

Fondamenti di Analisi Matematica 2 - a.a. 2010-11 (Canale 1)  
Corso di Laurea in Ingegneria Gestionale, Meccanica e Meccatronica

Valentina Casarino

Appunti sulle superfici

1. SUPERFICI REGOLARI

Ricordiamo che si dice *curva* in  $\mathbb{R}^3$  una funzione continua  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ , ove  $I$  è un intervallo della retta reale. L'immagine di  $\gamma$ , che è un sottoinsieme di  $\mathbb{R}^3$ , si dice *sostegno della curva*. Inoltre  $\gamma$  si dice *semplice* se è iniettiva.

Introduciamo ora il concetto di superficie (in forma parametrica), ottenuto sostituendo all'intervallo  $I$  un opportuno sottoinsieme di  $\mathbb{R}^2$ .

**Definizione 1.** Sia  $D$  un aperto connesso in  $\mathbb{R}^2$ . Diciamo **superficie** in  $\mathbb{R}^3$  una funzione continua

$$\sigma : D \rightarrow \mathbb{R}^3.$$

L'insieme immagine di  $\sigma$

$$\Sigma := \sigma(D) = \{\sigma(u, v) : (u, v) \in D\}$$

viene detto il *sostegno* della curva. Se  $\sigma$  è iniettiva, diciamo che la superficie è *semplice*.

Le equazioni

$$\begin{cases} x = \sigma_1(u, v) \\ y = \sigma_2(u, v) \\ z = \sigma_3(u, v) \end{cases}$$

si dicono *equazioni parametriche* della superficie, mentre  $u$  e  $v$  sono i *parametri* di  $\sigma$ .

**Esempio 1.** I piani nello spazio sono esempi di superfici.

**Esempio 2.** La superficie di equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = \sin u \cos v, & 0 < u < \pi \\ y = \sin u \sin v, & 0 < v < 2\pi \\ z = \cos u. \end{cases}$$

ha come sostegno una sfera di raggio 1 in  $\mathbb{R}^3$ , con centro nell'origine, privata di un meridiano.

**Esempio 3.** Si consideri il paraboloido di equazione  $z = x^2 + y^2$ . Equazioni parametriche per questa superficie sono, per esempio,

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2 \end{cases}$$

**Esempio 4.** Le equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2, \quad u^2 + v^2 < 1 \end{cases}$$

rappresentano la parte del grafico di  $z = x^2 + y^2$  che giace sopra il cerchio (del piano  $xy$ )  $x^2 + y^2 < 1$ .

Più in generale, se  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  è una funzione di classe  $\mathcal{C}^1$  in  $D$ , allora l'applicazione da  $D$  in  $\mathbb{R}^3$

$$(1) \quad \sigma(u, v) := \begin{pmatrix} u \\ v \\ f(u, v) \end{pmatrix}$$

è una superficie semplice, il cui sostegno coincide con il grafico di  $f$ . Una superficie di questo tipo, o del tipo

$$\sigma(u, v) := \begin{pmatrix} u \\ g(u, v) \\ v \end{pmatrix}$$

o

$$\sigma(u, v) := \begin{pmatrix} h(u, v) \\ u \\ v \end{pmatrix},$$

con  $g$  e  $h$  funzioni in  $\mathcal{C}^1(D)$ , viene detta *cartesiana*.

Ricordiamo inoltre che una delle nozioni più significative nella teoria delle curve è quella di curva regolare. Nel caso delle curve, il concetto di regolarità garantisce l'esistenza del vettore tangente in ogni punto. L'estensione di questa nozione al caso delle superfici non è immediata; riusciremo comunque a definire anche in questo caso una nozione di regolarità, in grado di garantire l'esistenza del piano tangente in ogni punto.

**Definizione 2.** Una superficie  $\sigma$  si dice *regolare* se  $\sigma \in \mathcal{C}^1(D)$  e se i due vettori

$$\frac{\partial \sigma}{\partial u}(u, v) \quad e \quad \frac{\partial \sigma}{\partial v}(u, v)$$

sono linearmente indipendenti (in particolare, entrambi sono non nulli) in ogni punto  $(u, v) \in D$ .

