

# DIAGRAMMI DELLE CLASSI ESERCITAZIONE INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Università degli Studi di Padova  
Facoltà di Scienze MM. FF. NN.  
Corso di Laurea in Informatica, A.A. 2010 – 2011

ingegneria.software.math.unipd@gmail.com

## ESERCIZIO DOMESTICO

### Esercizio

Una cantina è formata da più locali, ogni stanza contiene diversi scaffali e su questi riposano bottiglie di vini diversi. Per questioni di luce e aereazione, le bottiglie vengono periodicamente spostate da una stanza all'altra, ma è fondamentale tenere traccia del giorno in cui una certa bottiglia è stata messa in una stanza per poter gestire al meglio il processo di invecchiamento. Inoltre, le bottiglie dello stesso tipo di vino su un certo scaffale devono essere facilmente identificabili.

*Disegnare il diagramma delle classi che modella opportunamente la cantina.*

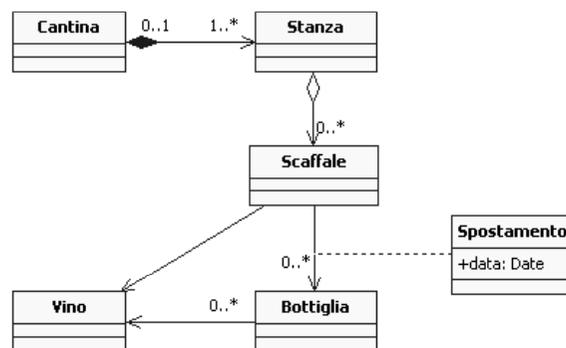
2

Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin

## SOLUZIONE

### o Diagramma delle classi



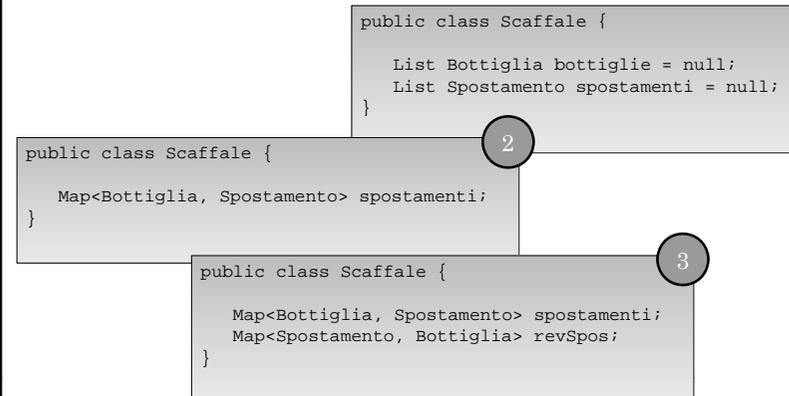
3

Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin

## SOLUZIONI

### o Possibili implementazioni



4

Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin