

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PADOVA

Corso di Ingegneria del Software 2010/2011

*Appalto concorso per la realizzazione di un
"Software di presentazione slide basato su mind mapping"*

MindSlide

1. Oggetto dell'appalto

Il presente capitolato ha per oggetto l'affidamento della fornitura di un software di presentazione di slide basato sul *mind mapping*. Questo è un valido metodo per rappresentare graficamente una visione globale di una presentazione tramite associazioni tra slide e possibilità di esplorare maggiori dettagli riguardo una particolare slide.

Il software dovrà dare la visione della presentazione globale tramite mappa visuale, attraverso vari livelli di dettaglio (zoom). L'utente dovrà poter inserire slide all'interno di un area di lavoro potenzialmente infinita all'interno del browser e dovrà poter rappresentare l'ordine in cui presentare le varie informazioni, il loro livello di dettaglio (se delle slide ad esempio saranno relazionate a slide "figlie") ed in che modo far visualizzare la presentazione finita.

Il software è pensato per funzionare in ambiente web ed in particolare utilizzando le nuove funzionalità messe a disposizione da **HTML5**

Il termine **MindSlide** designa l'intero sistema *software* oggetto dell'appalto.

Il termine "committente" designa il prof. Vardanega in rappresentanza dell'azienda proponente Zucchetti SPA, il cui interesse esclusivo nel progetto e' valutare la fattibilità tecnologica dell'obiettivo assegnato.

Il termine "fornitore" designa il gruppo di progetto vincitore dell'appalto concorso.

2. Caratteristiche e Requisiti obbligatori minimi

Il software la cui realizzazione viene data in affidamento, dovrà essere in grado di poter prima di tutto realizzare una singola slide (la quale conterrà degli elementi come testo ed immagini) e dopodichè dovrà poter stabilire dei legami tra le varie slide, i quali verranno descritti nel dettaglio in seguito.

MindSlide dovrà disporre di due modalità di editing:

- **Slide Zoom**: ossia la modalità all'interno della quale sarà possibile modificare

una singola slide. La Figura 1 mostra come può essere rappresentata una semplice slide in modalità di Slide Zoom;



Figura 1

- **MindMap Zoom:** ossia una modalità di visualizzazione che rappresenti l'insieme delle slide e possa dare un'idea delle relazioni che esistono tra di esse. La Figura 2 mostra una mind map generica. Da questa si evince come ogni titolo rappresenti un nodo della mappa, il quale avrà una ramificazione più o meno profonda.

Se caliamo la visione generica della mind map all'interno del contesto del MindSlide (Figura 3), sarà semplice capire come dovrà essere gestita questa modalità di editing. Ogni slide è rappresentata da un nodo, il quale potrà avere dei fratelli oppure dei figli. I fratelli rappresenteranno gli step successivi della presentazione, mentre i figli rappresenteranno il dettaglio di ogni singola slide. Durante la visualizzazione della presentazione si potrà decidere se andare avanti con gli step oppure visualizzare il dettaglio di una slide. E'

particolarmente consigliato visitare www.prezi.com per prendere spunto.

