

§ 3. SPAZI VETTORIALI. INSIEMI CONVESSI E SEMINORME.

1. SPAZI VETTORIALI. APPLICAZIONI LINEARI. FORME LINEARI. DUALE ALGEBRICO.

Dato un corpo commutativo \mathbb{K} , uno spazio vettoriale su \mathbb{K} è un insieme - diciamo X - munito della struttura algebrica definita dalle due applicazioni:

$$\begin{aligned} (x, y) &\mapsto x+y && \text{di } X \times X \text{ in } X \text{ (legge di composizione interna, detta addizione in } E) \\ (d, x) &\mapsto dx && \text{di } \mathbb{K} \times X \text{ in } X \text{ (legge di composizione esterna, detta moltiplicazione per uno scalare)} \end{aligned}$$

aventi le seguenti proprietà:

- (3.1) $x + (y + z) = (x + y) + z \quad \forall x, y, z \in X$;
 (3.2) $x + y = y + x \quad \forall x, y \in X$;
 (3.3) esiste $0 \in X$ tale che $x = 0 + x \quad \forall x \in X$ [0 è chiamato l'origine di X];
 (3.4) $\forall x \in X$ esiste un elemento $-x \in X$ tale che $x + (-x) = 0$;
 (3.5) $(d + \mu)x = dx + \mu x \quad \forall d, \mu \in \mathbb{K} \text{ e } \forall x \in X$
 (3.6) $d(x + y) = dx + dy \quad \forall d \in \mathbb{K} \text{ e } \forall x, y \in X$
 (3.7) $d(\mu x) = (d\mu)x \quad \forall d, \mu \in \mathbb{K} \text{ e } \forall x \in X$
 (3.8) $1x = x \quad \forall x \in X$ [essendo 1 l'elemento unitario di \mathbb{K}].

Gli elementi di \mathbb{K} saranno chiamati scalari.

Osservazioni. Da (3.3), (3.6) segue $d0 = 0 \quad \forall d \in \mathbb{K}$ [perché $dx = d(x+0) = dx + d0$].

Da (3.5) segue $0x = 0 \quad \forall x \in X$ [perché $dx = (d+0)x = dx + 0x$].

Inoltre risulta $d(-x) = (-d)x = -(dx) \quad \forall d \in \mathbb{K} \text{ e } \forall x \in X$ [perché $dx + d(-x) = d(x-x) = 0$ e $dx + (-d)x = (d-d)x = 0$].

Ogni corpo commutativo \mathbb{K} è uno spazio vettoriale su se stesso, con la moltiplicazione per uno scalare è la moltiplicazione in \mathbb{K} .

Un sottoinsieme non vuoto Y di X dicesi un sottospazio vettoriale (o lineare) di X se

$$\forall y_1, y_2 \in Y, \forall d_1, d_2 \in \mathbb{K} \Rightarrow d_1 y_1 + d_2 y_2 \in Y$$

La restrizione ad $Y \times Y$ dell'addizione in X è un'addizione in Y ; la restrizione a $\mathbb{K} \times Y$ della moltiplicazione per uno scalare è una moltiplicazione per uno scalare e l'insieme Y dotato di queste due operazioni è uno spazio vettoriale. Ciò giustifica la terminologia.

Se A è un sottoinsieme di X , l'intersezione M dei sottospazi vettoriali di X contenenti A è chiaramente un sottospazio vettoriale di X e dicesi generato da A .

È immediato verificare che il sottospazio vettoriale di X generato da A coincide con l'insieme delle combinazioni lineari (di famiglie finite) di elementi di A , cioè con l'insieme dei vettori di X del tipo $\sum_{i \in I} d_i x_i$, ove $(x_i)_{i \in I}$ è una famiglia finita di elementi di A e $d_i \in \mathbb{K}$.

Siano X, Y spazi vettoriali sul medesimo corpo \mathbb{K} . Un'applicazione $\varphi: X \rightarrow Y$ dicesi lineare se $\varphi(dx + \mu y) = d\varphi(x) + \mu\varphi(y) \quad \forall x, y \in X \text{ e } \forall d, \mu \in \mathbb{K}$.

In particolare risulta $\varphi(0) = 0$ [perché $\varphi(0) = \varphi(x-x) = \varphi(x) - \varphi(x) = 0$].

