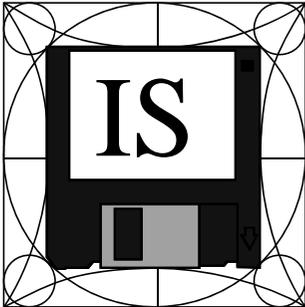




Verifica e validazione: introduzione

Ingegneria del Software
V. Ambriola, G.A. Cignoni,
C. Montangero, L. Semini

Aggiornamenti di: T. Vardanega (UniPD)



Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

1/30



Verifica e validazione

Contenuti

- ❑ Concetti e terminologia
- ❑ Verifica, validazione, integrazione e collaudo
- ❑ Verifica statica
- ❑ *Inspection e walkthrough*
- ❑ Verifica e validazione di qualità

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

2/30



Verifica e validazione

Verifica e validazione – 1

- ❑ **Software verification**
 - *Provides objective evidence that the design outputs of a particular phase of the software development life cycle meet all of the specified requirements for that phase*
 - *Software verification looks for consistency, completeness, and correctness of the software and its supporting documentation, as it is being developed, and provides support for a subsequent conclusion that software is validated*
- ❑ **Software validation**
 - *Confirmation by examination and provision of objective evidence that software specifications conform to user needs and intended uses, and that the particular requirements implemented through software can be consistently fulfilled*

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

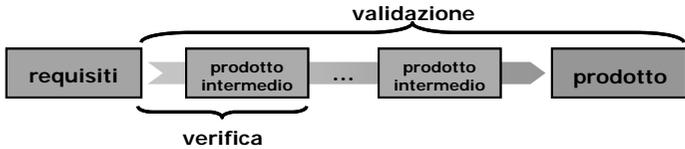
3/30



Verifica e validazione

Verifica e validazione – 2

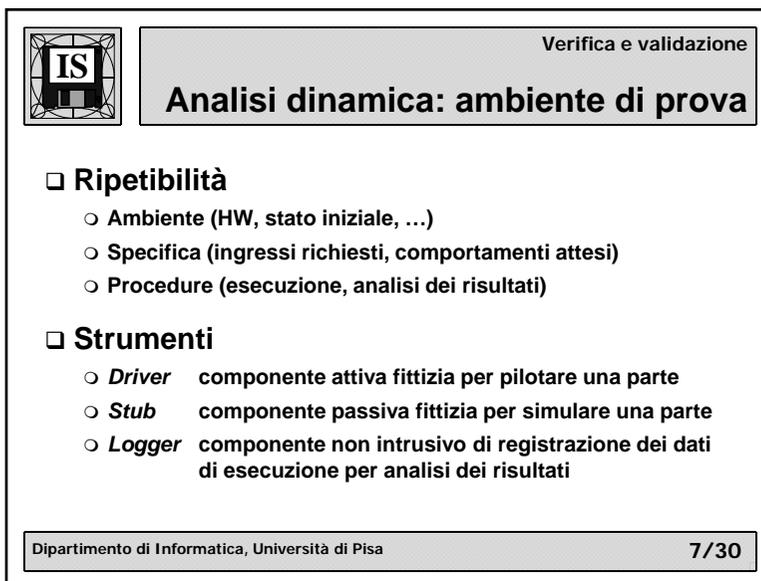
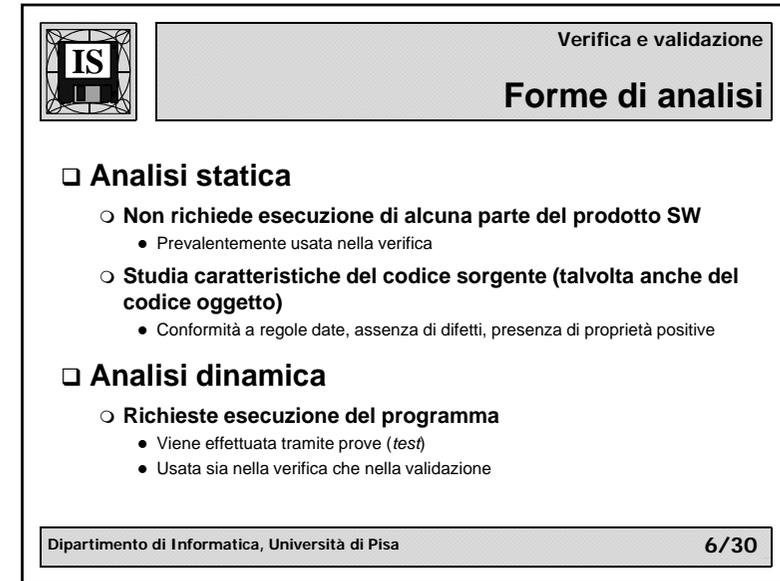
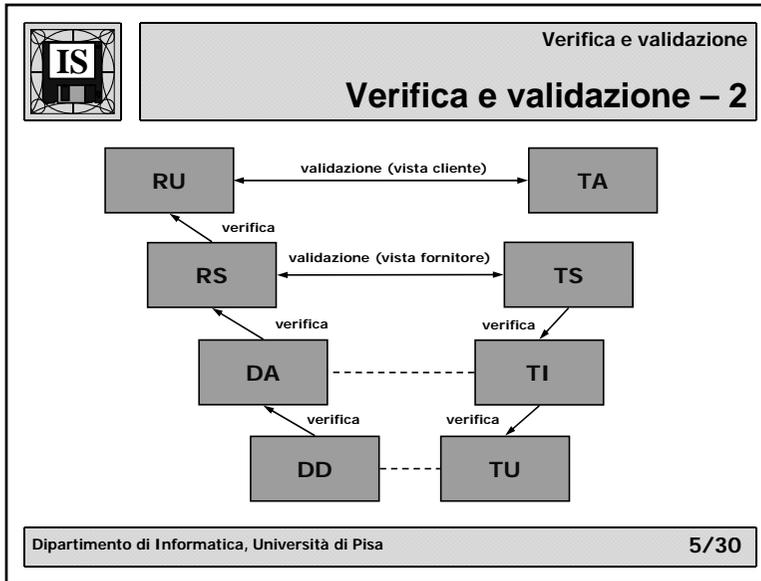
- ❑ La verifica si occupa di accertare che l'esecuzione delle attività di processi svolti nella fase in esame non abbia introdotto errori nel prodotto
- ❑ La validazione si occupa di accertare che il prodotto realizzato sia conforme alle attese

