

Facciamo un piccolo riassunto (più di concetti):

CURVE PARAMETRIZZATE CLASSE C^m : $\gamma: I \rightarrow \mathbb{R}^n$
 $t \mapsto \gamma(t)$
 RIPARAMETRIZZAZIONI: $J \rightarrow I$: $\tilde{\gamma}(s) := \gamma(t(s))$
 $s \mapsto t(s)$

CURVE := CURVE PARAM. / RIPARAM.

REGOLARITÀ DELLE CURVE (indipendenza di $\gamma', \gamma'', \dots, \gamma^{(k)}$)

PARAMETRO D'ARCO per curve almeno 1-REGOLARI

SISTEMA (TUBILE) DI FRENET

EQUAZIONI (DIFF.) DI FRENET, CURVATURE

calcolo di curvatura nel piano

calcolo di curvatura e torsione nello spazio.

Altre applicazioni: forme normali in \mathbb{R}^3
 cerchi osculatori e raggio curvatura
 proprietà del massimo.

Questa settimana!

Teoremi fondamentali delle curve:
 esistenza ed unicità modulo isometrie

Catolpo di esempi fondamentali.

Quindi, data una curva $(n-1)$ -regolare in \mathbb{R}^n , essa determina un sistema differenziale $E' = EK$ di Frenet con K matrice anti-simmetrica con termini non nulli k_1, \dots, k_{n-1} solo su sotto/spazi di sottospazio principale, e positivi per $i < n-1$. Viceversa, conoscere le funzioni curvatura k_i determina la curva?

TEOREMA FONDAMENTALE DELLE CURVE DIFFERENZIALI:

Date $k_i(t)$ per $i=1, \dots, n-1$, funzioni differenziabili $I \rightarrow \mathbb{R}$, ed $\epsilon > 0$ per $i < n-1$, allora esiste una unica curva differenziale almeno di isometrie euclidee di \mathbb{R}^n ovvero quelle funzioni come curvatura.

Per la dimostrazione diciamo per noto il teorema di esistenza ed unicit  locale per soluzioni di problemi di Cauchy per (sistemi lineari di) equazioni differenziali ORDINARIE (cio  in una variabile).

Esistenza: supponiamo $0 \in I$ (eventualmente, trasliamo t) e risolviamo il problema di Cauchy $\begin{cases} E' = EK \\ E(0) = I_n \end{cases}$ dove K   la matrice delle curvatura, e poi usiamo $\gamma_i =$ primitiva delle prime colonne di E .

Unicit  modulo isometrie: siano γ_1 e γ_2 soluzioni del problema di Cauchy scritto sopra, e confrontiamole per $t=0 \in I$: esiste una isometria euclidea (composta di TRASLAZIONE e ISOMETRIA ORTOGONALE di \mathbb{R}^n) tale che: $R\gamma_2(0) = \gamma_1(0)$ e $RE_2(0) = E_1(0)$, perch  $E_1(0), E_2(0)$ sono riferimenti ortormali.

Ma allora γ_1 e $R\gamma_2$ risolvono lo stesso problema di Cauchy (note: R   matrice di costanti!), quindi coincidono.

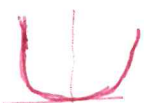
PROBLEMA: perché nel teorema fondamentale viene richiesta la positività di k_i per $i < n-1$?


Non c'è nessuna richiesta di questo tipo per risolvere i problemi di Cauchy, però è una condizione necessaria sulle curve (di curve $(n-1)$ -regolari).

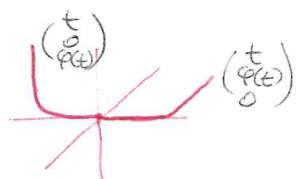
Il punto è che il teorema fondamentale non dà solo la curva, ma anche tutto il riferimento (mobile) di Frenet associato.

Vediamo alcuni esempi in cui si omide la curvatura:

considero $\varphi(t) = e^{-t^2}$ che è funzione C^∞ , anche in 0 per continuità, ma cui sviluppo di Taylor in 0 che è IDENTICAMENTE 0, (quindi non è analitica!)

(0) $\gamma(t) = \begin{pmatrix} t \\ \varphi(t) \end{pmatrix}$  è 1-regolare (ma 2-regolare in 0), e ammette un unico riferimento Frenet.

(1)  non è 1-regolare (in 0) e non ammette riferimento di Frenet.

(2)  non ammette alcun ref. Frenet: il vettore tangente esiste continuo in 0, ma il vettore normale cambia in 0 perché la curva cambia piano osculatore!

Abbiamo sempre $\tau = 0$ per continuità, ma in 0 anche $k = 0$, e la curva ne approfitta per cambiare piano...

(3) Si può aggirare?

 TRATTO DI RETTA

qui si possono trovare infiniti "riferimenti di Frenet" differenziabili, ma la curva non è 2-regolare.

Passiamo agli esempi di curve piane,
e ricordiamo che in questo caso possiamo trattare
direttamente il sistema di Frenet:

$$(t, n)' = (t, n) \begin{pmatrix} 0 & -K \\ K & 0 \end{pmatrix} \quad \text{cioè} \quad \begin{cases} t = \gamma' & (\text{per arco}) \\ t' = Kn \\ n' = -Kt \end{cases}$$

usando $t = \begin{pmatrix} \cos \vartheta(s) \\ \sin \vartheta(s) \end{pmatrix}$ risuota $t' = \vartheta' \begin{pmatrix} -\sin \vartheta \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}$

quindi $K = \vartheta'$, da cui $\vartheta(s) = \int K(s) ds$

e infine $\gamma = \int t(s) ds = \begin{pmatrix} \int \cos \vartheta(s) ds \\ \int \sin \vartheta(s) ds \end{pmatrix}$.

e questo può essere usato per ricavare esplicitamente
curve piane, per esempio quando la curvatura $K(s)$
risuota 0, costante, proporzionale a s oppure a $\frac{1}{s}$, ecc.

Naturalmente, possiamo anche usare il teorema
fondamentale: se troviamo che una certa curva
ha curvatura data da una certa funzione di s
(per arco d'arco), e la curva è almeno 1-regolare
(si muove nel piano), allora le curve con quella
curvatura $K(s)$ sono esattamente di quel tipo.

(1) primo esempio: rette nel piano.

$\gamma = P + sU$, $\gamma' = U$, $\gamma'' = 0$, quindi $K \equiv 0$,

e viceversa per il TFC ogni curva 1-regolare di
curvatura identicamente nulla è una retta.

Possiamo il viceversa anche in modo esplicito:

da $K=0$ abbiamo $t' = Kn = 0$, quindi $t = U$ costante,
quindi $\gamma = \int U ds = P + sU$ che è una retta.

