

Tecnologie Open Source

Licenze Software

Materiale di riferimento

- Understanding Open Source and Free Software Licensing, di Andrew Laurent
 - Disponibile all'url
<http://oreilly.com/openbook/osfreesoft/book>
- Open Source Licensing: Software Freedom and Intellectual Property Law
 - Disponibile all'url
<http://www.rosenlaw.com/oslbook.htm>
- I testi delle licenze coinvolte

Capisaldi

- Diritto d'autore
 - 70 anni dopo la morte per le persone
 - 95 anni dopo la pubblicazioni o 120 dopo la creazione per le corporazioni
 - Protezione per le sole opere espresse in forma percepibile
 - Nessuna registrazione richiesta
- Work for hire

Capisaldi 2

- Garanzie esplicite
- Garanzie implicite
 - Garanzie di commerciabilità
 - Applicabile solo ai commercianti
 - Garanzie di idoneità ad un certo scopo
 - Garanzie di non violazione di diritti terzi
- Danni
 - Diretti
 - Conseguenziali

X License (MIT License)

- Licenza originale di X Window
 - Libera modifica, copia e redistribuzione del software
 - Necessità di mantenere la licenza originale
 - Possibilità di sviluppi proprietari
 - Clausole di salvaguardia

Licenze BSD

- Tre varianti principali
 - BSD a 4 clausole
 - BSD a 3 clausole
 - BSD a 2 clausole
- BSD a 4 clausole: licenza originale di BSD
unix

BSD a due clausole

- Licenza di NetBSD

...Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

[clausole di salvaguardia]

BSD a tre clausole

- Licenza modificata della BSD originale a 4 clausole
- Le due clausole precedenti più la seguente
 - Neither the name of the <organization> nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
- Licenza approvata OSI
- Licenza comune nei sistemi BSD

BSD a quattro clausole

- Licenza originale di BSD unix
- All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
This product includes software developed by the <organization>.
- Problematicità
 - Non approvato OSI
 - Non compatibile GPL
 - Grossi problemi pratici

Apache License

- 1.0
 - BSD 4-clause + clausola di rinomina
- 1.1
 - BSD 3-clause + clausola di rinomina+clausola pubblicitaria sulla documentazione
- 2.0
 - Modello centralizzato di sviluppo
 - Clausola sui brevetti
 - Distinzione tra modifica e contribuzione

Academic Free License

- Basata sulla bsd 3 clausole con alcune aggiunte:
 - Licenza brevettuale per i brevetti **posseduti dal licenziante**
 - Notule di attribuzione
 - Garanzia sulla proprietà del software
 - Terminazione per citazione su base brevettuale
 - Foro di competenza
 - Spese legali

Filosofia delle licenze BSD

- Possibili sfruttamenti proprietari
- questo e' pero' consistente con l'obiettivo dei progetti che la scelgono
 - X
 - BSD UNIX
- favoriscono la massima diffusione del codice (originale o derivato)

GPL v2

- Libera copia non modificata a patto di mantenere le licenze e le clausole di salvaguardia intatte
 - È possibile vendere le copie
 - Possibile aggiunta di garanzia
- Libera distribuzione di versioni modificate con le seguenti clausole:
 - Inserimento di avvisi di modifica
 - Il risultato deve essere sotto GPL
 - Avvisi interattivi sulla licenza devono rimanere
 - Lavoro “as a whole” e non

GPL v2

- Restrizioni sulla distribuzione di binari
 - Devono essere accompagnati dai relativi sorgenti
 - Oppure offerta scritta dei sorgenti per almeno tre anni
 - Oppure informazione di dove prelevare i sorgenti (solo per distribuzione non commerciale)
 - Possibile distribuzione sorgenti sullo stesso sito dei binari

GPL v2

- Cosa sono i sorgenti?
 - Sorgenti per tutti i moduli del programma
 - Script e tutto quanto necessario per la compilazione
 - Eccezione di quanto normalmente distribuito con il nucleo del sistema operativo
- Chi riceve una copia ottiene una licenza d'uso anche dal concessionario originale
- Clausola di “libertà o morte”

LGPL v2.1

- GNU Lesser/Library General Public License
- Distribuzione non modificata del programma come la GPL
- Distribuzione modificata del programma
 - Il software modificato deve essere una libreria
 - Sforzo ragionevole per evitare di rendere necessarie tabelle o dati esterni
 - Poi le clausole della GPL

LGPL v2.1

- Possibile transizione alla GPL
- Diviene possibile linkare un programma con la libreria scegliendo la propria licenza a patto che
 - Sia permesso il reverse engineering
 - Sia distribuito il codice sorgente originale della libreria insieme ai file oggetto del resto del programma
 - Oppure si utilizzi un linking dinamico
- Quando un programma è un “lavoro che usa la libreria”

Filosofia delle licenze copyleft

- Massima libertà per gli utenti
- Favoriscono uno sviluppo comunitario
- La GPL e le imprese

GPL v3

- Nuove frontiere:
 - Tivoizzazione
 - DRM and Digital Millenium Copyright Act/European Union Copyright Directive
 - Brevetti software
 - Il patto Microsoft/Novell
- GPL v3:
 - Cerca di affrontare queste sfide
 - Ulteriori miglioramenti

Brevetti Software: la teoria

- Legislazione corrente riguardo ai brevetti:
 - European patents shall be granted for any inventions which are susceptible of industrial application, which are new and which involve an inventive step.
 - The following in particular shall not be regarded as inventions within the meaning of paragraph 1:
 - discoveries, scientific theories and mathematical methods;
 - (b) aesthetic creations;
 - (c) schemes, rules and methods for performing mental acts, playing games or doing business, and programs for computers;
 - (d) presentations of information.

