



DIAGRAMMI DI SEQUENZA E ATTIVITÀ ESERCITAZIONE INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Università degli Studi di Padova

Facoltà di Scienze MM. FF. NN.

Corso di Laurea in Informatica, A.A. 2010 – 2011

ingegneria.software.math.unipd@gmail.com

ESERCIZIO DOMESTICO

Esercizio

Ipotizzando un sistema bancomat composto da uno schermo, una tastiera, un dispositivo per la lettura delle tessere e un distributore di soldi, si identifichino i partecipanti *software*, oltre agli elementi *hardware* appena elencati, e si descriva attraverso un diagramma di sequenza il tipico processo per il prelievo di denaro (supponendo che il cliente sia abilitato al prelievo della somma richiesta). Si supponga che gli apparati *hardware* siano controllati e interagiscano attraverso messaggi asincroni e che le interazioni tra elementi *software* siano sincrone.