

# Modulo 1

## La termografia infrarossa e il problema termico inverso

parte I

## *La termografia infrarossa (IR)*

Dr. Sergio Marinetti

*Consiglio Nazionale delle Ricerche - Istituto per le Tecnologie della Costruzione*



# Programma del modulo

- Introduzione alla comprensione delle immagini termografiche
  - Concetti di base della trasmissione del calore
  - Termografia infrarossa
  - Esempi di applicazione
  - Principi di base dell'elaborazione di immagini e sequenze termografiche
- Il problema termico diretto
  - Modelli analitici
  - Modelli semi-analitici
  - Modelli numerici
- Il problema termico inverso
  - Obiettivi
  - Studio di casi reali in diversi settori di applicazione

# Cos'è il calore

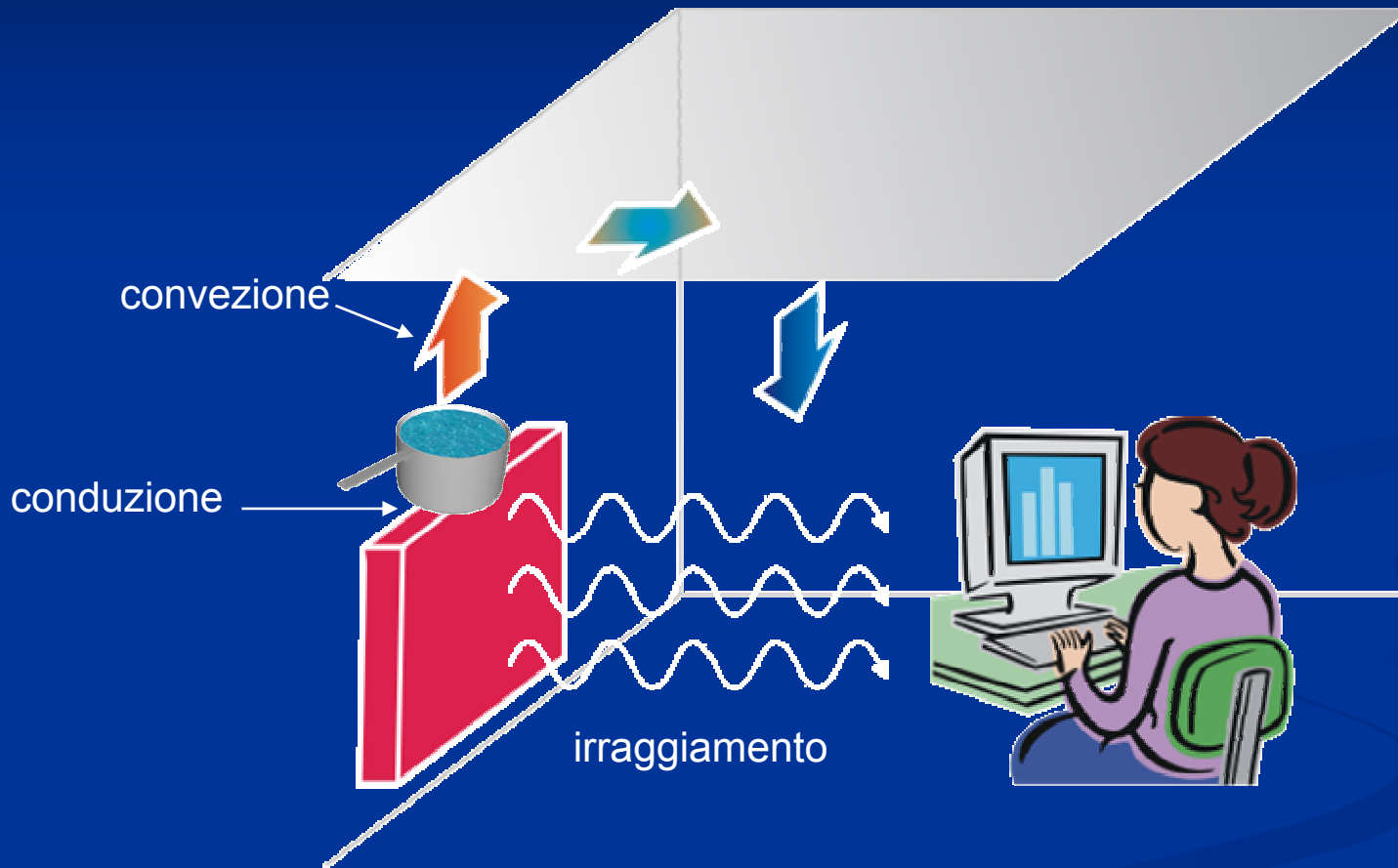
- Fino a tutto il 700 si pensava che fosse un fluido che scorre tra oggetti a temperatura diversa
- Il calore è lo scambio di energia causato da differenze di temperatura
- Il calore fluisce spontaneamente da un corpo caldo a uno più freddo
- Il calore si misura in joule o calorie

$$1 \text{ joule} = 0.2388 \text{ cal}$$

# Meccanismi di trasmissione del calore (1)

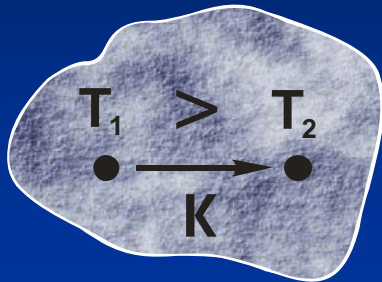
- **CONDUZIONE:** viene trasferita, all'interno dello stesso corpo o tra corpi in contatto, energia cinetica per urti tra molecole attraverso la materia
- **CONVEZIONE:** avviene in un fluido in movimento in cui parti calde trasferiscono durante il loro moto (generalmente turbolento) calore a parti più fredde
- **IRRAGGIAMENTO:** la trasmissione di calore avviene a distanza (anche nel vuoto) per emissione e assorbimento di onde elettromagnetiche

# Meccanismi di trasmissione del calore (2)



# Lo scambio di calore in formule

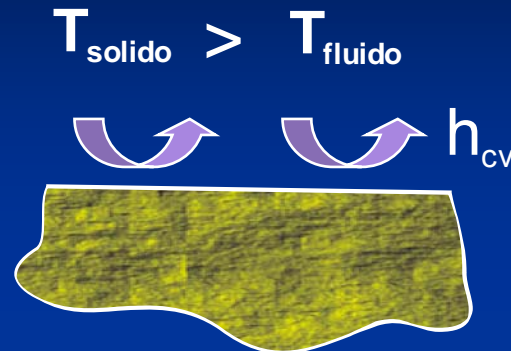
## Conduzione



$$Q_{cd} = -K \frac{\partial T(x, \tau)}{\partial x}$$

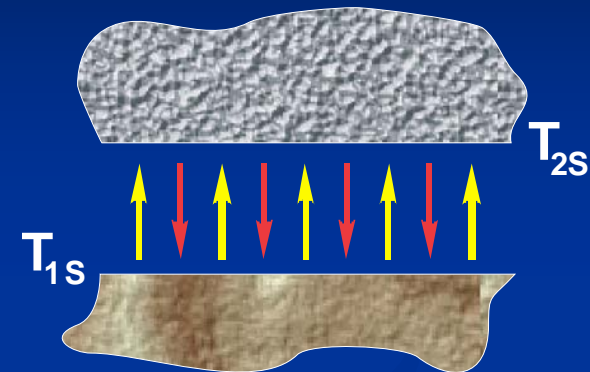
$$Q_{cd} = \frac{T_2 - T_1}{R}$$

## Convezione



$$Q_{cv} = h_{cv} (T_{solido} - T_{fluido})$$

## Irraggiamento



$$Q_{rd} = \frac{\sigma G (T_{1s}^4 - T_{2s}^4)}{\frac{1}{\varepsilon_1} + \frac{1}{\varepsilon_2} - 1}$$

$T$  : temperatura

$Q$  : densità di potenza (flusso termico)

$K$  : conduttività termica

$R$  : resistenza termica

$h_{cv}$  : coefficiente di scambio termico per convezione

$\sigma$  : costante di Stefan-Boltzmann  $5.67 \times 10^{-8}$

$\varepsilon$  : **emissività**

[K o °C]

[W/m<sup>2</sup>]

[W/(m K)]

[m<sup>2</sup>K/W]

[W/(m<sup>2</sup>K)]

[W/(m<sup>2</sup>K<sup>4</sup>)]

# Equazione della conduzione del calore

- La trasmissione del calore per conduzione è regolata dalla seguente equazione

$$C\rho \frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left( \lambda_x \frac{\partial T}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( \lambda_y \frac{\partial T}{\partial y} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left( \lambda_z \frac{\partial T}{\partial z} \right) + w(x, y, z)$$

- $w(x, y, z)$ : tasso di generazione di energia interna per unità di volume [W/m<sup>3</sup>]
- $\rho$ : densità [kg/m<sup>3</sup>]
- $C$ : calore specifico [J/(kg K)]

Per la soluzione di questa equazione dovremmo fissare delle condizioni iniziali e al contorno.

