Architettura degli Elaboratori 2

Esercitazioni 3

progettazione reti LAN

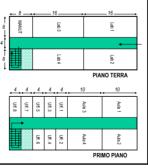
progettazione di una LAN

fasi da seguire:

- 1. determinazione degli obiettivi
- 2. stima dei volumi di traffico richiesti
- 3. scelta delle tecnologie di impiego
- 4. progettazione logica della rete
- 5. progettazione fisica della rete
- 6. scelta e configurazione del software di base e degli strumenti di gestione

progettazione di una LAN

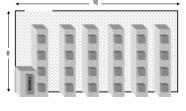
Una sede universitaria distaccata è alloggiata in un edificio a due piani da 20 x 40 m. Al suo interno sono allocati 4 laboratori per studenti ed un'aula attrezzata per la manutenzione al piano terra, e 4 aule ed 8 uffici al primo piano.



progettazione di una LAN

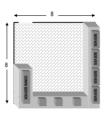
Ogni laboratorio, dotato di 24 posti lavoro, possiede una propria sottorete locale completa di stampante di rete (dotata di *printer server*).

Due laboratori utilizzano applicazioni standard, e due sono orientati alla multimedialità.



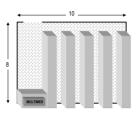
progettazione di una LAN

La sala manutenzione contiene 3 posti di lavoro ausiliari con una banda massima di 15 Mbps, i 4 file server dei laboratori (server farm), il communication server comune e i dispositivi della zona demilitarizzata.



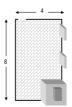
progettazione di una LAN

Tutte le aule contengono una sola postazione di lavoro dotata di estensioni multimediali e proiettore, con una banda massima di 10 Mbps.



progettazione di una LAN

Tutti gli uffici sono dotati di una postazione fissa e di ulteriori due prese per possibili altre postazioni mobili, e possono usufruire di una banda massima di 100 Mbps per ufficio.



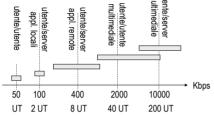
stima del traffico richiesto

tipi di traffico:

- · utente/utente standard
- applicazioni specifiche, posta locale, ...
- · utente/utente multimediale
 - video mail, web-cam, whiteboard ...
- utente/fileserver (locale) standard
- applicazioni in locale, e dati su file server, ...
- · utente/fileserver (remoto) standard
 - applicazioni condivise e dati su file server, ...
- · utente/fileserver multimediale
 - streaming video distribuito in multicast, ...

stima del traffico richiesto

utilizzo e traffico relativo:



traffico in un laboratorio

laboratorio standard:

[applic. locali]

= (da 1 a 24) x (1 + 2) UT =

= da 3 a 72 UT = da 0,15 a 3,6 Mbps

[applic. remote]

= (da 1 a 24) x (1 + 8) UT =

= da 9 a 216 UT = da 0,45 a 10,8 Mbps

traffico in un laboratorio

laboratorio multimediale:

[video mail]

= (da 1 a 24) x 40 UT =

= da 40 a 960 UT = da 0,2 a 48 Mbps

[streaming video] [fino a 5]

= (da 1 a 5) x 200 UT = da 200 a 1000 UT

= da 10 a 50 Mbps

traffico in sala manutenzione

file server del laboratorio standard:

[applic. locali]

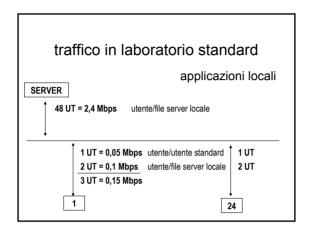
= (da 1 a 24) x (2) UT =

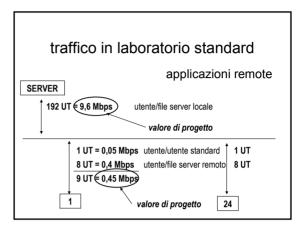
= da 2 a 48 UT = da 0,1 a 2,4 Mbps

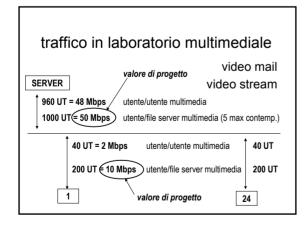
[applic. remote]

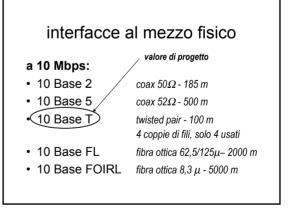
= (da 1 a 24) x (8) UT =

= da 8 a 196 UT = da 0,4 a 9,8 Mbps









interfacce al mezzo fisico

a 100 Mbps:

valore di progetto

• 100 Base TX

twisted pair cat 5 (2 coppie)- 100 m

• 100 Base T4

twisted pair cat 3,4, 5 (4 coppie) - 100 m

• 100 Base FX

fibra ottica 62,5/125µ- 400 m

sinonimi: 100BaseX (per 100Base-TX e 100Base-FX) 100BaseT (per 100Base-TX e 100Base-T4)

interfacce al mezzo fisico

a 1000 Mbps:

