

# Automi e Linguaggi Formali

Grammatiche libere da contesto  
– Ambiguità' –



# Ambiguità' in Grammatiche e Linguaggi

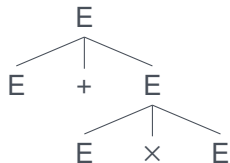
- Non tutte le CFG generano strutture univoche
  - Diverse regole applicabili  $\rightarrow$  diversi alberi sintattici

- E.g., nella CFG delle espressioni  $G_{PL}$

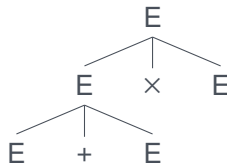
$$E \rightarrow I \mid E + E \mid E \times E \mid (E)$$

- La forma sentenziale  $E + E \times E$  ha due derivazioni

$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + E \times E$$



$$E \Rightarrow E \times E \Rightarrow E + E \times E$$



# Ambiguità' in Grammatiche e Linguaggi - 2

- Esistenza di derivazioni distinte  $\Rightarrow$  ambiguità'
  - Molteplici **alberi sintattici**  $\Rightarrow$  ambiguità'
- E.g., indicatori nella grammatica delle Espressioni  $G_{PL}$

$$E \rightarrow I \mid E + E \mid E \times E \mid (E)$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I$$

- La stringa  $a + b$  ha varie derivazioni

$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow I + E \Rightarrow a + E \Rightarrow a + I \Rightarrow a + b$$

e

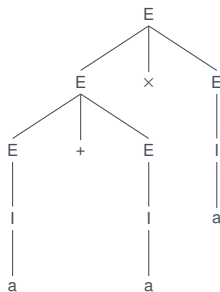
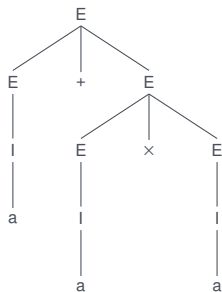
$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + I \Rightarrow I + I \Rightarrow I + b \Rightarrow a + b$$

- L'albero sintattico e' *univoco*  
 $\Rightarrow$  la struttura di  $a + b$  non e' ambigua



# Ambiguità in Grammatiche e Linguaggi - 2

- Una CFG  $G = (V, T, P, S)$  è **ambigua** se esiste almeno una stringa  $w \in T^*$  che ha più di un albero sintattico.
  - Se ogni stringa in  $L(G)$  ha solo un albero sintattico la CFG è **non ambigua**
- E.g., la stringa terminale  $a + a \times a$  ha due alberi sintattici



# Rimuovere l'ambiguità dalle grammatiche

- ☺ A volte possiamo rimuovere l'ambiguità
- ☹ Ma non c'è nessun algoritmo per farlo in modo sistematico
- ☹ ...e alcuni CFL hanno solo CFG ambigue
  - Due cause principali di ambiguità

$$E \rightarrow I \mid E + E \mid E \times E \mid (E)$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1$$

- Non c'è precedenza tra operatori diversi ( $\times$  e  $+$ )
- Non c'è precedenza tra sequenze dello stesso operatore:  
 $E + E + E$  è inteso come  $E + (E + E)$  o come  $(E + E) + E$ ?
- 👁 Per associatività sono lecite entrambe

# Rimuovere l'ambiguità dalle grammatiche - 2

- Come rimuovere l'ambiguità (ove possibile)
- Introduciamo variabili aggiuntive (*fattori* e *termini*)
  - Rappresentare espressioni con lo stesso grado di "forza di legame"
- 1 Fattore:** espressione che non può essere spezzata da un  $\times$  o un  $+$  adiacente.
  - In  $G_{PL}$  *identificatori* ed *espressione racchiuse tra parentesi*
- 2 Termine:** espressione che non può essere spezzata da un  $+$ .
  - E.g.,  $a \times b$  può essere spezzata da  $a1 \times a \times b \equiv (a1 \times a) \times b$   
Non può essere spezzata da  $+$   
In  $G_{PL}$ ,  $a1 + a \times b \equiv a1 + (a \times b)$
- 3** Il resto sono semplici espressioni che possono essere spezzate con  $\times$  o  $+$ .



# Esempio

- Usiamo  $F$  per i fattori,  $T$  per i termini, e  $E$  per le espressioni.