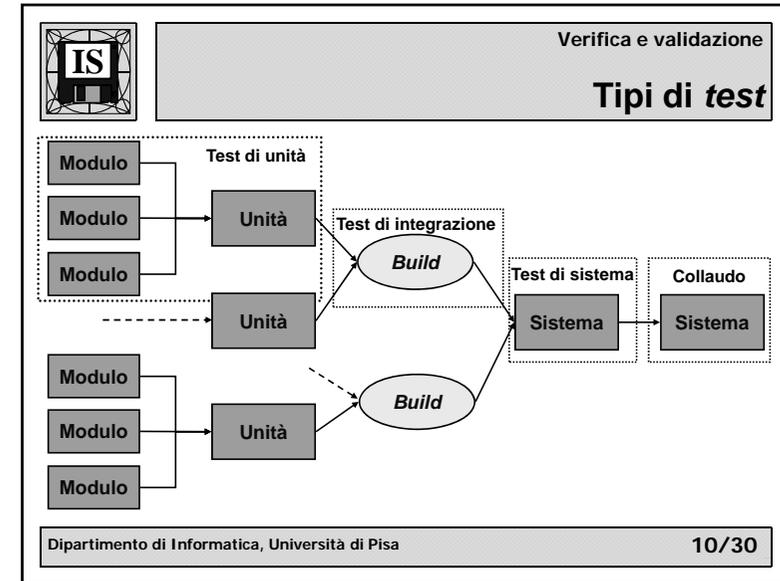
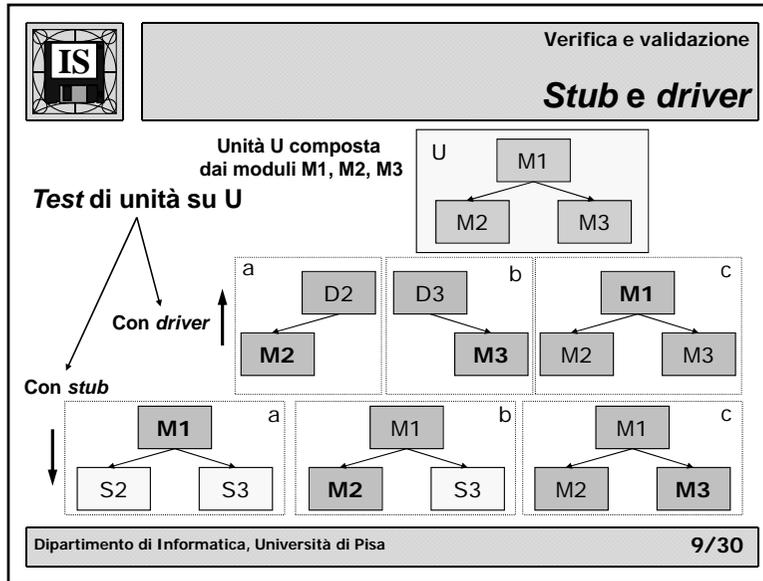


```
graph LR; A[requisiti] --> B[prodotto intermedio]; B --> C[...]; C --> D[prodotto intermedio]; D --> E[prodotto]; subgraph verifica; A; B; C; end; subgraph validazione; C; D; E; end;
```