Brevetti software: la teoria

- (continua)
 - The provisions of paragraph 2 shall exclude patentability of the subject-matter or activities referred to in that provision only to the extent to which a European patent application or European patent relates to such subject-matter or activities as such.
 - Methods for treatment of the human or animal body by surgery or therapy and diagnostic methods practised on the human or animal body shall not be regarded as inventions which are susceptible of industrial application within the meaning of paragraph 1. This provision shall not apply to products, in particular substances or compositions, for use in any of these methods.

Brevetti software: la realtà

- **Esempio:**

“Disclosed is a method of implementing a preview window in an object oriented programming system that includes an application having at least a first panel and a second panel that are selectively displayable on a display screen. The second panel displays underlying information and the first panel displays an abbreviated representation of the underlying information. In the present invention, the user can temporarily display a preview window that contains underlying information while viewing the first panel.”

- L'EPO ha già assegnato 30000 brevetti relativi al software
 - Software “as such” e “non as such”

GPL v3 e brevetti software

- Brevetti problematici per il software
 - Ogni software viola qualche brevetto
 - Difficile anche consultare i brevetti che potrebbero impattare il proprio software
- Nel caso del software libero:
 - Possibile trucco: rilasciare codice libero ma protetto da brevetti
 - Soluzione: rilasciando codice sotto GPL 3 si concede l'uso dei brevetti utilizzati dalla propria versione del programma

Tivoizzazione

- Il TiVO e la tivoizzazione: trend crescente
- Soluzione della GPL 3
 - chi distribuisce apparecchi dotati di software licenziato sotto la GNU GPL 3 deve includere nella distribuzione del codice sorgente tutte le informazioni necessarie – ivi incluse, per esempio, le chiavi digitali necessarie – per compilare una versione del codice modificato pienamente funzionante sull'hardware distribuito.

GPL v3 e DMCA/EUCD

- DMCA/EUCD: illegale rimuovere una misura di protezione digitale da un software
- DMCA/EUCD e la libertà del software
- GPL v3: rilasciando software sotto licenza GPL 3 si afferma di non considerare le proprie modifiche protezioni digitali

Altri aspetti della GPL3

- Migliore internazionalizzazione
 - Il linguaggio ufficiale resta l'inglese
 - Svincolamento dalla legislazione americana
 - Linguaggio neutrale e più compatibile rispetto ai diversi sistemi giuridici
- Supporto dei lavori su commissione
- Possibile distribuzione via internet
- Compatibilità con AGPL3

Altri aspetti della GPL3

- Supporto della diffusione via torrent
- Migliore compatibilità con le altre licenze
 - Possibile aggiungere permessi aggiuntivi al proprio codice
 - Possibile aggiungere da un insieme limitato di restrizioni aggiuntive
 - Compatibile anche con Xfree86 license e Apache 2 license

Affero GPL 3

- ASP loophole
- Affero GPL 1
 - Da Affero Inc.
- Affero GPL 3
 - Licenza del progetto GNU
 - Il codice sorgente modificato deve essere reso disponibile a chiunque utilizzi il programma sulla rete
 - Esempio: openerp

Mozilla Public License

- Originariamente: NPL
- Distinzione tra sviluppatore originale e contributore
- Un copyleft debole
 - Il sorgente copiato o modificato sotto MPL deve rimanere sotto MPL
 - Può venire mescolato con codice non MPL
- Fornisce una licenza brevettuale

(Perl) Artistic License

- Obiettivo: permettere allo sviluppatore iniziale di mantenere un controllo artistico sul programma e i suoi derivati.
- Usata dal perl e relativi moduli
- Tra le più diffuse dopo la GPL, LGPL e le BSD

AL: concetti base

- “Standard version” e “modified version”
- “Copyright holder” e altri sviluppatori
- Codice “liberamente disponibile”
 - Nessun pagamento per il software in sé
 - Eventuale pagamento per la consegna
 - Il destinatario deve potere ridistribuire il software sotto gli stessi termini con i quali lo ha ricevuto

AL: redistribuzione di sorgenti

- Possibile la copia inalterata del software originale, comprensivo di licenza
- Possibile incorporare codice sotto public domain o liberamente disponibile o di proprietà dell'autore originale
- Redistribuzione di sorgenti modificati
 - Avviso sui file modificati e
 - Modifiche nel PD o liberamente disponibili
 - Uso limitato alla propria azienda
 - Rinominazione dei file
 - Diversi accordi con l'autore

AL: redistribuzione di binari

- Possibile a patto che si soddisfi uno di quanto segue:
 - Distribuzione anche della versione standard con istruzioni su come prelevare la versione standard
 - Distribuzione anche dei sorgenti modificati
 - Rinominazione degli eseguibili e documentazione delle differenze
 - Altri accordi con l'autore

AL: uso commerciale

- Vendita del software vietata
- Possibile farsi pagare il supporto
- Possibile l'integrazione in superpacchetti commerciali
- Particolarità della Perl Artistic License
 - L'uso del software deve essere isolato dall'utente

Mappa delle licenze