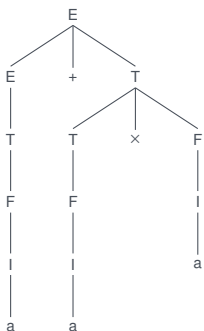
1.  $I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1$

2.  $F \rightarrow I \mid (E)$

3.  $T \rightarrow F \mid T * F$

4.  $E \rightarrow T \mid E + T$

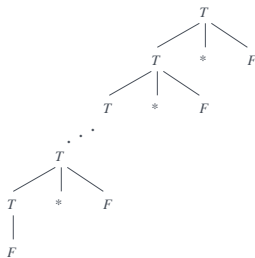
- Ora l'*unico* albero sintattico per  $a + a \times a$  e':



# Esempio - 2

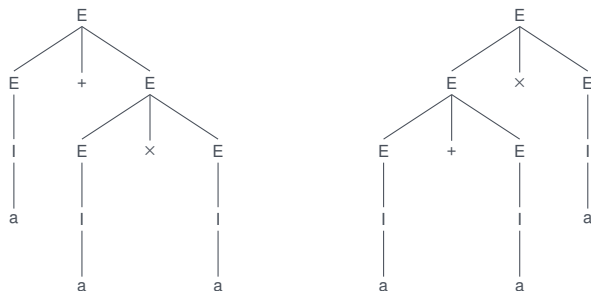
## ■ Osservazioni sulla *non-ambiguita'*

- Qualsiasi stringa da  $T$  e' una sequenza di fattori  $F$  legati da  $\times$   
 $F$  e' un identificatore  $I$  o  $(E)$ , per qualche espressione  $E$ .
- L'unico albero per una sequenza  $f_1 \times f_2 \times \dots \times f_{n-1} \times f_n$  e' quello che contiene  $f_1 \times f_2 \times \dots \times f_{n-1}$  come termine e  $f_n$  come fattore
- Un'espressione e' una sequenza di termini  $T$  legati da  $+$   
Una sequenza  $t_1 + t_2 + \dots + t_{n-1} + t_n$  di termini  $t_i$  puo' essere solo raggruppata con  $t_1 + t_2 + \dots + t_{n-1}$  come un'espressione e  $t_n$  come un termine.





# Derivazioni a sinistra e ambiguità'



- Alberi sintattici per  $a + a \times a$  e derivazioni a sx

$$\begin{aligned} E &\Rightarrow E + E \Rightarrow I + E \Rightarrow a + E \Rightarrow a + E \times E \\ &\quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \\ &\Rightarrow a + I \times E \Rightarrow a + a \times E \Rightarrow a + a \times I \Rightarrow a + a \times a \\ &\quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \end{aligned}$$

---

$$\begin{aligned} E &\Rightarrow E \times E \Rightarrow E + E \times E \Rightarrow I + E \times E \Rightarrow a + E \times E \\ &\quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \\ &\Rightarrow a + I \times E \Rightarrow a + a \times E \Rightarrow a + a \times I \Rightarrow a + a \times a \\ &\quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \quad \quad \textit{lm} \end{aligned}$$

**Th. 5.29:** Per ogni CFG  $G$ , ogni stringa terminale  $w$  ha due distinti alberi sintattici se e solo se  $w$  ha due distinte derivazioni a sinistra dal simbolo iniziale.

**Prova:**

**Solo se** Se due alberi sintattici sono diversi, hanno un nodo dove sono state usate due diverse produzioni:

$$A \rightarrow X_1 X_2 \cdots X_k \text{ e } B \rightarrow Y_1 Y_2 \cdots Y_m$$

Le corrispondenti derivazioni a sinistra useranno queste diverse produzioni e quindi saranno distinte.

**Se** Per come costruiamo un albero da una derivazione, e' chiaro che due derivazioni distinte generano due alberi distinti.

# Ambiguità' inerente

- Un CFL  $L$  e' *inerentemente ambiguo* se **tutte** le grammatiche per  $L$  sono ambigue.