Si vede subito che, se φ è lineare, risulta

per ogni famiglia finita $(x_i)_{i=1, \dots, n}$ di elementi di X e per ogni famiglia finita $(d_i)_{i=1, \dots, n}$ di scalari,

Se $\varphi: X \rightarrow Y$, $\psi: X \rightarrow Y$ sono lineari, tali sono anche le applicazioni $\varphi + \psi$ e $\alpha\varphi$ ($\alpha \in K$) definite dalle

$$(3.9) \begin{cases} (\varphi + \psi)(x) = \varphi(x) + \psi(x) \\ (\alpha\varphi)(x) = \alpha\varphi(x) \end{cases} \quad \forall x \in X$$

Si verifica immediatamente che, con le operazioni definite da (3.9), l'insieme delle applicazioni lineari di X in Y è uno spazio vettoriale su K .

Se X è uno spazio vettoriale su K , dicesi forma lineare su X ogni applicazione lineare di X in K .

Lo spazio vettoriale delle forme lineari su X dicesi il duale dello spazio vettoriale X e sarà denotato con il simbolo X^* .

In conformità con la definizione generale di isomorfismo data al n. 8 del § 1, se X, Y sono spazi vettoriali sul medesimo corpo K , un isomorfismo dello spazio vettoriale X nello (sullo) spazio vettoriale Y è un'applicazione lineare e iniettiva di X in (su) Y .

Sia M un sottospazio vettoriale di uno spazio vettoriale X e sia $x_0 \in X$. Il sottoinsieme di X dicesi il sottospazio affine (o la sottovarietà lineare) di X passante per x_0 e parallelo a M ,

$$x_0 + M = \{x_0 + x : x \in M\}$$

2. SPAZIO VETTORIALE QUOZIENTE, PRODOTTO E SOMMA DIRETTA (ESTERNA) DI UNA FAMIGLIA DI SPAZI VETTORIALI.

Sia X uno spazio vettoriale su K e sia M un sottospazio lineare di X .

L'insieme quoziente X/M è l'insieme quoziente dell'insieme X rispetto alla relazione di equivalenza: $x \sim y \Leftrightarrow x - y \in M$.

Gli elementi dell'insieme X/M sono pertanto i sottoinsiemi di X del tipo

$$x + M = \{x + y : y \in M\}, \quad x \in X.$$

Il sottoinsieme $x + M$ di X dicesi la sottovarietà lineare di X passante per x e parallela a M . Ovviamente $x + M = M \Leftrightarrow x \in M$.

Lo spazio vettoriale quoziente X/M è lo spazio vettoriale che si ottiene definendo sull'insieme quoziente X/M l'addizione e la moltiplicazione per uno scalare nel modo seguente

$$\pi(x) + \pi(y) = \pi(x + y), \quad \alpha\pi(x) = \pi(\alpha x),$$

ove $\pi: X \rightarrow X/M$ è l'applicazione che ad ogni $x \in X$ associa l'elemento $\pi(x)$ del quoziente individuato da x .

La "proiezione canonica" π è, con, lineare.

Sia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ una famiglia (qualunque) di spazi vettoriali su K .

Lo spazio vettoriale prodotto $\prod_{\nu \in I} X_\nu$ della famiglia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ è lo spazio vettoriale su K che si ottiene definendo sull'insieme prodotto $\prod_{\nu \in I} X_\nu$ l'addizione e la moltiplicazione per uno scalare nel modo seguente

$$(10) \quad (x_\nu)_{\nu \in I} + (y_\nu)_{\nu \in I} = (x_\nu + y_\nu)_{\nu \in I}, \quad \alpha(x_\nu)_{\nu \in I} = (\alpha x_\nu)_{\nu \in I}$$

La somma diretta (esterna) $\bigoplus_{\nu \in I} X_\nu$ della famiglia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ è il sottospazio vettoriale di $\prod_{\nu \in I} X_\nu$ i cui elementi sono gli elementi $(x_\nu)_{\nu \in I}$ di $\prod_{\nu \in I} X_\nu$ tali che $x_\nu = 0$ salvo che per un numero finito di indici.

3. SOMME DIRETTE DI SOTTOSPAZI.

Siano uno spazio vettoriale e $(X_\nu)_{\nu \in I}$ una famiglia di sottospazi vettoriali di X .

