

Una pñ di esercizi problemi e caso sulle curve!

proprietà del massimo.

parametrizzazioni di epitroici cicloidi.

alcune caratterizzazioni di curve in base

a vettori e piani del ref. Frénet

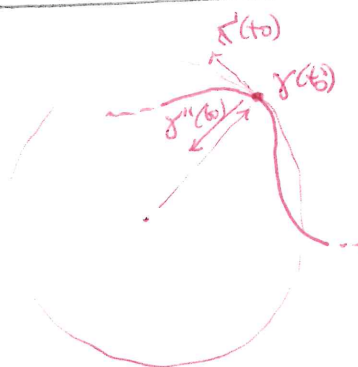
problema di involuppo

problema delle bicoidette

problema delle mousli

Principio del massimo:

Se $\gamma: I \rightarrow \mathbb{R}^2$ è curva regolare e $\|\gamma(t)\|$ ha massimo locale in $t_0 \in I$ allora $|k(t_0)| > \frac{1}{\|\gamma(t_0)\|}$, cioè $\rho(t_0) < \|\gamma(t_0)\|$.



Sviluppo 1: $\gamma(t) \cdot \gamma(t)$ massimo locale in t_0 ,

dunque $(\gamma(t) \cdot \gamma(t))' = 2\gamma(t) \cdot \gamma'(t) = 0$ in t_0 ,

cioè $\gamma(t) \perp \gamma'(t_0)$; inoltre

$$(\gamma(t) \cdot \gamma(t))'' = 2(\gamma'(t) \cdot \gamma'(t) + \gamma(t) \cdot \gamma''(t)) < 0 \text{ in } t_0$$

e usando γ in polarco $(\gamma \cdot \gamma)' = 1$ e $\gamma'' \perp \gamma'$, puoi γ'' multiplo di γ

la condizione è $1 + \gamma(t_0) \cdot \gamma''(t_0) < 0$, cioè $1 - \|\gamma(t_0)\| \cdot \|\gamma''(t_0)\| < 0$,

e diventa $\|\gamma(t_0)\| \cdot |k(t_0)| > 1$.

Sviluppo 2: Usando sviluppo di Taylor:

$$\begin{aligned} \gamma(t) &= \gamma(t_0) + (t-t_0)\gamma'(t_0) + \frac{(t-t_0)^2}{2}\gamma''(t_0) + \dots \\ &= \gamma(t_0) + (t-t_0)\gamma'(t_0) + \frac{(t-t_0)^2}{2} \cdot k(t_0)n(t_0) + \dots \end{aligned}$$

da cui

$$\begin{aligned} \gamma(t) \cdot \gamma(t) &= \gamma(t_0) \cdot \gamma(t_0) + \\ &+ (t-t_0) \cdot 2\gamma(t_0) \cdot \gamma'(t_0) + \\ &+ \frac{(t-t_0)^2}{2} (2k(t_0)\gamma(t_0) \cdot n(t_0) + 2\gamma'(t_0) \cdot \gamma'(t_0)) + \dots \end{aligned}$$

e per avere massimo in t_0 risulta:

$$\gamma(t_0) \cdot \gamma'(t_0) = 0, \text{ cioè } \gamma(t_0) \perp \gamma'(t_0)$$

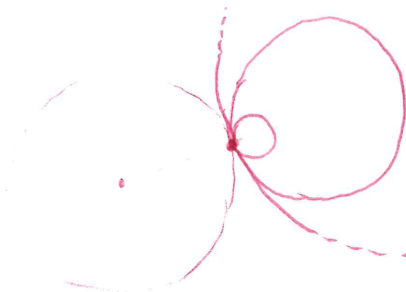
quindi multiplo di $\gamma''(t_0)$

"
 $k(t_0)n(t_0)$

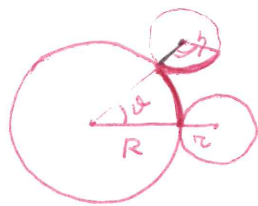
e

$$\frac{k(t_0)\gamma(t_0) \cdot n(t_0)}{<0} + \frac{\gamma'(t_0) \cdot \gamma'(t_0)}{1} < 0.$$

