

Informatica e Bioinformatica

Alessandro Sperduti

5 Marzo 2014

Il corso è diviso in 2 parti:

- Concetti di base di Informatica (teoria e laboratorio)
Alessandro Sperduti (sperduti@math.unipd.it)
- Bioinformatica
Francesco Filippini (francesco.filippini@unipd.it)

- Concetti di base di Informatica - 12 ore di lezioni frontali, 8 ore di laboratorio
- Bioinformatica - 32 ore di lezioni frontali, 32 ore di laboratorio

- Docente: prof. Alessandro Sperduti
- E-mail: sperduti@math.unipd.it
- Tel: 049 827 1355
- Studio: Dipartimento di Matematica
- Via Trieste 63, IV piano, uff. 403
- Ricevimento: su appuntamento
- Sito web: www.math.unipd.it/~sperduti

Le lezioni di teoria si svolgeranno nei seguenti giorni

- il Martedì dalle 13:30 alle 15:15
- il Giovedì dalle 15:30 alle 17:15
- nelle seguenti date di Marzo: 5, 6, 12, 13, 20, 26 (27, eventuale recupero)

Il laboratorio si svolgerà di mattina ...

- J. Glenn Brookshear (2006), “Informatica: una panoramica generale”, Pearson / Addison Wesley
- A. Downey, J. Elkner, C. Meyers (2002), “Pensare da informatico: Imparare con Python”, Green Tea Press, Wellesley, Massachusetts (disponibile in linea)
- Diapositive ed altro materiale sul sito web del corso:
<http://www.math.unipd.it/~sperduti/Informatica.html>

- Domande aperte e/o a risposta multipla per la parte teorica
- Esercizi per la parte pratica
- Esempi di domande d'esame saranno disponibili sulla pagina web dell'insegnamento

- Acquisire conoscenze informatiche di base su
 - Architettura di un Calcolatore
 - Sistemi Operativi
 - Networking, Internet, High Performance e Cloud Computing
 - Operatori booleani
 - Rappresentazione dell'informazione
 - Algoritmi e Programmazione
- Acquisire conoscenze pratiche
 - Elaborazione dati con Fogli di Calcolo
 - Cenni di Programmazione in Python