La somma $\sum_{\nu \in I} X_\nu$ della famiglia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ è il sottospazio vettoriale di X generato da $\bigcup_{\nu \in I} X_\nu$.

Si riconosce facilmente che $\sum_{\nu \in I} X_\nu$ coincide con l'insieme delle somme $\sum_{\nu \in I} x_\nu$, ove $(x_\nu)_{\nu \in I}$ descrive l'insieme degli elementi della somma diretta (esterna) della famiglia $(X_\nu)_{\nu \in I}$.

La somma $\sum_{\nu \in I} X_\nu$ dicesi diretta, e si indica con $\bigoplus_{\nu \in I} X_\nu$, se ogni elemento di essa può scriversi in un solo modo nella forma $\sum_{\nu \in I} x_\nu$ (con $x_\nu \in X_\nu$ e $x_\nu = 0$ tranne che per un numero finito di indici).

È immediato verificare che la somma $\sum_{\nu \in I} X_\nu$ è diretta se e solo se, per ogni $j \in I$, risulta $X_j \cap \sum_{i \neq j} X_i = \{0\}$.

Osservazione. Sia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ una famiglia di spazi vettoriali sullo stesso corpo commutativo K . La somma diretta (esterna) della famiglia $(X_\nu)_{\nu \in I}$ coincide con la somma diretta della famiglia $(X'_\nu)_{\nu \in I}$ dei sottospazi X'_ν del prodotto $\prod_{\nu \in I} X_\nu$ così definiti:

$$X'_j = \prod_{\nu \in I} Y_\nu, \text{ ove } Y_j = X_j \text{ e } Y_\nu = \{0\} \text{ se } \nu \neq j.$$

Due sottospazi vettoriali M, N di uno spazio vettoriale E dicesi supplementari in X se X è somma diretta di M e N :

$$X = M \oplus N;$$

cio significa (lo ripetiamo) $X = M + N$ e $M \cap N = \{0\}$.

4. BASI. DIMENSIONE. BASE DUALE. MATRICI.

Una famiglia $(a_\nu)_{\nu \in I}$ di elementi di uno spazio vettoriale X su K dicesi libera (oppure che gli a_ν sono linearmente indipendenti) se, per ogni porzione finita J di I , $\sum_{\nu \in J} d_\nu a_\nu = 0$ ($d_\nu \in K$) $\Rightarrow d_\nu = 0 \quad \forall \nu \in J$.

Una famiglia $(a_\nu)_{\nu \in I}$ di elementi di uno spazio vettoriale E dicesi una base di X se essa è libera e genera X , cioè se essa è libera e [v. n. 1] ogni $x \in X$ è combinazione lineare (finita) di elementi della famiglia stessa.

Si può dimostrare che ogni spazio vettoriale ha (almeno) una base e che tutte le basi di uno spazio vettoriale hanno lo stesso numero cardinale: questo cardinale dicesi la dimensione dello spazio vettoriale.

È ovvio che $(a_\nu)_{\nu \in I}$ è una base di X se e solo se X è somma diretta dei suoi sottospazi (di dimensione 1) $Ka_\nu = \{d a_\nu : d \in K\}$.

Se K è un corpo commutativo, una base dello spazio vettoriale K^n è la seguente

$$e_1 = (1, 0, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, 0, \dots, 0, 1).$$

Essa dicesi la base canonica di K^n .

Ogni spazio vettoriale X di dimensione (finita) n su K è isomorfo a K^n . Infatti, se $(a_i)_{i=1, \dots, n}$ è una base di X , per ogni $x \in X$ esiste uno ed un solo elemento $(\xi_i)_{i=1, \dots, n}$ di K^n tale che $x = \sum \xi_i a_i$ e l'applicazione $x \mapsto (\xi_i)_{i=1, \dots, n}$ è palesemente un isomorfismo di X su K^n .

L'elemento ξ_i di K dicesi la componente (o coordinata) di indice i di x rispetto alla base $(a_i)_{i=1, \dots, n}$.

