

Laboratorio di Calcolo Numerico

M.R. Russo

Università degli Studi di Padova
Dipartimento di Matematica Pura ed Applicata

A.A. 2009/2010

INDICE

- Sistemi lineari
- Casi particolari
- Eliminazione di Gauss
- Fattorizzazione LU
- Fattorizzazione Cholesky

Sistemi Lineari

La risoluzione di sistemi lineari può essere affrontata in MatLab in modo estremamente efficiente, originariamente MatLab è stato progettato proprio per svolgere questo compito.

Sistemi Lineari

Sia A matrice $(n \times n)$, x e b vettori colonna $(1 \times n)$ si vuole risolvere il sistema lineare

$$A x = b$$

La soluzione tramite MatLab di questa equazione può avvenire in due modi.

- Usando l'inversa della matrice A $(x = \text{inv}(A) * b)$
- Usando l'operatore *backslash* \backslash

Sistemi lineari

$$A x = b \longrightarrow x = \text{inv}A \ b$$

```
>> A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 0]
```

```
>> b=[12 ; 33; 36]
```

```
>> x=inv(A)*b
```

```
x =
```

```
4.0000
```

```
1.0000
```

```
2.0000
```

L'operazione è formalmente corretta ma è numericamente onerosa e lenta.

Sistemi lineari

La risoluzione del sistema si ottiene in MatLab usando il simbolo di divisione a sx *backslash* \

>> x=A\b *soluzione del sistema $Ax=b$ ($x=inv(A)*b$)*

>> A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 0]

>> b=[12 ; 33; 36]

>> x=A\b

x =

4.0000

1.0000

2.0000

Sistemi lineari

L'operatore *backslash* \ usa algoritmi differenti per trattare diversi tipi di matrici:

- Permutazioni di matrici triangolari.
- Matrici simmetriche e definite positive.
- Sistemi rettangolari sovradeterminati.
- Sistemi rettangolari sottodeterminati.

Sistemi lineari: casi particolari

Sistemi triangolari:

$$L = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & & \cdots & l_{nn} \end{bmatrix}$$

L triangolare inferiore

$$L y = b$$

$$U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & & u_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & & \cdots & u_{nn} \end{bmatrix}$$

U triangolare superiore

$$U x = c$$

Sistemi triangolari risolvibili con metodi di
sostituzione in avanti e *sostituzione indietro*

Sistemi triangolari

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 9 \\ -1 \\ 8 \end{bmatrix}$$

$Ax = b$
equivale a

$$\begin{array}{rrcrcl} -2x_1 & + & x_2 & + & 2x_3 & = & 9 \\ & & 3x_2 & + & -2x_3 & = & -1 \\ & & & & 4x_3 & = & 8 \end{array}$$

Risolvendo con sostituzioni all' indietro si ha:

$$x_3 = \frac{8}{4} = 2$$

$$x_2 = \frac{1}{3}(-1 + 2x_3) = \frac{3}{3} = 1$$

$$x_1 = \frac{1}{-2}(9 - x_2 - 2x_3) = \frac{4}{-2} = -2$$

Sistemi triangolari

Algoritmo di sostituzione all'indietro:

$$x_n = \frac{b_n}{u_{nn}}$$
$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j \right) \quad \text{per } i = n-1, \dots, 1.$$

Algoritmo di sostituzione in avanti:

$$x_1 = \frac{b_1}{\ell_{11}}$$
$$x_i = \frac{1}{\ell_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} \ell_{ij} x_j \right) \quad \text{per } i = 2, \dots, n.$$

Eliminazione di Gauss

Nel metodo di **eliminazione di Gauss** il sistema lineare di partenza viene trasformato in uno equivalente ma di più facile soluzione in quanto la matrice del nuovo sistema ha forma triangolare.

$$A = [a_{ij}] = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \dots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{nn}^{(n-1)} \end{pmatrix}$$

Eliminazione di Gauss

Al primo passo vogliamo eliminare gli elementi della prima colonna al di sotto della diagonale principale:

- sottraiamo la prima equazione moltiplicata per $\frac{a_{21}}{a_{11}}$ dalla seconda equazione:

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

$$\frac{a_{21}}{a_{11}}(a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n) = \frac{a_{21}}{a_{11}}b_1$$

$$(a_{22} - \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{12})x_2 + (a_{23} - \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{13})x_3 + \dots + (a_{2n} - \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{1n})x_n = b_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}}b_1$$

Eliminazione di Gauss

- sottraiamo la prima equazione moltiplicata per $\frac{a_{31}}{a_{11}}$ dalla terza equazione.
- ...
- sottraiamo la prima equazione moltiplicata per $\frac{a_{n1}}{a_{11}}$ dalla n-sima equazione.