## Solido isotropo e omogeneo

$$\frac{1}{\alpha} \frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2} \quad \alpha = \frac{\lambda}{C\rho}$$

## Solido isotropo e omogeneo in regime stazionario (equazione di Laplace)

$$\frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2} = 0$$

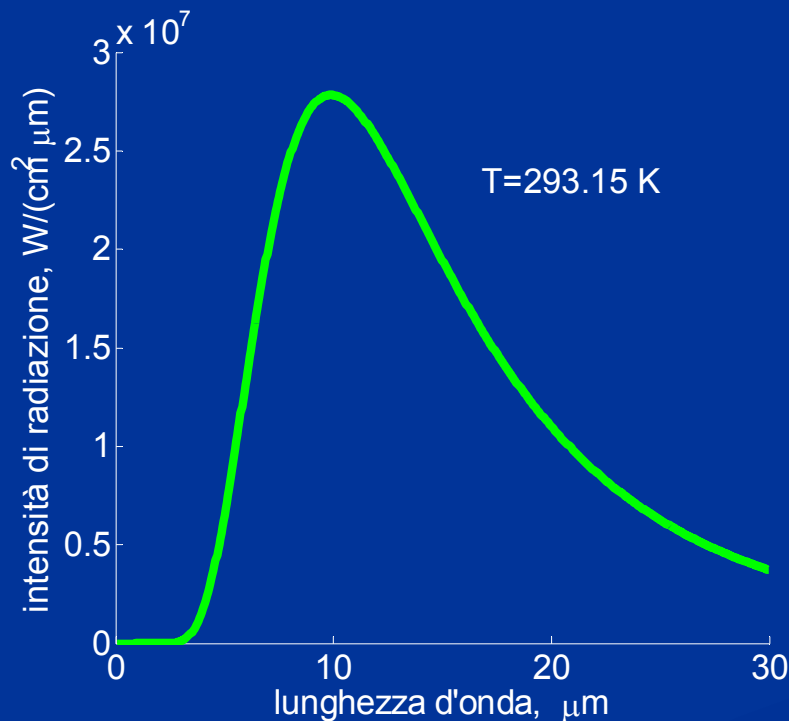
## In coordinate cilindriche

$$\frac{\partial T}{\partial t} = \alpha \cdot \left( \frac{\partial^2 T}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial T}{\partial r} + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 T}{\partial \theta^2} + \frac{\partial^2 T}{\partial z^2} \right)$$



# Cosa rileva la termografia infrarossa (IR)?

- La termografia infrarossa rileva la radiazione emessa, riflessa e trasmessa da un corpo nella banda spettrale di sensibilità del sensore (**IRRAGGIAMENTO**)
- Radiazione di corpo nero ideale (equazione di Planck)



$$I_{\lambda}(T) = \frac{2 \cdot \pi \cdot h \cdot c^2}{\lambda^5} \frac{1}{e^{\frac{h \cdot c}{\lambda \cdot k \cdot T}} - 1}$$

$h=6.626 \cdot 10^{-34}$  J·s costante di Planck

$k=1.38 \cdot 10^{-23}$  J/K costante di Boltzmann

# Legge di Stefan-Boltzmann

- La legge di Stefan-Boltzmann descrive l'andamento della radiazione totale di corpo nero in funzione della temperatura

$$I(T) = \int_0^{+\infty} I_\lambda(\lambda, T) \cdot d\lambda = \frac{2 \cdot \pi^5 \cdot k^4 \cdot T^4}{15 \cdot c^2 \cdot h^3} = \sigma \cdot T^4$$

**Esempio:** una persona alta 180 cm che pesa 80 kg ha una superficie corporea  $A$  di circa  $2 \text{ m}^2$ . Se consideriamo il corpo umano un corpo nero ideale alla temperatura  $T_p = 33 \text{ }^\circ\text{C}$  (306.15 K) posto in una stanza a  $T_s = 20 \text{ }^\circ\text{C}$  (293.15 K), il flusso netto sar  dato da

$$P_{\text{netta}} = P_{\text{emessa}} - P_{\text{assorbita}} = A \cdot \sigma \cdot (T_p^4 - T_s^4) \approx 160 \text{ W}$$

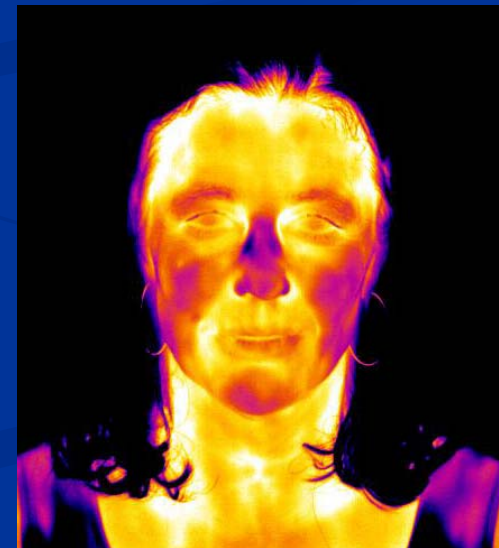
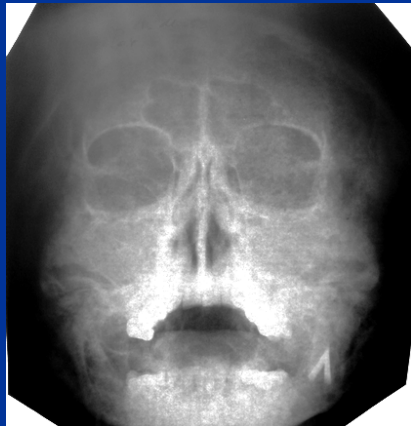
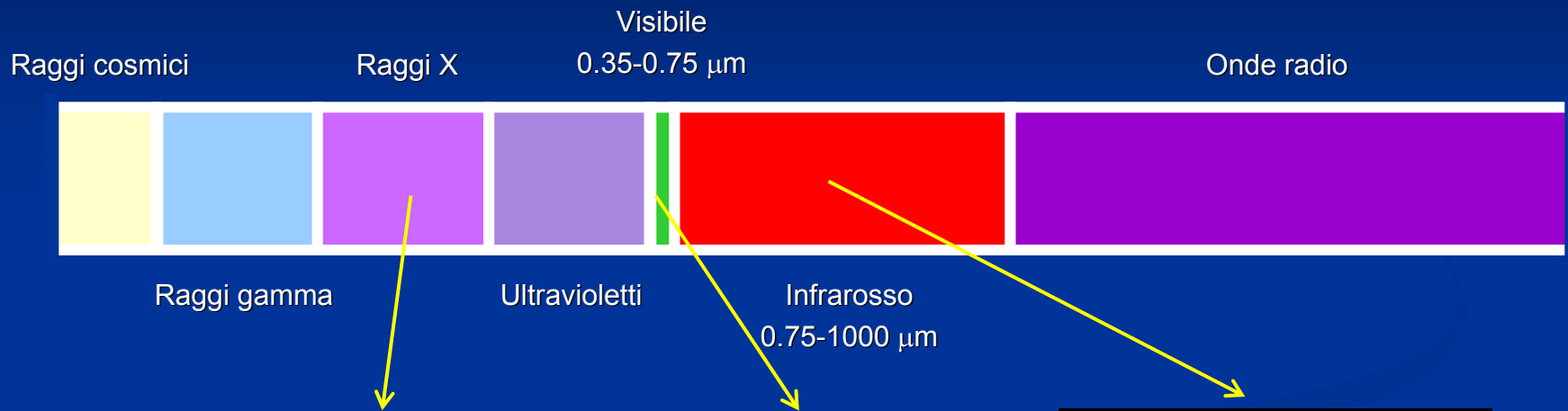
# Legge di Wien

- La legge di Wien fornisce la lunghezza d'onda corrispondente al picco della curva di Planck