(2) Secondo esempio: Cerchi nel piano

$$\gamma = P + R \begin{pmatrix} \cos(s/R) \\ \sin(s/R) \end{pmatrix}, \quad \gamma' = \begin{pmatrix} -\sin(s/R) \\ \cos(s/R) \end{pmatrix}, \quad \gamma'' = \frac{1}{R} \begin{pmatrix} -\cos(s/R) \\ -\sin(s/R) \end{pmatrix},$$

dunque $k = \|\gamma''\| = \frac{1}{R}$ costante non nulla.

Viceversa, per il TFC, ogni curva γ a curvatura nel piano con $k = \text{costante non nulla}$ è un cerchio di raggio $\frac{1}{k}$.

facciamo il viceversa in modo esplicito:

$$\text{da } \begin{cases} t' = kn \\ n' = -kt \end{cases} \text{ con } k \text{ costante obliquo } t'' = (kn)' = kn' = -k^2 t$$

equazione di (4.2) de ben nota ($f'' = -a^2 f$) con soluzioni le funzioni trigonometriche, da cui

$$t = v_1 \cos(ks) + v_2 \sin(ks) \quad \text{con } v_1, v_2 \text{ vettori ortogonali} \\ \text{(indé } t \text{ e } n \text{ sono)}$$

e integrando t si trova una circonferenza di raggio $\frac{1}{k}$.

(3) terzo esempio: SPIRALI DI CORNU

Consideriamo le curve tali che $k(s)$ sia proporzionale a s ,
 cioè la curvatura aumenta linearmente con la lunghezza
 d'arco.

Note: sono curve usate come RACCORDI quando bisogna
 cambiare direzione senza fare discontinuità sulla
 curvatura: tubature (per evitare erosione e urti),
 strade e ferrovie (per evitare deragliamenti) ...

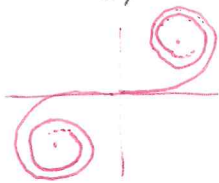
Obteniamo la tecnica generale.

da $k(s) = s$, otteniamo $\vartheta(s) = \int k(s) ds = \frac{1}{2} s^2$,
 quindi $t = \begin{pmatrix} \cos(\frac{1}{2} s^2) \\ \sin(\frac{1}{2} s^2) \end{pmatrix}$ e infine $\gamma = \begin{pmatrix} \int \cos(\frac{1}{2} s^2) ds \\ \int \sin(\frac{1}{2} s^2) ds \end{pmatrix}$,

e 2 tratti di primitive non elementari (FRESNEL),

per $s \rightarrow \infty$ tendono a $\pm \left(\frac{\pi}{2}\right)$,

e l'aspetto delle spirali di Cornu è questo:



da cui si capisce le forme di spirale

(4) Prima di continuare con gli esempi, facciamo un'intervento semi-teorico: CURVA DEI CENTRI nel piano.

Sia γ una piena unitaria con $\kappa \neq 0$ (sempre)

l'equazione della curva dei centri (dei cerchi osculatori di γ) ha espressione:

$$C_\gamma = \gamma + \frac{1}{\kappa} n \quad \text{dove } \kappa \text{ è curvatura di } \gamma \\ n \text{ è vettore normale di } \gamma.$$

Vediamo come rif. Frenet, curvatura di C_γ :

$$C_\gamma' = \gamma' + \left(\frac{1}{\kappa}\right)' n + \frac{1}{\kappa} n' = t - \frac{\kappa'}{\kappa^2} n - \frac{1}{\kappa} \kappa t = -\frac{\kappa'}{\kappa^2} n$$

da cui vediamo che $t_{C_\gamma} = \pm n$ (vettore t_{C_γ} di C_γ è normale di γ , quindi ortogonale al t_γ di γ)

$$\|C_\gamma'\| = \frac{\kappa'}{\kappa^2}$$

(può darsi che C_γ non è un arco)

$$C_\gamma'' = \left(-\frac{\kappa'}{\kappa^2}\right)' n - \frac{\kappa'}{\kappa^2} n' = * n - \frac{\kappa'}{\kappa^2} (-\kappa t) = * n + \frac{\kappa'}{\kappa} t$$

da cui possiamo calcolare la curvatura:

$$\kappa_{C_\gamma} = \frac{|C_\gamma' C_\gamma''|}{\|C_\gamma'\|^3} = \frac{\begin{vmatrix} 0 & \kappa'/\kappa \\ -\kappa'/\kappa^2 & * \end{vmatrix}}{(\kappa'/\kappa^2)^3} = \frac{\kappa'^2/\kappa^3}{\kappa'^3/\kappa^6} = \frac{\kappa^3}{\kappa'}$$

Osservazione: per inciso, abbiamo visto che la curva dei centri ha come tangenti le normali delle curve date, quindi possiamo disporre la curva dei centri come INVIUWPO delle NORMALI (cioè come se tutte quelle rette come tangenti): disprezzando le normali di γ si ritrova la curva dei centri!

Facciamo qualche prova di esempio disprezzando i cerchi osculatori:

Come applicazione, cerchiamo l'INVOLUTA del cerchio, ovvero una curva γ tale che C_γ sia un circolo.

Quindi cerchiamo una curva γ con curvatura K tale che $\frac{K^3}{K'}$ sia COSTANTE (questo caratterizza i cerchi!):

$$\text{da } \frac{K'}{K^3} = -R, \text{ otteniamo } -\frac{1}{2K^2} = -Rs, \text{ quindi } K^2 = \frac{1}{2Rs}$$

$$\text{e infine } K \text{ è PROPORZIONALE A } \frac{1}{\sqrt{s}} \quad (K = \frac{1}{\sqrt{2R}} \frac{1}{\sqrt{s}}).$$

Esistono le costruzioni esplicite:

$$K(s) = \frac{1}{\sqrt{2R}} \frac{1}{\sqrt{s}}, \text{ dunque } \vartheta(s) = \int K(s) ds = \int \frac{1}{\sqrt{2R}} \frac{1}{\sqrt{s}} ds = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{R}} \sqrt{s}$$

$$t = \begin{pmatrix} \cos \vartheta(s) \\ \sin \vartheta(s) \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \gamma &= \int t(s) ds \\ &= R \begin{pmatrix} x \sin(x) - \cos(x) \\ -x \cos(x) - \sin(x) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \int \cos\left(\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{R}} \sqrt{s}\right) ds &= \int \cos(x) R x dx \\ &= R(x \sin(x) - \cos(x)) \end{aligned}$$

