

ALGEBRA E MATEMATICA DISCRETA (parte di Algebra)

Corso di laurea: Informatica

## LA CONIUGATA E LA H-TRASPOSTA

Sia  $A = (a_{ij})_{m \times n}$

Def la **CONIUGATA** di  $A$  è  $B = (b_{ij})_{m \times n}$  tale che

$$b_{ij} = \overline{a_{ij}}$$

Si indica  $B = \overline{A}$

### ESEMPIO

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2+3i & 1-i \\ 7i & 0 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \overline{A} = \begin{bmatrix} \overline{1} & \overline{2+3i} & \overline{1-i} \\ \overline{7i} & \overline{0} & \overline{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2-3i & 1+i \\ -7i & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

Def la **H-TRASPOSTA** di  $A$  è  $B = (b_{ij})_{n \times m}$

dove

$$b_{ij} = \overline{a_{ji}}$$

Si indica  $B = A^H$

ESEMPIO  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2+3i & 1-i \\ 7i & 0 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow$

$$A^H = \overline{A^T} = \begin{bmatrix} \overline{1} & \overline{7i} \\ \overline{2+3i} & \overline{0} \\ \overline{1-i} & \overline{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -7i \\ 2-3i & 0 \\ 1+i & 4 \end{bmatrix}$$

$$\text{anche } A^H = \overline{A}^T = \begin{bmatrix} \overline{1} & \overline{2-3i} & \overline{1+i} \\ \overline{-7i} & \overline{0} & \overline{4} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & -7i \\ 2-3i & 0 \\ 1+i & 4 \end{bmatrix}$$

PER CASA: ESERCIZIO 3 (file: I19casaT3.pdf)

# PROPRIETÀ' DELLE TRASPOSTE, DELLE CONIUGATE E DELLE H-TRASPOSTE

Come si comportano l'operatore TRASPOSIZIONE,  
l'operatore CONIUGIO e l'operatore H-TRASPOSIZIONE rispetto  
alla somma, al prodotto ed al prodotto per scalari

Se  $A, B$  matrici,  $\alpha$  scalare

Si suppongono che tutte le operazioni scritte siano possibili.

## TRASPOSTE

$$\boxed{1} \quad (\alpha A)^T = \alpha \cdot A^T$$

$$\boxed{2} \quad (A+B)^T = A^T + B^T$$

$$\boxed{3} \quad (A^T)^T = A$$

$$\boxed{4} \quad (AB)^T = B^T A^T$$

ATTENZIONE!

## CONIUGATE

$$\boxed{1} \quad \overline{\alpha A} = \overline{\alpha} \cdot \overline{A}$$

$$\boxed{2} \quad \overline{A+B} = \overline{A} + \overline{B}$$

$$\boxed{3} \quad \overline{\overline{A}} = A$$

$$\boxed{4} \quad \overline{A \cdot B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

## H-TRASPOSTE

$$\boxed{1} \quad (\alpha A)^H = \overline{\alpha} \cdot \overline{A}$$

ATTENZIONE!

$$\boxed{2} \quad (A+B)^H = A^H + B^H$$

$$\boxed{3} \quad (A^H)^H = A$$

$$\boxed{4} \quad (AB)^H = B^H A^H$$

ATTENZIONE!

## TIPI DI MATRICI E NOTAZIONI

L'insieme di tutte le matrici  $m \times n$  a coefficienti in  $\mathbb{R}$   
(rispettivamente: a coefficienti in  $\mathbb{C}$ ) viene indicato con

$$M_{m \times n}(\mathbb{R}) \quad \text{oppure} \quad M_{m,n}(\mathbb{R})$$

(rispettivamente:  $M_{m \times n}(\mathbb{C})$  oppure  $M_{m,n}(\mathbb{C})$ ).

$$\text{Per } A = (a_{ij}) \in M_{m \times n}(\mathbb{C})$$

N.B. Quando non specifico i coefficienti sono in  $\mathbb{R}$  o in  $\mathbb{C}$ ,  
intendendo che siano in  $\mathbb{C}$  (la matrice "è complessa");  
se invece voglio limitare i coefficienti in  $\mathbb{R}$ , lo dico  
esplicitamente (la matrice "è reale")

$\boxed{1}$  A si dice **QUADRATA** se  $n=m$   
Se A è quadrata  $m \times m$ , il numero  $n$  si chiama  
**L'ORDINE DELLA MATRICE**

Invece di scrivere  $M_{m \times n}(\mathbb{C})$  (rispettivamente:  $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ )  
si scrive  $M_n(\mathbb{C})$  (rispettivamente:  $M_n(\mathbb{R})$ ).

Quindi  $M_{2 \times 3}(\mathbb{C}) =$  insieme delle matrici  $2 \times 3$  a coeff. in  $\mathbb{C}$

$$M_{2,3}(\mathbb{C}) = //$$

$$M_{23}(\mathbb{C}) = // \quad 23 \times 23 //$$

ESEMPIO

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 3 & 2-i \\ 0 & 2+3i & 4 \\ 5 & 1 & 2 \end{bmatrix} \in M_3(\mathbb{C})$$

DIAGONALE PRINCIPALE

Per noi "la diagonale principale" sarà "LA DIAGONALE".