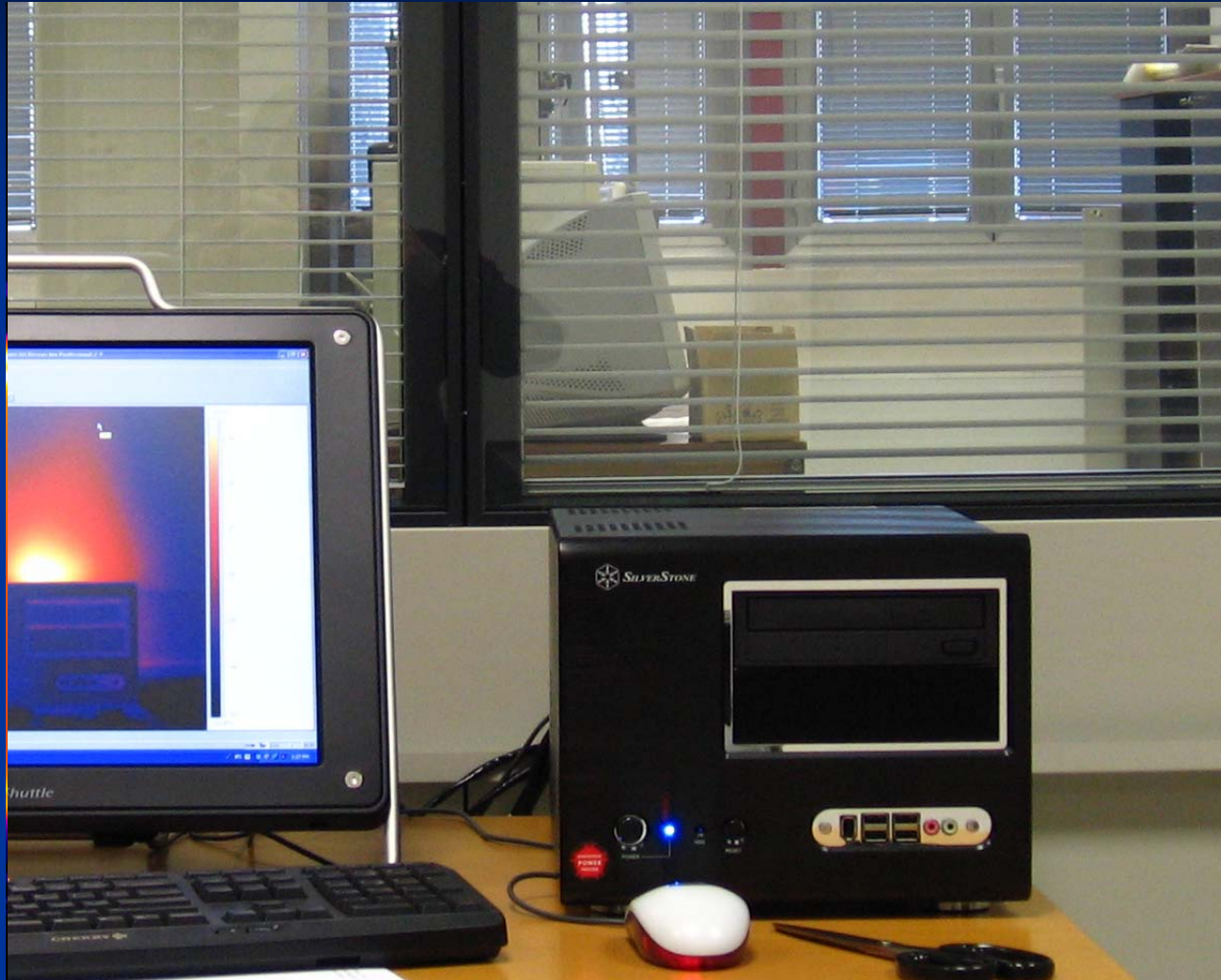
$$\frac{\partial I_{\lambda}(\lambda, T)}{\partial \lambda} = 0 \quad \Rightarrow \quad \lambda_{\max} = \frac{2898}{T} \quad [\mu\text{m}]$$

**Esempio:** a temperatura ambiente ( $T=300$  K)  $\lambda_{\max}=9.7$   $\mu\text{m}$ . Il sole è un corpo nero ad una temperatura di circa 5800 K. Applicando la legge di Wien,  $\lambda_{\max}=0.5$   $\mu\text{m}$  che corrisponde ad una lunghezza d'onda percepibile dall'occhio umano.

