

## Grammatiche e Linguaggi Liberi da Contesto

- Abbiamo visto che molti linguaggi non sono regolari. Consideriamo allora classi più grandi di linguaggi.
- *Linguaggi Liberi da Contesto* (CFL) sono stati usati nello studio dei linguaggi naturali dal 1950, e nello studio dei compilatori dal 1960.
- Le *grammatiche libere da contesto* (CFG) sono la base della sintassi BNF (Backus-Naur-Form).
- Oggi i CFL sono importanti per XML.

Studieremo: CFG, i linguaggi che generano, gli alberi sintattici, e daremo cenni di automi a pila e delle proprietà di chiusura dei CFL.

**Esempio informale di CFG**

Consideriamo  $L_{pal} = \{w \in \Sigma^* : w = w^R\}$

Per esempio: otto  $\in L_{pal}$ , madamimadam  $\in L_{pal}$ .

Sia  $\Sigma = \{0, 1\}$  e supponiamo che  $L_{pal}$  sia regolare.

Usando il Pumping Lemma per i linguaggi regolari si arriva ad una contraddizione (suggerimento: considerare la stringa  $0^n 10^n \in L_{pal}$ ).

Definiamo  $L_{pal}$  induttivamente:

**Base:**  $\epsilon, 0$ , e  $1$  sono palindromi.

**Induzione:** Se  $w$  è una palindroma, anche  $0w0$  e  $1w1$  lo sono.

Nessun'altra stringa è una palindroma.

Le CFG costituiscono un modo formale per dare definizioni del tipo appena dato per  $L_{pal}$ .

1.  $P \rightarrow \epsilon$
2.  $P \rightarrow 0$
3.  $P \rightarrow 1$
4.  $P \rightarrow 0P0$
5.  $P \rightarrow 1P1$

0 e 1 sono *terminali*

$P$  è una *variabile* (o *nonterminale*, o *categoria sintattica*)

$P$  è in questa grammatica anche il *simbolo iniziale*.

1–5 sono *produzioni* (o *regole*)

**Definizione formale di CFG**

Una *grammatica libera da contesto* è una quadrupla

$$G = (V, T, P, S)$$

dove

$V$  è un insieme finito di *variabili*.

$T$  è un insieme finito di *terminali*.

$P$  è un insieme finito di *produzioni* della forma  $A \rightarrow \alpha$ , dove  $A$  è una variabile e  $\alpha \in (V \cup T)^*$

$S$  è una variabile distinta chiamata il *simbolo iniziale*.

Esempio:  $G_{pal} = (\{P\}, \{0, 1\}, A, P)$ , dove

$$A = \{P \rightarrow \epsilon, P \rightarrow 0, P \rightarrow 1, P \rightarrow 0P0, P \rightarrow 1P1\}.$$

A volte raggruppiamo le produzioni con la stessa testa:

$$A = \{P \rightarrow \epsilon|0|1|0P0|1P1\}.$$

Esempio: Le espressioni regolari su  $\{0, 1\}$  possono essere definite dalla grammatica

$$G_{regex} = (\{E\}, \{0, 1\}, A, E)$$

dove

$$A = \{E \rightarrow \mathbf{0}, E \rightarrow \mathbf{1}, E \rightarrow E.E, E \rightarrow E + E, E \rightarrow E^*, E \rightarrow (E)\}$$

Esempio: espressioni (semplificate) in un tipico linguaggio di programmazione.

Gli operatori sono  $+$  e  $*$ , e gli operandi sono identificatori, cioè stringhe in

$L((a + b)(a + b + 0 + 1)^*)$

Le espressioni sono definite dalla grammatica

$$G = (\{E, I\}, T, P, E)$$

dove  $T = \{+, *, (, ), a, b, 0, 1\}$  e  $P$  è il seguente insieme di produzioni:

- |                          |                        |
|--------------------------|------------------------|
| 1. $E \rightarrow I$     | 5. $I \rightarrow a$   |
| 2. $E \rightarrow E + E$ | 6. $I \rightarrow b$   |
| 3. $E \rightarrow E * E$ | 7. $I \rightarrow Ia$  |
| 4. $E \rightarrow (E)$   | 8. $I \rightarrow Ib$  |
|                          | 9. $I \rightarrow I0$  |
|                          | 10. $I \rightarrow I1$ |

## Derivazioni usando le grammatiche

- *Derivazioni*, usando le produzioni dalla testa al corpo

Sia  $G = (V, T, P, S)$  una CFG,  $A \in V$ ,  
 $\{\alpha, \beta\} \subset (V \cup T)^*$ , e  $A \rightarrow \gamma \in P$ .

Allora scriviamo

$$\alpha A \beta \xRightarrow[G]{} \alpha \gamma \beta$$

o, se è ovvia la  $G$ ,

$$\alpha A \beta \Rightarrow \alpha \gamma \beta$$

e diciamo che da  $\alpha A \beta$  si deriva  $\alpha \gamma \beta$ .

Definiamo  $\xRightarrow{*}$  la chiusura riflessiva e transitiva di  $\Rightarrow$ , cioè:

**Base:** Sia  $\alpha \in (V \cup T)^*$ . Allora  $\alpha \xRightarrow{*} \alpha$ .

**Induzione:** Se  $\alpha \xRightarrow{*} \beta$ , e  $\beta \Rightarrow \gamma$ , allora  $\alpha \xRightarrow{*} \gamma$ .

