

ALGEBRA E MATEMATICA DISCRETA (parte di Algebra)

Caso di Laurea: Informatica

C'è un 2° modo per risolvere i sistemi di congruenze che soddisfa le ipotesi del teorema cinese dei resti. Non lo vedremo solo nel caso $k=2$. (Si potrebbe generalizzare anche a $k \geq 3$).

$$\text{Sì } (*) \begin{cases} x \equiv b_1 \pmod{n_1} \\ x \equiv b_2 \pmod{n_2} \end{cases} \text{ con } \text{MCD}(n_1, n_2) = 1$$

2° modo (LAGRANGE) per risolvere (*):

$$\text{MCD}(n_1, n_2) = 1 \Rightarrow \exists d_1, d_2 \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } d_1 n_1 + d_2 n_2 = 1$$

Bezout

$$\text{Poniamo } z = b_2 d_1 n_1 + b_1 d_2 n_2$$

Si vede che z è una soluzione di (*). Infatti:

$$z = b_2 d_1 n_1 + b_1 d_2 n_2 = b_2 d_1 n_1 + b_1 (1 - d_1 n_1) =$$

$$\begin{cases} d_1 n_1 + d_2 n_2 = 1 \\ \Rightarrow d_2 n_2 = 1 - d_1 n_1 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & b_2 d_1 n_1 + b_1 - b_1 d_1 n_1 = \\ & = b_1 + n_1 (b_2 d_1 - b_1 d_1) \equiv b_1 \pmod{n_1} \end{aligned}$$

multiplo di n_1

$\Rightarrow z$ è una soluzione delle 1^a congruenza.

$$\text{Analogamente: } z = b_2 d_1 n_1 + b_1 d_2 n_2 =$$

$$\begin{cases} d_1 n_1 + d_2 n_2 = 1 \\ \Rightarrow d_1 n_1 = 1 - d_2 n_2 \end{cases}$$

$$= b_2 (1 - d_2 n_2) + b_1 d_2 n_2 = b_2 - b_2 d_2 n_2 + b_1 d_2 n_2 =$$

$$= b_2 + n_2 (-b_2 d_2 + b_1 d_2) \equiv b_2 \pmod{n_2}$$

multiplo di n_2

$\Rightarrow z$ è una soluzione delle 2^a congruenze

ESEMPIO Risolviamo in questo modo il sistema

$$\begin{cases} x \equiv 4 \pmod{6} \rightarrow n_1 \\ x \equiv 3 \pmod{5} \rightarrow n_2 \end{cases}$$

b_1 b_2

(con attenzione sotto le linee stesse)

$$\text{MCD}(u_1, u_2) = 1 \Rightarrow \exists \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{Z} \mid \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 = 1$$

$$\text{ceco } \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } \alpha_1 \cdot 6 + \alpha_2 \cdot 5 = 1$$

$$6 = 5 \cdot 1 + 1 \Rightarrow 1 = 6 - 5 = 6 \cdot 1 + 5 \cdot (-1)$$

$$z = b_2 \alpha_1 u_1 + b_1 \alpha_2 u_2 = 3 \cdot 1 \cdot 6 + 4 \cdot (-1) \cdot 5 = 18 - 20 = -2$$

$b_1 = 4$
 $b_2 = 3$

L'insieme delle soluzioni del sistema è l'insieme di numeri interi nelle classe di congruenza $[\mathbb{Z}]_n$ dove $z = -2$ ed $n = u_1 \cdot u_2 = 6 \cdot 5 = 30$

$$[\mathbb{Z}]_n = [\mathbb{Z}]_{30} = [28]_{30} = \{ 28 + 30t \mid t \in \mathbb{Z} \}$$

COME "RIDURRE" UN GENERICO SISTEMA DI CONGRUENZE

$$(*) \begin{cases} a_1 x \equiv c_1 \pmod{m_1} \\ a_2 x \equiv c_2 \pmod{m_2} \\ \vdots \\ a_k x \equiv c_k \pmod{m_k} \end{cases} \quad \text{AD UN SISTEMA NELLA FORMA: } \begin{cases} x \equiv b_1 \pmod{u_1} \\ x \equiv b_2 \pmod{u_2} \\ \vdots \\ x \equiv b_k \pmod{u_k} \end{cases}$$

$a_i, c_i \in \mathbb{Z}$
 $m_i \in \mathbb{N}, m_i > 0$

- "RIDURRE" SIGNIFICA "SOSTITUIRE CON UN SISTEMA EQUIVALENTE"
- "EQUIVALENTE" " "CON LE STESSA SOLUZIONI" (eventualmente con nessuna soluzione)

PASSAGGIO 1 CALCOLO $d_i = \text{MCD}(a_i, m_i) \quad \forall i = 1, \dots, k$

- se $\exists d_i$ tale che $d_i \nmid c_i$ allora
la congruenza $a_i x \equiv c_i \pmod{m_i}$ non ha soluzione
 \Rightarrow il sistema non ha soluzione
- se $d_i \mid c_i \quad \forall i = 1, \dots, k$ allora
ogni congruenza di (*) ha soluzione e
 - SE $d_i = 1$ MANTENGO la congruenza $a_i x \equiv c_i \pmod{m_i}$
 - se $d_i \neq 1$ SOSTITUISCO $\parallel \parallel \parallel$
con la congruenza

$$\frac{a_i}{d_i} x \equiv \frac{c_i}{d_i} \pmod{\frac{m_i}{d_i}}$$

N.B. $\frac{a_i}{d_i}, \frac{c_i}{d_i}, \frac{m_i}{d_i} \in \mathbb{Z}$ e

LA CONGRUENZA $\frac{a_i}{d_i} x \equiv \frac{c_i}{d_i} \pmod{\frac{m_i}{d_i}}$ È EQUIVALENTE (HA LE STESSA SOLUZIONI)