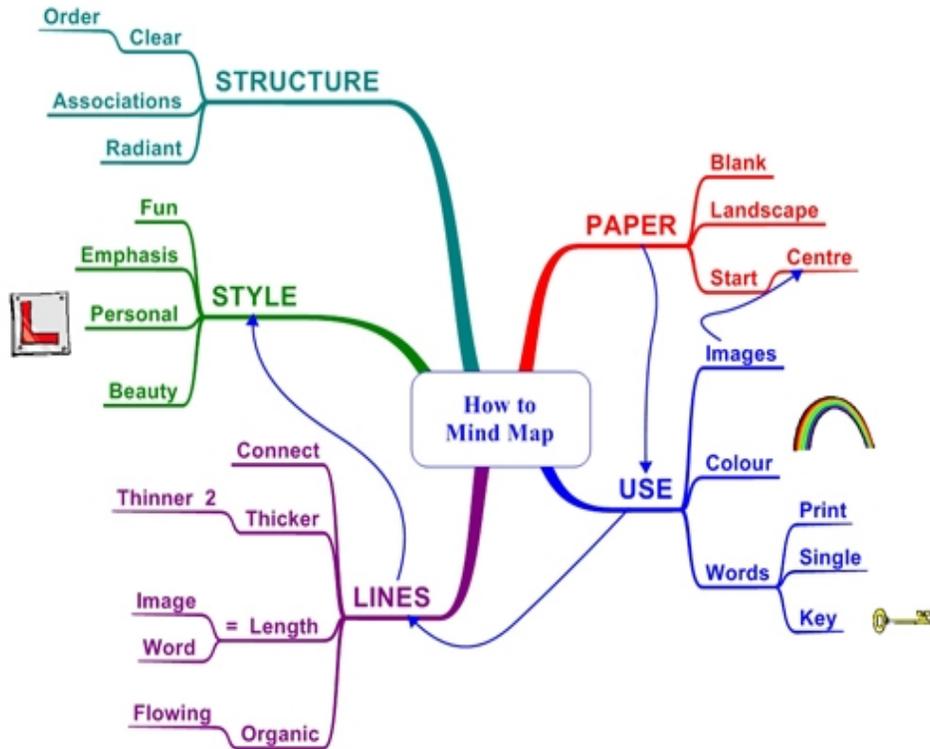


Figura 2

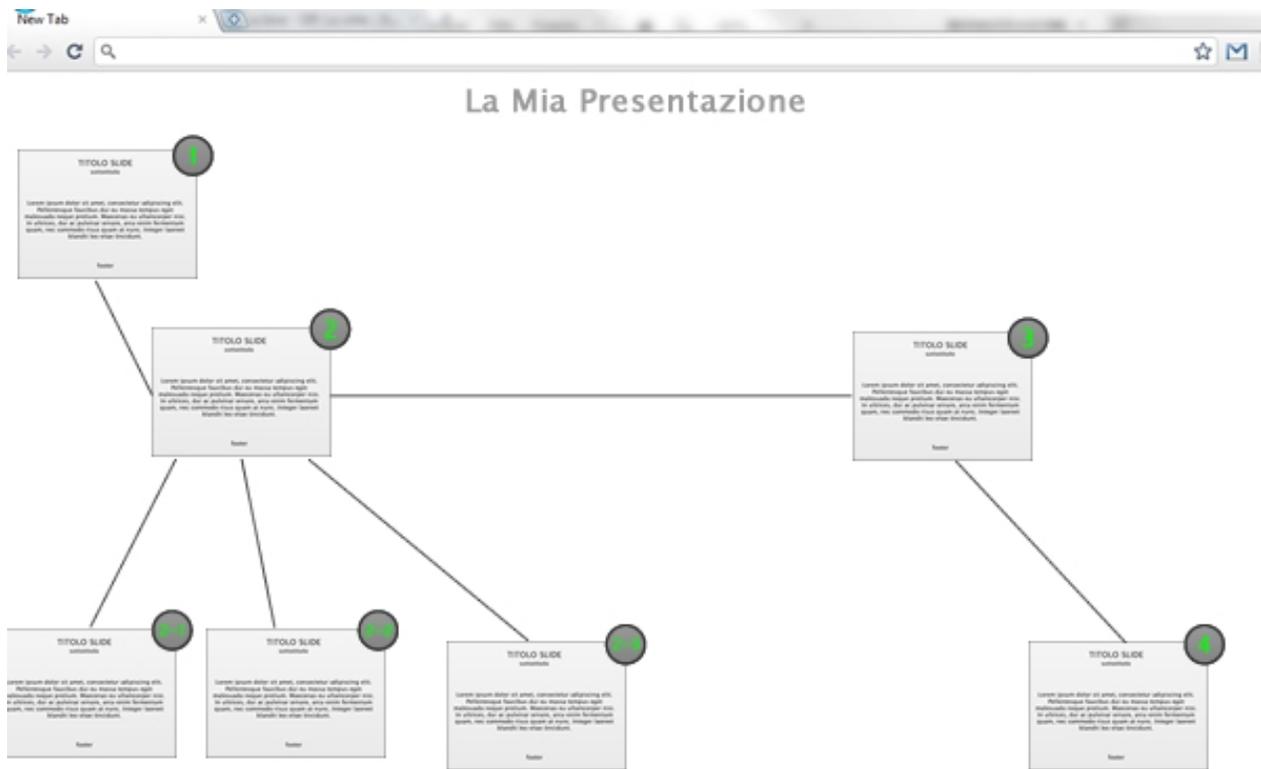


Figura 3

Il sistema software (oggetto dell'appalto) dovrà soddisfare i seguenti requisiti:

- creare una nuova slide (*MindMap Zoom*)
- modificare una slide esistente (*Slide Zoom*)
- inserire un titolo alla presentazione (*MindMap Zoom*)
- inserire una descrizione alla presentazione (*MindMap Zoom*)
- inserire del testo in posizione libera (*Slide Zoom*)
- inserire un'immagine in posizione libera (*Slide Zoom*)
- salvare una slide (*Slide Zoom*)
- creare una nuova presentazione (*MindMap Zoom*)
- creare un nuovo elemento da poter modificare tramite *Slide Zoom* o selezionare una slide esistente (*MindMap Zoom*)
- creare un collegamento (parent/child oppure sibling) tra slide (*MindMap Zoom*)
- visualizzare lo slideshow seguendo la MindView (*MindMap Zoom*)
- salvare una presentazione (*MindMap Zoom*)
- caricare una presentazione (*MindMap Zoom*)

Requisito obbligatorio dev'essere l'utilizzo della tecnologia HTML5, la quale permetterà di utilizzare l'applicazione anche in modalità offline sulla macchina client. Si vedano le specifiche di [HTML5](#), in particolare [manifest](#) e [local storage](#).

Un software di riferimento dal quale si potrà prendere spunto è Prezi (www.prezi.com)

Per una più semplice realizzazione del progetto potranno essere studiati i lavori fatti gli anni precedenti (*SketchYourSite* ed *AJAXDRAW* [rivolgersi al docente per aver accesso ai relativi prodotti software]), i quali contengono già molti pattern e soluzioni da cui prendere spunto.

3. Requisiti opzionali