Se $\|\gamma\|$ ha minimo locale in t_0 , non si possono mettere limiti ai raggi di curvatura:



Come si trovano parametriche delle epi/ipo cicloidi del cerchio? Vediamo gli epicycloidi:



Il rotolamento senza strisciare dà $R\theta = r\phi$, quindi $\phi = \frac{R}{r}\theta$,

e possiamo descrivere le coordinate del punto

$$\begin{aligned} \gamma(\theta) &= (R+r) \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -\cos \phi \\ -\sin \phi \end{pmatrix} \text{ RUOTATO di } \eta \text{ SENSO ANTIORARIO} \\ &= (R+r) \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} - r \begin{pmatrix} \cos(\theta + \eta) \\ \sin(\theta + \eta) \end{pmatrix} \\ &= r \left(\frac{R+r}{r} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \cos\left(\frac{R+r}{r}\theta\right) \\ \sin\left(\frac{R+r}{r}\theta\right) \end{pmatrix} \right) \\ &= r \begin{pmatrix} \alpha \cos \theta - \cos(\alpha \theta) \\ \alpha \sin \theta - \sin(\alpha \theta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

ove $\alpha = \frac{R+r}{r}$.

Le curve risulteranno algebraiche, e nei effetti tori di un polinomio, sse $\alpha \in \mathbb{Q}$, cioè sse $\frac{R}{r} \in \mathbb{Q}$.

Regionamenti analoghi portano agli ipocicloidi:

$$\gamma(\theta) = r \begin{pmatrix} \alpha \cos \theta + \cos(\alpha \theta) \\ \alpha \sin \theta - \sin(\alpha \theta) \end{pmatrix}.$$

Problema: caratterizzare le curve in \mathbb{R}^3 tali che tangenti (risp. normali, binormali) stiano in un piano di centro P .

- tutte le tangenti passano per P fissato sse
 $\exists \lambda(t)$ tale che $\gamma + \lambda t = P$ (per t è vettore tangente)
 sse $\gamma' + \lambda' t + \lambda t' = 0$
 sse $t + \lambda' t + \lambda \kappa n = 0$ (supp γ unitaria)
 sse $(1 + \lambda') t + \lambda \kappa n = 0$ (ma t, n sono l.m.d.)
 sse $\begin{cases} \kappa = 0 \\ 1 + \lambda' = 0 \ (\lambda = -s) \end{cases}$

quindi si tratta di RETTA.

- Andamento per le normali:

$$\gamma + \lambda n = P \text{ fisso}$$

$$\gamma' + \lambda' n + \lambda n' = 0$$

$$t + \lambda' n + \lambda (-\kappa t + \tau b) = 0$$

$$(1 - \lambda \kappa) t + \lambda' n + \lambda \tau b = 0$$

$$\text{da} \begin{cases} 1 - \lambda \kappa = 0 & \kappa = 1/\lambda \text{ COSTANTE} \\ \lambda' = 0 & (\lambda \text{ COSTANTE}) \\ \lambda \tau = 0 & \tau = 0 \end{cases}$$

forse una spirale e curvatura costante danno cerchi.

- cosa si trova per le binormali?

Problema: caratterizzare le curve di \mathbb{R}^3 tali che i piani del riferimento di Frenet (oscolatori, normale, rettificanti) passano per un fissato punto.

- tutti i piani osculatori $\gamma + \langle t, n \rangle$ contengono P
 - sse $\exists \lambda(s), \mu(s)$ t.c. $\gamma + \lambda t + \mu n = P$
 - sse $\gamma' + \lambda' t + \lambda t' + \mu' n + \mu n' = 0$
 - sse $t + \lambda' t + \lambda \kappa n + \mu' n + \mu(-\kappa t + \tau b) = 0$
 - sse $(1 + \lambda' - \mu \kappa) t + (\lambda \kappa + \mu') n + \mu \tau b = 0$
 - da cui $\tau = 0$ (se $\mu \neq 0$), quindi curve PIANE.