Cura da non confondere
con la spirale di Archimede
che vediamo per.

$$\text{dove } x^2 = \frac{2}{R} s$$

$$2x dx = \frac{2}{R} ds$$

$$\int \sin\left(\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{R}} \sqrt{s}\right) ds = R(-x \cos(x) - \sin(x))$$

(5) Caratterizziamo le SPIRALI LOGARITMICHE come le curve (1-repolari) con κ proporzionale a $\frac{1}{s}$:

se $\gamma(t) = a e^{bt} \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix}$ otteniamo: $\gamma' = a e^{bt} \begin{pmatrix} -\sin t + b \cos t \\ \cos t + b \sin t \end{pmatrix}$

di conseguenza $\|\gamma'\| = a e^{bt} (1+b^2)^{\frac{1}{2}}$, e $s(t) = \int \|\gamma'\| dt = \frac{a \sqrt{1+b^2}}{b} e^{bt}$

per $\gamma'' = a e^{bt} \begin{pmatrix} -\cos t - 2b \sin t + b^2 \cos t \\ -\sin t + 2b \cos t + b^2 \sin t \end{pmatrix}$, e $|\gamma' \gamma''| = a^2 e^{2bt} (1+b^2)$

da cui $\kappa(t) = \frac{|\gamma' \gamma''|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{a^2 e^{2bt} (1+b^2)}{a^3 e^{3bt} (1+b^2)^{\frac{3}{2}}} = \frac{1}{a e^{bt} \sqrt{1+b^2}} = \frac{1}{b} \frac{1}{s(t)}$

quindi κ è proporzionale a $\frac{1}{s}$.

Dal teorema fondamentale deduciamo il viceversa (ogni curva 1-repolare piana con κ proporzionale a $\frac{1}{s}$ è una spirale logaritmica), come pure si farà (e direttamente) da $\kappa = \frac{1}{s}$ otteniamo $\kappa = \int \kappa ds = \log(s)$,

di conseguenza $\gamma' = \begin{pmatrix} \cos(\log s) \\ \sin(\log s) \end{pmatrix}$ e usando $t = \log s$
 $dt = \frac{1}{s} ds$, $ds = e^t dt$

$\gamma = \int \gamma(s) ds = \frac{e^t}{2} \begin{pmatrix} \sin t + \cos t \\ \sin t - \cos t \end{pmatrix} = * e^T \begin{pmatrix} \cos T \\ \sin T \end{pmatrix}$ la spirale T ,

quindi una spirale logaritmica

Vi sono molte proprietà geometriche delle spirali logaritmiche, che sono state intensamente studiate: consigliamo di guardarne bene nelle dispense.

Per esempio, la curva dei centri di una spirale log è ancora una spirale log.

(6) La SPIRALE DI ARCHIMEDE invece e' come d' pautista

$$\gamma = at \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix}, \text{ quindi } \gamma' = a \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t \\ \sin t + t \cos t \end{pmatrix}, \|\gamma'\| = a\sqrt{1+t^2}$$

(dunque non e' un' penna d'arco)-

$$\text{e } \gamma'' = a \begin{pmatrix} -2 \sin t - t \cos t \\ 2 \cos t - t \sin t \end{pmatrix}$$

quindi otteniamo:

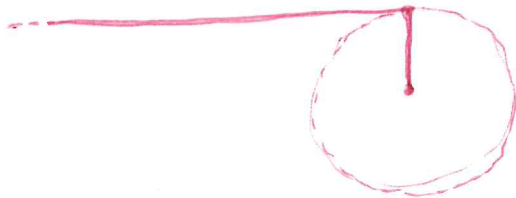
$$\begin{aligned} s(t) &= \int a(1+t^2)^{\frac{1}{2}} dt = \frac{a}{2} (t(1+t^2)^{\frac{1}{2}} + \arcsinh(t)) \\ &= \frac{a}{2} (t(1+t^2)^{\frac{1}{2}} + \log(t + (1+t^2)^{\frac{1}{2}})) \end{aligned}$$

e

$$k(t) = \frac{|\gamma' \gamma''|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{a^2(2+t^2)}{a^3(1+t^2)^{\frac{3}{2}}} = \frac{1}{a} \frac{2+t^2}{(1+t^2)^{\frac{3}{2}}}$$

ed e' difficile vedere una relazione diretta tra k ed s in questo caso.

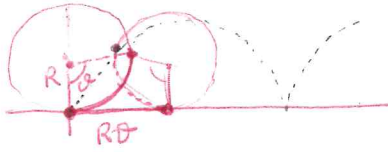
Anche se non possiamo ancora giustificarlo (lo faremo parlando di evolvente/involute) vediamo le differenze tra spirale Archimede ed involute del cerchio: se possiamo una squadre rette come disegnano



e facciamo ROTARE senza STRISCIALRE i.e lato lungo sul cerchio, allora:

- L'estremo del lato corto disegna una spirale Archimede
- L'estremo delle squadre disegna una involute del cerchio.

(7) CICLOIDE della RETTA: è la curva data dalla trascinata di un punto di una circonferenza che rotola senza strisciare su una retta:



$$\gamma(t) = \begin{pmatrix} R\theta \\ R \end{pmatrix} + R \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ -\cos\theta \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} \theta - \sin\theta \\ 1 - \cos\theta \end{pmatrix}$$

e applicando la regola standard otteniamo:

$$\gamma' = R \begin{pmatrix} 1 - \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix}, \quad \|\gamma'\| = R \sqrt{2(1 - \cos\theta)}, \quad n = \frac{1}{\sqrt{2(1 - \cos\theta)}} \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ 1 - \cos\theta \end{pmatrix}$$

$$\gamma'' = R \begin{pmatrix} \sin\theta \\ \cos\theta \end{pmatrix}, \quad |\gamma', \gamma''| = R^2 \begin{vmatrix} 1 - \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{vmatrix} = R^2 (\cos\theta - 1)$$

$$K = \frac{|\gamma', \gamma''|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{R^2 (\cos\theta - 1)}{R^3 \sqrt{2}^3 \sqrt{1 - \cos\theta}^3} = -\frac{1}{R\sqrt{2}\sqrt{1 - \cos\theta}}$$

È interessante osservare la curva dei centri:

$$\begin{aligned} C_\gamma &= \gamma + \frac{1}{K} n = R \begin{pmatrix} \theta - \sin\theta \\ 1 - \cos\theta \end{pmatrix} + \left(-R\sqrt{2}^3 \sqrt{1 - \cos\theta}\right) \frac{1}{\sqrt{2}\sqrt{1 - \cos\theta}} \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ 1 - \cos\theta \end{pmatrix} = \\ &= R \begin{pmatrix} \theta + \sin\theta \\ -1 + \cos\theta \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} \theta - \sin(\pi + \theta) \\ -1 - \cos(\pi + \theta) \end{pmatrix} = \\ &= R \begin{pmatrix} -\pi \\ -2 \end{pmatrix} + R \begin{pmatrix} (\pi + \theta) - \sin(\pi + \theta) \\ 1 - \cos(\pi + \theta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

de quindi è una cicloide TRASLATO e reparametrizzato per traslazione di π .