In  $A$ ,  $7, 2+3i, 2$  sono i coefficienti diagonali

**2**  $A = (a_{ij})$   $n \times n$  si dice **DIAGONALE** se

- 1) è quadrata (ovvero  $n=n$ )
- 2) tutti i suoi coefficienti che non sono diagonali uguali a 0 (ovvero  $a_{ij} = 0 \forall i \neq j$ )

Per le matrici diagonali si preferisce usare la lettera  $D$ :

$$A = (a_{ij}) \sim D = (d_{ij}) = \begin{bmatrix} d_{11} & & \textcircled{1} \\ & d_{22} & \\ \textcircled{1} & & \ddots \\ & & & d_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 & & \textcircled{1} \\ & d_2 & \\ \textcircled{1} & & \ddots \\ & & & d_n \end{bmatrix}$$

$= \text{Diag}(d_1, d_2, \dots, d_n)$

per  $\textcircled{1}$  un indice  
nella matrice, usa  
"triangoli" d'oro

ESEMPIO

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 \end{bmatrix}$$

↑  
NON  
DIAGONALE

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 7 \end{bmatrix}$$

↑  
DIAGONALE

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 7 \end{bmatrix}$$

↑  
NON  
DIAGONALE

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 7 \end{bmatrix}$$

↑  
DIAGONALE

**3**  $A$  si dice **SCALARE** se  $A = \text{Diag}(d, d, \dots, d)$

$$A = \begin{bmatrix} d & & \textcircled{1} \\ & \ddots & \\ \textcircled{1} & & d \end{bmatrix} = d \begin{bmatrix} 1 & & \textcircled{1} \\ & \ddots & \\ \textcircled{1} & & 1 \end{bmatrix} = d \cdot I_n$$

$n \times n$

ESEMPIO  $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$

**4**

$$v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \quad \text{VETTORE COLONNA}$$

Invece di scrivere  $M_{m \times n}(\mathbb{C})$  si scrive  $\mathbb{C}^m$   
 //  $M_{m \times n}(\mathbb{R})$  //  $\mathbb{R}^m$

$\underline{v}^T = [v_1 \dots v_n]$  **VEETTORE RIGA**

Invece di scrivere  $M_{2 \times n}(\mathbb{C})$  si scrive  $\mathbb{C}_n$   
 //  $M_{1 \times n}(\mathbb{R})$  //  $\mathbb{R}_n$

**5** Corpo finito: i **VEETORI GORDINATI**

$$\underline{e}_i = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow i\text{-esima riga}$$

nel simbolo un c'è l'informazione di quale sono le righe, per cui:

$$\underline{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \underline{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \underline{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ etc}$$

$$\underline{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \underline{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \underline{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ etc.}$$

$$\underline{e}_i^T = [0 \dots 0 \underset{\substack{\uparrow \\ i\text{-esima colonna}}}{1} 0 \dots 0]$$

**6** A si dice **SIMMETRICA** se  $A^T = A$ .

N.B  $A_{m \times n} \Rightarrow A^T_{n \times m}$  per cui

A simmetrica  $\Rightarrow m=n$ : A quadrata

(Per A quadrata  $\Rightarrow$  A simmetrica)

simmetrico  $\leftarrow$

ESEMPIO

~~$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$~~   $\leftarrow$  non simmetrico  $\downarrow$   ~~$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$~~   $\leftarrow$  simmetrico  $\leftarrow$   $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$

A si dice **ANTISIMMETRICA** se  $A^T = -A$

A si dice **HERMITIANA** se  $A^H = A$

A si dice **ANTIHERMITIANA** se  $A^H = -A$

# SCRITTURA MATRICIALE DI UN SISTEMA

## LINEARE

Dato il sistema lineare di

$m$  equazioni

$n$  incognite  $x_1, x_2, \dots, x_n$

PARCHESE:

~~$2x_1^2 + 3x_2 + 5x_3 = 32$~~  ← NON È UN'EQUAZIONE LINEARE

~~$2x_1x_2 + 3x_2 + 5x_3 = 32$~~  ← NON È UN'EQUAZIONE LINEARE

$2x_1 + 3x_2 + 5x_3 = 32$  ← È UN'EQUAZIONE LINEARE  
in 3 incognite

$2x_1 + 3x_2 + 5x_4 = 32$

← anche questo è lineare. "manca"  $x_3$ :  
c'è l'addendo  $0 \cdot x_3$

CHIUSA PARCHESE:

Dato il sistema lineare di

$m$  equazioni in

$n$  incognite  $x_1, x_2, \dots, x_n$

$$(*) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

La matrice

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \text{ si chiama LA MATRICE DEI COEFFICIENTI di (*)}$$

il vettore  $\underline{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^m$  si chiama IL VETTORE DEI TERMINI NOTI di (\*)

il vettore  $\underline{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$  si chiama IL VETTORE DELLE INCOGNITE di (\*)

