

Laboratorio di informatica di base: c++

28 Novembre 2007



Stesura programma

Come prima cosa è necessario scrivere in un file di testo il programma che si vuole creare.

Non vi sono limitazioni sul nome del file.

L'unica limitazione è imposta dall'estensione: **.cpp**.

Questo per permettere al compilatore di capire con quale linguaggio il programma è stato scritto.

- Creiamo una directory nel desktop (es: Desktop/informaticaDibase).
- Creiamo un file all'interno della directory appena creata utilizzando un qualsiasi editor di testo, a tal scopo si può usare *kate* per Linux o *Wordpad* per Windows (es: ciao.cpp).



ciao.cpp

```
// Programma ciao  
// Stampa sul video una frase  
/* autore Marco Rossi */  
#include<iostream>  
using namespace std;  
  
main() {  
    cout << "Ciao_ragazzi!!" << endl;  
}
```



Uso del compilatore: *g++*

Compilatore e shell

Il compilatore è un particolare programma che traduce il testo del programma sorgente in linguaggio macchina.

Utilizziamo la *shell* per invocare tale programma.

Come prima cosa dobbiamo aprire la *shell* e spostarci all'interno della directory in cui risiede il file con il nostro programma (ciao.cpp)

```
cd Desktop  
cd informaticaDiBase
```



Uso del compilatore: *g++* / 2

Ora possiamo compilare il programma con il seguente comando:

```
g++ ciao.cpp -o ciao
```

Se non si incontrano errori si può eseguire il programma appena creato:

```
./ciao
```

In caso di errori si deve

- ri-controllare il codice sorgente (in questo caso il file `ciao.cpp`).
- ri-salvare.
- ri-compilare.



Errori comuni

Perché non compila?

- Controllate il codice sorgente, la mancanza di un solo “;” (punto e virgola) è considerata errore.
- Salvate il file con il codice sorgente **prima** di compilare.
- Controllate di compilare **lo stesso** file che state modificando (e salvando) e non un altro file in un'altra directory.