Come risultato si avrà la nuova matrice con elementi nulli sulla prima colonna, dal secondo in poi e il sistema diventa

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2^{(1)} \\ \vdots \\ b_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

Eliminazione di Gauss

Al secondo passo, consideriamo il sistema ridotto che si ha ignorando la prima equazione del sistema e la prima colonna della nuova matrice che abbiamo ottenuta (che ha tutti 0 al di sotto dell'elemento diagonale).

$$\begin{pmatrix} a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix},$$

A questa sottomatrice applichiamo lo stesso procedimento di prima, sottraendo, quindi, la prima equazione della sottomatrice moltiplicata per $\frac{a_{32}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}$ dalla seconda equazione della sottomatrice, e così via.

Eliminazione di Gauss

Dopo questo passo il sistema sarà equivalente a

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2^{(1)} \\ b_3^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

Eliminazione di Gauss

Dopo aver applicato questo procedimento $n-1$ volte si ottiene un sistema triangolare superiore semplice da risolvere tramite sostituzione all'indietro.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \dots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{nn}^{(n-1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2^{(1)} \\ b_3^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(n-1)} \end{pmatrix}$$

Eliminazione di Gauss

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 2 \\ 3.5 \end{pmatrix}$$

Per applicare il metodo di Gauss, dobbiamo moltiplicare la prima equazione per $\frac{3}{2}$ e sottrarla dalla seconda

$$\begin{array}{rcl} 3x_1 + 2x_2 = 3.5 & - & \\ \frac{3}{2}(2x_1 + 1x_2) = \frac{3}{2}2 & = & \\ \hline 0x_1 + 0.5x_2 = 0.5 & & \end{array}$$

Il sistema equivalente diventa

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 0.5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

Eliminazione di Gauss

Si vuole risolvere il sistema seguente

$$\begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix},$$

trasformandolo in un sistema triangolare facilmente risolvibile

$$\begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}.$$

Eliminazione di Gauss

Posto

$$A^{(0)} = A$$

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b^{(0)} = b$$

$$b^{(0)} = \begin{pmatrix} 10 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

si effettuano trasformazioni su A e b in modo da avere

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & \times & \times \\ 0 & \times & \times \end{pmatrix} \quad b^{(1)} = \begin{pmatrix} 10 \\ \times \\ \times \end{pmatrix}.$$



$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & -4 & -3 \end{pmatrix} \quad b^{(1)} = \begin{pmatrix} 10 \\ -6 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

Eliminazione di Gauss

Infine si trasforma la matrice in una triangolare superiore tramite combinazione lineare tra le righe

$$U = A^{(2)} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} \quad y = b^{(2)} = \begin{pmatrix} 10 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Risolvendo il sistema $U x = b$ con sostituzioni all'indietro si ottiene la soluzione

$$x = (1, 2, -1)'.$$

Eliminazione di Gauss

Algoritmo di eliminazione di Gauss

```
for  $k = 1, \dots, n - 1$ 
  for  $i = k + 1, \dots, n$ 
    
$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}$$

    for  $j = k + 1, \dots, n$ 
      
$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik} a_{kj}^{(k)}$$

    end
    
$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik} b_k^{(k)}$$

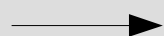
  end
end
end
```

Fattorizzazione LU

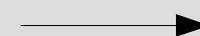
Raccogliendo i moltiplicatori in una matrice triangolare inferiore **L** con diagonale unitaria e considerando la matrice triangolare superiore **U** ottenuta al passo $n-1$, si ottiene la fattorizzazione **$A=LU$**

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ m_{21} & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ m_{n1} & \cdots & m_{nn-1} & 1 \end{pmatrix} \quad U = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix}$$

$$Ax = b$$



$$LUx = b.$$



$$\begin{aligned} Ly &= b \\ Ux &= y. \end{aligned}$$

Fattorizzazione LU

Il generico passo k-esimo del metodo può essere ottenuto premoltiplicando la matrice A per la matrice M che raccoglie i moltiplicatori

$$A_1 = M_1 \cdot A$$

$$A_2 = M_2 \cdot A_1 = M_2 \cdot M_1 \cdot A$$

$$A_3 = M_3 \cdot A_2 = M_3 \cdot M_2 \cdot M_1 \cdot A$$

$$\vdots$$

$$A_{n-1} = M_{n-1} \cdot A_{n-2} = M_{n-1} \cdot M_{n-2} \cdots M_2 \cdot M_1 \cdot A$$

$$U = M_{n-1} \cdot M_{n-2} \cdots M_2 \cdot M_1 \cdot A$$

$$A = LU \quad \Rightarrow \quad L = (M_{n-1} \cdot M_{n-2} \cdots M_2 \cdot M_1)^{-1}$$