Se lo spazio vettoriale X su K ha dimensione n , anche il suo duale algebrico X^* è isomorfo a K^n (e quindi ha dimensione n); se $(a_i)_{i=1, \dots, n}$ è una base di X allora $(a_i^*)_{i=1, \dots, n}$, ove $a_i^* \in E^*$ è definito da $a_i^*(x) = \xi_i \quad \forall x = \sum \xi_i a_i \in X$, è una base di X^* e dicesi la base duale della base $(a_i)_{i=1, \dots, n}$ di X .

Dimostrazione. L'applicazione $\varphi \mapsto (\varphi(a_i))_{i=1, \dots, n}$ è un isomorfismo di X^* su K^n , come si verifica facilmente tenendo presente tra l'altro che, fissato (arbitrariamente) $(\alpha_i)_{i=1, \dots, n} \in K^n$, l'applicazione $x = \sum \xi_i a_i \mapsto \sum \xi_i \alpha_i$ è una forma lineare su X . $(a_i^*)_{i=1, \dots, n}$ è una base di X^* . Infatti:

(a) $\sum \alpha_i a_i^* = 0 \Rightarrow (\alpha_i)_{i=1, \dots, n} = 0$, poiché $\sum \alpha_i a_i^* = 0 \Rightarrow \sum \alpha_i a_i^*(x) = 0 \quad \forall x \in X$
 $\Rightarrow \sum \alpha_i \xi_i = 0 \quad \forall (\xi_i)_{i=1, \dots, n} \in K^n \Rightarrow (\alpha_i)_{i=1, \dots, n} = 0.$

(b) Se $\varphi \in X^*$ risulta $\varphi = \sum \alpha_i a_i^*$, ove $\alpha_i = \varphi(a_i)$, poiché
 $\varphi(x) = \varphi(\sum \xi_i a_i) = \sum \xi_i \varphi(a_i) = \sum \xi_i a_i^*(x) \alpha_i = (\sum \alpha_i a_i^*)(x) \quad \forall x \in X. \#$

Siano X e Y due spazi vettoriali su K di dimensioni rispettivamente n e m .

$(a_i)_{i=1, \dots, n}$ sia una base di X e $(b_j)_{j=1, \dots, m}$ sia una base di Y .

Data $\varphi: X \rightarrow Y$ lineare sarà

$$\varphi(a_i) = \sum_{j=1}^m \alpha_{ji} b_j;$$

α_{ji} denota, dunque la coordinata j -ma di $\varphi(a_i) \in Y$ rispetto alla base $(b_j)_{j=1, \dots, m}$.

La famiglia doppia $(\alpha_{ji})_{j=1, \dots, m; i=1, \dots, n}$ di elementi di K si chiama matrice di m righe e n colonne [o di tipo (m, n)] su K . Diremo che (α_{ji})

è la matrice dell'applicazione lineare φ rispetto alle basi (a_i) e (b_j) .

In effetti, fissate le due basi (a_i) e (b_j) , c'è una corrispondenza biunivoca tra l'insieme delle applicazioni lineari di X in Y e l'insieme delle matrici di tipo (m, n) su K .

Anzi, se l'insieme delle matrici di tipo (m, n) su K viene atteggiato a spazio vettoriale su K definendo l'addizione e la moltiplicazione per uno scalare nel modo seguente

$$(\alpha_{ij}) + (\beta_{ij}) = (\alpha_{ij} + \beta_{ij}), \quad \lambda (\alpha_{ij}) = (\lambda \alpha_{ij}),$$

si constata facilmente che la corrispondenza biunivoca suaccennata è un isomorfismo dello spazio vettoriale delle applicazioni lineari di X in Y sullo spazio vettoriale delle matrici di tipo (m, n) su K .

Siano X, Y, Z spazi vettoriali su K di dimensioni n, m, p rispettivamente. Siano $(a_i)_{i=1, \dots, n}$ una base di X , $(b_j)_{j=1, \dots, m}$ una base di Y e $(c_k)_{k=1, \dots, p}$ una base di Z , siano $\varphi: X \rightarrow Y$, $\psi: Y \rightarrow Z$ lineari

