

Nome Segnale	Effetto quando = 0	Effetto quando = 1
RegDst (rd)	Il numero del registro destinazione per Registro scrittura proviene dal campo rt (bit 20-16)	Il numero del registro destinazione per Registro scrittura proviene dal campo rd (bit 15-11)
RegWrite (rw)	Nessuno	Nel registro specificato dall'ingresso Registro scrittura è scritto il valore presente sull'ingresso Scrittura dati
ALUSrc (as)	Il secondo operando della ALU proviene dalla seconda uscita del register file	Il secondo operando della ALU è la versione estesa dei 16 bit inferiori dell'istruzione
PCSrc (b)	Il valore di PC viene sostituito dall'uscita del sommatore che calcola il valore di PC+4	Il valore di PC viene sostituito dall'uscita del sommatore che calcola la destinazione del salto
MemRead (mr)	nessuno	Il contenuto della cella di memoria dati determinato dall'ingresso Indirizzo è posto sull'uscita Lettura dati
MemWrite (mw)	Nessuno	Il contenuto della cella di memoria dati determinato dall'ingresso Indirizzo è sostituito dal valore presente sull'ingresso Scrittura dati
MemToReg (mtr)	Il valore inviato all'ingresso Scrittura dati dei registri proviene dalla ALU	Il valore inviato all'ingresso Scrittura dati dei registri proviene dalla memoria dati