DELA CONGRUENZA $a_i x \equiv c_i \pmod{m_i}$

Scome $\text{MCD} \left(\frac{a_i}{d_i}, \frac{m_i}{d_i} \right) = 1$ (essendo $d_i = \text{MCD}(a_i, m_i)$)

oltre le soluzioni di $\frac{a_i}{d_i} x \equiv \frac{c_i}{d_i} \pmod{\frac{m_i}{d_i}}$ stanno tutte

in un'unica classe di congruenza (modulo $\frac{m_i}{d_i}$).

Due fra del PASSAGGIO 1 arriva ^{SE CIASCUNA CONGRUENZA HA SOL.} quindi ad un sistema del tipo

$$(*) \begin{cases} \frac{a_1}{d_1} x \equiv \frac{c_1}{d_1} \pmod{\frac{m_1}{d_1}} \\ \frac{a_2}{d_2} x \equiv \frac{c_2}{d_2} \pmod{\frac{m_2}{d_2}} \\ \vdots \\ \frac{a_k}{d_k} x \equiv \frac{c_k}{d_k} \pmod{\frac{m_k}{d_k}} \end{cases}$$

(dove eventualmente qualche $d_i = 1$)

in cui le soluzioni di
ciascuna congruenza
stanno in un'unica
classe di congruenza

PASSAGGIO 2

Risolvo ciascuna congruenza di (*). Se l'unica
soluzione mod $\frac{m_i}{d_i}$ delle congruenze $\frac{a_i}{d_i} x \equiv \frac{c_i}{d_i} \pmod{\frac{m_i}{d_i}}$ è

$[b_i]_{\frac{m_i}{d_i}}$, due fra del PASSAGGIO 2 step il sistema equivalente

$$\begin{cases} x \equiv b_1 \pmod{\frac{m_1}{d_1}} \\ x \equiv b_2 \pmod{\frac{m_2}{d_2}} \\ \vdots \\ x \equiv b_k \pmod{\frac{m_k}{d_k}} \end{cases}$$

Posso $n_i = \frac{m_i}{d_i}, i=1, \dots, k$,
SE $\text{MCD}(n_i, n_j) = 1 \forall i \neq j$
posso applicare il teorema cinese
dei resti

ESERCIZIO TIPO 1 (lee I19tip1.pdf)

PER CASA: FINIRE ESERCIZIO 2
(pe: I9casaT2, pdf)

MATRICI E LORO OPERAZIONI

Def Una MATRICE è una tabella di numeri (o di simboli) disposti in righe ed in colonne, detti COEFFICIENTI delle matrici

ESEMPIO

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

tra parentesi quadre...

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \end{array} \right)$$

tra parentesi tonde...

$$A = \begin{array}{ccc} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \end{array}$$

senza parentesi

Il numero che si trova nella i -esima riga e nella j -esima colonna è detto COEFFICIENTE di posto (i, j)

A è $m \times n$ se ha m righe e n colonne

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \end{bmatrix} \text{ è } 2 \times 3 \text{ mentre } B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 7 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \text{ è } 3 \times 2$$

Le matrici si indicano con lettere MAIUSCOLE IN STAMPATELLO: A, B, C, \dots

i coefficienti si indicano con lettere MINUSCOLE IN CORSOIVO

a_{ij} = il coefficiente di posto (i, j) di A

Per scrivere in modo compatto la matrice

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$\leftarrow j$ -esima colonna di A

$\leftarrow i$ -esima riga di A

scritto $A = (a_{ij})_{m \times n}$ oppure $A = (a_{ij})_{m \times n}$

OPERAZIONI

I PRODOTTO DI UNA MATRICE PER UNO SCALARE
= NUMERO

Def data $A = (a_{ij})_{m \times n}$ e dato α scalare, α

definisce **PRODOTTO DELLO SCALARE α PER LA**

MATRICE A la matrice $B = (b_{ij})_{m \times n}$ dove $b_{ij} = \alpha \cdot a_{ij}$

L'indice $B = \alpha \cdot A$

ESEMPIO $\alpha = 1 - i$ $A = \begin{bmatrix} 7 & 0 & 3i \\ 1+2i & -i & -4 \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned}
 2. A &= (1-i) \begin{bmatrix} 7 & 0 & 3i \\ 1+2i & -i & -4 \end{bmatrix} = \\
 &= \begin{bmatrix} (1-i) \cdot 7 & (1-i) \cdot 0 & (1-i) \cdot 3i \\ (1-i)(1+2i) & (1-i) \cdot (-i) & (1-i)(-4) \end{bmatrix} = \\
 &= \begin{bmatrix} 7-7i & 0 & 3-3i^2 \\ 1-i+2i-2i^2 & -i+i^2 & -4+4i \end{bmatrix} = \\
 &= \begin{bmatrix} 7-7i & 0 & 3+3i \\ 3+i & -1-i & -4+4i \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$