- tutti i piani normali passano per $P \ni \gamma + \langle n, b \rangle$
 - $\gamma + \lambda n + \mu b = P$
 - $\gamma' + \lambda' n + \lambda n' + \mu' b + \mu b' = 0$
 - $t + \lambda' n + \lambda(-\kappa t + \tau b) + \mu' b + \mu(-\tau n) = 0$
 - $(1 - \lambda \kappa) t + (\lambda' - \mu \tau) n + (\lambda \tau + \mu') b = 0$
 - annullando i coeff: $\lambda = \frac{1}{\kappa}$, da cui $\lambda' = -\frac{\kappa'}{\kappa^2}$
 - $\mu = \frac{\lambda'}{\tau} = -\frac{\kappa'}{\tau \kappa^2}$
 - e il terzo da $\frac{\tau}{\kappa} - \left(\frac{\kappa'}{\kappa^2 \tau}\right)' = 0$
 - che caratterizza le curve SFERICHE!

- tutti i piani rettificanti passano per $P \ni \gamma + \langle t, b \rangle$
 - con le stesse equazioni si trova che $\frac{\tau}{\kappa}$ deve essere costante e s (per d'arco).

Problema: è dato dalle funzioni $t(s)$, $n(s)$, $b(s)$, cioè dei vettori tangenti, normali, binormali; DETERMINA la curva data?

- conoscendo $t(s)$, allora $\gamma(s)$ è una primitiva di $t(s)$, ed è determinata a meno di traslazioni!
- conoscendo $b(s)$, possiamo usare $b' = -\tau n$ e dedurre $\pm n(s)$, e di conseguenza $t(s) = \pm n(s) \times b(s)$, quindi nei tratti dove non si annulla $\kappa(s)$ possiamo ricostruire $\pm \gamma(s)$.
- conoscendo $n(s)$, se siamo nel piano, usiamo $n' = -\kappa t$, e di conseguenza conosciamo $\pm t(s)$.

Nel caso dello spazio abbiamo invece de:

$$\begin{aligned} n' &= -\kappa t + \tau b & \Rightarrow \kappa^2 + \tau^2 &= \|n'\|^2 \\ n'' &= -\kappa' t + \kappa t' + \tau' b + \tau b' = & \Rightarrow \kappa'^2 + \tau'^2 + (\kappa^2 + \tau^2)^2 &= \|n''\|^2 \\ &= -\kappa' t - (\kappa^2 + \tau^2)n + \tau' b \end{aligned}$$

e scrivendo $\begin{cases} \kappa = \|n'\| \cos \vartheta \\ \tau = \|n'\| \sin \vartheta \end{cases}$

può $\begin{cases} \kappa' = \|n'\|' \cos \vartheta - \|n'\| \vartheta' \sin \vartheta \\ \tau' = \|n'\|' \sin \vartheta + \|n'\| \vartheta' \cos \vartheta \end{cases}$

si ricava ϑ' da $\kappa'^2 + \tau'^2 = (\|n'\|')^2 + \|n'\|^2 \vartheta'^2$, quindi abbiamo ϑ , quindi κ e τ .

A meno di casi particolari possiamo usare il TFC, poi sfruttare di conoscere anche $n(s)$.

alternative: dalle espressioni di n' , n'' possiamo ricavare t e b ? Cosa succede quando $\begin{vmatrix} \kappa & \tau \\ \kappa' & \tau' \end{vmatrix} = 0$?

PROBLEMA DI MINIMIZAZIONE: possiamo costruire la curva conoscendo le RETTE TANGENTI alla curva?

Nota che se si conosce la retta tangente, non è punto di tangenza, altrimenti sarebbe ovvio!

L'idea è trovare i punti della curva come punti di intersezione di "tangenti vicine".