Esempio: Derivazione di  $a * (a + b00)$  da  $E$  nella grammatica delle espressioni:

$$\begin{aligned} E &\Rightarrow E * E \Rightarrow I * E \Rightarrow a * E \Rightarrow a * (E) \Rightarrow \\ &a * (E + E) \Rightarrow a * (I + E) \Rightarrow a * (a + E) \Rightarrow a * (a + I) \Rightarrow \\ &a * (a + I0) \Rightarrow a * (a + I00) \Rightarrow a * (a + b00) \end{aligned}$$

Nota: ad ogni passo potremmo avere varie regole tra cui scegliere, ad esempio

$$I * E \Rightarrow a * E \Rightarrow a * (E), \text{ oppure}$$

$$I * E \Rightarrow I * (E) \Rightarrow a * (E).$$

Nota: non tutte le scelte portano a derivazioni di una particolare stringa, per esempio

$$E \Rightarrow E + E$$

non ci fa derivare  $a * (a + b00)$ .



## Il linguaggio di una grammatica

Se  $G(V, T, P, S)$  è una CFG, allora il *linguaggio di  $G$*  è

$$L(G) = \{w \in T^* : S \xRightarrow[G]{*} w\}$$

cioè l'insieme delle stringhe su  $T^*$  derivabili dal simbolo iniziale.

Se  $G$  è una CFG, chiameremo  $L(G)$  un *linguaggio libero da contesto*.

Esempio:  $L(G_{pal})$  è un linguaggio libero da contesto.

## Alberi sintattici

- Se  $w \in L(G)$ , per una CFG, allora  $w$  ha un *albero sintattico*, che ci dice la struttura (sintattica) di  $w$
- $w$  potrebbe essere un programma, una query SQL, un documento XML, ...
- Gli alberi sintattici sono una rappresentazione alternativa alle derivazioni e alle inferenze ricorsive.
- Ci possono essere diversi alberi sintattici per la stessa stringa
- Idealmente ci dovrebbe essere solo un albero sintattico (la "vera" struttura), cioè il linguaggio dovrebbe essere non ambiguo.
- Sfortunatamente, non sempre possiamo rimuovere l'ambiguità.

**Costruzione di un albero sintattico**

Sia  $G = (V, T, P, S)$  una CFG. Un albero è un *albero sintattico* per  $G$  se:

1. Ogni nodo interno è etichettato con una variabile in  $V$ .
2. Ogni foglia è etichettata con un simbolo in  $V \cup T \cup \{\epsilon\}$ . Ogni foglia etichettata con  $\epsilon$  è l'unico figlio del suo genitore.
3. Se un nodo interno è etichettato  $A$ , e i suoi figli (da sinistra a destra) sono etichettati

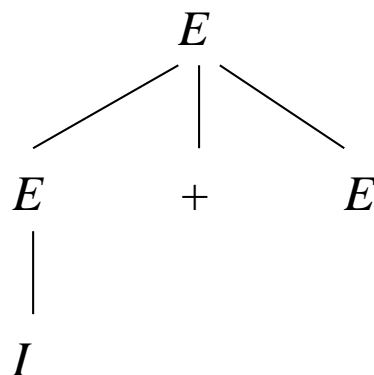
$$X_1, X_2, \dots, X_k,$$

allora  $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k \in P$ .

Esempio: nella grammatica

1.  $E \rightarrow I$
2.  $E \rightarrow E + E$
3.  $E \rightarrow E * E$
4.  $E \rightarrow (E)$
- ⋮

il seguente è un albero sintattico:

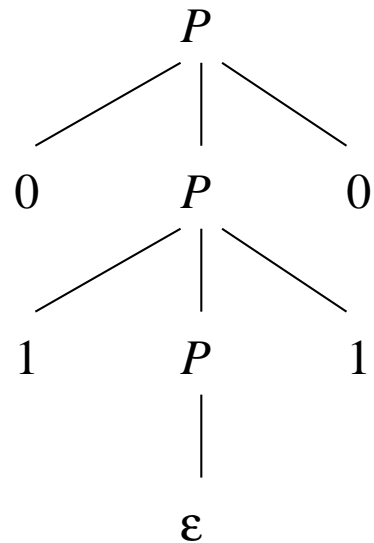


Questo albero sintattico mostra la derivazione  $E \xRightarrow{*} I + E$

Esempio: nella grammatica

1.  $P \rightarrow \epsilon$
2.  $P \rightarrow 0$
3.  $P \rightarrow 1$
4.  $P \rightarrow 0P0$
5.  $P \rightarrow 1P1$

il seguente è un albero sintattico:



Mostra la derivazione  $P \xRightarrow{*} 0110$ .

## Il prodotto di un albero sintattico

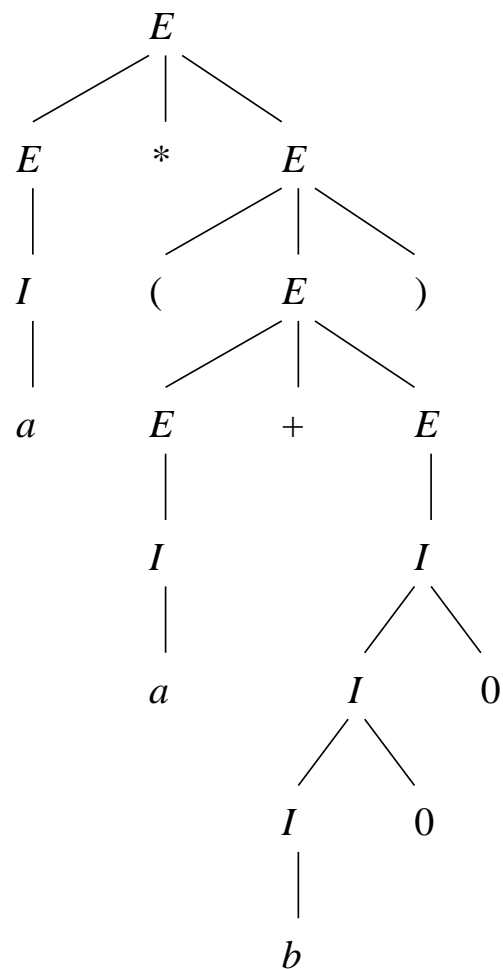
Il *prodotto* di un albero sintattico è la stringa di foglie da sinistra a destra.

