

Algoritmi di miglioramento iterativo

In molti problemi di ottimizzazione, *il cammino* è irrilevante; la soluzione è costituita dallo stato goal stesso

Quindi lo spazio degli stati è dato dall'insieme delle configurazioni "complete";

trovare una configurazione *ottima*, es.: TSP

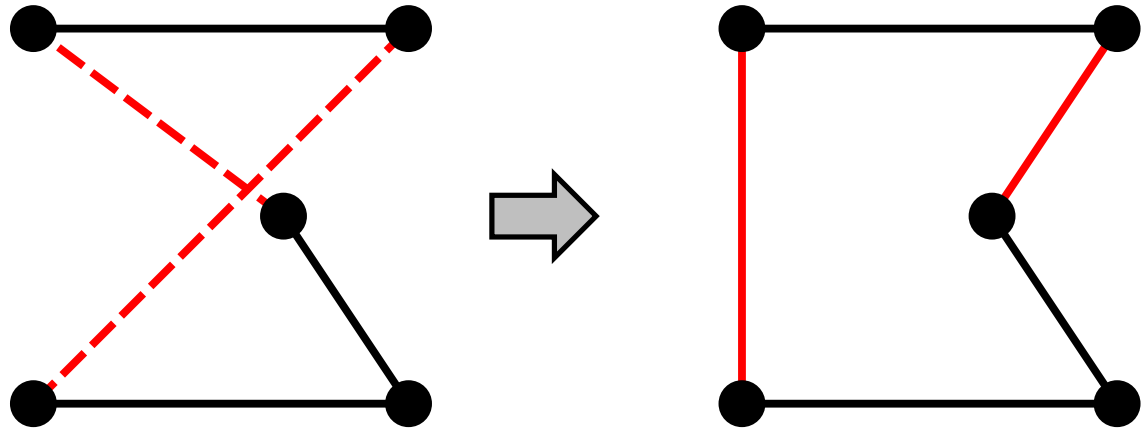
o, trovare una configurazione che soddisfi dei vincoli, es.: orario

In tali casi, si possono usare gli algoritmi di *miglioramento iterativo*; Mantengono un singolo stato "corrente", e tentano di migliorarlo

Impiegano spazio costante, e sono quindi adatti sia per ricerca online che per ricerca offline

Esempio: Problema del commesso viaggiatore

Si parte con un percorso qualsiasi, e si eseguono scambi a coppie



Esempio: n -regine

Disporre n regine su una scacchiera $n \times n$ senza che si minaccino (non ci devono essere due regine sulla stessa riga, colonna, o diagonale)

Muovere una regina in modo da minimizzare il numero di minacce