Il fatto che i due vettori  $\frac{\partial \sigma}{\partial u}(u, v)$  e  $\frac{\partial \sigma}{\partial v}(u, v)$  siano linearmente indipendenti si può esprimere in diversi modi: una possibilità è per esempio richiedere che la matrice jacobiana

$$(2) \quad J_{(u,v)}\sigma := \begin{pmatrix} \frac{\partial \sigma_1}{\partial u} & \frac{\partial \sigma_1}{\partial v} \\ \frac{\partial \sigma_2}{\partial u} & \frac{\partial \sigma_2}{\partial v} \\ \frac{\partial \sigma_3}{\partial u} & \frac{\partial \sigma_3}{\partial v} \end{pmatrix}$$

abbia rango uguale a 2 in ogni punto  $(u, v) \in D$ .

Osserviamo anche che, indicati con  $A(u, v)$ ,  $B(u, v)$  e  $C(u, v)$  i minori di ordine due della matrice jacobiana (2), vale a dire

$$A(u, v) = \det \frac{\partial(\sigma_2, \sigma_3)}{\partial(u, v)}, \quad B(u, v) = \det \frac{\partial(\sigma_3, \sigma_1)}{\partial(u, v)}, \quad C(u, v) = \det \frac{\partial(\sigma_1, \sigma_2)}{\partial(u, v)},$$

la condizione di indipendenza lineare è equivalente a richiedere che per ogni coppia  $(u, v) \in D$  il vettore  $(A(u, v), B(u, v), C(u, v))$  non si annulli, cioè che

$$A^2(u, v) + B^2(u, v) + C^2(u, v) > 0.$$

Da un punto di vista formale, può essere utile scrivere questa condizione utilizzando la nozione di prodotto esterno. Ricordiamo che se  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$  sono due vettori in  $\mathbb{R}^3$ , si definisce *prodotto esterno* o *prodotto vettoriale* di  $\mathbf{a}$  e  $\mathbf{b}$  il vettore

$$\mathbf{a} \wedge \mathbf{b} := (a_2 b_3 - a_3 b_2, a_3 b_1 - a_1 b_3, a_1 b_2 - a_2 b_1).$$

Allora la condizione che i due vettori  $\frac{\partial \sigma}{\partial u}(u, v)$  e  $\frac{\partial \sigma}{\partial v}(u, v)$  siano linearmente indipendenti si può scrivere più brevemente nella forma

$$(3) \quad \frac{\partial \sigma}{\partial u} \wedge \frac{\partial \sigma}{\partial v} \neq 0 \quad \forall (u, v) \in D.$$

Il vettore  $\frac{\partial \sigma}{\partial u} \wedge \frac{\partial \sigma}{\partial v}$  svolge un ruolo particolare nella teoria delle superfici. Infatti, se  $(\bar{u}, \bar{v}) \in D$ , il vettore

$$(4) \quad N(\bar{u}, \bar{v}) := \frac{\partial \sigma}{\partial u}(\bar{u}, \bar{v}) \wedge \frac{\partial \sigma}{\partial v}(\bar{u}, \bar{v})$$

viene detto *vettore normale* alla superficie in  $\bar{P} = \sigma(\bar{u}, \bar{v})$ . Si osservi che

$$N(\bar{u}, \bar{v}) = (A(\bar{u}, \bar{v}), B(\bar{u}, \bar{v}), C(\bar{u}, \bar{v}))$$

e che

$$\|N(\bar{u}, \bar{v})\|^2 = A^2(\bar{u}, \bar{v}) + B^2(\bar{u}, \bar{v}) + C^2(\bar{u}, \bar{v}).$$

Il versore

$$n(\bar{u}, \bar{v}) = \frac{N(\bar{u}, \bar{v})}{\|N(\bar{u}, \bar{v})\|} = \left( \frac{1}{\sqrt{A^2(\bar{u}, \bar{v}) + B^2(\bar{u}, \bar{v}) + C^2(\bar{u}, \bar{v})}} (A(\bar{u}, \bar{v}), B(\bar{u}, \bar{v}), C(\bar{u}, \bar{v})) \right)$$

viene detto *versore normale* alla superficie in  $\bar{P} = \sigma(\bar{u}, \bar{v})$ .