Importanti sono quegli alberi sintattici dove:

1. Il prodotto è una stringa terminale.
2. La radice è etichettata dal simbolo iniziale.

L'insieme dei prodotti di questi alberi sintattici è il linguaggio della grammatica.

Esempio:



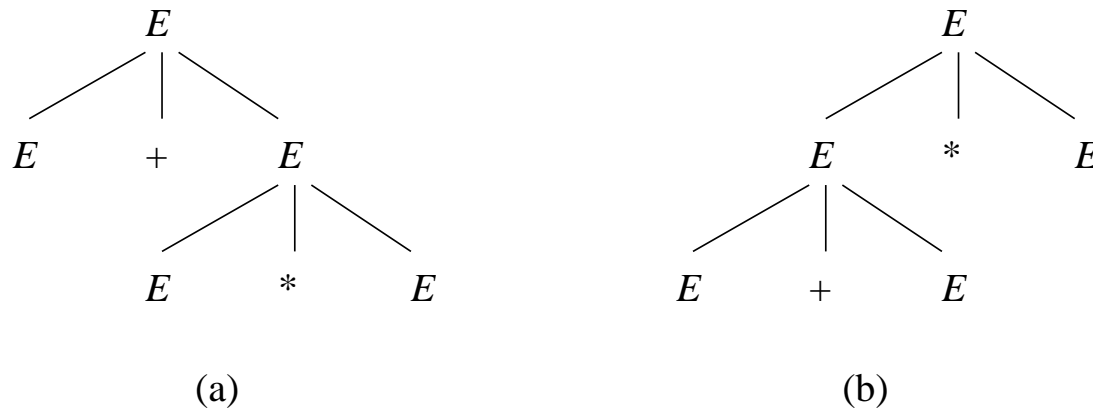
Il prodotto è  $a * (a + b00)$ .

## Ambiguità in Grammatiche e Linguaggi

Nella grammatica

1.  $E \rightarrow I$
2.  $E \rightarrow E + E$
3.  $E \rightarrow E * E$
4.  $E \rightarrow (E)$
- ...

la forma sentenziale  $E + E * E$  ha due derivazioni:  $E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + E * E$  e  $E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E$ . Questo ci dà due alberi sintattici:





L'esistenza di varie *derivazioni* di per se non è pericolosa, è l'esistenza di vari alberi sintattici che rovina la grammatica.

Esempio: Nella stessa grammatica

$$5. I \rightarrow a$$

$$6. I \rightarrow b$$

$$7. I \rightarrow Ia$$

$$8. I \rightarrow Ib$$

$$9. I \rightarrow I0$$

$$10. I \rightarrow I1$$

la stringa  $a + b$  ha varie derivazioni:

$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow I + E \Rightarrow a + E \Rightarrow a + I \Rightarrow a + b$$

e

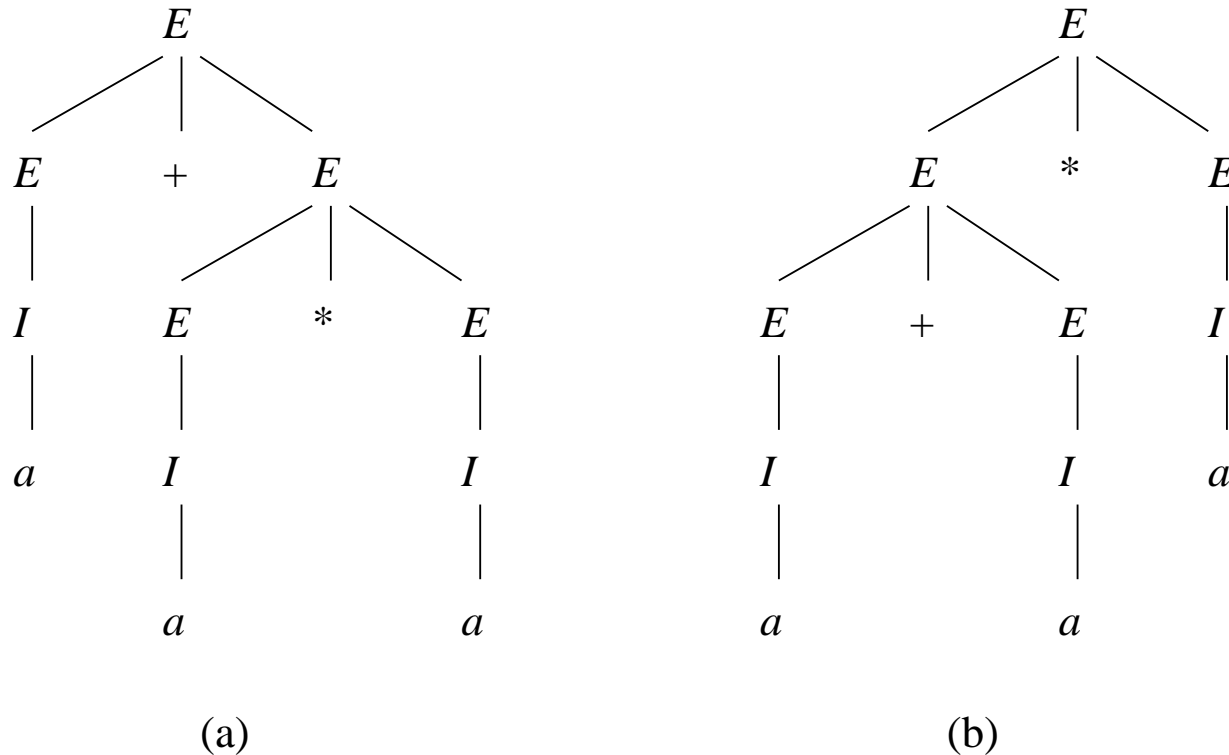
$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + I \Rightarrow I + I \Rightarrow I + b \Rightarrow a + b$$

