

---

# Ricerca Operativa

A.A. 2007/2008

## 17. Esercitazione di laboratorio: Branch and Bound.

---

## Esercizio 1: Problema dell'assegnamento

---

Un'azienda manifatturiera vuole esternalizzare la produzione di alcune parti affidandole a terzisti. Il costo di produzione della parte  $i$  presso il terzista  $j$  è  $c_{ij}$ . Tutte le parti devono essere prodotte e, per rispettare i tempi di consegna del prodotto finito, ad ogni terzista non può essere assegnata più di una parte. L'azienda è interessata a minimizzare il costo complessivo per completare le parti.

- Scrivere il modello matematico per risolvere il problema (carta e penna!).
- Considerare un esempio con 5 parti, 7 terzisti e costi a piacere, e risolverlo con AMPL.
- Cosa succede se si rilassa il vincolo di interezza delle variabili?

---

## Esercizio 2: B&B per PLI

---

Calcolare su foglio, applicando il metodo del Branch and Bound per PLI, il seguente problema:

$$\begin{aligned} \max \quad & 3 x_1 + 6 x_2 + 4 x_3 + 7 x_4 + 11 x_5 \\ \text{s.t.} \quad & -3 x_1 - 6 x_2 + 6 x_3 + 12 x_4 + 7 x_5 \leq 8 \\ & 6 x_1 + 12 x_2 - 3 x_3 - 6 x_4 + 7 x_5 \leq 8 \\ & x_i \in \mathbb{Z}_+, \forall i = 1..5 \end{aligned}$$

- Utilizzare AMPL per calcolare il bound tramite rilassamento continuo (comandi **s.t. px**: ..., **drop px**, **restore px** per aggiungere, eliminare e ripristinare i vincoli di branching).
- Si suggerisce di applicare il branching dicotomico sulla variabile con parte frazionaria più prossima a 0.5 e, a parità, sulla variabile con indice minore.
- Si suggerisce una strategia di esplorazione Best Bound First.

---

## Problema dell'assegnamento: modello

Dati due insiemi  $I$  e  $J$  e dei costi  $c_{ij}$  associati ad ogni coppia  $(i, j) : i \in I, j \in J$ , determinare come assegnare un elemento di  $I$  ad uno (ed un solo) elemento di  $J$  con l'obiettivo di minimizzare il costo di assegnamento complessivo.

$x_{ij}$ : variabile binaria che vale 1 se  $i \in I$  è associato a  $j \in J$ , 0 altrimenti.

$$\begin{array}{l} \min \sum_{i \in I} \sum_{j \in J} c_{ij} x_{ij} \\ s.t. \left. \begin{array}{l} \sum_{j \in J} x_{ij} = 1 \quad \forall i \in I \\ \sum_{i \in I} x_{ij} \leq 1 \quad \forall j \in J \\ 0 \leq x_{ij} \leq 1 \quad \forall i \in I, j \in J \\ x_{ij} \text{ intera} \quad \forall i \in I, j \in J \end{array} \right\} P \quad \left. \vphantom{\sum_{i \in I} \sum_{j \in J} c_{ij} x_{ij}} \right\} X \end{array}$$

\*  $P$  è una formulazione valida per  $X$

\*  $P$  coincide con i vincoli del rilassamento continuo.

---

## Problema dell'assegnamento: proprietà

Si può dimostrare che tutti i vertici di  $P$  sono interi:  $P = \text{conv}(X)$ .

**La soluzione del rilassamento continuo è sempre intera: il problema, anche se a variabili intere (PLI), può essere risolto (efficientemente) come un problema di programmazione lineare (PL).**

Esistono diversi problemi a variabili intere formulabili come modello di PLI (o PLI mista - PLMI) tale che **la matrice dei vincoli gode di particolari proprietà**: se anche i termini noti sono interi, tutte le soluzioni di base del rilassamento continuo sono intere.

Dati i vincoli  $Ax \geq b$  con  $b$  intero:  $x = \begin{bmatrix} x_B \\ 0 \end{bmatrix}$ ;  $x_B = B^{-1}b$ : **basta che  $B^{-1}$  sia intera!**

Ciò si verifica, ad esempio, se  **$A$  è totalmente unimodulare**: per ogni sottomatrice quadrata  $M$  di  $A$ ,  $\det(M) = \pm 1$ .

Considerazioni sulla complessità:

- **$\text{PLI} \in \mathcal{NP}\text{-hard}$**  in generale: il B&B, ad esempio, ha complessità esponenziale.
- **$\text{PL} \in \mathcal{P}$** : sebbene il simplesso abbia complessità esponenziale, esistono algoritmi per PL polinomiali (anche se spesso meno efficienti del simplesso nel caso medio).