Faccendo il prodotto di  $A$   $m \times n$  per  $\underline{x}$   $n \times 1$  si ottiene:

$$A\underline{x} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}$$

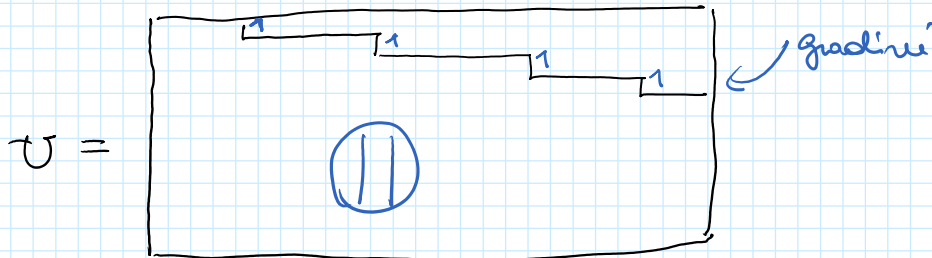
per cui  $A\underline{x} = \underline{b}$  è un sistema compatto da risolvere (\*), e si dice  
LA SCRITTURA MATRICIALE DEL SISTEMA LINEARE (\*).

## ALGORITMO DI GAUSS

### O ELIMINAZIONE DI GAUSS (E.G.)

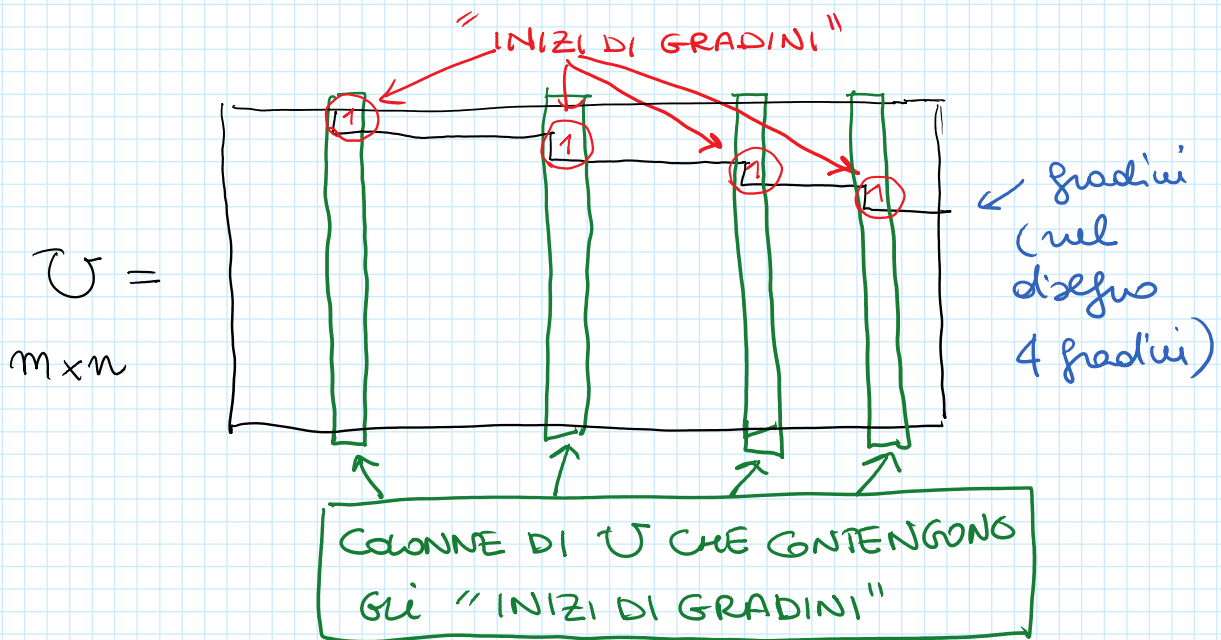
Data una matrice  $A$   $m \times n$ , L'OBIETTIVO è "trasformare"

A in una matrice della forma:



- ① a "pivots": sotto ai pivots tutti i coefficienti sono uguali a 0
- ② ogni pivots è "alto" una riga (nel disegno ho 4 pivots)
- ③ ogni pivots inizia con il numero 1

Ogni matrice  $U$  trovata a partire da  $A$  con il procedimento  
che descriveremo si chiama UNA FORMA RIDOTTA DI  
GAUSS PER LA MATRICE A



Una colonna di  $U$  CHE CONTIENE un "inizio di gradino"  
è chiamata **UNA COLONNA DOMINANTE DI  $U$**

Una colonna di  $U$  CHE NON CONTIENE un "inizio  
di gradino" è chiamata **UNA COLONNA LIBERA DI  $U$**

**NB** il numero delle  
colonne  
dominanti  
di  $U$  = il numero  
dei  
gradini  
di  $U$  = il numero delle  
righe  
non nulle  
di  $U$

"TRASFORMARE" significa "APPLICARE RIPETUTAMENTE  
OPERAZIONI ELEMENTARI SULLE RIGHE"