Però il loro albero sintattico è lo stesso, e la struttura di  $a + b$  è quindi non ambigua.

**Definizione:** Sia  $G = (V, T, P, S)$  una CFG. Diciamo che  $G$  è *ambigua* se esiste una stringa in  $T^*$  che ha più di un albero sintattico.

Se ogni stringa in  $L(G)$  ha al più un albero sintattico,  $G$  è detta *non-ambigua*.

Esempio: La stringa terminale  $a + a * a$  ha due alberi sintattici:



## Rimuovere l'ambiguità dalle grammatiche

Buone notizie: a volte possiamo rimuovere l'ambiguità

Cattive notizie: non c'è nessun algoritmo per farlo in modo sistematico

Ancora cattive notizie: alcuni CFL hanno solo CFG ambigue

Studiamo la grammatica

$$E \rightarrow I \mid E + E \mid E * E \mid (E)$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1$$

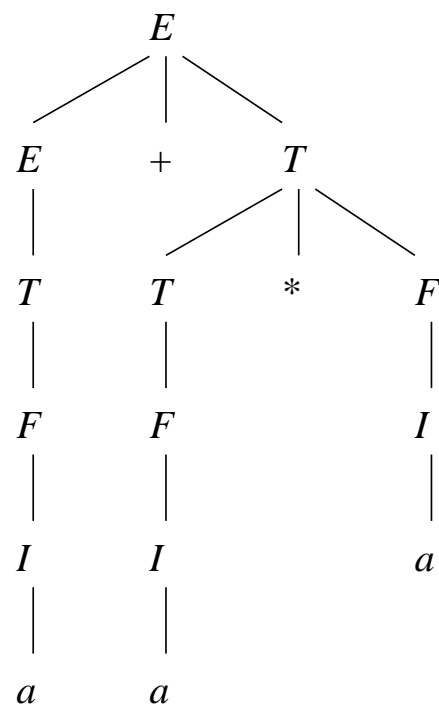
Non c'è precedenza tra  $*$  e  $+$

Non c'è raggruppamento di sequenze di operatori:  $E + E + E$  è inteso come  $E + (E + E)$  o come  $(E + E) + E$ ?

Soluzione:

1.  $I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid IO \mid I1$
2.  $F \rightarrow I \mid (E)$
3.  $T \rightarrow F \mid T * F$
4.  $E \rightarrow T \mid E + T$

Ora l'unico albero sintattico per  $a + a * a$  è:



**Ambiguità inerente**

Un CFL  $L$  è *inerentemente ambiguo* se *tutte* le grammatiche per  $L$  sono ambigue.

Esempio: Consideriamo  $L =$

$$\{a^n b^n c^m d^m : n \geq 1, m \geq 1\} \cup \{a^n b^m c^m d^n : n \geq 1, m \geq 1\}.$$

