

## Esercizi Matematica 2 per Fisici 2006 - VIII settimana

1. Siano date le seguenti forme quadratiche  $Q$  a coefficienti in  $\mathbf{R}$

$$2X_1^2 + 6X_1X_2 + 2X_2^2 = 0; \quad 2X_1^2 + X_2^2 + X_0X_1 + X_0X_2 + 2X_1X_2 + 2X_2X_3 = 0$$

$$2X_2^2 + X_3^2 - 4X_1X_3 = 0; \quad X_1^2 + 6X_1X_2 - 4X_1X_3 + 4X_2^2 - 18X_2X_3 + 6X_3^2 = 0.$$

- (a) Calcolare il rango e la segnatura;
- (b) calcolarne una forma canonica ed il corrispondente cambio di riferimento;
- (c) Dire se  $q$  ammette soluzioni non banali. Dire se  $q = t$  con  $t \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$  ammette soluzioni.

2. Siano date le seguenti matrici simmetriche reali  $A$ :

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 10 & 4 & 8 \\ 2 & 4 & 1 & 4 \\ 4 & 8 & 4 & 8 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 9 & 9 & 3 & 0 \\ 9 & 9 & 3 & 0 \\ 3 & 3 & -3 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & -1 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -4 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & -3 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 5 & -2 & -2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Per ciascuna di esse sia  $g_A$  la applicazione bilineare simmetrica su  $\mathbf{R}^4$  la cui matrice associata rispetto alla base canonica è  $A$

- (i) dire se  $g_A$  è degenera o meno;
- (ii) calcolarne il rango e la segnatura;
- (iii) calcolare una base rispetto alla quale  $g_A$  sia in forma canonica;
- (iv) calcolare la massima dimensione di un sottospazio isotropo di  $\mathbf{R}^4$  ed esibire un sottospazio isotropo massimale;
- (v) dire se  $\mathbf{R}^4$  contiene piani iperbolici (relativamente a  $g_A$ );
- (vi) dire se la forma quadratica associata  $q_A$  ammette soluzioni reali non banali.

3. Sia data la matrice simmetrica reale

$$A := \begin{pmatrix} 4 & 1 & 4 & -5 \\ 1 & 0 & 2 & -2 \\ 4 & 2 & 0 & -2 \\ -5 & -2 & -2 & 4 \end{pmatrix}.$$

- 1) Dimostrare che la forma quadratica  $q_A$  associata ad  $A$  è il prodotto  $q_A = 2m_1m_2$  ove  $m_1$  ed  $m_2$  sono forme lineari linearmente indipendenti. Determinare  $m_1$  ed  $m_2$ .
- 2) Calcolare rango e segnatura di  $A$ .
- 3) Dare un criterio necessario e sufficiente sul rango e la segnatura di una matrice reale simmetrica  $B \in \mathbf{M}_{n \times n}(\mathbf{R})$  affinché la forma quadratica associata  $q_B$  sia prodotto di forme lineari  $m_1$  ad  $m_2$  (anche coincidenti).

4. Si consideri la seguente famiglia di matrici reali simmetriche

$$A_\lambda := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & \lambda & 1 \\ -1 & -2 & 1 & \lambda \end{pmatrix}$$

con  $\lambda \in \mathbf{R}$ . Sia  $q_\lambda$  la forma quadratica di  $\mathbf{R}^4$  associata e sia  $g_\lambda$  l'applicazione bilineare simmetrica su  $\mathbf{R}^4$  di matrice  $A$  rispetto alla base canonica.

- (i) determinare per quali  $\lambda$  l'applicazione  $g_\lambda$  è degenera;
- (ii) al variare di  $\lambda$  calcolare il rango e la segnatura di  $g_\lambda$ ;

- (iii) calcolare una base tale che la matrice associata di  $g_\lambda$  sia in forma canonica;
- (iv) al variare di  $\lambda$  calcolare la massima dimensione di un sottospazio isotropo di  $\mathbf{R}^4$  ed esibire un sottospazio isotropo massimale;
- (vi) dire per quali  $\lambda$  la forma  $q_\lambda$  ammette soluzioni reali non banali.