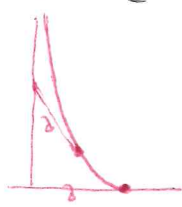
Problema (difficile): abbiamo già visto due curve (spirologhe e cicloide) che sono isometriche (?) alle loro curve dei centri: si possono caratterizzare le curve con queste proprietà?

Cosa succede se si impone che K sia uguale a $\frac{K^3}{K'}$?

Suggerimento: guardare EPI/IPD CICLOIDI del cerchio.

(8) TRATTICE: un'importante icade è la più semplice
 curva di TRASCINAMENTO, e cioè la superficie di
 rotazione attorno all'osintoto (si chiama PSEUDOSFERA
 di BELTRAMI) è stato il primo modello euclideo
 (non completo) per la geometria del piano IPERBOLICO.

Costruzione: una curva passante per $(\frac{a}{0})$ e tale che
 in ogni punto il segmento di tangente fino all'asse
 delle ordinate ha lunghezza COSTANTE a .



$y = (y)$, $y' = (y')$, intersezione con $x=0$ è $(0, y - \frac{x}{x'} y)$
 tangente $(\frac{x}{y}) + x(\frac{x'}{y'})$

e quindi abbiamo $x^2 + \frac{x^2}{x'^2} y'^2 = a^2$

Da questa espressione possiamo ricavare:

$\frac{y'}{x'} = \frac{\sqrt{a^2 - x^2}}{x}$

e $x'^2 + y'^2 = \frac{a^2}{x^2} x'^2$

e derivando:

$\frac{y'' x' - y' x''}{x'^3} = -\frac{a^2}{x^2 \sqrt{a^2 - x^2}}$

quindi se unitarie: $\frac{a^2}{x^2} x'^2 = 1$

che permette il calcolo

$K = \frac{|\begin{vmatrix} x' & x'' \\ y' & y'' \end{vmatrix}|}{\sqrt{x'^2 + y'^2}^3} = \frac{x}{a \sqrt{a^2 - x^2}}$

(senza nemmeno calcolare y)

che permette una parametrizzazione
 esplicita:

$\frac{x'}{x} = \frac{1}{a}$, quindi $x = a e^{t/a}$
 (cioè $x(0) = a$)

$y' = \frac{\sqrt{a^2 - x^2}}{x} x' = \sqrt{1 - e^{2t/a}}$

che si può integrare nei vari
 modi, dando 3 espressioni
 per la trattice:

$\begin{cases} x = a e^{t/a} \\ y = a(\sqrt{1 - e^{2t/a}} - \text{setth}(e^{-t/a})) \end{cases}$	$\begin{cases} x = a \sin \theta \\ y = a(\cos \theta - \text{setth}(\cos \theta)) \end{cases}$	$\begin{cases} x = a / \cosh(u) \\ y = a(\text{th} u - u) \end{cases}$
(il parametro d'arco)		(più semplice!)

Problema: applicare lo yoga standard all'ultima espressione
 trovare che $K = \frac{1}{sh(u)}$ e che la curva dei centri è una
 CATENARIA (grafico della funzione ch).

Suggerimento: tracciare delle ruote posteriori
 delle bici, note quelle anteriori?

Passiamo agli altri esempi tridimensionali e generali. In \mathbb{R}^3 non c'è un modo elementare per risolvere le sistemi di Frenet

$$(t, n, b)' = (t, n, b) \begin{pmatrix} 0 & -\kappa & 0 \\ \kappa & 0 & -\tau \\ 0 & \tau & 0 \end{pmatrix} \quad \text{ovvero} \quad \begin{cases} t' = \kappa n \\ n' = -\kappa t + \tau b \\ b' = -\tau n \end{cases}$$

e quindi useremo le tecniche fondamentali per costruire certe curve in base a κ, τ .

Per le piane abbiamo caratterizzato per esempio:

rette, cerchi, spirali con, spirali log, involute del cerchio come curve risp. curvatura nulla, costante, proporzionale a $s, \frac{1}{s}, \frac{1}{\sqrt{s}}$.

Per curve nello spazio cominceremo con le osservazioni forti:

(0) una curva 2-regolare è piana (cioè sta su un piano) sse $\tau \equiv 0$ (torsione identicamente nulla).
questo equivale a dire che la vettore binormale è costante.

(1) le rette hanno identicamente $\kappa \equiv 0, \tau \equiv 0$

(2) i cerchi sono caratterizzati da $\tau \equiv 0$ e κ costante $\neq 0$.

In questa lezione vediamo altri esempi:

(3) eliche circolari (e curve dei cerchi)

(4) eliche generali

(5) curve sferiche (e alcune derivate)

(6) alcuni esempi di curve deviate o primitive

(7) costruzione generale di evolvente/involvente

(8) nozione di curve parallele

ed eventualmente altri problemi/costruzioni.

(3) ELICHE CIRCOLARI: sono curve che si ottengono con passo costante su un cilindro retto di base circolare:

$$\gamma = \begin{pmatrix} a \cos t \\ a \sin t \\ bt \end{pmatrix}, \quad \gamma' = \begin{pmatrix} -a \sin t \\ a \cos t \\ b \end{pmatrix}, \quad \gamma'' = \begin{pmatrix} -a \cos t \\ -a \sin t \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \gamma' \times \gamma'' = \begin{pmatrix} ab \sin t \\ -ab \cos t \\ a^2 \end{pmatrix},$$

$$(a, b \text{ costanti}) \quad \|\gamma'\| = \sqrt{a^2 + b^2}, \quad \gamma''' = \begin{pmatrix} a \sin t \\ -a \cos t \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \|\gamma' \times \gamma''\| = a \sqrt{a^2 + b^2}$$



da cui ricaviamo:

$$K = \frac{\|\gamma' \times \gamma''\|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{a}{a^2 + b^2}$$

$$\tau = \frac{\gamma' \times \gamma'' \cdot \gamma'''}{\|\gamma' \times \gamma''\|^2} = \frac{b}{a^2 + b^2}$$

in particolare, K e τ sono costanti determinate da a, b e viceversa:

$$a = \frac{K}{K^2 + \tau^2}$$

$$b = \frac{\tau}{K^2 + \tau^2}$$

$$\text{perché } K^2 + \tau^2 = \frac{1}{a^2 + b^2}$$

Dunque, per il teorema fondamentale, le curve 2-regulari nello spazio con curvatura e torsione COSTANTI NON NULLE sono eliche circolari.

