

DIAGRAMMI DEI CASI D'USO RISOLUZIONE ESERCIZIO INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Università degli Studi di Padova
Dipartimento di Matematica

Corso di Laurea in Informatica, A.A. 2012 – 2013

rcardin@math.unipd.it

ESERCIZIO DOMESTICO

Esempio

Il cliente sfoglia il catalogo ed aggiunge i prodotti desiderati al carrello della spesa. Quando il cliente termina l'acquisto e deve pagare, lo stesso fornisce le informazioni sulla consegna dei prodotti e sulla carta di credito. Il sistema verifica l'autorizzazione al pagamento con carta di credito e conferma l'acquisto immediatamente e mediante una successiva mail.

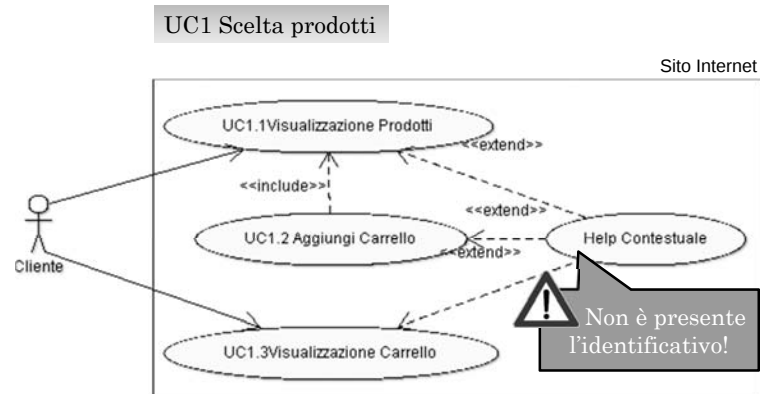
2

Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin

ESERCIZIO DOMESTICO

o Risoluzione (*kite level*)



3

Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin

ESERCIZIO DOMESTICO

o Risoluzione (*kite level*)

Use case UC1: SCELTA PRODOTTI

Attore principale: Cliente

Precondizioni: Il cliente è autenticato all'interno del sito internet.

Postcondizioni: I prodotti che il cliente desidera acquistare sono stati aggiunti al carrello della spesa.

Scenario principale

1. Il cliente visualizza un prodotto di interesse (UC1.1)
2. Il cliente sceglie il prodotto e lo aggiunge al carrello (UC1.2)
3. Il cliente visualizza il carrello con i prodotti selezionati (UC 1.3)

Estensioni

- a. In qualsiasi momento, il cliente visualizza l'Help contestuale che lo informa sulle funzionalità offerte dal sistema.

4

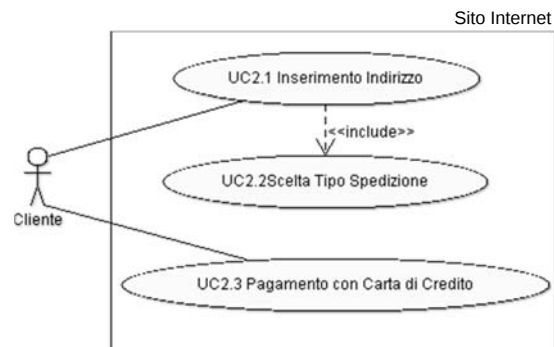
Ingegneria del software mod. A

Riccardo Cardin

ESERCIZIO DOMESTICO

◦ Risoluzione (*kite level*)

UC2 Checkout



Ingegneria del software mod. A

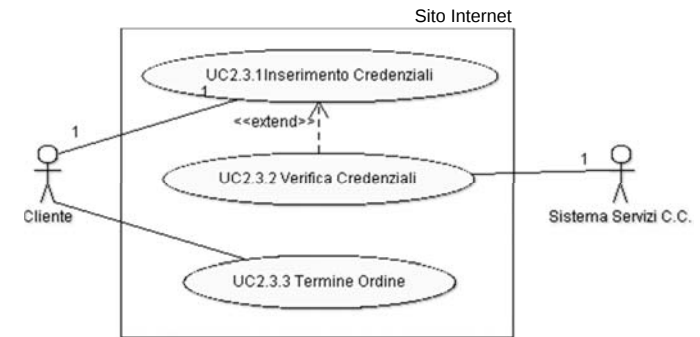
5

Riccardo Cardin

ESERCIZIO DOMESTICO

◦ Risoluzione (*kite level*)

UC2.3 Pagamento C.C.



Ingegneria del software mod. A

6

Riccardo Cardin