**Esempio 5.** Se  $f$  è di classe  $\mathcal{C}^1$ , ogni superficie cartesiana nella forma (1) è regolare. È facile verificare, infatti, che

$$J_{(u,v)}\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{\partial f}{\partial u}(u, v) & \frac{\partial f}{\partial v}(u, v) \end{pmatrix}$$

ha rango 2 in ogni punto  $(u, v)$  di  $D$ . Risulta inoltre

$$n(u, v) = \frac{1}{\sqrt{1 + |\nabla f|^2}} (-f_u, -f_v, 1).$$

Si può dimostrare che se  $\sigma$  rappresenta una superficie regolare con sostegno  $\Sigma$  e  $\bar{P} = \sigma(\bar{u}, \bar{v})$ ,  $(\bar{u}, \bar{v}) \in D$ , allora esiste un unico piano tangente alla superficie (o meglio, al suo sostegno) in  $\bar{P}$ . Esso risulta essere ortogonale al vettore normale e ha quindi equazione

$$A(\bar{u}, \bar{v})(x - \bar{x}) + B(\bar{u}, \bar{v})(y - \bar{y}) + C(\bar{u}, \bar{v})(z - \bar{z}) = 0,$$

ove  $(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$  sono le coordinate di  $\bar{P} = \sigma(\bar{u}, \bar{v})$ .

Infine, si dice che ogni parametrizzazione del sostegno  $\Sigma$  di una superficie semplice e regolare  $\sigma$  individua su di esso un *verso di attraversamento* o *orientamento*. Ogni sostegno di superficie semplice e regolare ha quindi due orientamenti possibili. Il fatto di scegliere l'uno o l'altro fra questi due orientamenti è puramente convenzionale.

**Esempio 6.** Se  $\sigma$  è una superficie cartesiana della forma (1), risulta allora

$$N(u, v) = (-f_u(u, v), -f_v(u, v), 1),$$

così che la componente lungo l'asse  $z$  del vettore normale è positiva. Per convenzione, si dice che l'orientamento del grafico di una funzione  $z = f(x, y)$  (che, come abbiamo visto, coincide con il sostegno di  $\Sigma$ ) è nel verso delle  $z$  positive.

## 2. INTEGRALI DI SUPERFICIE

Sia  $\sigma : D \rightarrow \mathbb{R}^3$  una superficie semplice e regolare.

**Definizione 3.** Si dice *calotta di  $\sigma$*  la restrizione di  $\sigma$  a un qualsiasi compatto  $K$  misurabile contenuto in  $D$ .

Con abuso di linguaggio, parleremo talvolta di "area di una calotta", anzichè di area del sostegno di una calotta.

**Definizione 4.** Sia  $\sigma : K \rightarrow \mathbb{R}^3$  una calotta regolare.<sup>1</sup> Sia  $\Sigma_K$  il sostegno della calotta. Si definisce l'area  $\mathcal{A}_\sigma$  della calotta come

$$\mathcal{A}_\sigma := \int_K \|N(u, v)\| \, du \, dv.$$

Si può dimostrare che l'area di una calotta regolare non dipende dalla particolare parametrizzazione adottata, nè dall'orientamento scelto.

**Esempio 7** (area di un grafico).

Se  $\sigma$  è una superficie cartesiana della forma (1), cioè

$$\sigma(u, v) := \begin{pmatrix} u \\ v \\ f(u, v) \end{pmatrix}$$

con  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  funzione di classe  $\mathcal{C}^1$  in  $D$  e  $K$  è un compatto misurabile contenuto in  $D$ , ricordando che

$$N(u, v) = (-f_u(u, v), -f_v(u, v), 1),$$

si ha immediatamente che

$$\mathcal{A}_\sigma := \int_K \sqrt{1 + |\nabla f|^2} \, du \, dv.$$

<sup>1</sup>Questo significa che si considera la restrizione a  $K$  di una superficie regolare definita su un aperto connesso  $D$ , contenente  $K$ .

Ci limitiamo nel seguito a dare la definizione di integrale di una funzione continua sul sostegno di una calotta regolare, omettendo le dimostrazioni.

**Definizione 5.** Sia  $\sigma : K \rightarrow \mathbb{R}^3$  una calotta regolare con sostegno  $\Sigma_K$ . Sia  $f$  una funzione continua e limitata su  $\Sigma_K$ . Si definisce integrale superficiale di  $f$  sulla calotta  $\sigma$  il numero

$$\int_{\sigma} f := \int_K f(\sigma(u, v)) \|N(u, v)\| du dv .$$

Si osservi che nel caso  $f \equiv 1$  si ritrova ovviamente la definizione di area della calotta  $\sigma$ .

Gli integrali di superficie intervengono nel calcolo di masse, baricentri, momenti di inerzia e di altre grandezze fisiche associate a corpi laminari. Essi sono anche alla base della nozione di flusso di un campo vettoriale attraverso una superficie.