

---

# Ricerca Operativa

A.A. 2007/2008

18. Branch and Bound per il problema dello zaino 0/1.



---

## Il problema dello zaino binario (Knapsack KP-0/1)

---

- Sono dati  $n$  oggetti e uno zaino di capienza massima  $W$ . Ogni oggetto  $i$  ha un peso  $w_i$  e un'utilità  $p_i$ . Determinare gli oggetti da mettere nello zaino senza superare la capacità e massimizzando l'utilità complessiva.

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{i=1}^n p_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq W \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1..n \end{aligned}$$

Assunzioni:

1.  $p_i, w_i, W \geq 0$
2.  $w_i \leq W \quad \forall i = 1..n$
3.  $\sum_{i=1}^n w_i > W$

- Metodo B&B: bisogna definire le seguenti componenti principali:
  - (1) Calcolo del bound (upper bound, UB).
  - (2) Regole di Branching.
  - (3) Regole di Fathoming.
  - (4) Regole di esplorazione dell'albero di ricerca.
  - (5) Valutazione di soluzioni ammissibili.
  - (6) Criteri di arresto.

---

## B&B per KP-0/1: (1) calcolo del bound

---

**(1) Calcolo del bound: rilassamento continuo.** Si dimostra che una soluzione ottima del rilassamento si ottiene con la seguente procedura  $O(n \log n)$ :

1. ordinare le variabili per  $\frac{p_i}{w_i}$  **decrescenti**;

2. caricare gli oggetti nell'ordine fino a determinare la **variabile critica**  $x_s$

$$s = \min_j \left\{ j : \sum_{i=1}^j w_i > W \right\}$$

( $s$  è il primo oggetto, nell'ordine, che supera la capienza dello zaino)

3. determinare la soluzione del rilassamento:  $x_i = \begin{cases} 1 & i < s \\ \frac{\bar{W}}{w_i} & i = s \\ 0 & i > s \end{cases}$

dove  $\bar{W} = W - \sum_{i=1}^{s-1} w_i$  è la capienza residua dello zaino.

---

## B&B per KP-0/1: scelte implementative

---

- (2) **Regole di Branching**: branching binario sulla variabile critica  $x_s$ .
- (3) **Regole di Fathoming**: standard.
- (4) **Regole di esplorazione**: tra le possibili, *Best Bound First*.
- (5) **Valutazione di soluzioni ammissibili**: è sempre possibile ottenere una soluzione ammissibile con una semplice euristica (porre a 1 tutte le variabili nell'ordine specificato, senza eccedere  $W$ ):

```
 $\bar{W} = W$ ; forall  $i$ :  $x_i := 0$   
for (  $i = 1$  ;  $i \leq n$  ;  $i++$  ) {  
    if  $w_i \leq \bar{W}$  and  $w_i$  not fixed to 0 {  
         $x_i := 1$   
         $\bar{W} := \bar{W} - w_i$   
    }  
}
```

- (6) **Criterio di arresto**: standard.

---

## Esempi

$$\begin{aligned} \max \quad & 36 x_1 + 15 x_2 + 3 x_3 + 5 x_4 + 11 x_5 + 30 x_6 \\ \text{s.t.} \quad & 12 x_1 + 6 x_2 + 2 x_3 + 3 x_4 + 5 x_5 + 9 x_6 \leq 17 \\ & x_i \in \{0, 1\}, \forall i = 1..6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \max \quad & 15 x_1 + 20 x_2 + 25 x_3 + 30 x_4 + 35 x_5 + 40 x_6 \\ \text{s.t.} \quad & 5 x_1 + 10 x_2 + 15 x_3 + 20 x_4 + 25 x_5 + 30 x_6 \leq 67 \\ & x_i \in \{0, 1\}, \forall i = 1..6 \end{aligned}$$

---

## Fathoming con criteri di dominanza

---

- **Proprietà.** Sia  $p_i < p_j$  e  $w_i \geq w_j$ ; allora le soluzioni in cui  $x_i = 1$  e  $x_j = 0$  non sono ottime.

*Dim.* Una soluzione  $x_i = 1$  e  $x_j = 0$  è sempre migliorabile ponendo  $x_i = 0$  e  $x_j = 1$ .

- Si dice che le soluzioni con  $x_i = 1$  e  $x_j = 0$  sono *dominate* da soluzioni con  $x_i = 0$  e  $x_j = 1$ . Inoltre  $x_j$  domina  $x_i$ .
- La proprietà può essere sfruttata nel B&B, tenendo conto che è **inutile enumerare** esplicitamente nodi relativi a **soluzioni dominate**. Tali soluzioni sono enumerate implicitamente adottando le seguenti *ulteriori* regole di fathoming. Se  $x_j$  domina  $x_i$ , allora:
  1.  $x_i = 1 \Rightarrow x_j = 1$ : ogni volta che una variabile dominata è fissata a 1, **tutte** le variabili dominanti sono fissate a 1. La soluzione che si otterrebbe non fissando a 1 le variabili dominanti sarebbe comunque migliorabile!
  2.  $x_j = 0 \Rightarrow x_i = 0$ : ogni volta che una variabile dominante è fissata a 0, **tutte** le variabili dominate sono fissate a 0. La soluzione che si otterrebbe non fissando a 0 le variabili dominate sarebbe comunque migliorabile!
- In altre parole: posso mettere a 1 (risp. 0) una variabile dominata (risp. dominante) solo dopo aver messo a 1 (risp. 0) tutte le variabili dominanti (risp. dominate).

---

## Esempi

$$\begin{aligned} \max \quad & 22 x_1 + 30 x_2 + 40 x_3 + 20 x_4 + 32 x_5 + 30 x_6 + 10 x_7 \\ \text{s.t.} \quad & 10 x_1 + 15 x_2 + 20 x_3 + 15 x_4 + 25 x_5 + 26 x_6 + 15 x_7 \leq 59 \\ & x_i \in \{0, 1\}, \forall i = 1..7 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \max \quad & 9 x_1 + 8 x_2 + 7 x_3 + 6 x_4 + 3 x_5 \\ \text{s.t.} \quad & 2 x_1 + 3 x_2 + 5 x_3 + 4 x_4 + 9 x_5 \leq 12 \\ & x_i \in \{0, 1\}, \forall i = 1..5 \end{aligned}$$