Se $\alpha = (\alpha_{ji})_{j=1, \dots, m; i=1, \dots, n}$ è la matrice di φ rispetto alle basi (a_i) e (b_j) ,
 $\beta = (\beta_{kj})_{k=1, \dots, p; j=1, \dots, m}$ è la matrice di ψ rispetto alle basi (b_j) e (c_k) ,

e $\gamma = (\gamma_{ki})_{k=1, \dots, p; i=1, \dots, n}$ è la matrice dell'applicazione lineare $\psi \circ \varphi: X \rightarrow Z$ rispetto alle basi (a_i) e (c_k) , risulta

$$\gamma_{ki} = \sum_{j=1}^m \beta_{kj} \alpha_{ji}.$$

Infatti, poiché

$$\varphi(a_i) = \sum_{j=1}^m \alpha_{ji} b_j, \quad \psi(b_j) = \sum_{k=1}^p \beta_{kj} c_k,$$

si ha

$$(\psi \circ \varphi)(a_i) = \psi(\varphi(a_i)) = \psi\left(\sum_{j=1}^m \alpha_{ji} b_j\right) = \sum_{j=1}^m \alpha_{ji} \psi(b_j) = \sum_{j=1}^m \alpha_{ji} \left(\sum_{k=1}^p \beta_{kj} c_k\right) = \sum_{k=1}^p \left(\sum_{j=1}^m \beta_{kj} \alpha_{ji}\right) c_k.$$

Si dice che la matrice γ , di tipo (p, n) , è il prodotto righe per colonne della matrice α , di tipo (m, n) e della matrice β , di tipo (p, m) .

5. CODIMENSIONE. IPERPIANI.

Siano X uno spazio vettoriale sul corpo commutativo K ed M un sottospazio lineare di X . Dicesi codimensione di M in X la dimensione di X/M .

PROPOSIZIONE 5.1 M ha codimensione (finita) n in X se e solo se M ha un supplementare in X di dimensione n . [V. n. 3].

Dimostrazione.

(a) Sia $\text{codim } M = n$. Allora, detta ϕ l'applicazione canonica di X su X/M , esistono $a_i \in X$, $(i=1, \dots, n)$, tali che $\phi(X) = X/M = \bigoplus_{i=1}^n K\phi(a_i)$.

Segue che $X = M \oplus \left(\bigoplus_{i=1}^n K a_i\right)$. Infatti l'insieme che sta a secondo membro è chiaramente contenuto in X ; viceversa, se $x \in X$, risulta

$$\phi(x) = \sum_i d_i \phi(a_i) = \phi\left(\sum_i d_i a_i\right), \text{ da cui } \phi\left(x - \sum_i d_i a_i\right) = 0, \text{ donde}$$

$$x \in M + \sum_i d_i a_i \subseteq M \oplus \left(\bigoplus_{i=1}^n K a_i\right).$$

(b) Sia $X = M \oplus \left(\bigoplus_{i=1}^n K a_i\right)$ e proviamo che $X/M = \bigoplus_{i=1}^n K\phi(a_i)$.

$$\text{Infatti } X/M = \phi(X) = \phi\left(\bigoplus_{i=1}^n K a_i\right) = \sum_{i=1}^n K\phi(a_i) = \bigoplus_{i=1}^n K\phi(a_i).$$

L'ultima uguaglianza è giustificata, poiché, se $X = M \oplus \left(\bigoplus_{i=1}^n K a_i\right)$, allora gli elementi $\phi(a_i)$ di X/M sono linearmente indipendenti. Infatti

$$\sum_i d_i \phi(a_i) = 0 \Rightarrow \phi\left(\sum_i d_i a_i\right) = 0 \Rightarrow \sum_i d_i a_i \in M, \text{ donde } \sum_i d_i a_i = 0, \text{ da cui, infine,}$$

$$d_i = 0. \quad \#$$

Dicesi un iperpiano omogeneo di uno spazio vettoriale X ogni sottospazio vettoriale di X di codimensione 1.

In base alla Proposizione 1, un sottospazio vettoriale H di X è un iperpiano (omogeneo) di X se e solo se

$$X = H \oplus \mathbb{K}a, \quad \text{ove } a \in E, a \notin H.$$

Dicesi un iperpiano (affine) di uno spazio vettoriale X passante per $x_0 \in X$ e parallelo all'iperpiano omogeneo H di X , il sottospazio affine $x_0 + H$ di X .