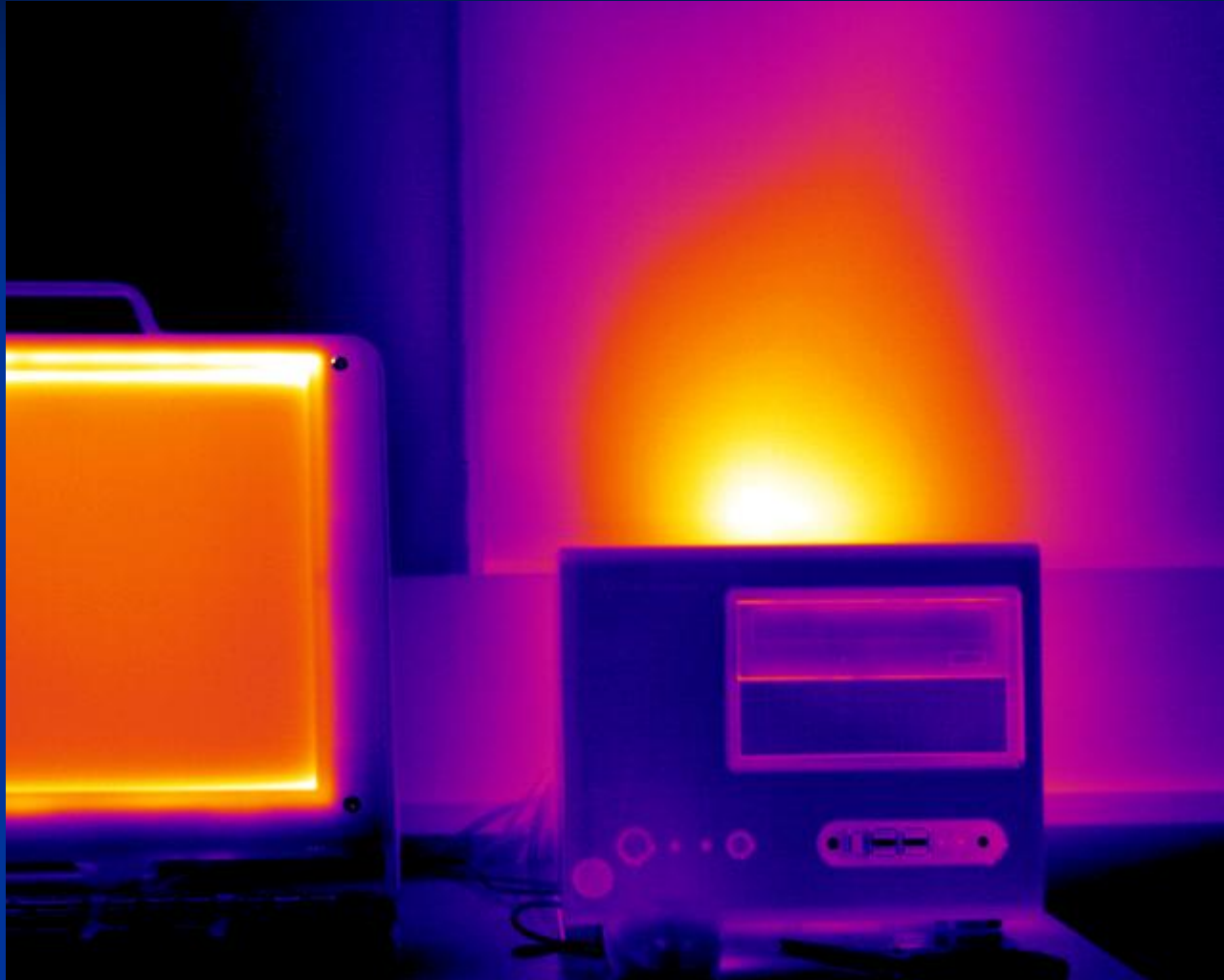
# Lo spettro elettromagnetico



# La trasparenza del vetro nel visibile



# L'opacità del vetro nell'infrarosso





# L'opacità del polietilene nel visibile



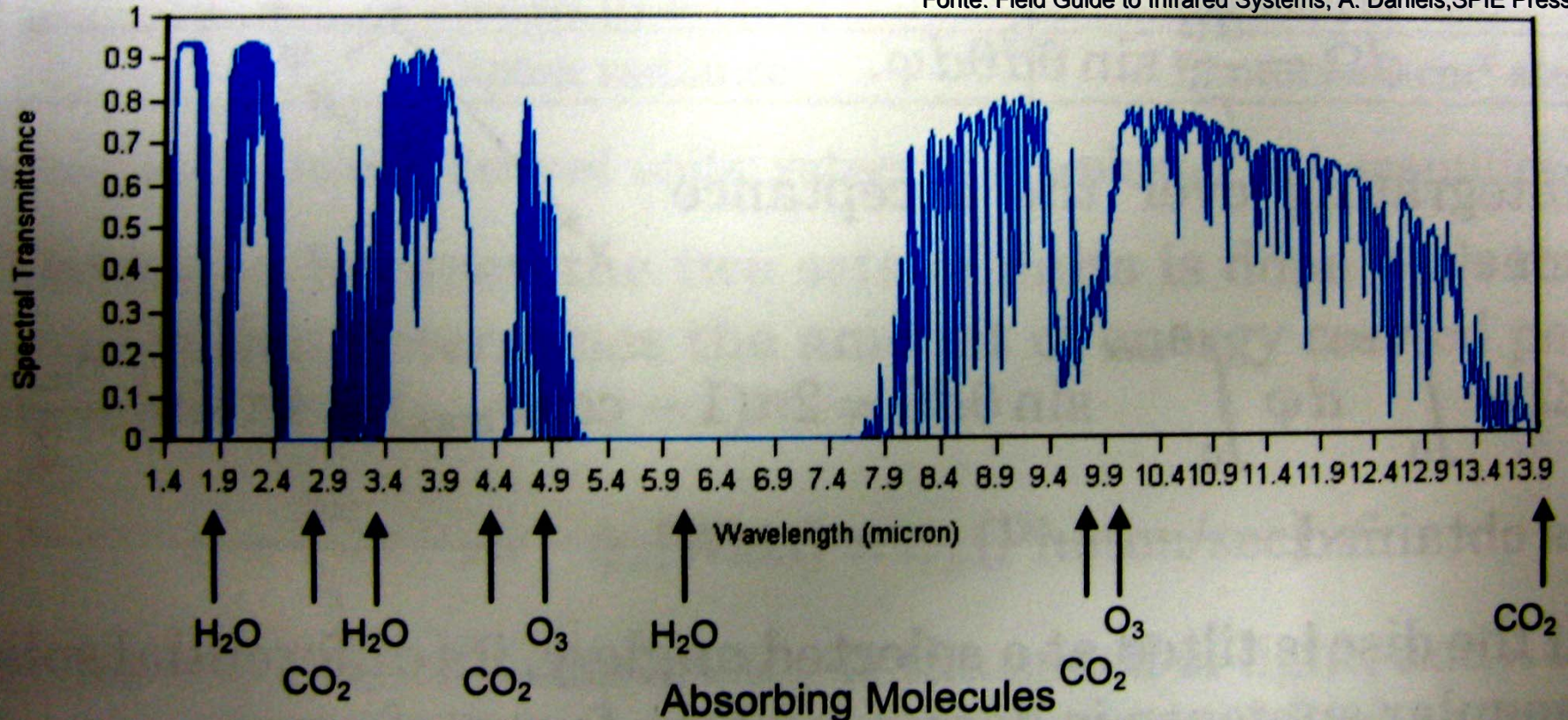
# La trasparenza del polietilene nell'infrarosso





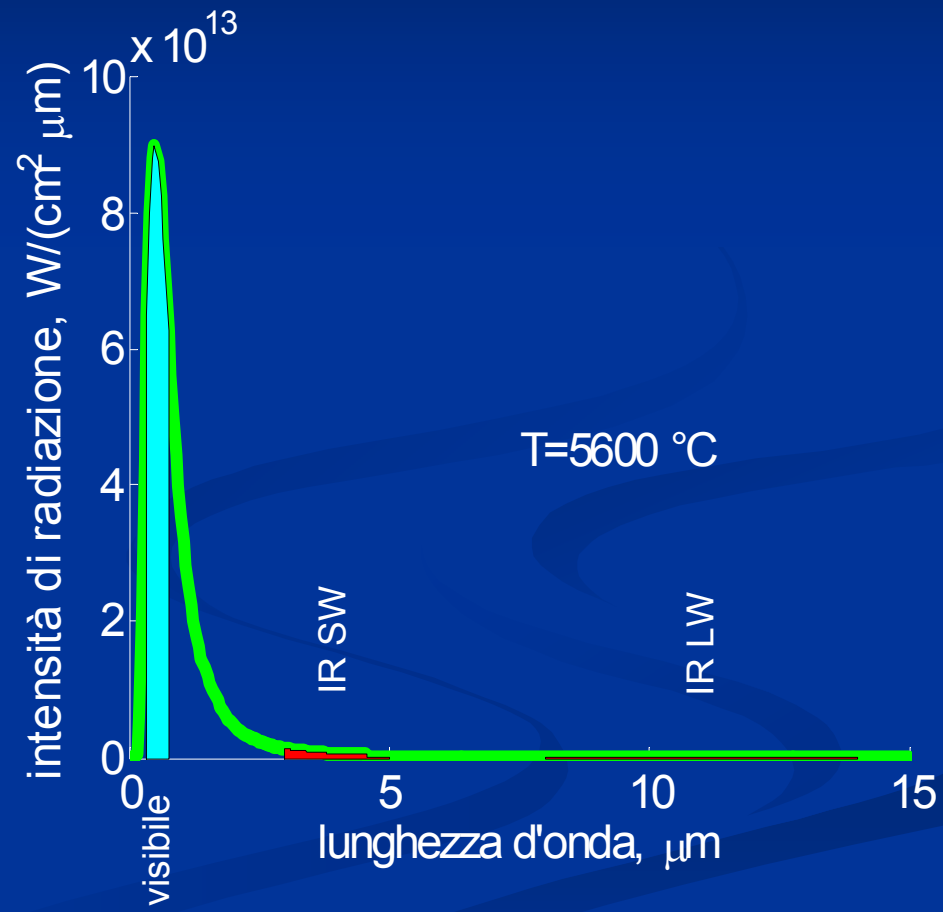
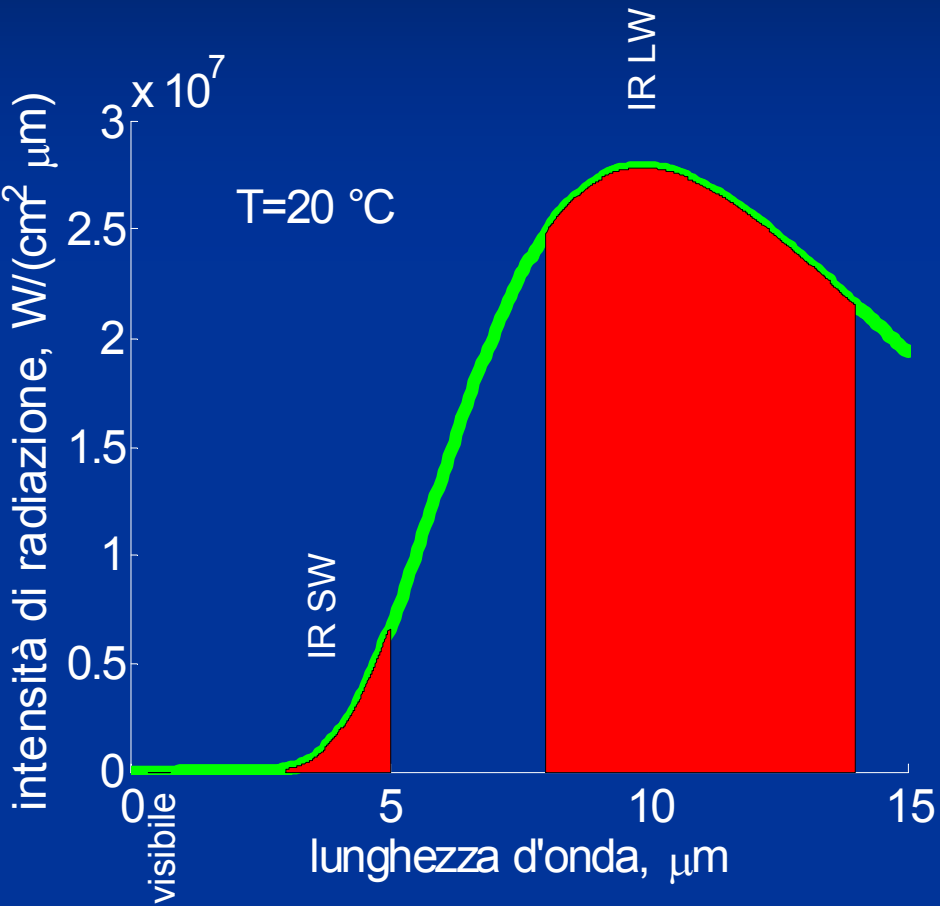
# Bande IR utilizzate