Una grammatica per  $L$  è

$$S \rightarrow AB \mid C$$

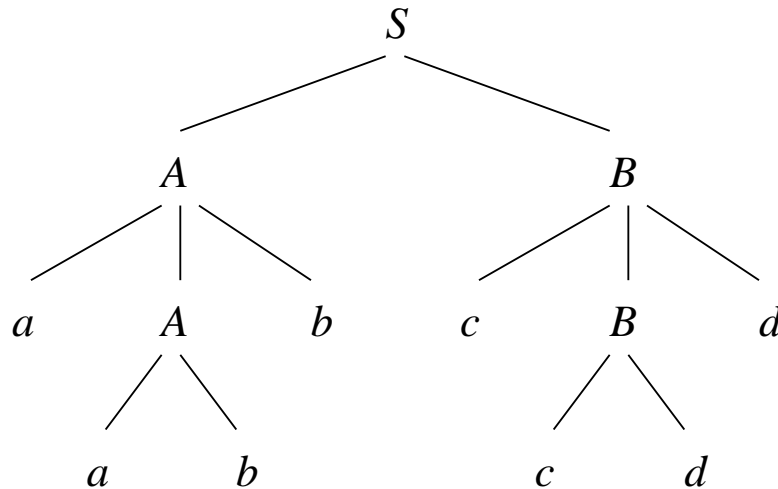
$$A \rightarrow aAb \mid ab$$

$$B \rightarrow cBd \mid cd$$

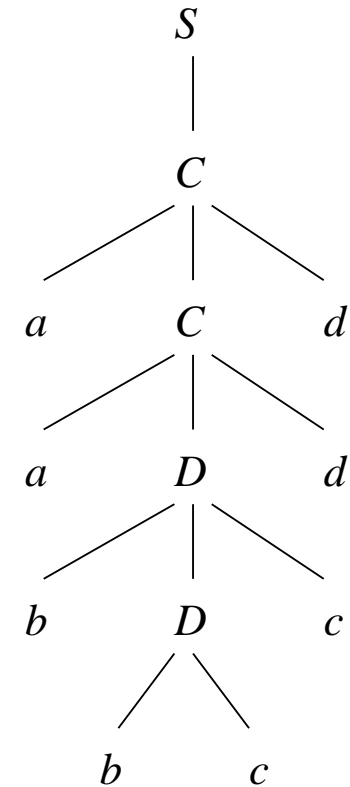
$$C \rightarrow aCd \mid aDd$$

$$D \rightarrow bDc \mid bc$$

Guardiamo la struttura sintattica della stringa  $aabbccdd$ .



(a)



(b)

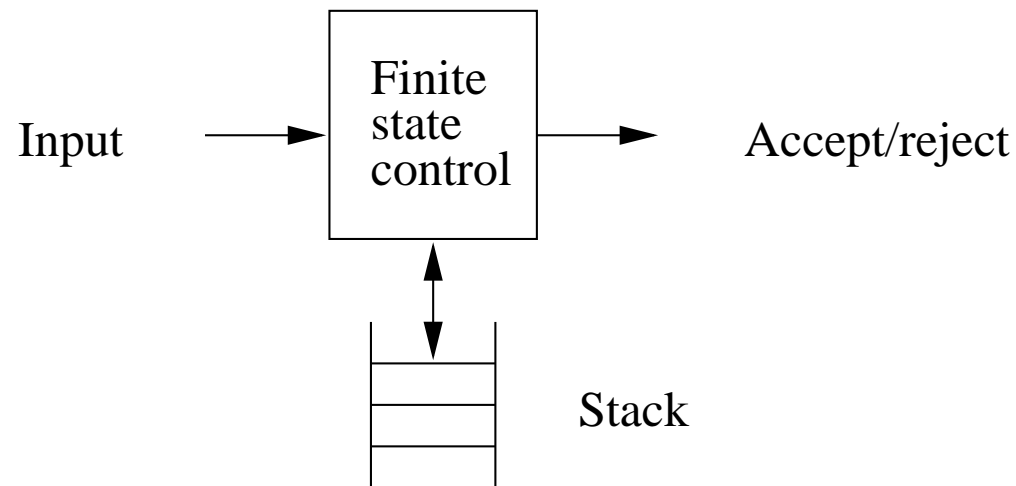
Può essere provato che *ogni* grammatica per  $L$  si comporta come questa. Il linguaggio  $L$  è quindi inerentemente ambiguo.

## Automati a pila

Un automa a pila (PDA) è in pratica un  $\epsilon$ -NFA con una pila.

In una transizione un PDA:

1. Consuma un simbolo di input.
2. Va in un nuovo stato (o rimane dove è).
3. Rimpiazza il top della pila con una stringa  
(non fa niente, o elimina il top della pila, o mette una stringa in cima alla pila)



Esempio: Consideriamo

$$L_{ww^R} = \{ww^R : w \in \{0,1\}^*\},$$

con “grammatica”  $P \rightarrow 0P0$ ,  $P \rightarrow 1P1$ ,  $P \rightarrow \epsilon$ . Un PDA per  $L_{ww^R}$  ha tre stati, e funziona come segue:

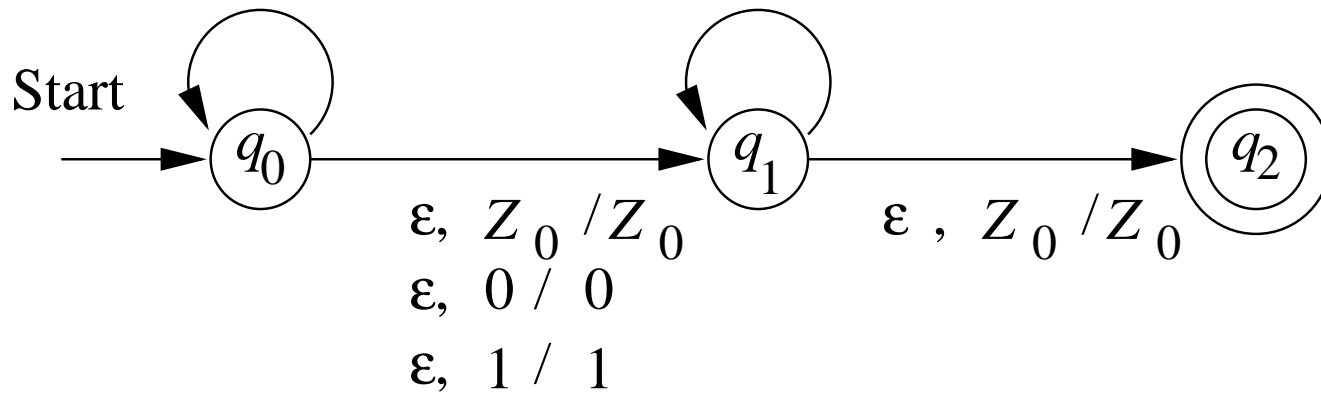
1. Scommette che sta leggendo  $w$ . Rimane nello stato 0, e mette il simbolo di input sulla pila.
2. Scommette che sta nel mezzo di  $ww^R$ . Va spontaneamente nello stato 1.
3. Sta leggendo la testa di  $w^R$ . La paragona al top della pila. Se sono uguali, fa un pop della pila, e rimane nello stato 1. Se non sono uguali, si ferma.
4. Se la pila è vuota, va nello stato 2 e accetta la stringa.