PROPOSIZIONE 5.2. Se H è un iperpiano omogeneo di X , esiste una forma lineare φ su X , determinata a meno della moltiplicazione per uno scalare, tale che

$$H = \text{Ker } \varphi, \quad \text{ove } \text{Ker } \varphi = \{x \in X : \varphi(x) = 0\} \text{ è il nucleo di } \varphi.$$

L'equazione (lineare omogenea) $\varphi(x) = 0$ si chiama l'equazione dell'iperpiano H .

Dimostrazione. Se H è un iperpiano omogeneo di X si ha

$$X = H \oplus \mathbb{K}a, \quad \text{con } a \in X, a \notin H.$$

Pertanto ogni $x \in X$ è del tipo $x = y + \varphi(x)a$, ove $y \in H$ e $\varphi(x) \in \mathbb{K}$ sono individuati da x .

Si verifica immediatamente che $x \mapsto \varphi(x)$ di X in \mathbb{K} è lineare. Inoltre

$$\varphi(x) = 0 \iff x = y \in H.$$

Se $\varphi, \psi \in X^*$ sono tali che $\text{Ker } \varphi = \text{Ker } \psi = H$, esiste $\alpha \in \mathbb{K}$ tale che $\varphi = \alpha\psi$. Infatti, se $\alpha = \varphi(a)$ e $\beta = \psi(a)$ la forma lineare $\alpha\psi - \beta\varphi$ su X è nulla, poiché essa è nulla in H e in a e risulta $X = H \oplus \mathbb{K}a$. #

PROPOSIZIONE 5.3. Se $\varphi \in X^*$, $\varphi \neq 0$, allora $\text{Ker } \varphi$ è un iperpiano omogeneo di X .

Dimostrazione. Sia $a \in X$ tale che $\varphi(a) \neq 0$ e poniamo, per ogni $x \in X$,

$$y = x - \frac{\varphi(x)}{\varphi(a)} a.$$

Poiché, chiaramente, $\varphi(y) = 0$, cioè $y \in \text{Ker } \varphi$, segue che $X = \text{Ker } \varphi \oplus \mathbb{K}a$. #

PROPOSIZIONE 5.4. Se P è un iperpiano (affine) di X esistono $\varphi \in X^*$ e $\alpha \in \mathbb{K}$, tali che

$$P = \{x \in X : \varphi(x) = \alpha\}.$$

$\varphi(x) = \alpha$ dicesi l'equazione dell'iperpiano P .

Dimostrazione. Se $x_0 \in P$ risulta $P = x_0 + H$ con H iperpiano omogeneo di X .

Se $\varphi \in X^*$ è tale che $\text{Ker } \varphi = H$, risulta $P = \{x \in X : \varphi(x) = \varphi(x_0)\}$. #

PROPOSIZIONE 5.5. Se $\varphi \in X^*$, $\varphi \neq 0$ e $\alpha \in \mathbb{K}$, allora $\{x \in X : \varphi(x) = \alpha\}$ è un iperpiano (affine) di X .

Dimostrazione. Poniamo $P = \{x \in X : \varphi(x) = \alpha\}$. Se $x_0 \in P$ si ha evidentemente $P = x_0 + \text{Ker } \varphi$. #

Siano X è uno spazio vettoriale su \mathbb{R} , $\varphi \in X^*$ e $\alpha \in \mathbb{R}$. L'iperpiano $P = \{x \in X : \varphi(x) = \alpha\}$ di X individua due semispazi di X : il semispazio $X_\alpha = \{x \in X : \varphi(x) \leq \alpha\}$ ed il semispazio $X^\alpha = \{x \in X : \varphi(x) \geq \alpha\}$.

Dati due sottoinsiemi A e B di X , si dice che l'iperpiano $P = \{x \in X : \varphi(x) = \alpha\}$ di X separa A e B se $\varphi(x) \leq \alpha \forall x \in A$, $\varphi(x) \geq \alpha \forall x \in B$.

Si dice che P separa strettamente A e B se $\varphi(x) < \alpha \forall x \in A$, $\varphi(x) > \alpha \forall x \in B$.

6. INSIEMI CONVESSI E SEMINORME.

Sia X uno spazio vettoriale su \mathbb{C} (o su \mathbb{R}).