Fattorizzazione LU

Matlab calcola la fattorizzazione LU di una matrice con il comando:

```
>>[L,U] = lu(A)
```

e si può procedere alla risoluzione del sistema

```
>>y=L\b;
```

```
>>x=U\y
```


Fattorizzazione LU

```
>> A=[1 0 1; 1 3 2; 1 -3 -8];
```

```
>> [L U] = lu(A)
```

L =

1	0	0
1	1	0
1	-1	1

U =

1	0	1
0	3	1
0	0	-8

Soluzione sistema con fattorizzazione LU

```
>> A=[1 0 1; 1 3 2; 1 -3 -8];  
>> b=[1; 2; 3]  
>> [L U] = lu(A);  
>> y=L\b;  
>> x=U\y
```

```
x =  
    1.3750  
    0.4583  
   -0.3750
```

Fattorizzazione LU

Essendo L ed U di forma triangolare è possibile memorizzare la fattorizzazione LU direttamente nella stessa area di memoria di occupata da A , U occupa la parte triangolare superiore di A , inclusa la diagonale principale, L la triangolare inferiore con elementi unitari sulla diagonale.

Si parla di fattorizzazioni LU sul posto della matrice A .

Ci sono differenti versioni di tale fattorizzazione che dipendono dall'ordine secondo cui vengono eseguiti i cicli.

Fattorizzazione LU sul posto

```
function [A] = fatt_LU_kji(A)
n=size(A,1);
for k=1:n-1
    A(k+1:n,k)=A(k+1:n,k)/A(k,k);
    for j=k+1:n
        for i=k+1:n
            A(i,j)=A(i,j)-A(i,k)*A(k,j);
        end,
    end
end
```



Versione **kji**: l'operazione fondamentale di tale algoritmo consiste nel moltiplicare uno scalare per un vettore, aggiungervi un altro vettore e memorizzare il risultato.

```
function [A] = fatt_LU_ijk(A)
n=size(A,1);
for i=1:n
    for j=2:i
        A(i,j-1) = A(i,j-1)/A(j-1,j-1);
        for k=1:j-1
            A(i,j)=A(i,j)-A(i,k)*A(k,j) ;
        end
    end
    for j=i+1:n
        for k=1:i-1
            A(i,j)=A(i,j)-A(i,k)*A(k,j) ;
        end
    end
end
```



Versione **ijk**: l'operazione fondamentale di tale algoritmo consiste nel prodotto scalare. E' detto anche schema compatto di Doolittle.

*Le formule in cui il ciclo su **i** precede il ciclo su **j** sono orientate **per righe**, le altre sono orientate **per colonne**.*

Tecnica 'pivoting'

Per evitare possibili divisioni per 0 e per rendere l'algoritmo di eliminazione o di fattorizzazione LU **stabili** rispetto alla **propagazione degli errori di arrotondamento** si usa la **strategia di pivoting** che consiste nello scambio di righe o colonne opportune. Il risultato della fattorizzazione LU è

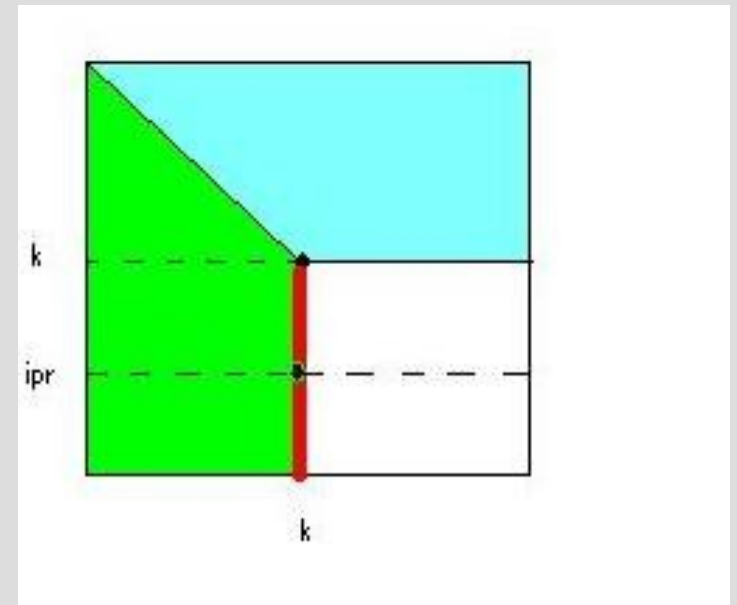
$$PA = LU$$

essendo P una **matrice di permutazione** che tiene conto degli scambi avvenuti.