**5.** Si consideri lo spazio vettoriale reale  $\mathbf{R}^2$  munito del solito prodotto scalare. Sia  $O_2(\mathbf{R})$  il gruppo delle matrici delle isometrie di  $\mathbf{R}^2$  rispetto alla base canonica.

- (i) Si mostri che  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in O_2(\mathbf{R})$  se e solo se sono soddisfatte le seguenti relazioni

$$\begin{cases} a^2 + c^2 = 1 \\ b^2 + d^2 = 1 \\ ab + cd = 0 \end{cases}.$$

Se ne deduca che esiste un unico  $\theta \in \mathbf{R}$ ,  $0 \leq \theta < 2\pi$ , tale che  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \mp \sin \theta \\ \sin \theta & \pm \cos \theta \end{pmatrix}$ .

- (ii) Si mostri che il sottoinsieme  $SO_2(\mathbf{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in \mathbf{R} \right\}$  è il sottogruppo delle matrici di  $O_2(\mathbf{R})$  di determinante 1 (detto *Gruppo speciale ortogonale* oppure *Gruppo delle rotazioni del piano*).
- (iii) Ad ogni numero complesso  $z = a + b\sqrt{-1}$ , di modulo 1, con  $a, b \in \mathbf{R}$ , si faccia corrispondere la matrice  $A_z := \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ . Dimostrare che tale applicazione definisce un isomorfismo dal gruppo moltiplicativo  $U_1$  dei numeri complessi di modulo 1 al gruppo  $SO_2(\mathbf{R})$ .

**6.** Si consideri lo spazio vettoriale reale  $\mathbf{R}^3$  munito del solito prodotto scalare e si indichi con  $O_3(\mathbf{R})$  il gruppo delle matrici delle isometrie di  $\mathbf{R}^3$ , con riferimento alla base canonica.

- (i) Si mostri che  $A \in O_3(\mathbf{R})$  se e solo se le sue colonne (risp. righe) sono una base ortonormale di  $\mathbf{R}^3$ ; oppure se e solo se  $A^t A = I_3$ . Se ne deduca che, se  $A \in O_3(\mathbf{R})$  allora  $\det A = \pm 1$ .
- (ii) Si mostri che il sottoinsieme  $SO_3(\mathbf{R})$  di  $O_3(\mathbf{R})$ , costituito dalle matrici di determinante 1 è un sottogruppo di  $O_3(\mathbf{R})$ .

Sia  $A \in O_3(\mathbf{R})$ .

- (iii) Mostrare che  $A$  ha un autovalore uguale ad 1 oppure  $-1$  (sugg.: confrontare gli autovalori di  $A$  e di  $A^t = A^{-1}$ ).
- (iv) Dedurre che esiste una base ortonormale  $\{v_1, v_2, v_3\}$  di  $\mathbf{R}^3$  rispetto alla quale  $A$  assume la forma

$$B := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & b \\ 0 & c & d \end{pmatrix}$$

con  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in O_2(\mathbf{R})$  (Vedere Esercizio 10 del foglio precedente).

Sia  $A \in SO_3(\mathbf{R})$ .

- (v) Dimostrare che esiste una base ortonormale  $\{v_1, v_2, v_3\}$  di  $\mathbf{R}^3$  rispetto alla quale  $A$  assume la forma

$$B := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

con  $0 \leq \theta < 2\pi$  (Vedere Esercizio 10 del foglio precedente).

- (vi) Dimostrare che  $2 \cos \theta = \text{tr} A - 1$  (ove  $\text{tr} A$  è la *traccia* di  $A$ , cioè la somma degli elementi sulla diagonale di  $A$ ).

La direzione di  $v_1$  è detta *l'asse* di  $A$ , mentre  $\theta$  è detto *l'angolo di rotazione* di  $A$ .