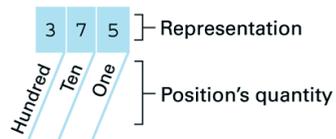


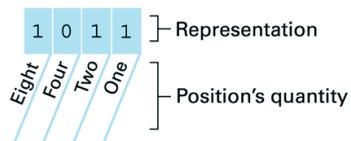
# Sistema binario e decimale

## Base 10 e base 2

### a. Base ten system



### b. Base two system



## Rappresentazione decimale e binaria

- Base 10 → cifre da 0 a 9
- Base 2 → cifre 0 e 1
- Sequenza di cifre decimali

$$d_k d_{k-1} \dots d_1 d_0$$

→ numero intero

$$d_k \times 10^k + d_{k-1} \times 10^{k-1} + \dots + d_1 \times 10 + d_0$$

- Esempio: 102 in base 10 è  $1 \times 100 + 0 \times 10 + 2 \times 1$
- In generale:  $\sum_{(k=n, n-1, \dots, 0)} d_k 10^k$

## Valore di una rappresentazione binaria

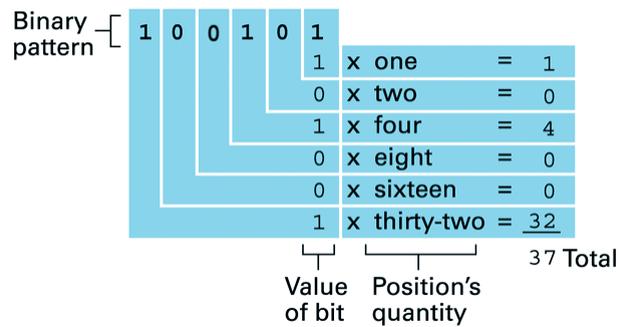
- Per un numero binario  $d_k d_{k-1} \dots d_1 d_0$
- Stesso procedimento ma su base 2:

$$\sum_{(k=n, n-1, \dots, 0)} d_k 2^k$$

- Esempio:

$$\begin{aligned} 0101101_2 &= 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^0 \\ &= 32 + 8 + 4 + 1 \\ &= 45_{10} \end{aligned}$$

## Valore di una rappresentazione binaria



## Rappresentazione binaria

- Valore minimo di una sequenza di  $n$  cifre binarie:  $000 \dots 0$  ( $n$  volte) =  $0_{10}$
- Valore massimo:  $1111 \dots 111$  ( $n$  volte) =  $2^{n-1} + 2^{n-2} + \dots + 2^2 + 2^1 + 2^0 = 2^n - 1$
- Esempio con  $n=3$ :  $111 = 2^2 + 2 + 1 = 7 = 2^3 - 1$
- Da 0 a 8: 0, 1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000

## Una proprietà dei numeri binari

$$\boxed{100100}1 = 73$$

$$100100 = 36 = 73/2 \quad \text{e questo è il resto}$$

Eliminare il bit più a destra corrisponde a dividere per 2 il valore, ed il bit eliminato è il resto

## Trasformazione di un numero in base 10 a numero binario

125

$125/2=62$	resto 1
$62/2=31$	resto 0
$31/2=15$	resto 1
$15/2=7$	resto 1
$7/2=3$	resto 1
$3/2=1$	resto 1
$1/2=0$	resto 1

125 in binario è

1111101

rappresenta 62

rappresenta 31

Etc.

## Somma binaria

- Colonna per colonna, da destra a sinistra
- Riporto se la somma su una colonna supera la base

$$\begin{array}{r} 0 \\ +0 \\ \hline 0 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1 \\ +0 \\ \hline 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 0 \\ +1 \\ \hline 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1 \\ +1 \\ \hline 10 \end{array}$$

- Tre cifre binarie (prima riga, seconda riga, riporto), somma =1 se una o tre sono 1, riporto = 1 se almeno due sono 1

$$\begin{array}{r} \text{Riporto: } 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0 \\ \phantom{\text{Riporto: }} 011100_2 + \\ \phantom{\text{Riporto: }} 100111_2 = \\ \phantom{\text{Riporto: }} \hline 1000011_2 \end{array}$$

## Somma binaria



$$\begin{array}{r} 1 \quad 11 \quad \text{riporti} \\ 1010011+ \\ 1100011= \\ \hline 10110110 \end{array}$$

## Reali in notazione binaria

- $b_{k-1} b_{k-2} \dots b_2 b_1 b_0, b_{-1} b_{-2} \dots$
- $b_{k-1} \times 2^{k-1} + b_{k-2} \times 2^{k-2} + \dots + b_2 \times 2^2 + b_1 \times 2 + b_0 \times 2^0 + b_{-1} \times 2^{-1} + b_{-2} \times 2^{-2} + \dots$
- Da decimale a binario:
  - Per la parte intera, come sappiamo fare (metodo delle divisioni)

## REALE → BINARIO

cosa significa una parte decimale binaria:

$$\begin{array}{cccc}
 \cdot & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\
 & \swarrow & \downarrow & \searrow & \downarrow & & & \\
 2^{-1} & + & 2^{-2} & + & 2^{-4} & + & 2^{-7} & 
 \end{array}$$

**.1101001**

↙ ↘  
 $2^{-1}$   $2^{-2}$ ...

moltiplicarlo per 2  
 significa spostare il  
 punto di un posto a  
 destra

**1.101001**

$2^0$   $2^{-1}$ .....

Se abbiamo un valore decimale in base 10:

0.99

come troviamo la sua rappresentazione in base 2 ?

Ragioniamo come segue:

Supponiamo che  $.99 = .b_1b_2b_3\dots b_k$  (binario)

Allora  $2 \times .99 = 1.98 = b_1.b_2b_3\dots b_k$

Quindi  $b_1$  è 1

e  $.98$  è rappresentato da  $.b_2b_3\dots b_k$

Per trovare la rappresentazione binaria di un decimale lo moltiplichiamo per 2 ed osserviamo se 1 appare nella parte intera:

rappresentazione binaria di **.59**

$.59 \times 2 = 1.18$	$.72 \times 2 = 1.44$	<b>.100101.....</b>
$.18 \times 2 = 0.36$	$.44 \times 2 = 0.88$	
$.36 \times 2 = 0.72$	$.88 \times 2 = 1.76$	
.....	dipende da quanti bit abbiamo	

## esempio

**18.59**

18 → 10010

.59 → .100101...

**10010.100101....**

## Notazione esadecimale

- 16 simboli: 0, 1, 2, ..., 9, A, B, ..., F
- Un simbolo per rappresentare ogni gruppo di 4 cifre binarie (ce ne sono 16 diversi)
- Es.: 101101010011
- Di solito lunghezza multipla di 4
- Es.: 3 simboli per 12 bit

## Notazione esadecimale

- Es.: 101101010011 diventa B53

Bit pattern	Hexadecimal representation
0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001	9
1010	A
1011	B
1100	C
1101	D
1110	E
1111	F