

Canale 1, 10 Ottobre

Curve

$\gamma(t) : I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^m$ curve
contorno

$t \rightarrow (x_1(t), x_2(t), \dots, x_m(t))$

$m = 2$

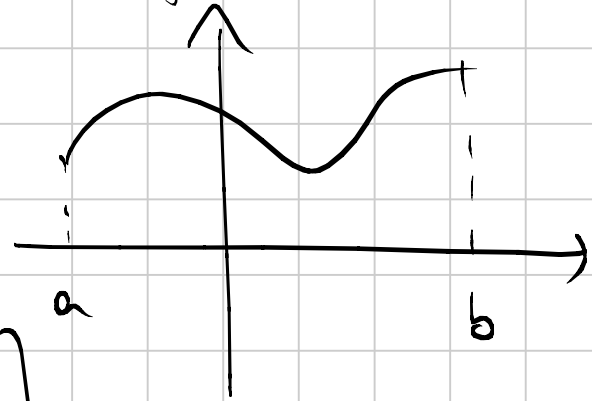
$m = 3$

Grafico di una funzione $f(x)$

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$

f continue

$$\alpha(t): \begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}, \quad t \in [a, b]$$

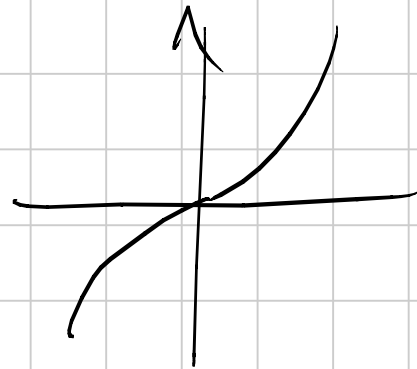


curva
Cartesiana

Una curva cartesiana è sempre

semplice

es. $f(x) = x^3$
 $x \in \mathbb{R}$



In forma parametrica

$$\gamma(t) : \begin{cases} x = t \\ y = t^3 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\gamma(t) = (t, t^3)$$

Derivata di $\gamma(t)$ (vettore derivato)

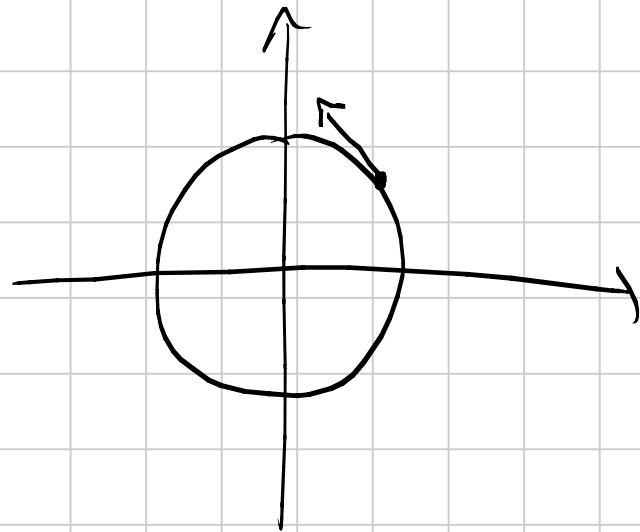
$$\gamma(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_m(t))$$

$$\gamma'(t) = (x_1'(t), x_2'(t), \dots, x_m'(t))$$

es.

$$z(t) = (\cos t, \sin t)$$
$$z'(t) = (-\sin t, \cos t)$$

vettore derivato



$z'(t)$ è il vettore tg
al sostegno in $z(t)$

$z'(t)$ è la velocità del punto all'istante t

Def. $z: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^m$ è un arco di curva
REGOLARE se $z(t) \in C^1(I)$ e

$$r'(t) \neq 0, \forall t \in I.$$

↓ (vettore derivato)

es. $r(t) = (\cos t, \sin t)$, $t \in I$
 $r'(t) = (-\sin t, \cos t) \neq (0, 0)$
 $\forall t$