Poniamoci per esempio nel piano: l'intersezione di $\begin{cases} P + \alpha v \\ Q + \omega w \end{cases}$

è il punto $P + \alpha v \in Q + \langle \omega \rangle$, e si trova α imponendo

$$|P - Q + \alpha v, \omega| = 0, \text{ cioè } |P - Q, \omega| + \alpha |v, \omega| = 0, \text{ e } \alpha = -\frac{|P - Q, \omega|}{|v, \omega|}.$$

Considerando ora le rette $\begin{cases} P(t+\varepsilon) + \langle v(t+\varepsilon) \rangle \\ P(t) + \langle v(t) \rangle \end{cases}$

il limite per $\varepsilon \rightarrow 0$ è il punto di tangenza, quindi la curva cercata!

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{|P(t+\varepsilon) - P(t), v(t)|}{|v(t+\varepsilon) - v(t), v(t)|} = \frac{|P'(t), v(t)|}{|v'(t), v(t)|}$$

$$\text{e dunque } \gamma(t) = P(t) - \frac{|P'(t), v(t)|}{|v'(t), v(t)|} v(t).$$

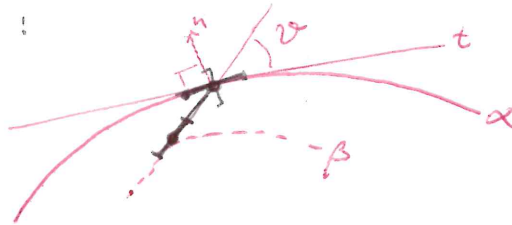
per esempio, usando le rette $\begin{pmatrix} x(t) \\ 0 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} x(t) \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$

$$\text{si trova la curva } \gamma(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{x'(t)}{x'(t)} \begin{pmatrix} x(t) \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Nello spazio si può usare un procedimento analogo calcolando i punti di minima distanza tra due rette sghembe, e poi passare al limite prendendo le due rette siano "vicine".

Vediamo una possibile impostazione del seguente problema: date le traiettorie delle ruote anteriori della bici, determinare quelle della ruota posteriore (pensate alle auto o ai camion!).

Supponiamo il problema piano e vediamo la situazione dall'alto:



- l = distanza tra centri ruote
- δ = angolo di sterzo
- α = traiettoria anteriore
- t, n, κ sist. Frenet di α
- β = traiettoria posteriore

Abbiamo allora:

$$\alpha - \beta = l(t \cos \delta + n \sin \delta) \quad \text{e } \beta' \text{ è parallelo a } t \cos \delta + n \sin \delta$$

derivando:

$$\begin{aligned} \alpha' - \beta' &= l(t' \cos \delta - t \delta' \sin \delta + n' \sin \delta + n \delta' \cos \delta) \\ \parallel \alpha' \parallel t &= l(\parallel \alpha' \parallel \kappa \cos \delta - t \delta' \sin \delta - \parallel \alpha' \parallel \kappa t \sin \delta + n \delta' \cos \delta) \\ &= (l(-\delta' - \parallel \alpha' \parallel \kappa) \sin \delta) t + (l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) \cos \delta) n \end{aligned}$$

si ricorre

$$\beta' = (\parallel \alpha' \parallel + l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) \sin \delta) t - (l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) \cos \delta) n$$

e infine

$$\frac{\parallel \alpha' \parallel + l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) \sin \delta}{\cos \delta} = - \frac{l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) \cos \delta}{\sin \delta}$$

da cui:

$$\parallel \alpha' \parallel \sin \delta + l(\delta' + \parallel \alpha' \parallel \kappa) = 0$$

$$\text{ponendo } \delta' = - \frac{\parallel \alpha' \parallel}{l} \sin \delta - \parallel \alpha' \parallel \kappa$$

(se per $\parallel \alpha' \parallel = 1 = l$ si semplifica $\delta' = - \sin \delta - \kappa$)

che è equazione differenziale per δ , per si trova

$$\beta = \alpha - l(t \cos \delta + n \sin \delta).$$

Vediamo qualche esempio facile:

