

- FRAME 0.1.**
- S.M. Ross, “Calcolo delle Probabilità”, Apogeo 2004.
 - C. Mariconda, A. Tonolo, “Mat D, I parte e II parte”, dispense ROSSE, Libreria Progetto, 2005.
 - Dispensina su integrali multipli, copisteria di via Belzoni.

- FRAME 0.2.**
- 20 giugno ore 9.30, 6 luglio ore 9.30
 - 5 settembre ore 9.30, 19 settembre ore 14.30

FRAME 0.3. CONTENTS

1. Analisi combinatoria	1
1.1. Due principi basilari	1
1.2. Sequenze e Collezioni senza ripetizione	3
1.3. Sequenze e Collezioni con ripetizioni	4

1. ANALISI COMBINATORIA

1.1. Due principi basilari.

FRAME 1.1. Si effettua un esperimento aleatorio in cui gli esiti possibili sono finiti: siano essi a_1, \dots, a_n .

- Chiamiamo ogni a_i un **evento elementare**, e l'insieme $\Omega = \{a_1, \dots, a_n\}$ lo **spazio degli eventi elementari** o **spazio campionario**.

Scopo della combinatoria è il calcolo della cardinalità dello spazio campionario associato ad un esperimento.

- Chiameremo **evento** un qualunque sottoinsieme dello spazio campionario.

FRAME 1.2. Nel lancio di un dado lo spazio campionario è $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. L'evento “esce un numero pari” è il sottoinsieme $A = \{2, 4, 6\}$.

FRAME 1.3. Diremo che P è una **probabilità** su uno spazio campionario $\Omega = \{a_1, \dots, a_n\}$ se

P è una funzione che associa ad ogni sottoinsieme di Ω un numero reale compreso tra 0 e 1 con le seguenti proprietà:

- $P(\emptyset) = 0$ e $P(\Omega) = 1$;
- se A e B sono due eventi disgiunti di Ω (ovvero $A \cap B = \emptyset$) allora $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.

FRAME 1.4. • La probabilità P si dice **uniforme** su Ω se ogni evento elementare ha la stessa probabilità, necessariamente uguale a $\frac{1}{|\Omega|}$.

- Se P è una probabilità uniforme, dato un evento $A \subseteq \Omega$ si ha

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}.$$

FRAME 1.5. • **Il principio di addizione.** Vogliamo scegliere un oggetto tra gli elementi di m insiemi. Se ci sono r_1 oggetti distinti nel primo insieme, r_2 oggetti nel secondo insieme, \dots , r_m oggetti nell' m -esimo insieme, e se gli insiemi sono disgiunti, allora il numero di possibili scelte di un oggetto da uno degli m insiemi è $r_1 + \dots + r_m$.

FRAME 1.6. • **Il principio di moltiplicazione.** Supponiamo che un esperimento possa essere spezzato in un percorso costituito da m fasi successive e che il numero degli esiti r_i nella i -esima fase non dipenda dall'esito ottenuto nella fase precedente. Se percorsi diversi lungo le fasi successive dell'esperimento producono esiti finali distinti, allora l'esperimento ha in tutto $r_1 \times r_2 \times \dots \times r_m$ differenti esiti.

FRAME 1.7. • Vi sono quattro persone, due donne e due uomini; si vuole formare un comitato composto da una donna e da un uomo. Quante sono le scelte possibili?

- Vi sono tre persone, due donne D_1 e D_2 ed un uomo U . Si vuole formare un comitato di due persone, una almeno delle quali sia una donna. Quante sono le scelte possibili?

FRAME 1.8. Si lanciano due dadi, uno verde l'altro rosso.

- : (a) Quanti esiti distinti ci sono in questo esperimento?
- : (b) Qual è la probabilità che dai due dadi escano numeri distinti?

FRAME 1.9. • Ci sono cinque libri distinti di spagnolo, sei libri distinti di francese e otto libri distinti di transilvano. In quanti modi è possibile prendere due libri in modo che non siano entrambi della stessa lingua?

- In quanti modi può essere formata una sequenza di tre lettere utilizzando le lettere a, b, c, d, e, f :
 - : (a) con ripetizioni delle lettere utilizzate?
 - : (b) senza ripetizioni delle lettere utilizzate?

- : (c) senza ripetizioni e contenenti la lettera e?
- : (d) con ripetizioni e contenenti la lettera e?

1.2. Sequenze e Collezioni senza ripetizione.

FRAME 1.10. Faremo sempre riferimento a due modelli ai quali molti esercizi possono essere ricondotti:

- l'estrazione da un'urna di k palline tra n ,
- la distribuzione di k oggetti in n scatole.

FRAME 1.11. Di volta in volta preciseremo

- se l'estrazione è con o senza reimmissione della pallina estratta,
- se terremo conto dell'ordine con cui estrarremo le palline,
- se le palline sono distinguibili.

