

---

## LiquidGames – capitolato C02 (Biliardo)

Valutazione tecnica: 26/30

Valutazione metodologica: 24.25/30

Valutazione presentazione: 28/30

Valutazione complessiva: **25.93/30**

*In ogni documento con storia di revisioni, va obbligatoriamente inserito il registro delle modifiche, per consentire al lettore di aver chiara visione della storia delle modifiche apportate, anche in risposta a esplicite richieste del committente.*

Converrà, per motivi di consistenza, dotarsi di un singolo glossario, mantenuto e riferito come documento a parte, piuttosto che diversi glossari locali nei vari documenti del progetto.

Discreto il documento Norme di progetto; aggiungere norme anche per la documentazione del codice secondo le specifiche JavaDoc.

### SPECIFICA TECNICA v.0.1.9

Nel diagramma di attività di figura 3.10 non si comprende se il diagramma faccia riferimento all'intero gioco o solo alla sua inizializzazione, anche perché l'ultima azione prima di terminare è "inizia gioco".

### CODICE E DEFINIZIONE DI PRODOTTO v0.1.7

Problemi di *link* con la documentazione generata da JavaDoc.

Inserire sempre le intestazioni a tutti i *file* sorgente.

Commenti da completare, migliorare e uniformare.

Giudizio insufficiente.

Commenti/SLOC	0,75
Istruzioni di compilazione	No. Solo .bat
Rispetto norme di progetto	No
Corrispondenza <i>design</i> -sorgente	Lievi differenze (di scarsa importanza)
Javadoc (o similari)	Si
Commenti al codice funzionale	No (Physics.java)
Struttura logica del codice ( <i>package</i> )	No

### PIANO DI PROGETTO v.0.2.1

Documento di ottimo livello informativo.

### PIANO DI QUALIFICA v.0.2.2

Il contenuto del documento è ormai inadeguato allo stato di avanzamento del progetto, che richiederebbe invece di fissare con precisione le procedure di verifica da effettuare e il loro calendario di esecuzione.

Errato l'estremo destro del piè di pagina.