$$r'(t) \neq 0 = (0, 0, \dots, 0)$$



$$r'(t) = (x_1', x_2', \dots, x_n')$$

$$|\gamma'(t)| \neq 0 \quad \forall t$$

$$(x_1')^2(t) + (x_2')^2(t) + \dots + (x_m')^2(t) \neq 0, \quad \forall t$$

$$\gamma(t) = (\cos t, \sin t)$$

$$\gamma'(t) = (-\sin t, \cos t)$$

$$|\gamma'|^2 = \sin^2 t + \cos^2 t = 1 \neq 0$$

ex. $\gamma(t) = (t^3, t^2), \quad t \in \mathbb{R}$

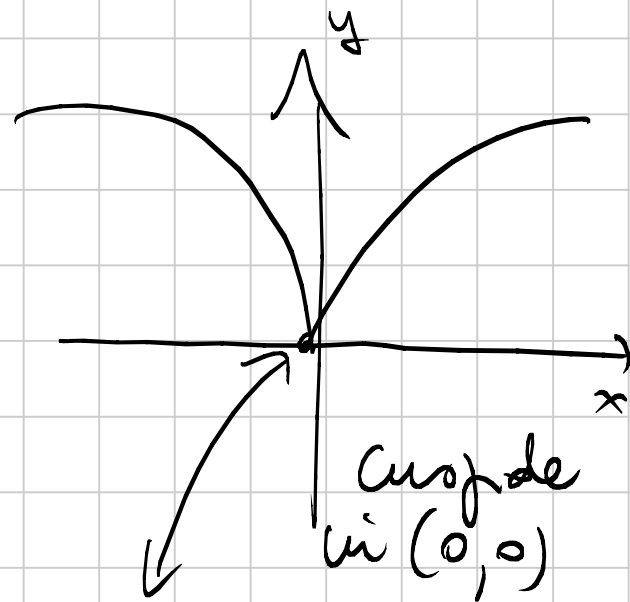
$$\gamma'(t) = (3t^2, 2t) = (0, 0)$$

se $t = 0$

non è regolare

$$\begin{cases} X = t^3 \\ Y = t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} t = \sqrt[3]{X} \\ Y = \sqrt[3]{X^2} \end{cases}$$



è la retta $t=0$ in $(0,0)$

$t=0$

ma la curva è regolare a tratti

Def. $\gamma: I \rightarrow \mathbb{R}^m$. Se I si può suddivi-
dere in un numero finito di intervalli

in cui γ è regolare e se γ è
continua in I

\Rightarrow curva è regolare a tratti

Def. $\gamma_1: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^m$

$\gamma_2: [b, c] \rightarrow \mathbb{R}^m$

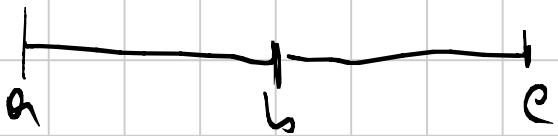
$$\gamma_1(b) = \gamma_2(b)$$

$$\gamma = \gamma_1 \cup \gamma_2$$



$$t \in [a, b]$$

$$t \in [b, c]$$



ex. Asteroide

$$\gamma(t) = (\cos^3 t, \sin^3 t), \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\gamma'(t) = (3\cos^2 t (-\sin t), 3\sin^2 t \cos t)$$

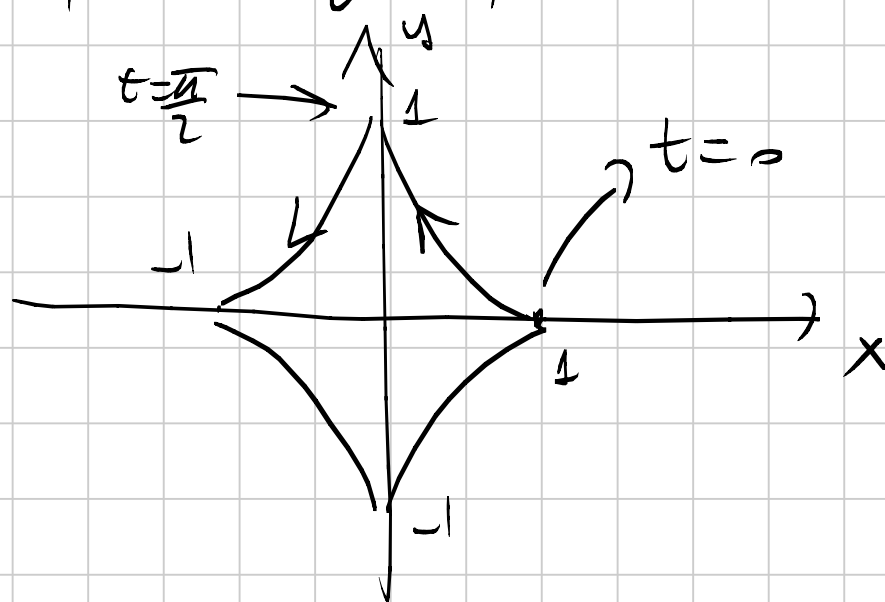
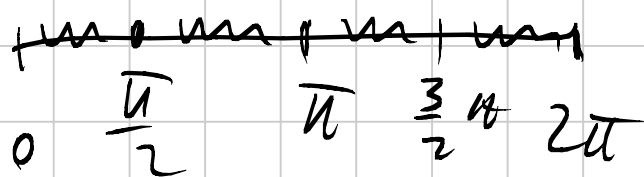
$$\gamma'(t) \neq 0$$

