
Spriss – capitolato C02 (Biliardo)

Valutazione tecnica: 26/30

Valutazione metodologica: 22.5/30

Valutazione presentazione: 25.75/30

Valutazione complessiva: **24.67/30**

Molte idee in cantiere, ma cattiva pianificazione delle priorità da rispettare per il calendario di sviluppo. Il piano di verifica non è cambiato rispetto alla revisione precedente: le valutazioni precedenti sono quindi ancora valide (ma aggravate). Sviluppo in considerevole ritardo.

Istruzioni di compilazione	No (almeno alla revisione precedente c'era un Makefile)
Rispetto norme di progetto	No (Javadoc)
Corrispondenza <i>design</i> -sorgente	Piccole differenze
Javadoc (o similari)	Altalenante (ad es. in biliardo.gioco)
Commenti al codice funzionale	Si
Struttura logica del codice (<i>package</i>)	Si

PIANO DI PROGETTO v.2.6

Permane la carenza di approfondimento già rilevata in sede di RPD. Continuano a mancare il resoconto dell'impegno consuntivo per risorsa (che consenta di valutare l'equilibrio nella ripartizione degli impegni) e il "preventivo a finire" aggiornato alla luce del consuntivo effettivo (che consenta di meglio valutare la fattibilità del completamento nei margini previsti).

Il prossimo rilascio di questo documento **dovrà** includere una vista per risorse dell'impegno consuntivo all'ingresso nella RA.

PIANO DI QUALIFICA v.4.0

Documento e allegati di qualità mediocre, che mostrano un insufficiente grado di maturazione e attuazione della strategia complessiva di qualifica. Servirà uno sforzo considerevole per allineare lo stato ai prerequisiti di ingresso in sede di RA.