Il PDA per  $L_{wwr}$  come diagramma di transizione:

$0, Z_0 / 0 Z_0$   
 $1, Z_0 / 1 Z_0$   
 $0, 0 / 0 0$   
 $0, 1 / 0 1$   
 $1, 0 / 1 0$   
 $1, 1 / 1 1$

$0, 0 / \epsilon$   
 $1, 1 / \epsilon$



**definizione formale di PDA**

Un PDA è una tupla di 7 elementi:

$$P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F),$$

dove

- $Q$  è un insieme finito di stati,
- $\Sigma$  è un *alfabeto finito di input*,
- $\Gamma$  è un *alfabeto finito di pila*,
- $\delta : Q \times \Sigma \cup \{\epsilon\} \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma^*}$  è la *funzione di transizione*,
- $q_0$  è lo *stato iniziale*,
- $Z_0 \in \Gamma$  è il *simbolo iniziale* per la pila, e
- $F \subseteq Q$  è l'insieme di *stati di accettazione*.

**Equivalenza di PDA e CFG**

Un linguaggio è

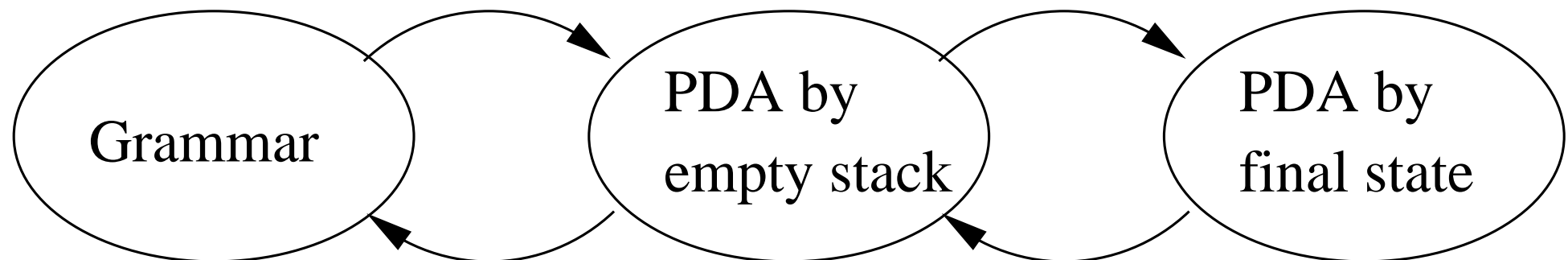
*generato da una CFG*

se e solo se è

*accettato da un PDA per pila vuota*

se e solo se è

*accettato da un PDA per stato finale*



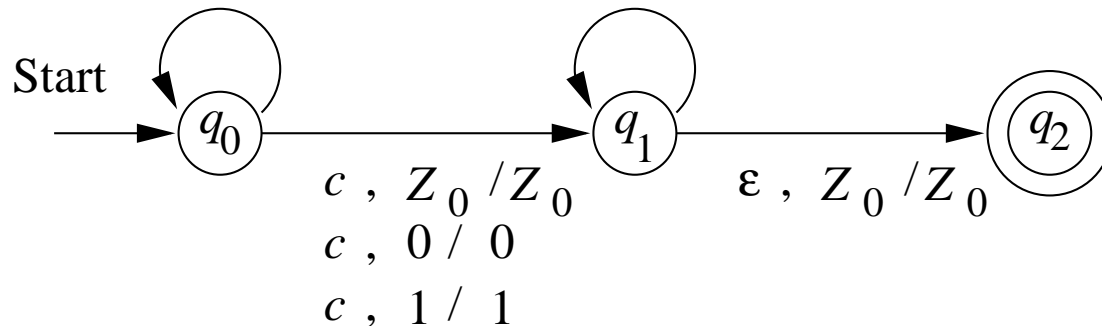
**PDA deterministici (DPDA)**

Un PDA  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  è *deterministico* se e solo se

1.  $\delta(q, a, X)$  è sempre o vuoto o con un solo elemento.
2. Se  $\delta(q, a, X)$  non è vuoto, allora  $\delta(q, \epsilon, X)$  deve essere vuoto.

Esempio:  $L_{w c w^R} = \{w c w^R : w \in \{0, 1\}^*\}$ .

$0, Z_0 / 0 Z_0$	
$1, Z_0 / 1 Z_0$	
$0, 0 / 0 0$	
$0, 1 / 0 1$	
$1, 0 / 1 0$	$0, 0 / \epsilon$
$1, 1 / 1 1$	$1, 1 / \epsilon$



Vale che  $\text{Regolari} \subset L(\text{DPDA}) \subset \text{CFL}$

Infatti

- **Teorema 6.17:** Se  $L$  è regolare, allora  $L = L(P)$  per qualche DPDA  $P$ .

Quindi  $\text{Regolari} \subseteq L(\text{DPDA})$ .

- $L_{w_cwr} \in L(\text{DPDA}) \setminus \text{Regolari}$

Quindi  $\text{Regolari} \subset L(\text{DPDA})$ .

- Ci sono linguaggi in  $\text{CFL} \setminus L(\text{DPDA})$ .