Un sottoinsieme A di E dicesi convesso se $x_1, x_2 \in A, \lambda \in [0,1] \Rightarrow \lambda x_1 + (1-\lambda)x_2 \in A$, oppure, equivalentemente, se $x_1, x_2 \in A, d_1, d_2 \in \mathbb{R}^+, d_1 + d_2 = 1 \Rightarrow d_1 x_1 + d_2 x_2 \in A$.

Se A è convesso si ha facilmente, per induzione,

$$(6.1) \quad x_1, \dots, x_n \in A, d_1, \dots, d_n \in \mathbb{R}^+, \sum_{i=1}^n d_i = 1 \Rightarrow \sum_{i=1}^n d_i x_i \in A.$$

È immediato verificare che l'intersezione di una famiglia di convessi è un convesso.

Se A è un sottoinsieme di X , dicesi l'inviluppo convesso di A il più piccolo convesso di X contenente A , cioè l'intersezione della famiglia dei sottoinsiemi convessi di E contenenti A .

Sussiste la seguente caratterizzazione dell'inviluppo convesso di A , che indicheremo con $K(A)$:

$$(6.2) \quad K(A) = \left\{ \sum_{i \in I} d_i x_i : x_i \in A, d_i \in \mathbb{R}^+, \sum_{i \in I} d_i = 1, I \text{ parte finita di } \mathbb{N} \right\}.$$

Infatti, detto B l'insieme a secondo membro di (6.2), si ha $B \subseteq K(A)$, in virtù di (6.1), perché $K(A)$ è convesso; inoltre $K(A) \subseteq B$ perché, come si verifica immediatamente, B è convesso (e contiene A).

È facile constatare che, se A, B sono sottoinsiemi convessi di X , tale è la loro somma (vettoriale)

$$A + B = \{x + y : x \in A, y \in B\}$$

e che l'immagine e l'antiimmagine di un insieme convesso tramite un'applicazione lineare sono insiemi convessi.

Se A è un sottoinsieme di X e $\lambda \in \mathbb{C}$ si pone

$$\lambda A = \{\lambda x : x \in A\}.$$

inoltre $-A$ è un'abbreviazione di $(-1)A$.

Se A e B sono sottoinsiemi di E si dice che A assorbe B se esiste $d_0 \in \mathbb{R}, d_0 > 0$ tale che

$$\lambda B \subseteq A \quad \text{per ogni } \lambda \in \mathbb{C} \text{ con } |\lambda| \leq d_0.$$

Un sottoinsieme A di X dicesi assorbente se esso assorbe ogni punto di X , cioè se per ogni $x \in E$ esiste $\lambda(x) \in \mathbb{R}, \lambda(x) > 0$, tale che $|\lambda| \leq \lambda(x) \Rightarrow \lambda x \in A$.

Un sottoinsieme A di X dicesi equilibrato se $|\lambda| \leq 1 \Rightarrow \lambda A \subseteq A$.

L'intersezione di una qualunque famiglia di sottoinsiemi equilibrati è un sottoinsieme equilibrato.

Se A è un sottoinsieme di X , l'inviluppo equilibrato di A è il più piccolo sottoinsieme equilibrato di X contenente A , cioè l'intersezione della famiglia dei sottoinsiemi equilibrati di E contenenti A .

Si riconosce facilmente che l'inviluppo equilibrato di A è

$$\bigcup_{|\lambda| \leq 1} \lambda A.$$

È immediato verificare che l'inviluppo convesso di un sottoinsieme equilibrato di X è equilibrato.

Una seminorma su X è un'applicazione $p: X \rightarrow \mathbb{R}^+$ tale che, per ogni $x, y \in X$ e per ogni $\lambda \in \mathbb{C}$, si abbia

$$(6.3) \quad \begin{cases} p(x+y) \leq p(x) + p(y) & (\text{cioè } p \text{ è subadditiva}) \\ p(\lambda x) = |\lambda| p(x) & (\text{cioè } p \text{ è assolutamente omogenea di grado 1}) \end{cases}$$

Si osservi che dalla seconda di (6.3) segue $p(0) = 0$. Si oltre a (6.3) sussiste

$$(6.4) \quad p(x) = 0 \Rightarrow x = 0$$

allora p è una norma su X e si indica abitualmente con $\|\cdot\|$.