$$|\gamma'(t)|^2 \neq 0$$

$$\begin{aligned} |\gamma'(t)|^2 &= 9\cos^4 t \sin^2 t + 9\sin^4 t \cos^2 t \\ &= 9\cos^2 t \sin^2 t (\cos^2 t + \sin^2 t) = \end{aligned}$$

$$= 9 \cos^2 t \sin^2 t = 0$$

$$t = 0, \quad t = \frac{\pi}{2}, \quad t = \pi, \quad t = \frac{3\pi}{2}, \quad t = 2\pi$$

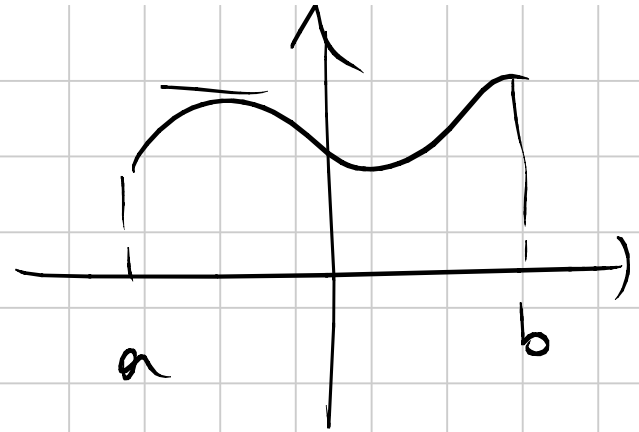


è sempre rettilineo

Oss. le curve cartesiane di funzioni
 $f(x) \in C^1$ sono sempre regolari

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$

$$f \in C^1([a, b])$$



$$\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}$$

$$\gamma(t) = (t, f(t))$$

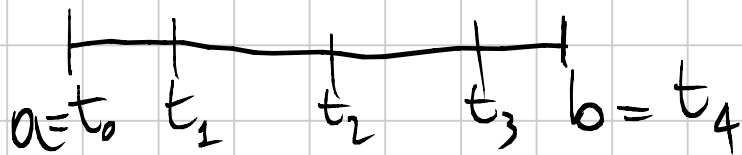
$$\gamma'(t) = (1, f'(t)) \neq (0, 0)$$

sempre regolare

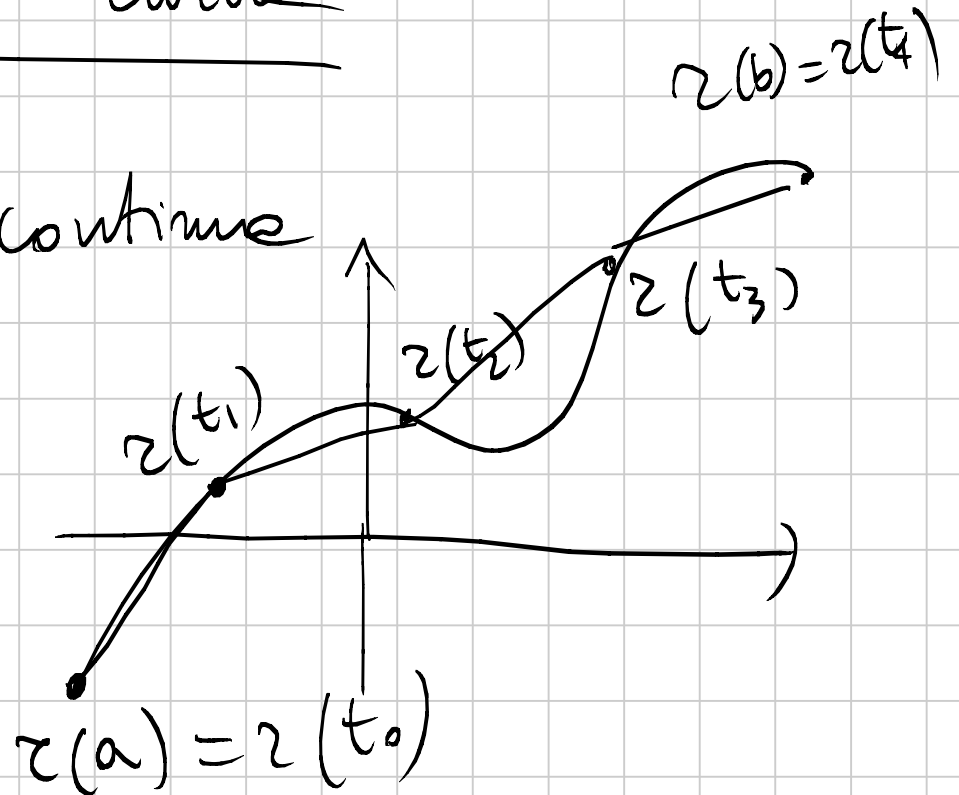
$$|\gamma'(t)| = \sqrt{1 + f'^2(t)}$$

Lunghezza di una curva

$\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^m$ continua
 $t \in [a, b]$



Considero una partizione di $[a, b]$



Considero la poligonale ottenuta unendo i p. $z(t_i)$ e unisco i segmenti

$$|z(t_j) - z(t_{j-1})|$$

però

$$L(P) = \sum_{j=1}^n |r(t_j) - r(t_{j-1})|$$

lunghezza poligonale

Facciamo variare tutte le possibili partizioni
di $[a, b]$



Def. $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^m$ curva continua è
rettificabile se $l(\gamma) := \sup_{\mathcal{P}} l(P) < +\infty$

e in tal caso $l(\gamma)$ è la
lunghezza della curva γ

$\mathcal{P} =$ tutte le partizioni di $[a, b]$

