

Laboratorio di Calcolo Numerico Laboratorio 5: Uso delle subroutine

Andrea Franceschini

E-mail: franceschini@dmsa.unipd.it

Dispense:

http://www.math.unipd.it/~putti/teaching/calcolo_ambientale/index.html

07 Aprile 2016

Subroutine in Fortran

Una subroutine è un sottoprogramma che, prese alcune variabili in *input*, esegue una serie di operazioni su altre variabili di *output*. Si tratta di una function che non restituisce un valore, ma compie una serie di operazioni.

```
1: subroutine oper1(arg1,arg2,arg3,...)
2: implicit none
3: integer :: arg1,...
4: real*8 :: arg2,arg3,...
5: Operazioni sugli argomenti
6: end subroutine oper1
```

La sintassi per invocare la subroutine è la seguente:

```
1: call oper1(arg1,arg2,arg3,...)
```

Esempio di subroutine

Il seguente programma chiama una subroutine per calcolare massimo e minimo tra due numeri.

```
1: ! Programma principale
                                               12: subroutine maxmin(a,b,massimo,minimo)
 2: program main
                                               13: implicit none
 3: implicit none
                                               14: integer :: a,b,massimo,minimo
 4: integer :: x,y,massimo,minimo
                                               15: if (a .gt. b) then
 5: read(*,*) x,y
                                               16.
                                                       massimo = a
 6: ! Chiamata subroutine
                                               17.
                                                   minimo = b
 7: call maxmin(x,y,massimo,minimo)
                                               18: else
 8: write(*,*) 'Valore massimo',massimo
                                                       massimo = b
                                               19.
 9: write(*,*) 'Valore minimo', minimo
                                               20:
                                                       minimo = a
10: end program main
                                               21: end if
                                               22: end subroutine maxmin
11.
```

Calcolo Numerico - Laboratorio 5

Struttura programma principale

```
program main! Programma principale
implicit none
! Dichiarazione variabili/function
! NOTA: dichiarare tutte e sole le variabili/function presenti nel main
integer :: ...
real*8 :: . . .
! Apertura file di INPUT/OUTPUT
open(10,file = 'input.dat')
open(11, file = 'risultpic.dat')
! Lettura e stampa dati input
read(10,*) itmax,toll,x0
write(*,*) itmax,toll,x0
! Chiamata alla subroutine Picard
call picard(itmax,toll,x0,xkpic,iterpic,scartopic)
```

Continuazione del programma principale

```
! Stampa dell'esito delle iterazioni
if (scartopic .lt. toll) then
    write(*,*) 'Convergenza Picard raggiunta in ',iterpic,' iterazioni'
    write(*,*) 'Soluzione= ',xkpic,' scarto= ',scartopic
else
    write(*,*) 'Convergenza del metodo di Picard non raggiunta'
end if
! Adeguare la sequenza di comandi per Newton e Regula Falsi
call newton(...)
! Chiusura file di input/output
close(10)
close(11)
end program main
```

Struttura subroutine per la regula falsi

Dopo il programma principale vanno inserite le subroutine.

```
! Subroutine per le iterazioni di Picard
subroutine picard(itmax,toll,x0,xkp1,iter,scartonew)
! Variabili in INPUT: itmax, toll, x0
! Variabili in OUTPUT: xkp1, iter, scartonew
implicit none
    Dichiarazione variabili/function: dichiarare tutte e sole le vari-
abili/function presenti nella subroutine
integer :: ...
real*8 :: . . .
! Inizializzazione delle variabili per il ciclo while e la stampa
xk, scarto, scartonew, fnew, asint1, asint2
! Stampa della soluzione iniziale
write(11, format) ...
```

Continuazione della subroutine picard

```
! Ciclo while per le iterazioni di Picard
do while ( ...)
   ! Nuova iterazione
    iter = \dots
    xkp1 = ...
    Calcolare scartonew, fnew, asint1, asint2
    ! Stampa dei risultati della nuova iterazione
    write(12,format) ...
    Aggiornare scarto, xk
end do
end subroutine picard
```

Dopo la subroutine vanno inserite le function necessarie al programma, per esempio: il calcolo di f, f', f'', g e g'.

Esempio di risultati

Risultati ottenuti applicando il punto fisso all'equazione

$$g\left(x\right) = \frac{\cos(x)}{7}$$

iter	xk	g(xk)	scarto	asint1	asint2
0	0.200000E+01	-0.594495E-01	_	_	0.129900E+00
1	-0.594495E-01	0.142605E+00	0.205945E+01	_	0.848779E-02
2	0.142605E+00	0.141407E + 00	0.202054E+00	0.981108E-01	0.203031E-01
3	0.141407E+00	0.141431E + 00	0.119775E-02	0.592785E-02	0.201337E-01
4	0.141431E+00	0.141431E+00	0.242166E-04	0.202184E-01	0.201372E-01
5	0.141431E+00	0.141431E + 00	0.487612E-06	0.201355E-01	0.201371E-01
6	0.141431E+00	0.141431E + 00	0.981912E-08	0.201371E-01	0.201371E-01
7	0.141431E+00	0.141431E+00	0.197729E-09	0.201371E-01	0.201371E-01

Esempio di risultati

Risultati ottenuti applicando lo schema di Newton all'equazione

$$f(x) = \frac{\cos(x)}{7} - x$$

iter	xk	f(xk)	scarto	asint1	asint2
0	0.200000E+01	-0.205945E+01	_	_	0.263074E-01
1	0.177316E+00	-0.366992E-01	0.182268E+01	_	0.289942E-01
2	0.141519E+00	-0.902789E-04	0.357971E-01	0.107752E-01	0.689199E-01
3	0.141431E+00	-0.553802E-09	0.884957E-04	0.690599E-01	0.693186E-01
4	0.141431E+00	0.277556E-16	0.542871E-09	0.693189E-01	0.693195E-01