Esempio:  $L_{wwr}$ .

Quindi  $L(\text{DPDA}) \subset \text{CFL}$ .

### Proprietà di CFL

- *Semplificazione* di una CFG. Se un linguaggio è un CFL, ha una grammatica di una forma speciale.
- *Pumping Lemma per CFL*. Simile ai linguaggi regolari.
- *Proprietà di chiusura*. Alcune delle proprietà di chiusura dei linguaggi regolari valgono anche per i CFL.

**Forma normale di Chomsky**

Ogni CFL (senza  $\epsilon$ ) è generato da una CFG dove tutte le produzioni sono della forma

$$A \rightarrow BC, \text{ o } A \rightarrow a$$

dove  $A, B$ , e  $C$  sono variabili, e  $a$  è un simbolo terminale. Questa è detta forma normale di Chomsky (CNF), e per ottenerla dobbiamo

1. Eliminare i *simboli inutili*, quelli che non appaiono in nessuna derivazione  $S \xRightarrow{*} w$ , per simbolo iniziale  $S$  e terminale  $w$ .
2. Eliminare le produzioni  $\epsilon$ , della forma  $A \rightarrow \epsilon$ .
3. Eliminare le *produzioni unità*, cioè produzioni della forma  $A \rightarrow B$ , dove  $A$  e  $B$  sono variabili.

**Esempio**

Iniziamo dalla grammatica

$$E \rightarrow E + T \mid T * F \mid (E) \mid a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid IO \mid I1$$

$$T \rightarrow T * F \mid (E)a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid IO \mid I1$$

$$F \rightarrow (E) a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid IO \mid I1$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid IO \mid I1$$

Usando le regole

$$A \rightarrow a, B \rightarrow b, Z \rightarrow 0, O \rightarrow 1$$

$$P \rightarrow +, M \rightarrow *, L \rightarrow (, R \rightarrow )$$

e otteniamo la grammatica

$$E \rightarrow EPT \mid TMF \mid LER \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$T \rightarrow TMF \mid LER \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$F \rightarrow LER \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$A \rightarrow a, B \rightarrow b, Z \rightarrow 0, O \rightarrow 1$$

$$P \rightarrow +, M \rightarrow *, L \rightarrow (, R \rightarrow )$$



Per il passo 3, rimpiazziamo

$$E \rightarrow EPT \text{ con } E \rightarrow EC_1, C_1 \rightarrow PT$$

$$E \rightarrow TMF, T \rightarrow TMF \text{ con}$$

$$E \rightarrow TC_2, T \rightarrow TC_2, C_2 \rightarrow MF$$

$$E \rightarrow LER, T \rightarrow LER, F \rightarrow LER \text{ by}$$

$$E \rightarrow LC_3, T \rightarrow LC_3, F \rightarrow LC_3, C_3 \rightarrow ER$$

La grammatica in CFN finale è

$$E \rightarrow EC_1 \mid TC_2 \mid LC_3 \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$T \rightarrow TC_2 \mid LC_3 \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$F \rightarrow LC_3 \mid a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$I \rightarrow a \mid b \mid IA \mid IB \mid IZ \mid IO$$

$$C_1 \rightarrow PT, C_2 \rightarrow MF, C_3 \rightarrow ER$$

$$A \rightarrow a, B \rightarrow b, Z \rightarrow 0, O \rightarrow 1$$

$$P \rightarrow +, M \rightarrow *, L \rightarrow (, R \rightarrow )$$

**Pumping lemma per CFL**

In ogni stringa sufficientemente lunga di un CFL si possono trovare due sottostringhe vicine che è possibile eliminare o ripetere (insieme), ottenendo sempre stringhe del linguaggio.

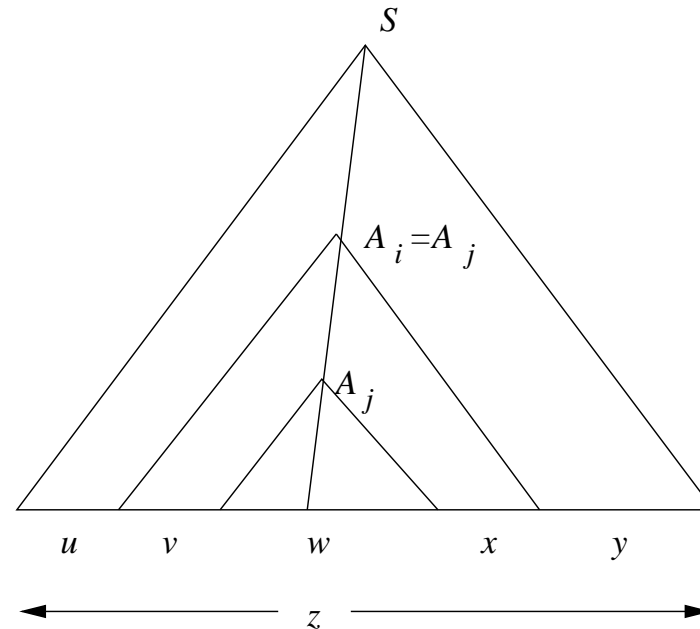
**Pumping lemma per CFL** . Sia  $L$  un CFL. Esiste una costante  $n$  tale che  $\forall z \in L$  con  $|z| \geq n$ , possiamo scrivere  $z = uvwxy$  con le seguenti condizioni:

1.  $|vwx| \leq n$
2.  $vx \neq \epsilon$
3. per ogni  $i \geq 0$ ,  $uv^iwx^iy \in L$ .