Sarà estremamente gradita la possibilità di utilizzare il prodotto anche in dispositivi quali iPad, iPhone e smartphone di ultima generazione. Nel caso in cui si vogliono soddisfare questi requisiti sarà importante valutare delle restrizioni nell'uso del drag&drop e di non appesantire l'applicazione web.

Un altro requisito opzionale sarà quello di gestire il salvataggio sia tramite local storage che tramite script server side.

4. Variazioni ai requisiti

In corso d'opera non sarà possibile variare/modificare i requisiti minimi(obbligatori per accettare il prodotto). Sarà invece possibile variare i requisiti opzionali, in quanto saranno i gruppi vincitori dell'appalto a modificarli/eliminarli/aggiungerli.

5. Documentazione

Il progetto dovrà essere supportato dalla documentazione minima richiesta per il corso di Ingegneria del software e dovrà essere fornito un manuale per l'utilizzo ed un manuale per chiunque voglia estendere l'applicazione.

6. Garanzia e manutenzione

L'azienda Zucchetti SPA è interessata a questo progetto come dimostrazione della fattibilità dell'obiettivo utilizzando le tecnologie web. Inoltre sarà interessante verificare come il mind mapping possa essere un buon metodo per creare le presentazioni. Costituirà titolo preferenziale nella valutazione delle proposte la pubblicazione del progetto sul sito "www.sourceforge.net", in conformità con i relativi requisiti di natura open-source, per favorire la continuità del prodotto risultante.

7. Rinvio

Per tutto quanto non previsto nel presente capitolato, sono applicabili le disposizioni contenute nelle leggi e nei collegati per la gestione degli appalti pubblici.