Allo stesso modo preciseremo

- se le scatole devono contenere al massimo un oggetto,
- se gli oggetti da distribuire nelle scatole sono distinti,
- se le scatole sono distinguibili.

FRAME 1.12. Si tratta di due facce della stessa medaglia!

La terna ordinata (Rosso, Blu, Rosso) corrisponde ad un possibile esito dei seguenti due esperimenti:

- tre estrazioni ordinate con rimpiazzo da un'urna contenente una pallina blu ed una rossa;
- distribuzione dei numeri 1, 2, 3 in due scatole, una rossa ed una blu.

FRAME 1.13. Sia $I_n = \{1, \dots, n\}$.

- Una **k -sequenza**, o **sequenza di k elementi, senza ripetizione** di I_n , $k \leq n$, è una k -upla ordinata (a_1, \dots, a_k) di elementi distinti di I_n .

Indichiamo con $P(n, k)$ il numero di k -sequenze senza ripetizione di I_n .

- $P(n, n) = n! = n(n-1) \cdots 2 \times 1$;
- $P(n, k) = n(n-1) \cdots (n-(k-1)) = \frac{n!}{(n-k)!}$.

FRAME 1.14. • Da un'urna contenente n palline numerate da 1 a n si estraggono senza rimpiazzo k palline tenendo conto dell'ordine di estrazione.

- Si distribuiscono k oggetti distinti in n scatole numerate da 1 a n inserendo al più un oggetto per scatola.

FRAME 1.15. • Una *k*-collezione senza ripetizione di *k* elementi di I_n è un sottoinsieme di $k \leq n$ elementi distinti a_1, \dots, a_k di I_n che indicheremo con $[a_1, \dots, a_k]$.

Indichiamo con $C(n, k)$ il numero di *k*-collezioni senza ripetizione di I_n .

$$\bullet C(n, k) = \frac{P(n, k)}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

FRAME 1.16. • Da un'urna contenente *n* palline numerate da 1 a *n* si estraggono senza rimpiazzo *k* palline senza tener conto dell'ordine di estrazione.

- Si distribuiscono *k* oggetti indistinguibili in *n* scatole numerate da 1 a *n* inserendo al più un oggetto per scatola.

1.3. Sequenze e Collezioni con ripetizioni.

FRAME 1.17. • Una *k*-sequenza, o sequenza di *k* elementi, (con ripetizioni) di I_n è una *k*-upla ordinata (a_1, \dots, a_k) di elementi di I_n , eventualmente ripetuti.

Per il principio di moltiplicazione il numero di *k*-sequenze di I_n è n^k .

FRAME 1.18. • Da un'urna contenente *n* palline numerate da 1 a *n* si estraggono con rimpiazzo *k* palline tenendo conto dell'ordine di estrazione.

- Si distribuiscono *k* oggetti distinti in *n* scatole numerate da 1 a *n*.

FRAME 1.19. Sia I_r l'insieme $\{1, \dots, r\}$. Siano poi n_1, \dots, n_r, n numeri naturali tali che $n_1 + \dots + n_r = n$.

- Indichiamo con $P(n; n_1, \dots, n_r)$ il numero di *n*-sequenze di I_r con n_1 elementi uguali ad 1, n_2 elementi uguali a 2, ..., n_r elementi uguali ad *r*.

$$\bullet P(n; n_1, n_2, \dots, n_r) = \frac{n!}{n_1! n_2! \dots n_r!}.$$

FRAME 1.20. • Da un'urna contenente *n* palline, di cui n_1 di colore 1, n_2 di colore 2, ..., n_r di colore *r* con $n = n_1 + \dots + n_r$, si estraggono tutte le palline tenendo conto dell'ordine di estrazione.

- Si distribuiscono *n* oggetti distinti in *n* scatole, di cui n_1 di colore 1, n_2 di colore 2, ..., n_r di colore *r* con $n = n_1 + \dots + n_r$ inserendo un oggetto per scatola.

FRAME 1.21. • Una *k*-collezione (con ripetizioni) di *k* elementi di I_n è una famiglia $[a_1, \dots, a_k]$ di *k* elementi di I_n con elementi eventualmente ripetuti.

- FRAME 1.22.** • *Da un'urna contenente n palline numerate da 1 a n si estraggono con rimpiazzo k palline senza tener conto dell'ordine di estrazione.*
- *Si distribuiscono k oggetti indistinguibili in n scatole numerate da 1 a n .*

- FRAME 1.23.** • *Il numero di k -collezioni di I_n è uguale al numero di n -uple (x_1, \dots, x_n) di interi naturali maggiori od uguali a zero tali che $x_1 + x_2 + \dots + x_n = k$.*
- *Il numero di k -collezioni di I_n o, equivalentemente, il numero di n -uple (x_1, \dots, x_n) di interi naturali (0 incluso) tali che $x_1 + x_2 + \dots + x_n = k$, è pari a*
- $$P(n - 1 + k; k, n - 1) = C(k + n - 1, k) = C(k + n - 1, n - 1).$$