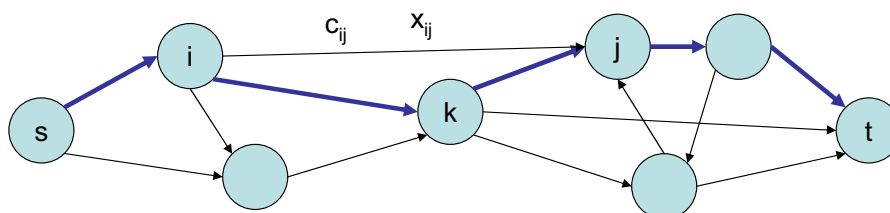
## Altri esempi di PLI risolvibili come PL

- **Problema dei trasporti** di beni *indivisibili* da origini  $S$  a destinazioni  $T$  con capacità delle origini  $a_i$ , richieste delle destinazioni  $b_j$  e costi di trasporto unitari  $c_{ij}$ :

$$\begin{aligned}
 \min \quad & \sum_{i \in S} \sum_{j \in T} c_{ij} x_{ij} \\
 \text{s.t.} \quad & \sum_{j \in T} x_{ij} \leq a_i \quad \forall i \in S \\
 & \sum_{i \in S} x_{ij} \geq b_j \quad \forall j \in T \\
 & x_{ij} \in \mathbb{Z}_+ \quad \forall i \in S, j \in T \quad \equiv x_{ij} \geq 0, \text{ se } a_i \text{ e } b_j \text{ sono interi}
 \end{aligned}$$

## Altri esempi di PLI risolvibili come PL

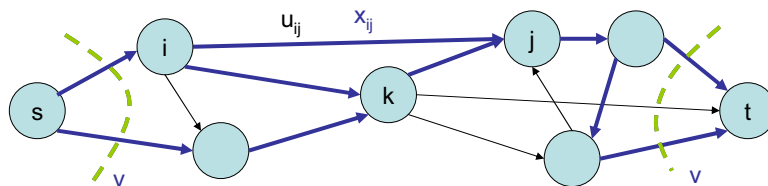
- **Problema del cammino minimo** da una sorgente  $s$  a una destinazione  $t$  su un grafo  $G = (N, A)$  con costi  $c_{ij}$  associati agli archi, e senza cicli di costo negativo.



$$\begin{aligned}
 \min \quad & \sum_{(i,j) \in A} c_{ij} x_{ij} \\
 \text{s.t.} \quad & \sum_{j: (s,j) \in A} x_{sj} = 1 && (\text{vincoli di...}) \\
 & \sum_{i: (i,t) \in A} x_{it} = 1 && \dots \text{bilanciamento del...} \\
 & \sum_{i: (i,k) \in A} x_{ik} - \sum_{j: (k,j) \in A} x_{kj} = 0 \quad \forall k \in N \setminus \{s, t\} && \dots \text{flusso ai nodi)} \\
 & x_{ij} \in \{0, 1\} \quad \forall (i, j) \in A && \equiv 0 \leq x_{ij} \leq 1
 \end{aligned}$$

## Altri esempi di PLI risolvibili come PL

- **Problema del massimo flusso** di beni indivisibili da un nodo sorgente  $s$  ad un nodo pozzo  $t$  su un grafo  $G = (N, A)$  con capacità  $u_{ij}$  degli archi:



$$\begin{aligned}
 \max \quad & v && (v \text{ è la variabile 'flusso totale'}) \\
 \text{s.t.} \quad & \sum_{j:(s,j) \in A} x_{sj} = v && (\text{vincoli di...}) \\
 & \sum_{i:(i,t) \in A} x_{it} = v && \dots \text{bilanciamento del...} \\
 & \sum_{i:(i,k) \in A} x_{ik} - \sum_{j:(k,j) \in A} x_{kj} = 0 \quad \forall k \in N \setminus \{s, t\} && \dots \text{flusso ai nodi)} \\
 & x_{ij} \leq u_{ij} && \forall (i, j) \in A \quad (\text{vincoli di capacità degli archi}) \\
 & v \geq 0 \\
 & x_{ij} \in \mathbb{Z}_+ && \forall (i, j) \in A \quad \boxed{\equiv x_{ij} \geq 0, \text{ se } u_{ij} \text{ sono interi}}
 \end{aligned}$$

## Altri esempi di PLI risolvibili come PL

- **Molti problemi di ottimizzazione su grafo:** flusso di costo minimo, alberi di copertura etc.
- etc. etc. etc.
- **NOTA:** per molti di questi problemi esistono algoritmi risolutivi ad-hoc, più efficienti degli algoritmi standard per PL.