

# Laboratorio di Calcolo Numerico Laboratorio 9: Utilizzo di array in Fortran

#### Andrea Franceschini

E-mail: franceschini@dmsa.unipd.it

Dispense:

http://www.math.unipd.it/~putti/teaching/calcolo\_ambientale/index.html

12 Maggio 2016

### Dichiarazione e allocazione di vettori e matrici

A matrice di dimensione  $m \times n$ , b vettore di dimensione n, x vettore di dimensione n, y vettore di dimensione n.

DICHIARAZIONE:

```
real*8, allocatable :: x(:),y(:),b(:) real*8, allocatable :: A(:,:)
```

- Lettura delle dimensioni: m, n.
- ALLOCAZIONE:

$$\begin{aligned} & \textbf{allocate}(x(n),y(n),b(n)) \\ & \textbf{allocate}(A(m,n)) \end{aligned}$$

DEALLOCAZIONE:

### Lettura e stampa di matrici e vettori

• Lettura e stampa del vettore x:

$$read(iunit,*) (x(i),i=1,n) oppure write$$

Alternativa di lettura e stampa:

$$\begin{aligned} \textbf{do} & i = 1, n \\ & \textbf{read}(iunit, *) \times (i) \text{ oppure write} \\ & \textbf{end do} \end{aligned}$$

• Lettura e stampa della matrice A:

$$\label{eq:doing_problem} \begin{array}{l} \textbf{do i} = 1, m \\ \textbf{read(iunit,*)} \; (A(i,j), j = 1, n) \; \textbf{oppure write} \\ \textbf{end do} \end{array}$$

## Esercizio

Scrivere un programma che legga da un file di input 'input.dat' i vettori x e y:

$$x = \begin{pmatrix} 1.0 \\ 1.0 \\ 1.0 \\ 1.0 \\ 1.0 \end{pmatrix}, \qquad y = \begin{pmatrix} 2.0 \\ 0.0 \\ 0.0 \\ -1.0 \\ 0.0 \end{pmatrix}$$

e la matrice A:

$$A = \left(\begin{array}{cccc} 1.0 & 2.0 & 3.0 & 4.0 & 5.0 \\ -1.0 & 0.0 & 2.0 & 0.0 & -1.0 \\ 2.0 & 1.0 & 5.0 & 4.0 & 0.0 \end{array}\right)$$

Stampare x, y e A nel file di output 'output.dat'.

**NOTA**: Leggere le dimensioni m e n.

#### Prodotto vettore-vettore

Prodotto scalare,  $p = x^T y = \sum_{j=1}^n x_j y_j$ :

$$\begin{aligned} p &= 0.d0 \\ \textbf{do} \ j &= 1, n \\ p &= p + x(j) \ ^* \ y(j) \\ \textbf{end} \ \textbf{do} \end{aligned}$$

### Prodotto matrice-vettore

Prodotto matrice-vettore, b = Ax (in componenti:  $b_i = \sum_{j=1}^n A_{i,j}x_j$ )

$$\begin{array}{l} \textbf{do i} = 1, m \\ b(i) = 0. d0 \\ \textbf{do j} = 1, n \\ b(i) = b(i) + A(i, j) * x(j) \\ \textbf{end do} \\ \textbf{end do} \end{array}$$

#### Prodotto matrice-matrice

Prodotto matrice-matrice, C=AB, dove A matrice  $m\times l$  e B matrice  $l\times n$  (in componenti:  $C_{i,j}=\sum_{k=1}^l A_{i,k}B_{k,j}$ )

```
\begin{array}{l} \mbox{\bf do } i = 1, m \\ \mbox{\bf do } j = 1, n \\ \mbox{\bf C}(i,j) = 0. d0 \\ \mbox{\bf do } k = 1, l \\ \mbox{\bf C}(i,j) = C(i,j) + A(i,k) * B(k,j) \\ \mbox{\bf end do} \\ \mbox{\bf end do} \\ \mbox{\bf end do} \\ \mbox{\bf end do} \end{array}
```

### Esercizio

- Completare il programma precedente implementando il prodotto scalare  $p=x\cdot y$  e il prodotto matrice-vettore  $b=A\cdot x$  e  $c=A\cdot y$ . Che dimensione avranno b e c?
- Stampare i risultati, p e b nel file di output 'output.dat'.
- Implementare il prodotto scalare tra due vettori tramite una function (chiamata 'prod\_scal') e il prodotto matrice-vettore tramite una subroutine (chiamata 'mat\_vet').