Pivoting parziale

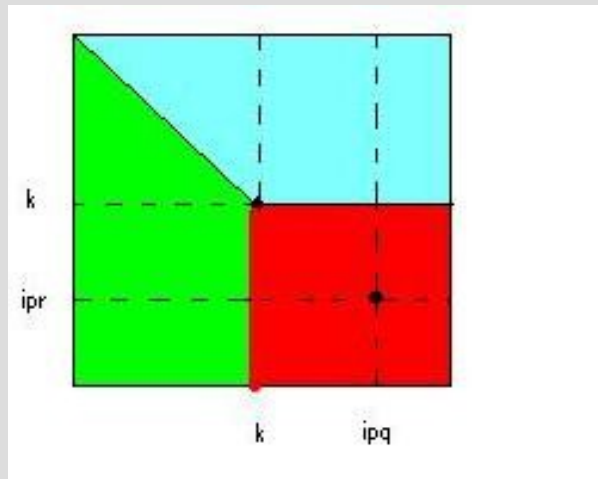
Pivoting parziale: si cerca il coefficiente a_{pk} di modulo massimo con $p > k$, si scambia la riga p con la riga k

```
for  $k = 1, \dots, n - 1$ 
  cerco più piccolo  $p$  tale che  $|a_{pk}^{(k)}| = \max_{k \leq i \leq n} |a_{ik}^{(k)}|$ 
  scambio la riga  $k$  con la riga  $p$ 
  for  $i = k + 1, \dots, n$ 
     $m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}$ 
    for  $j = k + 1, \dots, n$ 
       $a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)}$ 
    end
     $b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik}b_k^{(k)}$ 
  end
end
```



Pivoting totale

Pivoting totale: si cerca il coefficiente a_{pp} di modulo massimo su tutte le righe i e le colonne j , con $i \leq n$ e $j \leq n$, e si scambia la riga i con la riga k e la colonna j con la colonna k . Tale tecnica ha costi computazionali maggiori quindi si preferisce sempre il pivoting parziale.



Matrici di permutazione

Si consideri la matrice di permutazione P di dimensione 3

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Qualunque sia la matrice $A(3,3)$, moltiplicandola a sinistra per P si ottiene lo scambio della **seconda** e **terza riga** di A , mentre moltiplicandola a destra per P si ottiene lo scambio della **seconda** e **terza colonna** di A :

$$\begin{aligned} PA &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} \\ AP &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{13} & a_{12} \\ a_{21} & a_{23} & a_{22} \\ a_{31} & a_{33} & a_{32} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

LU con pivoting

$$PA = LU \Rightarrow PAx = LUx$$

$$Ax = b \Rightarrow LUx = Pb$$

Si risolvono i sistemi triangolari

$$Ly = Pb$$

$$Ux = y$$

Fattorizzazione Cholesky

Se A è una matrice simmetrica definita positiva, esiste un'unica matrice L triangolare inferiore per cui si ha la fattorizzazione

$$A = LL^T$$

Calcolata L si procede alla risoluzione dei due sistemi triangolari:

$$\begin{aligned} Ly &= b \\ L^T x &= y \end{aligned}$$

Fattorizzazione Cholesky

In MatLab la fattorizzazione di Cholesky si ottiene con il comando `chol`

```
>> A=[1 -1 -1;-1 2 0;-1 0 3];
```

```
>> R=chol(A)
```

*$R' * R = A$, R corrisponde a L'*

```
R =
```

1	-1	-1
0	1	-1
0	0	1

Fattorizzazione Cholesky

Permette di sapere se A è definita positiva attraverso un flag p che risulta essere 0:

```
>> [R,p]=chol(A)
```

$R =$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$p =$

0

Fattorizzazione Cholesky

Se A non è definita positiva e la funzione `chol` viene richiamata con un solo argomento in uscita, verrà visualizzato un messaggio di errore:

```
>>A=[1 2 3;2 5 4;3 4 8]
>> R=chol(A)
??? Error using ==> chol
Matrix must be positive definite.
```

Usando due argomenti in uscita, non segnala errore ma risulta $p=3$.

```
>> [R,p]=chol(A)
>>p=3
```