### Prova informale:

Se la stringa  $z$  è sufficientemente lunga, l'albero sintattico che produce  $z = uvwxy$  ha un simbolo non terminale che si ripete in un cammino dalla radice ad una foglia. Supponiamo  $A_i = A_j$ .

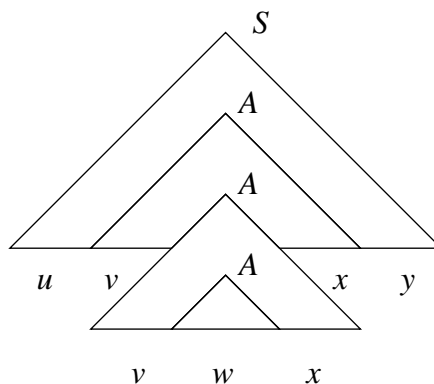
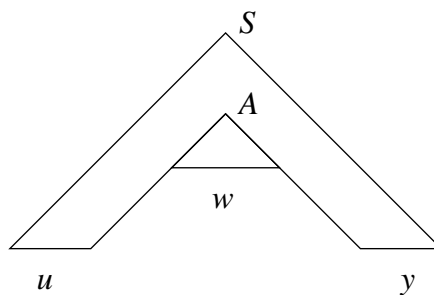
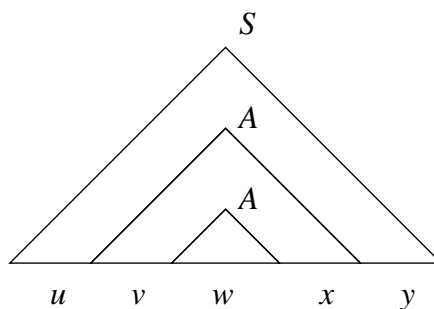
Allora può essere individuato il sottoalbero con radice  $A_j$  e chiamato  $w$  il suo prodotto. Inoltre, dato il sottoalbero con radice  $A_i$ , chiamiamo  $vw$  il suo prodotto.



Dato che  $A_i = A_j$ , possiamo rimpiazzare il sottoalbero di  $A_i$  con quello di  $A_j$ , ottenendo quindi  $uwy$ , che deve ancora appartenere a  $L$ .

Oppure possiamo rimpiazzare il sottoalbero di  $A_j$  con quello di  $A_i$ , ottenendo  $uvvwxy$ , ancora generata da  $L$ .

**Pumping lemma per CFL**



**Esempio**

Consideriamo  $L = \{0^k 1^k 2^k \mid k \geq 1\}$ .

Dato un  $n$  generico, scegliamo  $z = 0^n 1^n 2^n$ . Comunque noi spezziamo  $z$  in  $uvwxy$ , con  $|vwx| \leq n$  e  $v$  e  $x$  non entrambi vuote,  $vwx$  non può contenere sia 0 che 2 perché l'ultimo 0 e il primo 2 sono lontani  $n+1$  posti. Ci sono i seguenti casi:

- $vwx$  non contiene 2. Allora  $vx$  ha solo 0 e 1. Quindi  $uwy$ , che dovrebbe essere in  $L$ , ha  $n$  2, ma meno di  $n$  0 o 1.
- $vwx$  non contiene 0. Analogamente.

**Esempi**

I CFL non sanno abbinare coppie con lo stesso numero di simboli, se le coppie sono intrecciate.

Esempio:  $L = \{0^i 1^j 2^i 3^j \mid i, j \geq 1\}$ .

Dato  $n$ , scegliamo  $z = 0^n 1^n 2^n 3^n$ . Quindi  $vwx$  contiene un solo simbolo o due simboli. In ogni caso, le stringhe generate non sono in  $L$ .

I CFL non sanno abbinare due stringhe di lunghezza arbitraria, se sono su un alfabeto di più di un simbolo.

Esempio:  $L = \{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ .

Dato  $n$ , scegliamo  $z = 0^n 1^n 0^n 1^n$ . Comunque la scomponiamo, non otteniamo stringhe di  $L$ .

**Proprietà di chiusura dei CFL**

**Teorema 7.24:** I CFL sono chiusi sotto unione, concatenazione, chiusura di Kleene e chiusura positiva  $+$ .

**Teorema:** Se  $L$  è CF, allora lo è anche  $L^R$ .

**Prova:** Supponiamo che  $L$  sia generato da  $G = (V, T, P, S)$ . Costruiamo  $G^R = (V, T, P^R, S)$ , dove

$$P^R = \{A \rightarrow \alpha^R : A \rightarrow \alpha \in P\}$$

Si mostra per induzione sulla lunghezza delle derivazioni in  $G$  e in  $G^R$  che  $(L(G))^R = L(G^R)$ .

**I CFL non sono chiusi sotto l'intersezione**

Sia  $L_1 = \{0^n 1^n 2^i : n \geq 1, i \geq 1\}$ . Allora  $L_1$  è CF con grammatica

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow 0A1|01$$

$$B \rightarrow 2B|2$$

Inoltre,  $L_2 = \{0^i 1^n 2^n : n \geq 1, i \geq 1\}$  è CF con grammatica

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow 0A|0$$

$$B \rightarrow 1B2|12$$

Invece,  $L_1 \cap L_2 = \{0^n 1^n 2^n : n \geq 1\}$  non è CF.

**Teorema 7.27:** Se  $L$  è CF, e  $R$  è regolare, allora  $L \cap R$  è CF.