$P =$ triangoli costruiti in base
alla partizione scelta

Come si fa a calcolare la lunghezza
di una curva?

Teorema $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^m$, curva regolare

Allora γ è rettificabile e

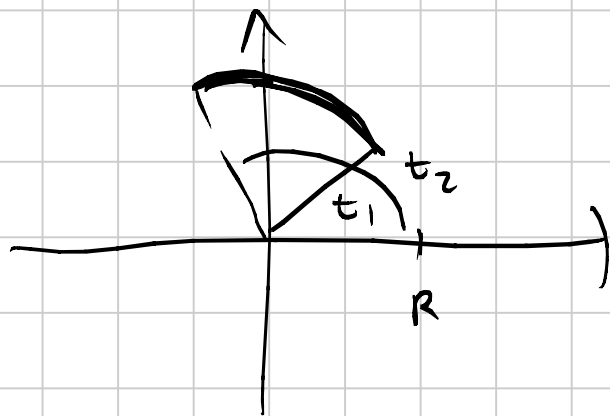
$$l(\gamma) = \int_a^b |\gamma'(t)| dt$$

es. in \mathbb{R}^2

$$\gamma(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$$
$$\gamma'(t) = \begin{pmatrix} x'(t) \\ y'(t) \end{pmatrix}$$

$$|z'(t)| = \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2}$$
$$l(z) = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt$$

es. $z(t) = (R \cos t, R \sin t)$
 $t \in (t_1, t_2)$



arco su circonferenza
di raggio R

$$z'(t) = (-R \sin t, R \cos t)$$

$$|z'(t)| = \sqrt{R^2 \sin^2 t + R^2 \cos^2 t} =$$

$$= \sqrt{R^2 (\sin^2 t + \cos^2 t)} = R$$

$$l(z) = \int_{t_1}^{t_2} R dt = R(t_2 - t_1)$$

$$\text{as } t \in [0, 2\pi] \quad \begin{matrix} t_1 = 0 \\ t_2 = 2\pi \end{matrix} \quad l(z) = 2\pi R$$

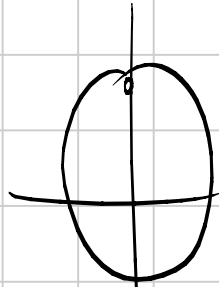
$$z(t) = (R \cos t, R \sin t), \quad t \in [0, 4\pi] \\ t_2 = 4\pi, \quad t_1 = 0$$

$$l(z) = 4\pi R$$

la lunghezza
tracce conto
del cammino percorso

Non è la lunghezza del
soflegno.

es. Per cose



$$z(t) = (R \cos t, R \sin t)$$

Stesso
risultato
di sopra.

oss Se la curva è regolare a tratti
un po' misurare la lunghezza di
ogni singolo tratto e poi sommarle.