- Esempio

$$L = \{a^n b^n c^m d^m : n \geq 1, m \geq 1\} \cup \{a^n b^m c^m d^n : n \geq 1, m \geq 1\}$$

- Grammatica intuitiva usa inisemi di separazione.  
Una grammatica per  $L$  e'

$$S \rightarrow AB \mid C$$

$$A \rightarrow aAb \mid ab$$

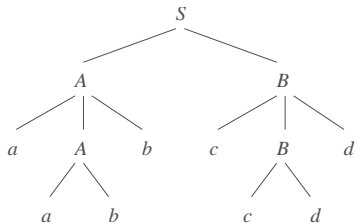
$$B \rightarrow cBd \mid cd$$

$$C \rightarrow aCd \mid aDd$$

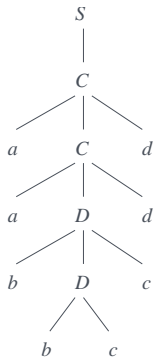
$$D \rightarrow bDc \mid bc$$



■ Osserviamo la struttura sintattica della stringa *aabbccdd*



(a)



(b)

$S \rightarrow AB \mid C$

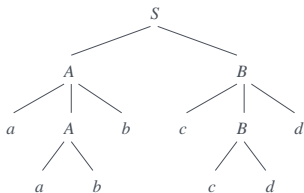
$A \rightarrow aAb \mid ab$

$B \rightarrow cBd \mid cd$

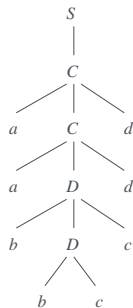
$C \rightarrow aCd \mid aDd$

$D \rightarrow bDc \mid bc$

■ Esistono due derivazioni a sx. distinte



(a)



(b)

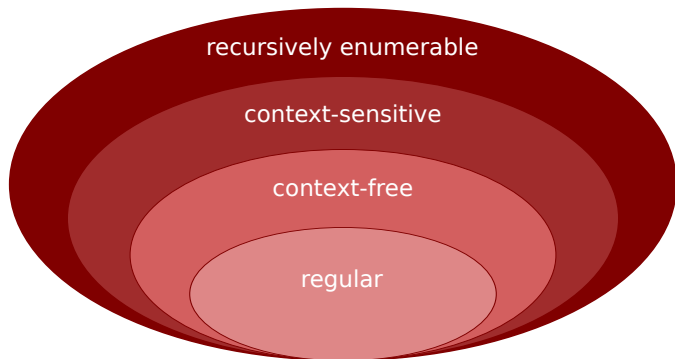
$$S \xRightarrow{lm} AB \xRightarrow{lm} aAbB \xRightarrow{lm} aabbB \xRightarrow{lm} aabbcBd \xRightarrow{lm} aabbccdd$$

$$S \xRightarrow{lm} C \xRightarrow{lm} aCd \xRightarrow{lm} aaDdd \xRightarrow{lm} aabDcdd \xRightarrow{lm} aabbccdd$$

■ Può essere provato che **ogni** grammatica per  $L$  si comporta come questa

- Il linguaggio  $L$  è quindi inerentemente ambiguo

# Linguaggi regolari e CFG



- Un linguaggio regolare e' anche libero da contesto
- Da una espressione regolare, o da un automa, si puo' ottenere una grammatica che genera lo stesso linguaggio

# Da espressione regolare a grammatica

- Per induzione sulla struttura della espressione regolare
  - se  $E = a$ , allora produzione  $S \rightarrow a$
  - se  $E = \epsilon$ , allora produzione  $S \rightarrow \epsilon$
  - se  $E = F + G$ , allora produzione  $S \rightarrow F | G$
  - se  $E = FG$ , allora produzione  $S \rightarrow FG$
  - se  $E = F^*$ , allora produzione  $S \rightarrow FS | \epsilon$
- Esempio:  $0^*1(0 + 1)^*$ 
  - Produzioni:

$$S \rightarrow ABC$$

$$A \rightarrow 0A | \epsilon$$

$$B \rightarrow 1$$

$$C \rightarrow DC | \epsilon$$

$$D \rightarrow 0 | 1$$



# Da automa a grammatica

- Per ogni elemento nella quintupla di un FA
  - Un simbolo non-terminale per ogni stato.
  - Simbolo iniziale = stato iniziale.
  - Per ogni transizione da stato  $s$  a stato  $p$  con simbolo  $a$ , produzione  $S \rightarrow aP$ .
  - Se  $p$  stato finale, allora produzione  $P \rightarrow \epsilon$

## ■ Esempio



- Grammatica:
$$Q_0 \rightarrow 1Q_0 \mid 0Q_2$$
$$Q_2 \rightarrow 0Q_2 \mid 1Q_1$$
$$Q_1 \rightarrow 0Q_1 \mid 1Q_1 \mid \epsilon$$
- Derivazione per 1101 (accettata dall'automa)
$$Q_0 \Rightarrow 1Q_0 \Rightarrow 11Q_0 \Rightarrow 110Q_2 \Rightarrow 1101Q_1 \Rightarrow 1101$$