Fonte: Field Guide to Infrared Systems, A. Daniels, SPIE Press



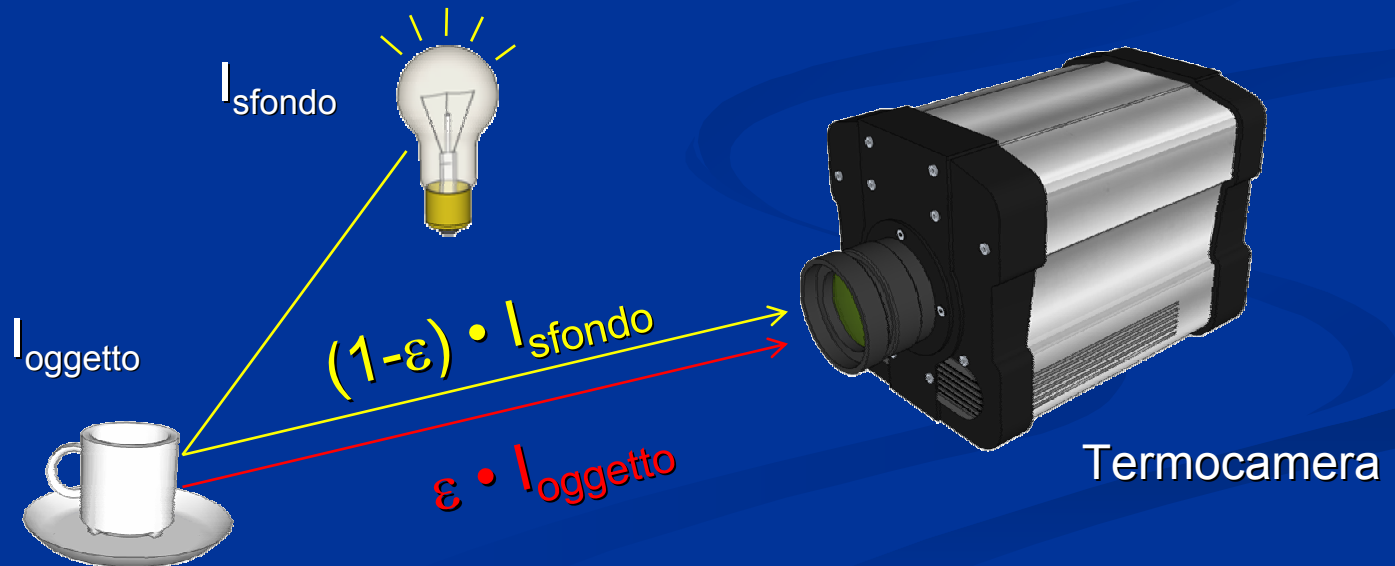
Le bande tipicamente utilizzate per la termografia infrarossa sono 3-5  $\mu\text{m}$  (Short Wave) e 8-14  $\mu\text{m}$  (Long Wave)

# Radiazione emessa da un corpo caldo

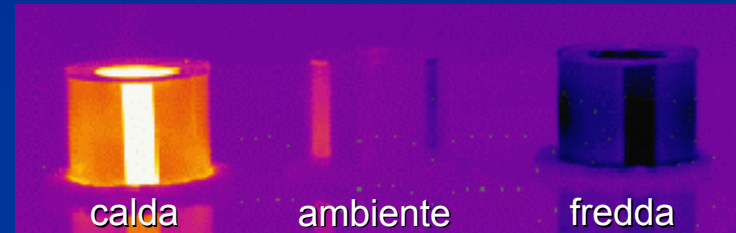


# Emissività

- L'emissività  $\varepsilon$  ( $\leq 1$ ) di un materiale è il rapporto tra la radiazione emessa da quel materiale e la radiazione emessa da un corpo nero alla stessa temperatura
- L'emissività è una misura della proprietà di un materiale di emettere (e quindi riflettere) la radiazione assorbita



# La termografia IR non rileva la temperatura dei corpi ...

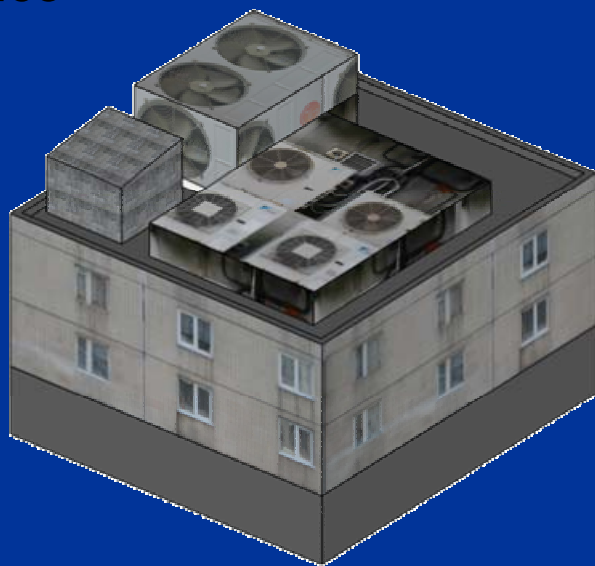


[http://www.infraredtraining.com/ir\\_primer.asp](http://www.infraredtraining.com/ir_primer.asp)

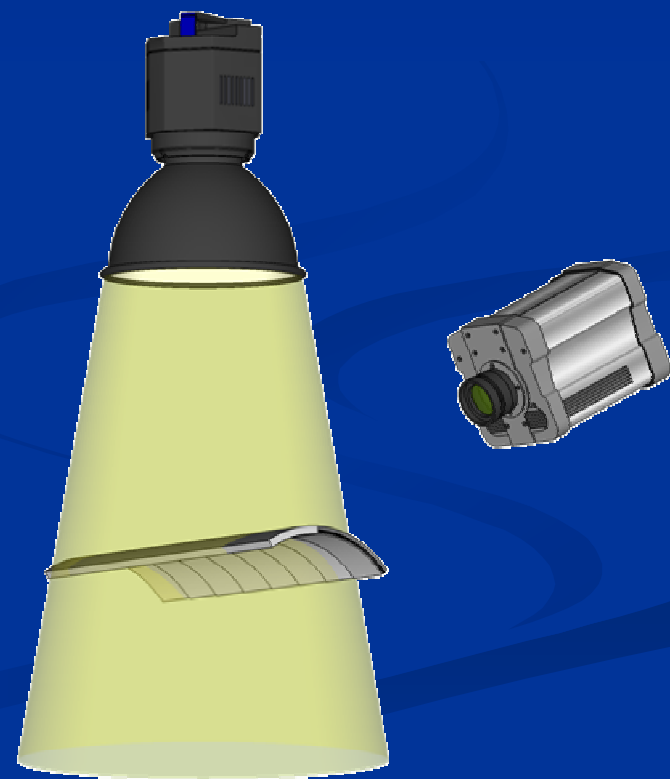
**... ma consente sotto opportune ipotesi di convertire in temperatura la radiazione rilevata.**

# Termografia passiva e attiva

- Nella termografia **passiva** la termocamera viene puntata verso la scena di interesse e non viene applicato nessuno stimolo termico

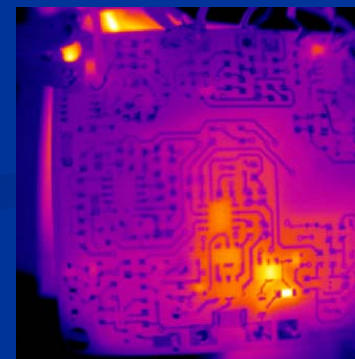
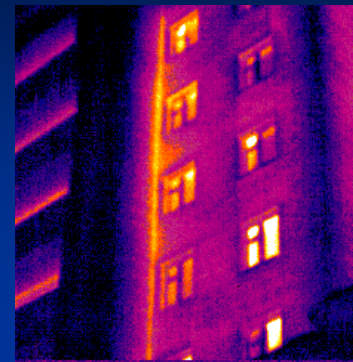
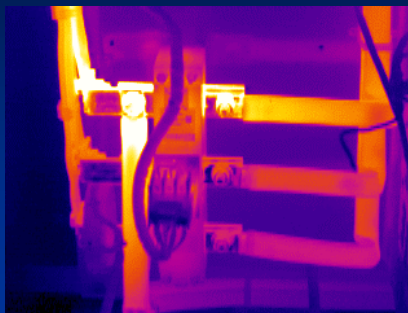
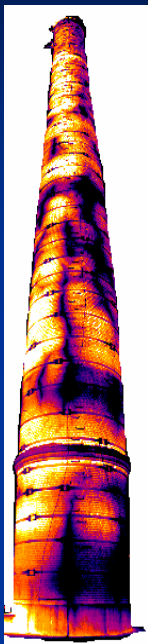


- Nella termografia **attiva** si applica uno stimolo esterno al fine di produrre un transitorio termico