Si può vedere questo anche direttamente dal sistema Frenet:

$$\begin{cases} t' = Kn \\ n' = -Kt + \tau b \\ b' = -\tau n \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} n'' = -Kt' + \tau b' \\ = -(K^2 + \tau^2)n \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t' = Kn \\ t = \begin{pmatrix} x \cos \sqrt{K^2 + \tau^2} \\ x \sin \sqrt{K^2 + \tau^2} \\ b \end{pmatrix} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \gamma' = t \\ \gamma \\ \text{ELICA CIRCOLARE.} \end{cases}$$

Vediamo le curve dei centri di curvatura di un'elica circolare:

$$C_\gamma = \gamma + \frac{1}{K} n = \begin{pmatrix} a \cos t \\ a \sin t \\ bt \end{pmatrix} + \frac{a^2 + b^2}{a} \begin{pmatrix} -\cos t \\ -\sin t \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{b^2}{a} \cos t \\ -\frac{b^2}{a} \sin t \\ bt \end{pmatrix}$$

quindi è un'elica circolare CONTRA con parametri $-\frac{b^2}{a}, b$,

$$\text{da cui } K_{C_\gamma} = \frac{-\frac{b^2}{a}}{\frac{b^2}{a^2} + b^2} = -\frac{a}{a^2 + b^2}$$

$$\tau_{C_\gamma} = \frac{-b}{\frac{b^2}{a^2} + b^2} = -\frac{a^2}{b(a^2 + b^2)}$$

e la curva dei centri osculatori di C_γ è elica circolare con parametri $-\frac{b^2}{-b^2/a} = a, b$; quindi $C_{C_\gamma} = \gamma$.

(4) ELICHE (GENERALI): γ curva in \mathbb{R}^3 con $K \neq 0$. Sono equiv:

- ① K/τ COSTANTE
- ② le tangenti formano un polo fisso con un vettore v fisso
- ③ le normali sono parallele a un fisso piano ($\perp v$)
- ④ le binormali formano un polo fisso con un vettore v fisso
- ⑤ sono del tipo $\begin{pmatrix} a \int \sin \theta(t) dt \\ a \int \cos \theta(t) dt \\ bt \end{pmatrix}$ con a, b costanti

Note: $t \cdot v$ costante $\Leftrightarrow (t \cdot v)' = 0 \Leftrightarrow t' \cdot v = 0 \Leftrightarrow \kappa n \cdot v = 0 \Leftrightarrow n \perp v$
 $b \cdot v$ costante $\Leftrightarrow (b \cdot v)' = 0 \Leftrightarrow b' \cdot v = 0 \Leftrightarrow -\tau n \cdot v = 0 \Leftrightarrow n \perp v$
 e quindi ②, ③, ④ sono equivalenti tra loro.

mostriamo che ③ \Rightarrow ①:

$n \perp v \Rightarrow v \in \langle t, b \rangle$, $v = t \cos \theta + b \sin \theta$ (con θ costante per ②, ③)
 (derivando) $\Rightarrow 0 = v' = t' \cos \theta + b' \sin \theta = (\kappa \cos \theta - \tau \sin \theta) n$
 $\Rightarrow \kappa \cos \theta - \tau \sin \theta = 0 \Rightarrow K/\tau = \tan \theta$ COSTANTE.

mostriamo che ① \Rightarrow ②, ④:

K/τ COSTANTE $=: \tan \theta$, e usiamo il vettore $v := t \cos \theta + b \sin \theta$.

si vede subito che $v' = 0$, cioè v costante e ha un polo fisso con t, b .

mostriamo che ⑤ \Rightarrow ① usando lo yoga standard:

$$\gamma' = \begin{pmatrix} a \sin \theta \\ a \cos \theta \\ b \end{pmatrix}, \gamma'' = \begin{pmatrix} a \theta' \cos \theta \\ -a \theta' \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix}, \gamma''' = \theta'^2 \begin{pmatrix} -a \sin \theta \\ -a \cos \theta \\ 0 \end{pmatrix} + \theta'' \begin{pmatrix} a \cos \theta \\ a \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$\|\gamma'\| = \sqrt{a^2 + b^2}, \gamma' \times \gamma'' = \begin{pmatrix} ab \theta' \sin \theta \\ -ab \theta' \cos \theta \\ -a^2 \theta' \end{pmatrix}, \|\gamma' \times \gamma''\| = |\theta'| a \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\text{e quindi } \kappa = \frac{\|\gamma' \times \gamma''\|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{a}{a^2 + b^2} |\theta'| \quad \text{e} \quad \tau = \frac{\gamma' \times \gamma'' \cdot \gamma'''}{\|\gamma' \times \gamma''\|^2} = -\frac{b}{a^2 + b^2} \theta''$$

da cui $K/\tau = a/b$ costante (possiamo supporre $a' > 0$).

note: γ è un arco se $a^2 + b^2 = 1$, e inoltre $\kappa^2 + \tau^2 = \frac{a^2}{a^2 + b^2}$.

mostriamo che ① \Rightarrow ⑤ usando le tecniche fondamentali:

dato γ con K/τ costante, cerchiamo a, b, θ di realtino positivi κ, τ :

$$\text{abbiamo allora } \begin{cases} a = \frac{\kappa}{\kappa + \tau} a' \\ b = \frac{\tau}{\kappa + \tau} a' \end{cases} \quad \text{e usando } a^2 + b^2 = 1 \text{ possiamo trovare } a, b, \theta', \text{ positivi } \gamma \text{ modulo isometrie.}$$

mostriamo che ②, ③ \Rightarrow ⑤ direttamente:

$$v := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ con } v \cdot t \text{ costante da } \gamma' = t = \begin{pmatrix} a \sin \theta(t) \\ a \cos \theta(t) \\ b \end{pmatrix}, \text{ quindi } \gamma \text{ come in ⑤.} \\ v \cdot n = 0 \quad \text{con } a^2 + b^2 = 1$$

NOTA: se poi K è costante, da t' si trova $\kappa = a \theta'$,
 quindi $\theta' = K/a$ COSTANTE, $\theta = \frac{K}{a} s$, e si ritrovano le eliche circolari.