(1) se α retta ($\kappa \equiv 0$) e $\vartheta(0) = 0$ ci aspettiamo una retta:

$$\begin{cases} \vartheta' = -\frac{\|\kappa'\|}{\ell} \sin \vartheta & \text{ha soluzione } \vartheta \equiv 0, \beta = \alpha - \ell t, \text{ ovviamente!} \\ \vartheta(0) = 0 \end{cases}$$

(2) se α retta ($\kappa \equiv 0$) ma $\vartheta(0) = \vartheta_0 \neq 0$, sappiamo $\frac{\|\kappa'\|}{\ell} = 1$:

$$\begin{cases} \vartheta' = -\sin \vartheta & \text{da } \frac{\vartheta'}{\sin \vartheta} = -1, \frac{d\vartheta}{\sin \vartheta} = -ds \text{ da si integra in} \\ \vartheta(0) = \vartheta_0 \end{cases}$$

sett $\text{th}(\cos \vartheta) = s$ (a meno di $\pm \ell s$)
 cioè $\cos \vartheta = \text{th}(s)$
 $\sin \vartheta = \frac{1}{\text{ch}(s)}$

e quindi:
$$\beta = \ell \begin{pmatrix} s \\ 0 \end{pmatrix} - \ell \cos \vartheta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \ell \sin \vartheta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \ell \begin{pmatrix} s - \text{th}(s) \\ -1/\text{ch}(s) \end{pmatrix}$$

e si riconosce una TRATTRICE!

(3) se α è cerchio ($\kappa \equiv \kappa_0$ costante), sappiamo $\|\kappa'\| = 1 = \ell$ e $\kappa_0 = 1$,

abbiamo $\vartheta' = -\sin \vartheta - 1$, cioè $\frac{d\vartheta}{1 + \sin \vartheta} = -ds$,

che si integra in $\text{tg} \vartheta - \frac{1}{\cos \vartheta} = -s$ (a meno di $\pm \ell s$)

con qualche calcolo si ricava $\sin \vartheta = \frac{1-s^2}{1+s^2}$

$$\cos \vartheta = \frac{2s}{1+s^2}$$

e quindi

$$\begin{aligned} \beta &= \begin{pmatrix} \cos s \\ \sin s \end{pmatrix} - \frac{2s}{1+s^2} \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \end{pmatrix} - \frac{1-s^2}{1+s^2} \begin{pmatrix} -\cos s \\ -\sin s \end{pmatrix} = \\ &= \frac{2}{1+s^2} \begin{pmatrix} \cos s + s \sin s \\ \sin s - s \cos s \end{pmatrix}, \text{ che curva è?} \end{aligned}$$

problema delle isocurvi nel piano: data una famiglia di rette, esistono curve che hanno come rette normali quella famiglia data?

Idea: la curva dei centri di quella cercata ha quella famiglia di rette come tangenti; quindi prima si fa l'inviluppo di quella famiglia, e poi si cercano le involute, quindi si trova una collezione di curve parallele.

Strategia più diretta: le tangenti delle γ cercate hanno direzione $v(t) \perp w(t)$ (se le rette normali sono date da $Q(t) + \langle w(t) \rangle$), e quindi sono del tipo $P(t) + \langle v(t) \rangle$ con $P(t)$ incognito!

Facciamo gli inviluppi di queste rette trovando la curva $\gamma(t) = P(t) - \frac{|P'(t) v(t)|}{|v'(t) v(t)|} v(t)$ e dobbiamo imporre la condizione $\gamma(t) \in Q(t) + \langle w(t) \rangle$, cioè da $\gamma(t) - Q(t) \parallel w(t)$,

$$\text{cioè } |\gamma(t) - Q(t), w(t)| = 0,$$

che dà una equazione differenziale lineare 1° ordine per $P(t)$, e quindi si può risolvere il problema di Cauchy per ogni condizione iniziale $P(0) = P_0$. di nuovo si vede che otteniamo una famiglia di curve come soluzioni.