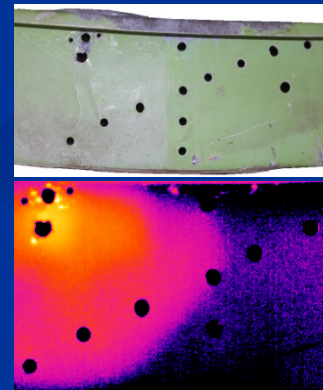
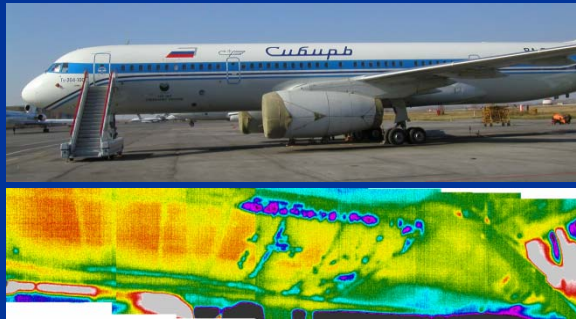
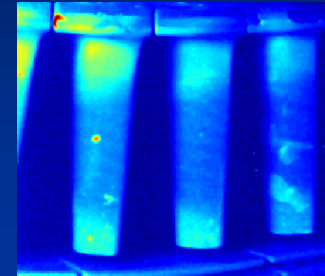
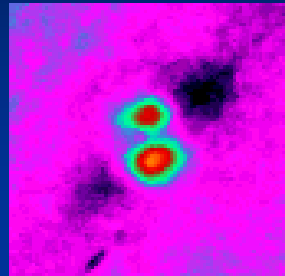
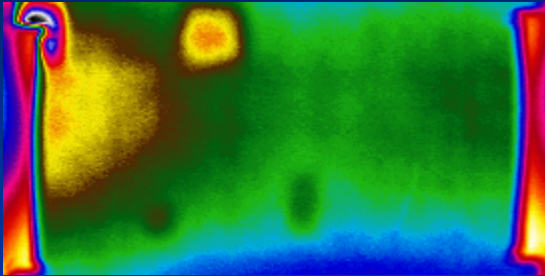


# Applicazioni della termografia passiva



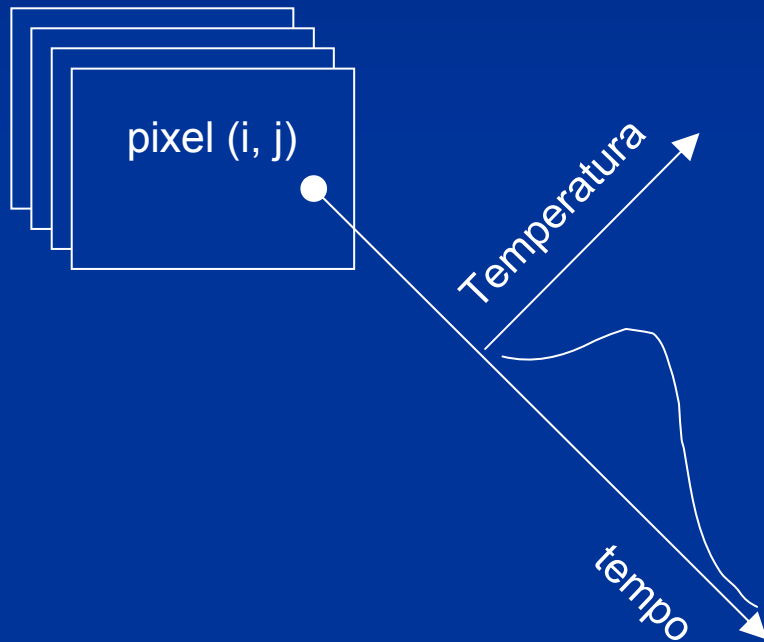
Fonte: Prof. V. Vavilov, Tomsk Polytechnic University (Russia)

# Applicazioni della termografia attiva



Fonti: Prof. V. Vavilov, Tomsk Polytechnic University (Russia)

# Sequenze di immagini termografiche



- La termografia **attiva** fornisce generalmente informazioni di carattere **SPAZIO-TEMPORALE**
- I dati sono rappresentati in forma di sequenza di immagini IR (termogrammi)
- Tipi di elaborazione:
  - **Spazio** (filtraggio, equalizzazione, ...)
  - **Tempo** o **frequenza** (Normalizzazione, Pulse Phase Thermography, Timegram, Apparent Effusivity ...)

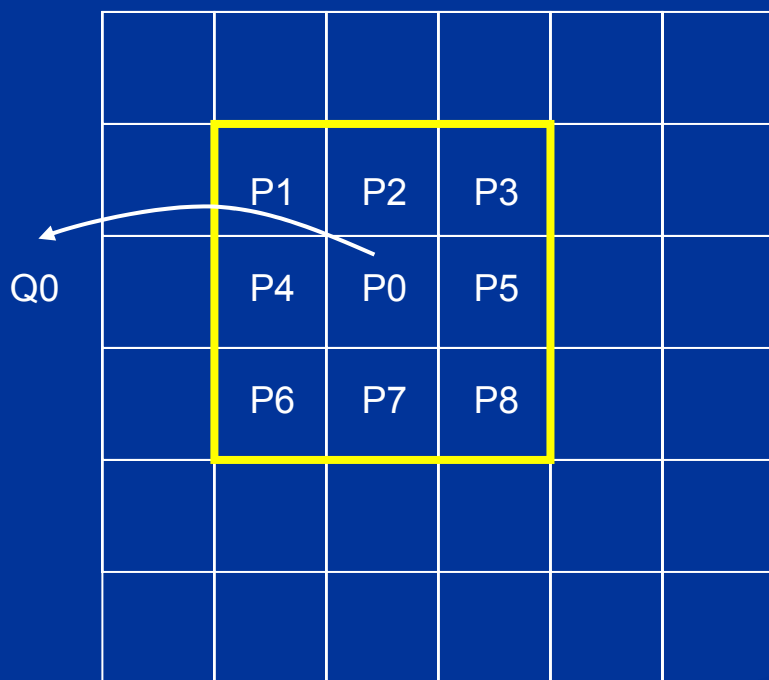


# Elaborazione di immagine

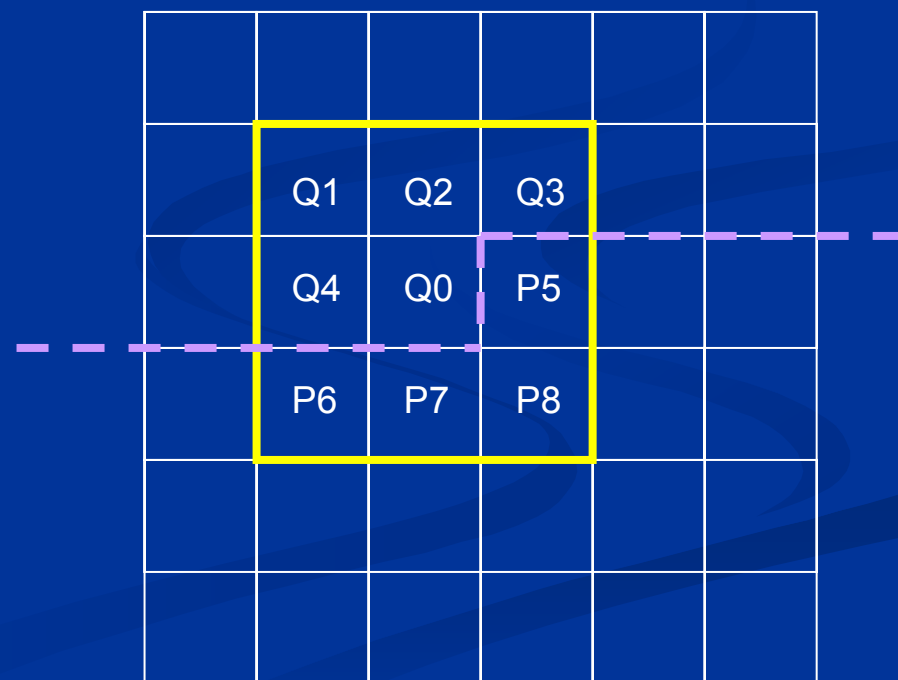
- Le immagini termografiche possono essere trattate con gli algoritmi classici di elaborazione di immagini quali il **filtraggio lineare** e l'**equalizzazione** dell'istogramma al fine di migliorarne il rapporto segnale-rumore (SNR) o il contrasto.

