

## Consuntivo “Puzzle Solver”

<b>Progettazione</b>	2 ore	- Decisione di quali e come implementare algoritmi, euristiche, gestione stati ripetuti; - Decisione di quali dati registrare per i test; - Progettazione dell'interfaccia grafica; - Decisione di quale linguaggio di programmazione utilizzare.
<b>Programmazione</b>	20 ore	- Implementazione dei punti stabiliti durante la progettazione.
<b>Verifica</b>	5 ore	- Controllo di correttezza formale del codice e esecuzione di una serie di test "black box".
<b>Test e Raccolta Dati</b>	3 ore	- Esecuzione di una serie di test per il confronto di prestazioni algoritmo - euristica - gestione stati ripetuti.
<b>Stesura Documentazione</b>	5 ore	- Stesura dell'Introduzione; - Stesura della Descrizione dell'Attività svolta; - Stesura di un Rapporto dei dati raccolti durante i test; - Stesura del consuntivo.