(5) Facciamo un riferimento semi-teorico sulle curve definite dal riferimento di Frenet di una data γ : supponiamo 2-regolare, unitaria, con t, n, b e κ, τ come curvatura

La curva delle tangenti, o indicatrice delle tangenti e'

$\delta := t = \gamma'$ e applicando lo yoga otteniamo:

$\delta' = \gamma'' = \kappa n$, dunque $\underline{t_\delta = n}$, $\|\delta'\| = \kappa$,

$\delta'' = (\kappa n)' = \kappa' n + \kappa n' = \kappa' n + \kappa(-\kappa t + \tau b) = -\kappa^2 t + \kappa' n + \kappa \tau b$

dunque $\underline{n_\delta = \frac{-\kappa t + \tau b}{\sqrt{\kappa^2 + \tau^2}}}$ e $\underline{b_\delta = t_\delta \times n_\delta}$

$\delta' \times \delta'' = \kappa^2 \tau t + \kappa^3 b$,

dunque $\underline{\kappa_\delta = \frac{\|\delta' \times \delta''\|}{\|\delta'\|^3} = \frac{\sqrt{\kappa^2 + \tau^2}}{\kappa} = \sqrt{1 + \left(\frac{\tau}{\kappa}\right)^2}}$

$\delta''' = (-\kappa^2 t + \kappa' n + \kappa \tau b)' = \dots$ dopo un po' di conti $\dots = (-3\kappa\kappa')t + \kappa'' n + (2\kappa'\tau + \kappa\tau')b$

non abbiamo calcolato i coefficiente al n perché non serve nel calcolo successivo:

$\tau_\delta = \frac{\delta' \times \delta'' \cdot \delta'''}{\|\delta' \times \delta''\|^2} = \dots = \frac{-\kappa'\tau + \kappa\tau'}{\kappa(\kappa^2 + \tau^2)} = \frac{\kappa}{\kappa^2 + \tau^2} (\tau/\kappa)'$

Per esercizio, provare le curve $\nu := n$ (normale)
 $\beta := b$ (binormale)

E' interessante vedere anche le primitive:

$\mu := \int n ds$

$\mu' = n$

$\mu'' = n' = -\kappa t + \tau b$

$\mu' \times \mu'' = \tau t + \kappa b$

$\mu''' = -\kappa' t - (\kappa^2 + \tau^2)n + \tau' b$

$\kappa_\mu = \|\mu''\| = \sqrt{\kappa^2 + \tau^2}$

$\tau_\mu = \frac{\mu' \times \mu'' \cdot \mu'''}{\|\mu''\|^2} = \frac{(\tau/\kappa)'}{1 + (\tau/\kappa)^2}$

$\alpha := \int b ds$

$\alpha' = b$

$\alpha'' = b' = -\tau n$, $\alpha \times \alpha'' = \tau t$

$\alpha''' = -\tau' n - \tau n' = \kappa \tau t - \tau' n - \tau^2 b$

$\kappa_\alpha = \|\alpha''\| = |\tau|$

$\tau_\alpha = \frac{\alpha' \times \alpha'' \cdot \alpha'''}{\|\alpha''\|^2} = \frac{\kappa \tau^2}{\tau^2} = \kappa$

Quindi, se $\tau > 0$, allora le primitive della binormale b e κ e τ SCAMBIATE rispetto a δ .

(6) CURVE SFERICHE: sono curve unitarie, regolari con $\kappa\kappa' \neq 0$ contenute in una superficie sferica (es. normale, tangente, binaria) vogliamo vedere che sono caratterizzate da queste proprietà:

① $\frac{\tau}{\kappa} = \left(\frac{\kappa'}{\tau\kappa^2}\right)'$ oppure da ①' $\frac{1}{\kappa^2} + \left(\frac{1}{\kappa}\right)'^2 \frac{1}{\tau^2} = R^2$ COSTANTE

o equivalentemente, usando $\begin{cases} \rho = \frac{1}{\kappa} \\ \sigma = \frac{1}{\tau} \end{cases}$, quindi $\begin{cases} \rho' = -\frac{\kappa'}{\kappa^2} \\ \sigma\rho' = -\frac{\kappa'}{\tau\kappa^2} \end{cases}$

da ② $\frac{\rho}{\sigma} + (\sigma\rho')' = 0$ oppure ②' $\rho^2 + (\sigma\rho')^2 = R^2$ COSTANTE.

Per passare da ① a ② (e da ①' a ②') basta sostituire.

Per vedere ② \Leftrightarrow ②' basta derivare ②': $2\rho'(\rho + \sigma(\rho'\sigma)') = 0$.

mostriamo che $\gamma \subseteq$ sfera (centro C e raggio R) implica ①:

per ipotesi: $(\gamma - C) \cdot (\gamma - C) = R^2$ costante

derivando: $(\gamma - C) \cdot \gamma' = 0$, cioè $(\gamma - C) \cdot t = 0$

derivando: $\gamma' \cdot \gamma' + (\gamma - C) \cdot \gamma'' = 0 \Rightarrow 1 + (\gamma - C) \cdot \kappa n = 0$

quindi $(\gamma - C) \cdot n = -\frac{1}{\kappa}$

derivando: $\gamma' \cdot \kappa n + (\gamma - C) \cdot \kappa' n + (\gamma - C) \cdot \kappa n' = 0$

$0 + \kappa'(-\frac{1}{\kappa}) + \kappa\tau(\gamma - C) \cdot b = 0$

quindi $(\gamma - C) \cdot b = \frac{\kappa'}{\kappa^2\tau}$

derivando: $\gamma' \cdot b + (\gamma - C) \cdot b' = \left(\frac{\kappa'}{\kappa^2\tau}\right)'$ da cui $\frac{\tau}{\kappa} = \left(\frac{\kappa'}{\kappa^2\tau}\right)'$.

nota: dalle formule otteniamo $\gamma - C = -\frac{1}{\kappa} n + \frac{\kappa'}{\kappa^2\tau} b$

da cui segue ①.

mostriamo il viceversa, supponendo che valga ①:

definiamo $C := \gamma + \frac{1}{\kappa} n + \frac{\kappa'}{\kappa^2\tau} b$ (ovviamente dipende da s)

derivando $C' = \gamma' - \frac{\kappa'}{\kappa^2} n + \frac{1}{\kappa} (-\kappa t + \tau b) + \left(\frac{\kappa'}{\kappa^2\tau}\right)' b + \frac{\kappa'}{\kappa^2\tau} (-\tau n) = 0$

quindi C è COSTANTE, e $\|\gamma - C\|^2 = \frac{1}{\kappa^2} + \left(\frac{\kappa'}{\kappa^2\tau}\right)^2$ COSTANTE per ①,

quindi γ è contenuta nella sfera centro C e raggio R.