## Filtraggio lineare

Parallelo (FIR)



Sequenziale (IIR)



# Dominio continuo

Detta  $f(x,y)$  la funzione dei valori grigio del segnale originale e  $g(x,y)$  la funzione risultante dopo l'applicazione dell'operatore lineare  $h(x,y)$ , vale la relazione

$$g(x,y) = f(x,y) * h(x,y)$$

dove il simbolo  $*$  indica la convoluzione tra le funzioni  $f$  e  $g$ , cioè

$$f(x,y) * h(x,y) = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} f(X,Y) \cdot h(x-X,y-Y) dX dY$$

# Dominio discreto

Consideriamo ora un dominio discreto corrispondente ad un'immagine di  $M \times N$  punti e una "finestra" che si estende sulla porzione di dominio composto da  $I \times J$  punti in cui  $h(x,y) \neq 0$ . Le variabili  $x$  e  $y$  diventano coordinate spaziali discrete  $(m,n)$  e  $(i,j)$

$$\begin{cases} -I \leq i \leq I & , & -J \leq j \leq J \\ I < m < M-I & , & J < n < N-J \end{cases}$$

Nel caso di finestre quadrate di  $L \times L$  punti (con  $L$  dispari) si ha

$$I = J = K = \frac{L-1}{2}$$

Nel dominio discreto 2D l'integrale di convoluzione diventa

$$g(m,n) = \sum_{i=-K}^K \sum_{j=-K}^K f(i,j) \cdot h(m-i, n-j)$$

# Filtri FIR

Consideriamo l'equazione lineare alle differenze a coefficienti costanti

$$\sum_{k=0}^N a_k y(n-k) = \sum_{r=0}^M b_r x(n-r)$$

La somma di convoluzione

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h(k)x(n-k) = h(n) * x(n)$$

Se  $N=0$

$$y(n) = \frac{1}{a_0} \sum_{r=0}^M b_r x(n-r) \quad (1)$$

Si ha un sistema FIR (a risposta impulsiva finita) in quanto la (1) corrisponde alla somma di convoluzione con

$$h(n) = \begin{cases} \frac{b_n}{a_0}, & n = 0, 1, \dots, M \\ 0, & \text{altrove} \end{cases}$$

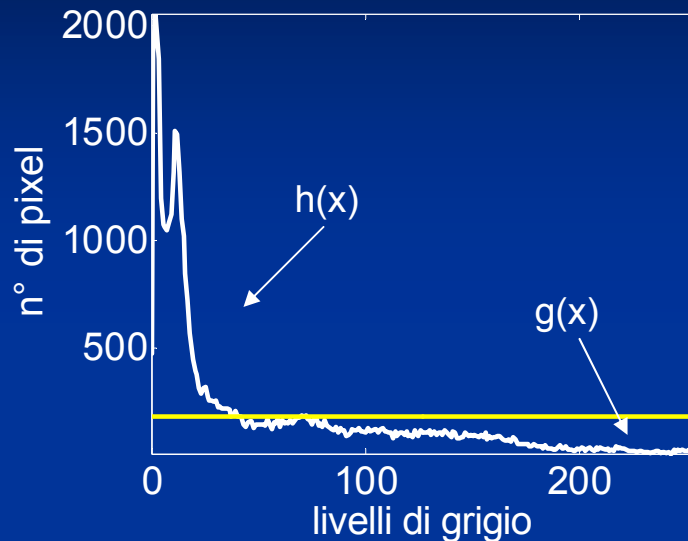
# Equalizzazione dell'istogramma

L'istogramma di un'immagine è una funzione  $h(x)$  che associa ad ogni livello di grigio  $x$  il numero di pixel aventi quel livello di grigio.



M x N (205 x 232)

256 livelli di grigio (8 bit)



L'equalizzazione deve portare ad una distribuzione costante  $g(x)=C$ . Se si impone che le aree elementari  $h(x) \cdot dx$  corrispondano ad aree elementari  $g(y) \cdot dy$  e quindi  $C \cdot dy$  con  $C=(M \cdot N)/256$  si ha:

$$\frac{dy}{dx} = \frac{1}{C} \cdot h(x)$$

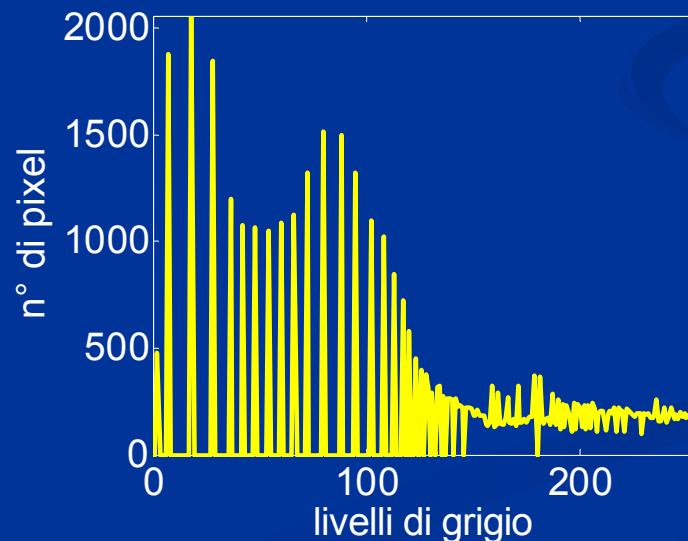
da cui

$$y(x) = \frac{1}{C} \int_0^x h(x) \cdot dx$$

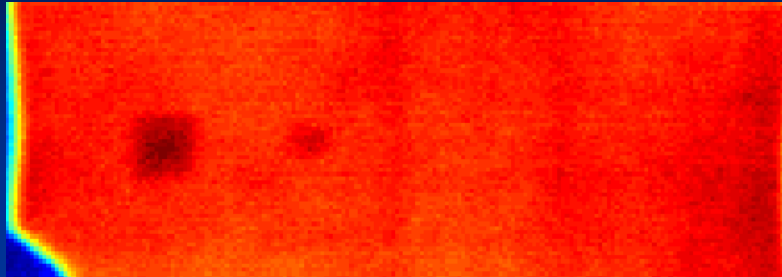
Quindi nel "discreto" si ha:

$$Y(X) = \frac{256}{M \cdot N} \sum_{i=0}^X h(i)$$

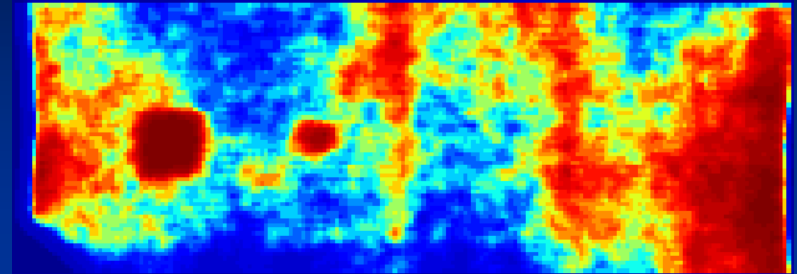
dove  $Y$  è il nuovo livello di grigio corrispondente a  $X$ .



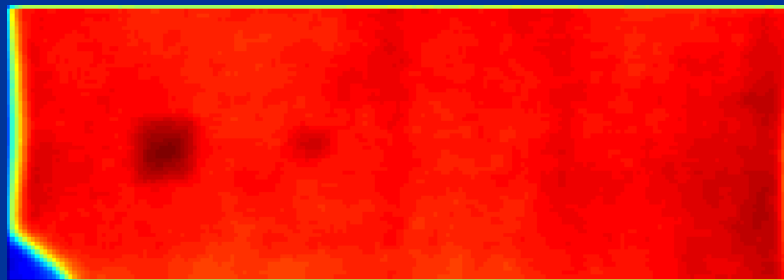
# Esempio di elaborazione di immagine



Originale



Equalizzazione



Filtro "media" 3x3

- Diversamente dalle immagini nella banda del visibile, i termogrammi possono fornire informazioni sulla struttura interna del provino in esame (ad esempio sulla presenza di difetti interni quali inclusioni di materiale diverso o variazioni di spessore)

# Elaborazione nel tempo

- L'immagine a temperatura ambiente viene sottratta a tutte le immagini della sequenza al fine di analizzare l'evoluzione temporale delle variazioni di temperatura di ogni singolo pixel (o gruppi di pixel omogenei).
- I profili di temperatura superficiale corrispondenti a zone sane del campione vengono indicati con  $T_s(t)$ , mentre quelli corrispondenti a zone con difetti vengono indicati con  $T_d(t)$
- I segnali comunemente utilizzati nei test termici non distruttivi sono:

