funzione
%-----
x0=input('Valore iniziale per Steffensen ');
x1=funSteffensen(x0);
iter=1;

while abs(1-x0/x1)> tol & iter<=itermax,
    x0=x1;
    x1=funSteffensen(x0);
    iter=iter+1;
end
iter-1
disp(' Lo zero cercato,con Steffensen, e'' '); x0

function [y,yd]=fund1(x)
y=x^2-2+sin(exp(x));
yd=2*x+cos(exp(x))*exp(x); %derivata di f
return

```

```
function f=funSteffensen(x)
% funzione iterativa di Steffensen che fa uso della
% funzione fund1
f1=fund1(x);
f2=fund1(x+f1);
f=x-f1^2/(f2-f1);
return
```

```
>> esame18luglio2006esI
Valore iniziale per Newton 2
```

```
ans =
```

```
4
```

Lo zero cercato con Newton e'

```
x0 =
```

```
1.6757
```

```
Valore iniziale per Steffensen -2
```

```
ans =
```

```
5
```

Lo zero cercato, con Steffensen, e'

```
x0 =
```

```
-1.3173
```

```
>>
```

2. La matrice  $a=\text{wilkinson}(7)$  è tridiagonale simmetrica. Se dovessimo determinare tutti i suoi autovalori, potremo usare il metodo di Jacobi o quello delle successioni di Sturm.

Poiché ci viene chiesto di determinare solo quelli estremi, ovvero  $\lambda_M$  di modulo massimo e  $\lambda_m$  di modulo minimo, allora basterà usare il metodo delle potenze, per determinare  $\lambda_M$

e il corrispondente autovettore e il metodo delle potenze inverse per determinare  $\lambda_m$  e il corrispondente autovettore. In entrambi i casi si è usata  $tol = 1.e - 6$ .

Entrambi i metodi sono stati visti durante le lezioni di laboratorio quindi diamo solo i risultati.

```
>> metPotenze
iterazioni fatte =

k =

    13

autovettore =

y1 =

    0.5400
    0.4116
    0.1848
    0.0984
    0.1848
    0.4116
    0.5400

autovalore di modulo massimo =

lambda1 =

    3.7616

Calcolo del residuo A x-lambda x =

ans =

    1.0e-003 *

    0.3539
   -0.2243
   -0.4346
   -0.3679
```

```

-0.4346
-0.2243
 0.3539

>> metPotenzeInverse
iterazioni fatte =

k =

    36

autovettore =

y1 =

-0.1494
 0.4082
-0.5577
 0.0000
 0.5577
-0.4083
 0.1494

autovalore di modulo minimo =

ans =

    0.2679

Calcolo del residuo A x-lambda x =

ans =

1.0e-004 *

-0.2195
 0.4395
-0.2216
-0.4348
-0.2213
 0.4393
-0.2194

```

>>

3. Questo esercizio si ricollegava all'esercizio 2 del compito del 21 giugno 2006. In pratica si tratta di determinare il polinomio di primo grado,  $p(\sigma) = a\sigma + b$  che approssima i dati le coppie  $(\sigma_i, \tau_i), i = 1, \dots, 8$  della tabella data.

Quindi nel codice qui sotto riportato, il grado richiesto è 1.

Determinati i coefficienti  $a, b$  per rispondere alla richiesta basta calcolare  $p(0.9)$ . Pertanto  $p(0.9)$  sarà la deformazione dovuta allo sforzo  $\sigma = 0.9MPa$ .

```
clear

%-----
% Esercizio 3 del compito del 18 luglio 2006
%-----
%
m=input('grado del polinomio approssimante = ');

x=[0 0.06 0.14 0.25 0.31 0.47 0.6 0.7];

y=[0 0.08 0.14 0.2 0.23 0.25 0.28 0.29];

% Costruiamo il sistema delle equazioni normali
% per determinare il polinomio di grado m
k=0;
for i=1:m+1,
    for j=i:m+1,
        a(i,j)=sum(x.^(j+k-1));
        a(j,i)=a(i,j);
    end
    k=k+1;
    % termine noto
    if(i==1)
        b(1)=sum(y);
    else
        b(i)=(x.^(i-1))*y';
    end
end

%coefficienti del polinomio
```

```

c=inv(a)*b';

% plot dei punti e del polinomio approssimante
plot(x,y,'r*');
hold on
xx=min(x):0.01:max(x);
for i=1:length(xx),
    yy(i)=0;
for k=1:m+1,
    yy(i)=yy(i)+c(k)*xx(i)^(k-1);
end
end
plot(xx,yy,'b-.'') hold off

disp('Valore corrispondente a \sigma=0.9 ');

tau=0; for i=0:m,
    tau=tau+c(i+1)*(0.9)^i;
end

tau

>> esame18luglio2006esIII
grado del polinomio approssimante = 1

Valore corrispondente a \sigma=0.9

tau =

    0.4021

>>

```

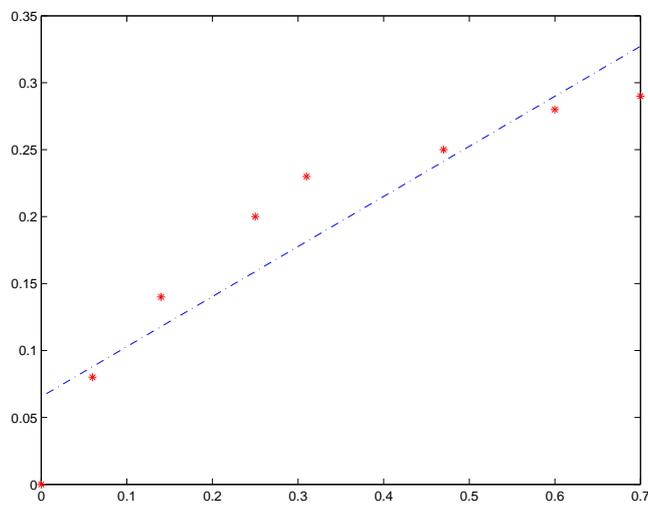


Figure 2: Punti e approssimante lineare ai minimi quadrati