

1 Istruzioni di trasferimento

- **LOAD** $R_i J$; Copia la parola di RAM all'ndirizzo J nel registro R_i
- **STORE** $R_i J$; Copia R_i nella parola di RAM J

2 Istruzioni aritmetiche

- **ADD** $R_i R_j$; **Somma** i due **interi** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **FADD** $R_i R_j$; **Somma** i due **reali** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **SUB** $R_i R_j$; **Differenza** i due **interi** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **FSUB** $R_i R_j$; **Differenza** i due **reali** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **MULT** $R_i R_j$; **Prodotto** i due **interi** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **FMULT** $R_i R_j$; **Prodotto** i due **reali** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **DIV** $R_i R_j$; **Quoziente** i due **interi** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **FDIV** $R_i R_j$; **Quoziente** i due **reali** in R_i e R_j , con risultato in R_i
- **MOD** $R_i R_j$; **Resto** della divisione di due **interi** in R_i e R_j , con risultato in R_i

3 Istruzioni di input e output

- **READ INP** J ; Legge la parola J dalla tastiera
- **WRITE OUT** J ; Scrive la parola J sullo schermo

4 Istruzioni di confronto tra interi e reali

- **COMP** $R_i R_j$; Pone $RC = -1$ se $R_i < R_j$, $RC = 0$ se $R_i = R_j$ e $RC = 1$ se $R_i > R_j$
- **FCOMP** $R_i R_j$; Pone $RC = -1$ se $R_i < R_j$, $RC = 0$ se $R_i = R_j$ e $RC = 1$ se $R_i > R_j$

5 Istruzioni di salto condizionato

- **BRLT** J ; Se $RC = -1$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1
- **BRLE** J ; Se $RC < 1$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1
- **BREQ** J ; Se $RC = 0$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1
- **BRNE** J ; Se $RC \neq 0$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1

- **BRGT** J ; Se $RC = 1$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1
- **BRGE** J ; Se $RC > -1$ $P = J$ altrimenti incrementa P di 1

6 Istruzioni di salto incondizionato e terminazione

- **BRANCH** J ; Pone $P = J$
- **STOP**; Termina il programma