in \mathbb{R}^3 $r(t) = (x(t), y(t), z(t))$

$r'(t) = (x'(t), y'(t), z'(t))$ $t \in [a, b]$

$$l(r) = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2} dt$$

es. Ellice cilindrica

$$\gamma(t) = (\cos t, \sin t, t) \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\gamma'(t) = (-\sin t, \cos t, 1) \neq 0 \quad \text{la curva è regolare}$$

$$L(\gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{\sin^2 t + \cos^2 t + 1} \, dt =$$

$$= \int_0^{2\pi} \sqrt{2} \, dt = \sqrt{2} \cdot 2\pi$$

Lunghezza di un grafico (curva cartesiana)

$$y = f(x), \quad x \in [a, b]$$



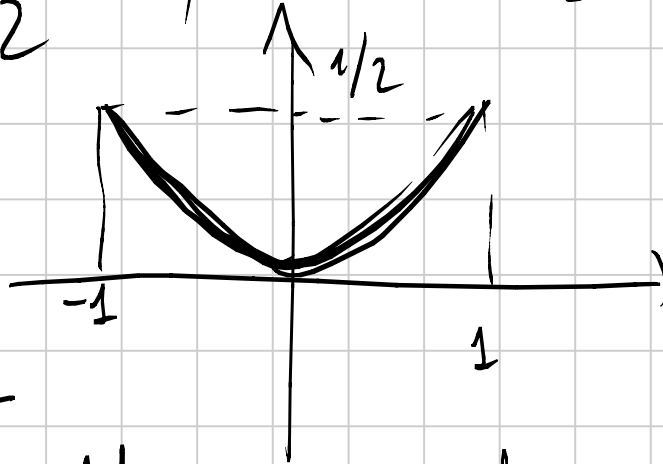
$$r: \begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases} \quad t \in [a, b]$$

$$r': \begin{cases} x' = 1 \\ y' = f'(t) \end{cases} \quad |r'| = \sqrt{1 + f'^2(t)}$$
$$l = \int_a^b \sqrt{1 + f'^2(t)} dt$$

Es.

$$f(x) = \frac{x^2}{2} \quad x \in [-1, 1]$$

$$f'(x) = x$$



$$L = \int_{-1}^1 \sqrt{1+t^2} dt$$

$$dt = \cosh z dz$$

$$t = \sinh z$$

$$\int \sqrt{1+t^2} dt =$$

$$\begin{aligned} 1+t^2 &= 1 + \sinh^2 z = \\ &= \cosh^2 z \end{aligned}$$

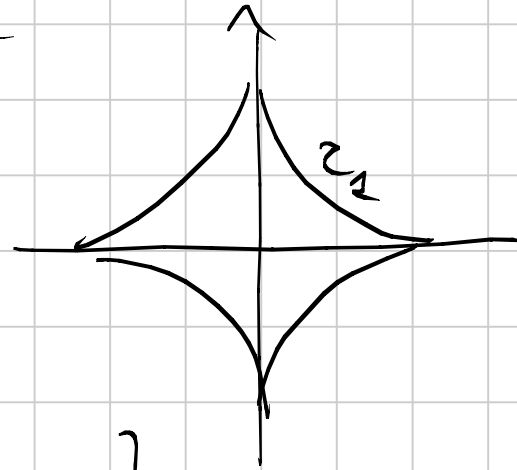
$$= \int \sqrt{\cosh^2 z} \cosh z \, dz = \int \cosh^2 z \, dz =$$

= ... per parti = ...

Es.
 Lunghezza Asteroide

$$z(t) = (\cos^3 t, \sin^3 t)$$

$$t \in [0, 2\pi]$$



$$l(z) = 4 l(z_1) \quad \text{per simmetria}$$

$z_1: t \in [0, \frac{\pi}{2}]$ arco nel
1° quadrante

$$z'(t) = (3 \cos^2 t (-\sin t), 3 \sin^2 t \cos t)$$

$$|z'(t)| = \sqrt{9 \cos^4 t \sin^2 t + 9 \sin^4 t \cos^2 t} =$$

$$= \sqrt{9 \cos^2 t \sin^2 t} = 3 \cos t \sin t$$

$$l(z_1) = \int_0^{\pi/2} 3 \cos t \sin t dt$$

$$\begin{aligned} \sin t &= z \\ \cos t dt &= dz \end{aligned}$$

$$= \int_0^1 3\tau \, d\tau = 3 \frac{\tau^2}{2} \Big|_0^1 = \frac{3}{2}$$

$$h(r) = 4 \cdot \frac{3}{2} = 6$$