Sia U un sottoinsieme assorbente di X , Ad U associamo la funzione $p_U: X \rightarrow \mathbb{R}$ definita da

$$(6.5) \quad p_U(x) = \inf \{ \lambda \in \mathbb{R} : \lambda > 0, x \in \lambda U \};$$

p_U viene il funzionale di Minkowcy di U .

La funzione p_U è positivamente omogenea di grado 1, cioè risulta $p_U(\mu x) = \mu p_U(x) \quad \forall \mu \geq 0$.

Se U è equilibrato p_U è assolutamente omogenea di grado 1, cioè $p_U(\mu x) = |\mu| p_U(x) \quad \forall \mu \in \mathbb{C}$; infatti ciò è banalmente vero se $\mu = 0$ essendo $0 \in U$ (poiché U è assorbente) e, se $\mu \neq 0$, si ha

$$p_U(\mu x) = \inf \{ \lambda > 0 : \mu x \in \lambda U \} = \inf \{ \lambda > 0 : \mu x \in \lambda U \} = \inf \{ \lambda > 0 : x \in \frac{\lambda}{|\mu|} U \} = |\mu| \inf \{ \frac{\lambda}{|\mu|} : \lambda > 0, x \in \frac{\lambda}{|\mu|} U \} = |\mu| p_U(x).$$

Se U è convesso allora p_U è subadditiva, cioè risulta, per ogni $x, y \in X$, $p_U(x+y) \leq p_U(x) + p_U(y)$.

Infatti, fissato arbitrariamente $\varepsilon > 0$, esistono $d_1 > 0$ e $d_2 > 0$ tali che $x \in d_1 U$, $y \in d_2 U$ e $p_U(x) \leq d_1 \leq p_U(x) + \varepsilon$, $p_U(y) \leq d_2 \leq p_U(y) + \varepsilon$; allora (ricordando che U è convesso) $x+y \in d_1 U + d_2 U = (d_1+d_2) \left[\frac{d_1}{d_1+d_2} U + \frac{d_2}{d_1+d_2} U \right] \subseteq (d_1+d_2) U$, donde $p_U(x+y) \leq d_1+d_2 \leq p_U(x) + p_U(y) + 2\varepsilon$, donde infine la conclusione data l'arbitrarietà di $\varepsilon > 0$.

Dunque se U è un sottoinsieme convesso, equilibrato, assorbente di X , allora p_U è una seminorma su X ; inoltre risulta

$$(6.6) \quad \{x \in X : p_U(x) < 1\} \subseteq U \subseteq \{x \in X : p_U(x) \leq 1\},$$

come si constata immediatamente sfruttando il fatto che U è equilibrato.

Viceversa, se p è una seminorma su X allora gli insiemi $\{x \in X : p(x) < \varepsilon\}$, $\{x \in X : p(x) \leq \varepsilon\}$, ove ε è un numero reale positivo, sono convessi, equilibrati, assorbenti, come si constata senza difficoltà. Pertanto sussiste la seguente

PROPOSIZIONE 6.1. Sia X uno spazio vettoriale su \mathbb{C} (o su \mathbb{R}).

Se p è una seminorma su X e ε è un numero reale positivo gli insiemi $\{x \in X : p(x) < \varepsilon\}$, $\{x \in X : p(x) \leq \varepsilon\}$ sono convessi, equilibrati e assorbenti.

Viceversa, se U è un sottoinsieme di X convesso, equilibrato e assorbente, allora la funzione p_U definita da (6.5) è una seminorma su X e vale (6.6).

Se p è una seminorma (norma) su X posto

$$(6.7) \quad d_p(x, y) = p(x-y) \quad \text{per ogni } x, y \in X,$$

è immediato verificare che d_p è una pseudometrica (metrica) su X che gode delle seguenti proprietà:

$$(6.8) \quad \begin{cases} d_p(x, y) = d_p(x+z, y+z) & \text{(cioè } d_p \text{ è invariante per traslazioni)} \\ d_p(\lambda x, \lambda y) = |\lambda| d_p(x, y) \end{cases}$$

per ogni $x, y, z \in X$ e per ogni $\lambda \in \mathbb{C}$.

Viceversa, se d è una pseudometrica (metrica) su X verificante (6.8), allora, posto

$$p_d(x) = d(x, 0),$$

p_d è una seminorma (norma) su X e vale

$$d(x, y) = p_d(x-y),$$

come si riconosce facilmente.