- 1000 Base SX fibra ottica 50/62,5μ- 550/260 m
- 1000 Base LX fibra ottica 8,3 / 50 / 62,5 μ - 3000 / 550 / 440 m
- 1000 Base CX twisted pair cat 5 o coax 25 m
- 1000 Base T in fase di studio (802.3ab)

progettazione logica

i componenti della LAN ed il traffico:



postazione di lavoro e file server standard



postazione di lavoro e file server multimediale

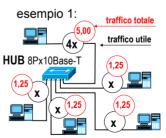


HUB: condivide la banda tra tutte le porte in uso



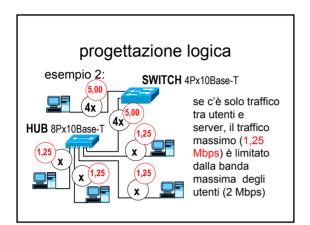
SWITCH: garantisce la banda ad ogni porta

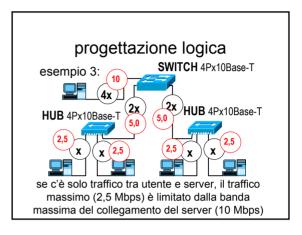
progettazione logica

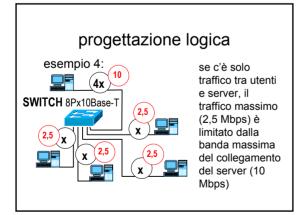


in ogni ramo \rightarrow Banda = x+x+x+x+4x

se c'è solo traffico tra utenti e server, il traffico massimo (1,25 Mbps) è determinato dalla banda massima del collegamento del server (2 Mbps)



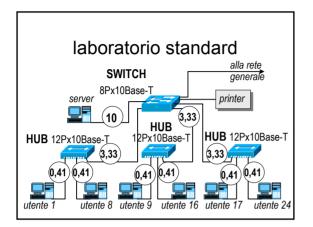




progettazione logica prestazioni prestazioni/prezzo HUB 8Px10 = 51 51 1,25 2,45 SWITCH 4Px10 = 69 51+69 1,25 1,04 3 HUB 4Px10 = 33 33+33+69 1,85 4 SWITCH 8Px10 = 97 2,50 2.57

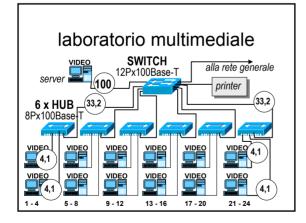
quale scelta?

- (4) per le prestazioni
- (1) per il costo
- (4) per il rapporto prestazioni/prezzo



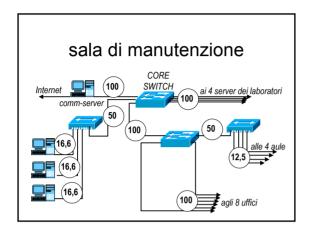
laboratorio standard

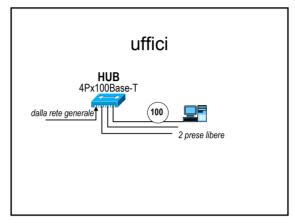
- consideriamo solo traffico utente-server; il traffico massimo nel caso peggiore vale.
- x = traffico utile di un host
- y = traffico di ogni porta dell'HUB : x+x+x+x+x+x+x+xx = 16x
- z = traffico della porta switch-server = 24x
- quindi x = B / 24 x = 0.416 MBps

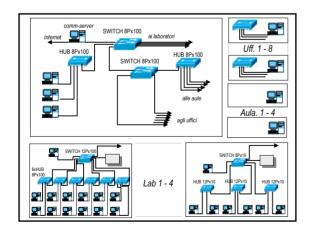


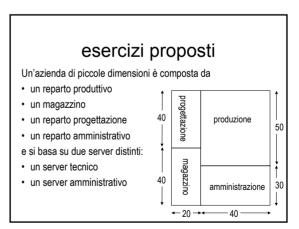
laboratorio multimediale

- consideriamo solo traffico utente-server; il traffico massimo nel caso peggiore vale:
- x = traffico utile di un host
- y = traffico di ogni porta di ogni HUB : x+x+x+x+4x = 8x
- z = traffico della porta switch-server : 24x=100 MBps quindi x = B / 24 = 0,416 MBps









esercizi proposti

TRAFFICO MINIMO RICHIESTO

reparto	num. PC	banda minima
PRODUZIONE	6	10 Mbps
PROGETTAZIONE	3	25 Mbps
MAGAZZINO	4	4 Mbps
AMMINISTRATIVO	8	20 Mbps