Differenza di temperatura

$$\Delta T(t) = T_d(t) - T_s(t)$$

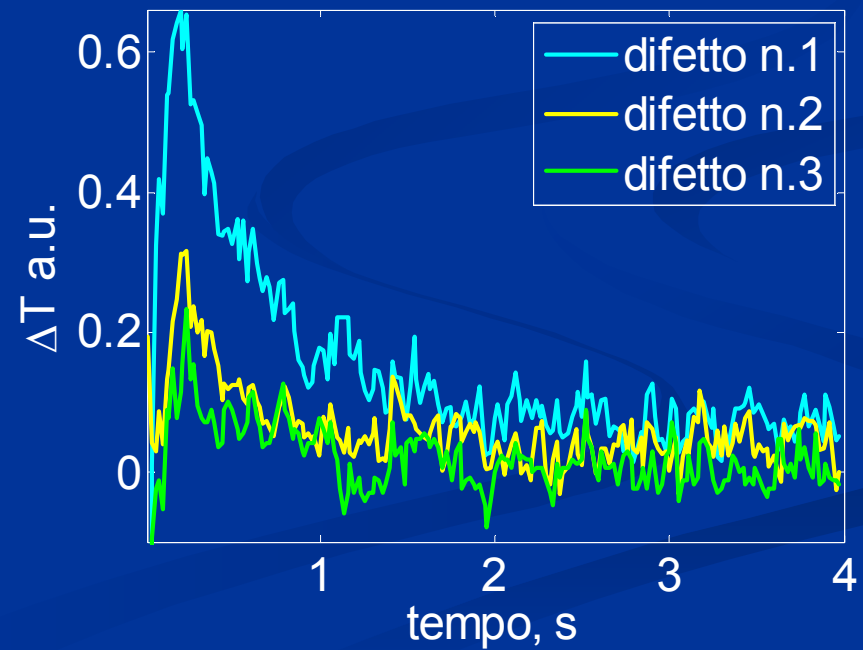
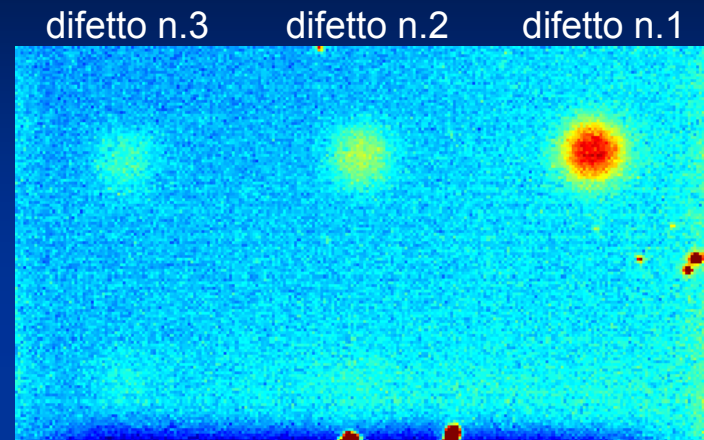
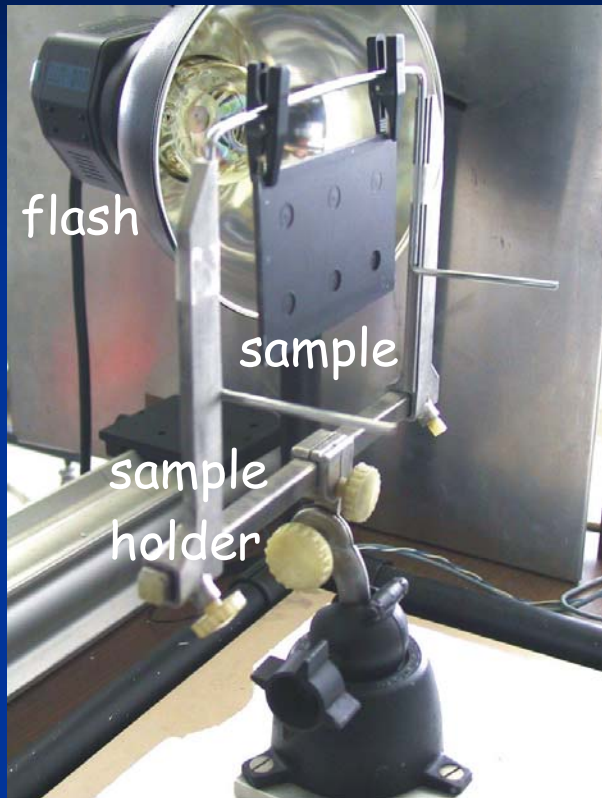
Contrasto normalizzato

$$C_n(t) = \frac{T_d(t)}{T_d^{max}} - \frac{T_s(t)}{T_s^{max}}$$

Contrasto "running"

$$C_r(t) = \frac{T_d(t) - T_s(t)}{T_s(t)} = \frac{\Delta T(t)}{T_s(t)}$$

# Esempio

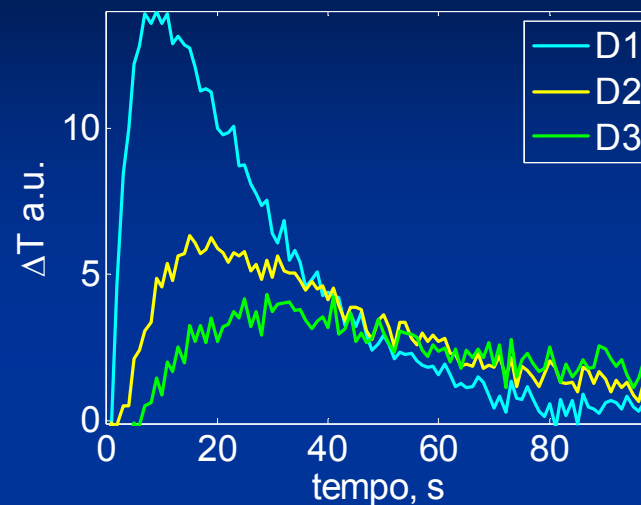
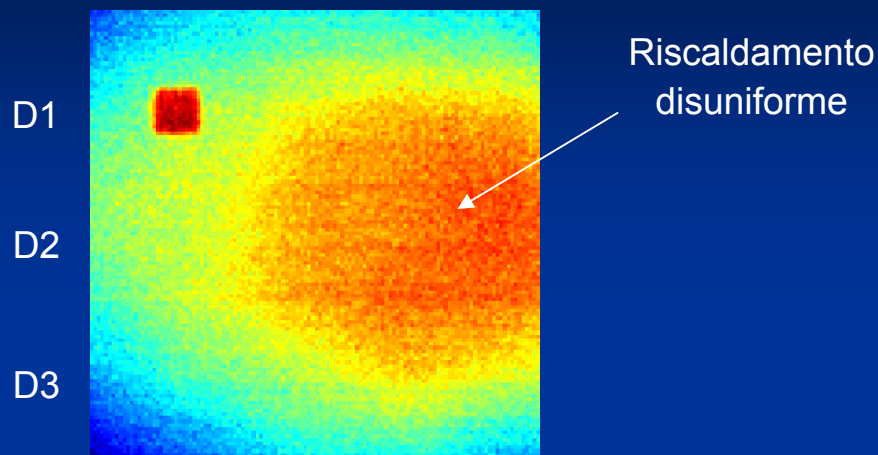




# Maxigramma & Tempogramma

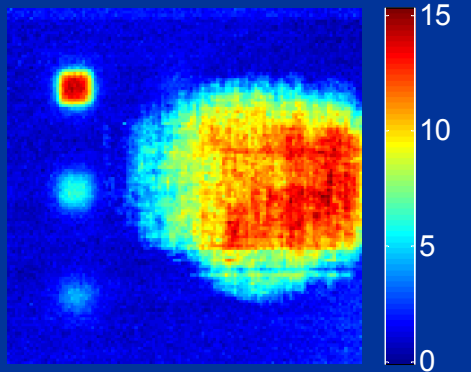
- L'evoluzione nel tempo del segnale termico è caratterizzata dalla presenza di un massimo
- Il valore di tale massimo e il tempo al quale si verifica sono due parametri legati alla dimensione e alla profondità di un difetto
- Il maxigramma **MG** è un'immagine sintetica in cui ogni singolo pixel (i,j) assume il valore massimo del parametro scelto come segnale "informativo" ( $\Delta T$ ,  $C_r$ ,  $C_n$ , ...): **MG(i,j)=C<sub>max</sub>(i,j)**
- Il tempogramma **TG** è l'immagine sintetica in cui ogni pixel assume il valore dell'istante in cui lo stesso parametro ha raggiunto il suo valore massimo: **TG(i,j)=t<sub>max</sub>**

# Esempio



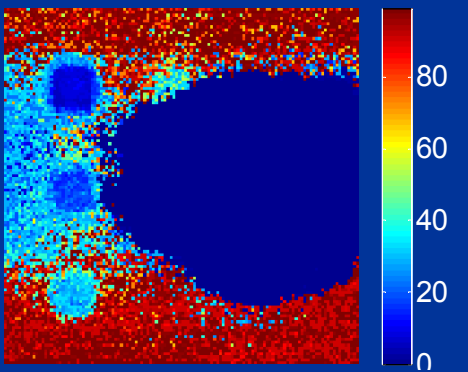
Maxigramma senza normalizzazione

$\Delta T$ , a.u.



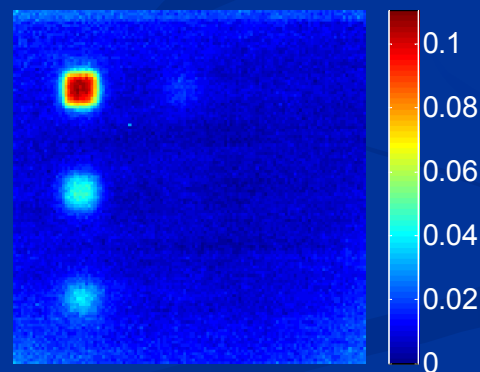
Tempogramma senza normalizzazione

tempo, s



Maxigramma con normalizzazione

$C_n$ , a.u.



Tempogramma con normalizzazione

tempo, s