Supponiamo ora che γ sia curva (unitaria) sulla SFERA UNITARIA.

poniamo $J := \gamma \times \gamma' \cdot \gamma'' = |\gamma \gamma' \gamma''|$, quindi $J' = |\gamma \gamma' \gamma''|$,

e vogliamo vedere che $k = \sqrt{1+J^2}$, $\tau = J'/1+J^2$,

e γ è determinata da J (per il teorema fondamentale).

Inoltre γ è cerchio sse J costante,

γ è cerchio massimo (della sfera) sse $J=0$.

Qui conviene usare un riferimento ortogonale mobile che

non è quello di Frenet: usiamo $\gamma, \gamma', \gamma \times \gamma'$,

sappiamo che $\gamma \cdot \gamma = 1$ (perché $\gamma \in$ sfera unitaria)

$\gamma \cdot \gamma' = 0$ ($\gamma \perp \gamma'$ perché $\|\gamma\|$ costante)

$\gamma' \cdot \gamma' = 1$ (perché γ' è curva unitaria, cioè in p.d'arco)

$\gamma' \cdot \gamma'' = 0$ ($\gamma' \perp \gamma''$)

derivando $\gamma \cdot \gamma' = 0$ otteniamo $\gamma' \cdot \gamma' + \gamma \cdot \gamma'' = 0$, dunque $\gamma \cdot \gamma'' = -1$

e derivando questa otteniamo $\gamma' \cdot \gamma'' + \gamma \cdot \gamma''' = 0$, dunque $\gamma \cdot \gamma''' = 0$

possiamo scrivere $\gamma'' = (\gamma \cdot \gamma'')\gamma'' + (\gamma' \cdot \gamma'')\gamma' + (\gamma \times \gamma' \cdot \gamma'')(\gamma \times \gamma')$
 $= -\gamma + J(\gamma \times \gamma')$

quindi $k = \|\gamma''\| = \sqrt{1+J^2}$

e $\tau = \frac{\gamma' \times \gamma'' \cdot \gamma'''}{\|\gamma''\|^2} = \frac{\gamma' \cdot (-\gamma + J(\gamma \times \gamma')) \cdot \gamma'''}{\|\gamma''\|^2} = \frac{\gamma \times \gamma' \cdot \gamma'''}{\|\gamma''\|^2} = \frac{J'}{1+J^2}$

così J determina k e τ , quindi per il teorema fondamentale
 otteniamo γ a meno di isometrie dallo spazio, ed è curva
 spaziale perché si verifica che soddisfa alle equazioni d'Hervé
 lista prima.

Infine: J costante $\Leftrightarrow J' = 0 \Leftrightarrow \tau = 0 \Leftrightarrow \gamma$ piana

(può essere intersezione di sfera con piano)

$J=0 \Leftrightarrow (\tau=0 \text{ e}) k=1 \Leftrightarrow$ cerchio di raggio 1

(massimo possibile, essendo su sfera unitaria!).

Per finire con le curve unitarie sulle sfere unitarie, consigliererei di esplorare alcune curve associate:

$$\delta := \gamma'$$

$$\eta := \gamma \times \gamma'$$

sono curve contenute nelle sfere unitarie, ma non sono un parametro d'arco usando il parametro di γ : calcolarne curvatura e torsione.

Vediamo invece cosa succede dalle loro primitive:

$$\lambda := \int \gamma ds$$

$$\lambda' = \gamma$$

$$\lambda'' = \gamma', \quad \lambda' \times \lambda'' = \gamma \times \gamma'$$

$$\lambda''' = \gamma'' = -\gamma + J(\gamma \times \gamma')$$

$$\text{ dunque } K_\lambda = 1$$

$$\tau_\lambda = J$$

$$\mu := \int \gamma \times \gamma' ds$$

$$\mu' = \gamma \times \gamma'$$

$$\mu'' = \gamma \times \gamma'' = -J\gamma', \quad \mu' \times \mu'' = J\gamma$$

$$\mu''' = -J'\gamma' - J\gamma'' = J\gamma - J'\gamma' - J^2(\gamma \times \gamma')$$

$$\text{ dunque } K_\mu = |J|$$

$$\tau_\mu = 1$$

Ciò troviamo curve unitarie (non sferiche, naturalmente!)

di curvatura 1 e valore di torsione 1.

E' vero che tutte le curve di curvatura 1 (risp torsione 1)

si trovano in questo modo?

Problema: in generale si sanno caratterizzare

le curve sferiche in \mathbb{R}^n , c'è da qualche parte

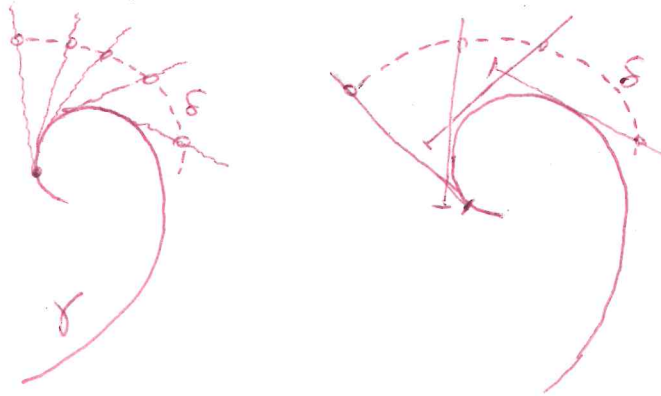
nelle dispense come esame passato.

(7) Vediamo una costruzione generale: date due curve γ, δ
 si dice che γ è EVOLUTA di δ
 oppure che δ è INVOLTA (o EVOLVENTE) di γ
 se valgono: $\begin{cases} \delta(t) \text{ è tangente a } \gamma \text{ in } \gamma(t) & \text{propriet.} \\ \gamma'(t) \cdot \delta'(t) = 0 \end{cases}$

Vediamo vedere che queste condizioni sono equivalenti a:

$$\delta(s) = \gamma(s) + (L-s)\gamma'(s) \quad \text{con } L \text{ COSTANTE opportuna.}$$

Questa formula permette una interpretazione/costruzione geometrica di involute δ della curva γ : δ è descritta dall'esterno di un filo che si avvolge su γ , oppure è la traiettoria di un punto su una retta tangente a γ che rotola su γ senza strisciare.



Mostriamo l'equivalenza delle due condizioni:

(\Leftarrow) orro: se $\delta(s) = \gamma(s) + (L-s)\gamma'(s)$

allora $\delta(s)$ è tangente a $\gamma(s) + \langle \gamma'(s) \rangle$

e $\gamma'(s) \cdot \delta'(s) = \gamma'(s) \cdot (\gamma'(s) - \gamma'(s) + (L-s)\gamma''(s)) = 0$

($\gamma' \cdot \gamma'' = 0$ perché γ è un p. d'arco)

(\Rightarrow) siccome $\delta(s)$ è tangente

$$= \gamma(s) + \ell(s)\gamma'(s) \quad \text{con } \ell(s) \text{ scalare}$$

ma allora $\delta'(s) = \gamma'(s) + \ell'(s)\gamma'(s) + \ell(s)\gamma''(s)$

e l'ortogonalità con $\gamma'(s)$ dà

$$1 + \ell'(s) = 0$$

quindi $\ell'(s) = -1$, cioè $\ell(s) = L-s$ con L costante.

Vediamo la situazione di evolvente/involute nel PIANO:

① proprietà di δ nota γ (unitaria con t, n, κ):

$$\delta = \gamma + (L-s)\gamma'$$

$$\delta' = \gamma' - \gamma' + (L-s)\gamma'' = (L-s)\gamma'' = (L-s)\kappa n, \text{ dunque } t_\delta = n$$

$$\|\delta'\| = (L-s)\kappa$$

$$\delta'' = -\kappa n + (L-s)\kappa' n + (L-s)\kappa n' =$$

$$= -(L-s)\kappa^2 t + ((L-s)\kappa' - \kappa) n$$

$$\text{quindi } \kappa_\delta = \frac{|\delta' \delta''|}{\|\delta'\|^3} = \frac{\begin{vmatrix} 0 & -(L-s)\kappa^2 \\ (L-s)\kappa & * \end{vmatrix}}{(L-s)^3 \kappa^3} = \frac{1}{L-s}$$

② nel piano $C_\gamma = \gamma + \frac{1}{\kappa} n$ è EVOLUTA di γ

perché $C_\gamma' = \gamma' + \left(\frac{1}{\kappa}\right)' n + \frac{1}{\kappa}(-\kappa t)$ è ortogonale a t

e $\gamma = C_\gamma - \frac{1}{\kappa} n$ appartiene alle tangenti a C_γ

nota: la condizione di ortogonalità è vera in \mathbb{R}^n ,
ma la seconda condizione richiede di essere nel piano!

quindi nel piano:

EVOLUTA di γ = CURVA DEI CENTRI di γ
= inviluppo delle normali di γ

INVOLUTE di γ = curve δ con $C_\delta = \gamma$
= curve δ tali che γ è l'inviluppo delle normali di δ
= curve δ aventi come normali le tangenti di γ .
(si tratta di una famiglia di CURVE PARALLELE)

La situazione nello SPAZIO è più complicata:

① se γ è unitaria con t, n, b, κ, τ , e $\delta = \gamma + (L-s)\gamma'$,

$$\text{mostrare che: } \kappa_\delta = \frac{1}{L-s} \frac{\sqrt{\kappa^2 + \tau^2}}{\kappa}$$

$$\tau_\delta = \frac{1}{L-s} \frac{\kappa(\tau/\kappa)'}{\kappa^2 + \tau^2}$$

② studiare anche $C_\gamma = \gamma + \frac{1}{\kappa} n$,

in particolare vedere che C_γ' è ortogonale a t ,

ma non è multiplo di n

quindi non possiamo ragionare come nel piano!

(8) Vediamo la nozione di curve parallele:

due curve $\gamma(t)$ e $\delta(t)$ si dicono parallele se per ogni $t \in I$ si ha $n_\gamma(t) = n_\delta(t)$ e $\gamma(t) - \delta(t)$ è vettore parallelo alle normali comuni.

Da questo segue che $\delta(t) = \gamma(t) + \lambda(t)n_\gamma(t)$

e derivando otteniamo $\delta' = \gamma' + \lambda'n_\gamma + \lambda n'_\gamma$

e siccome $\delta', \gamma', n'_\gamma$ sono ortogonali a n_γ , deduciamo $\lambda' = 0$, cioè λ costante, e quindi $\|\gamma(t) - \delta(t)\|$ è COSTANTE.

Nel piano quest'ultima condizione (e l'equivalenza dei vettori normali) è equivalente alla definizione data

Situazione nel piano: per ogni curva γ le curve che si ottengono tramite $\gamma + \lambda n =: \delta$ con λ costante sono parallele di γ poiché $\delta' = \gamma' + \lambda n' = (1 - \lambda\kappa)t$ e quindi $t_\delta = t, n_\delta = n$ (e ovviamente $\gamma - \delta$ è un multiplo di n).
Calcolando $\delta'' = -\lambda\kappa't + (1 - \lambda\kappa)\kappa n$ si vede $\kappa_\delta = \frac{\kappa}{1 - \lambda\kappa}$.

Situazione nello spazio: una curva $\delta = \gamma + \lambda n$ (λ costante)

è parallela a γ se e solo se $n_\delta = n$, cioè ha stesse normali:

$$\delta' = \gamma' + \lambda n' = t + \lambda(-\kappa t + \tau b) = (1 - \lambda\kappa)t + \lambda\tau b$$

$$\delta'' = -\kappa'\lambda t + (1 - \lambda\kappa)t' + \lambda\tau'b + \lambda\tau b' = -\kappa'\lambda t + (1 - \lambda(\kappa^2 + \tau^2))\kappa n + \lambda\tau'b$$

e quindi $n_\delta = n$ sse $\begin{vmatrix} 1 - \lambda\kappa & -\lambda\tau \\ \lambda\tau & \lambda\tau' \end{vmatrix} = 0$

$$\text{sse } (1 - \lambda\kappa)\tau' + \lambda\tau\kappa' = 0$$

$$\text{sse } \tau' + \lambda(\kappa'\tau - \kappa\tau') = 0$$

$$\text{sse } \frac{\tau'}{\tau^2} = -\lambda \frac{\kappa'\tau - \kappa\tau'}{\tau^2} \quad \text{sse } -\left(\frac{1}{\tau}\right)' = -\lambda \left(\frac{\kappa}{\tau}\right)'$$

$$\text{sse } \frac{1}{\tau} = \lambda \frac{\kappa}{\tau} + c$$

$$\text{sse } \lambda\kappa + c\tau = 1$$

per opportune costanti λ, c .

Per esercizio si può vedere anche in viceversa:

se γ è tale che esistono λ, c costanti con $\lambda\kappa + c\tau = 1$, allora ammette curve parallele.

Queste curve si dicono curve di BERTRAND.