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

4/30





- Verifica e validazione
- ## Test di unità
- ❑ **Attività di analisi dinamica**
 - Con il supporto di attività mirate di analisi statica
 - Si svolge con il massimo grado di parallelismo
 - ❑ **Responsabilità**
 - Dello stesso programmatore per le unità più semplici
 - Di un verificatore indipendente (meglio un automa) altrimenti
 - ❑ **Obiettivi**
 - Verificare la correttezza del codice «*as implemented*»
- Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 11/30

- Verifica e validazione
- ## Test di integrazione
- ❑ **Costruzione e verifica incrementale del sistema**
 - Componenti sviluppati in parallelo e verificati incrementalmente
 - In condizioni ottimali l'integrazione è priva di problemi
 - ❑ **Quali problemi rileva**
 - Errori residui nella realizzazione dei componenti
 - Modifica delle interfacce o cambiamenti nei requisiti
 - Riutilizzo di componenti dal comportamento oscuro o inadatto
 - Integrazione con altre applicazioni non ben conosciute
- Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 12/30



Verifica e validazione
Test di sistema e collaudo

- Validazione**
 - Test di sistema come attività interna del fornitore**
 - Per accertare la copertura dei requisiti SW
 - Collaudo come attività supervisionata dal committente**
 - Per dimostrazione di conformità del prodotto sulla base di casi di prova specificati nel o implicati dal contratto

- Implicazioni contrattuali**
 - Il collaudo è attività formale
 - Al collaudo segue il rilascio del prodotto (con eventuale garanzia) e la fine della commessa (con eventuale manutenzione)

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa**13/30**



Verifica e validazione
Test di regressione

- L'insieme di test necessari ad accertare che la modifica di una parte P di S non causi errori in P o nelle altre parti di S che dipendono da P**
 - Ripetizione di test già previsti ed effettuati per ogni parte coinvolta

- Modifiche effettuate per aggiunta, correzione o rimozione non devono pregiudicare le funzionalità già verificate**
 - Il rischio aumenta all'aumentare dell'accoppiamento e al diminuire dell'incapsulazione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa**14/30**



Verifica e validazione
Forme di analisi statica

- Non richiedono esecuzione di parti del sistema SW
- Applicano a ogni prodotto di processo e non solo al codice
- Metodi di lettura (*desk check*)**
 - Impiegati solo per prodotti semplici
- Metodi formali**
 - Basati sulla prova assistita di proprietà**
 - La cui dimostrazione dinamica può essere eccessivamente onerosa
 - Verifica di equivalenza o generazione automatica**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa**15/30**



Verifica e validazione
Metodi di lettura

- Inspection e Walkthrough***

- Metodi pratici**
 - Basati sulla lettura della documentazione sul prodotto**
 - Di efficacia dipendente dall'esperienza dei verificatori**
 - Nell'organizzare le attività di verifica
 - Nel documentare le attività svolte e i risultati ottenuti

- Modalità relativamente complementari**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa**16/30**



Verifica e validazione

Inspection

- ❑ **Obiettivi**
 - Rivelare la presenza di difetti
 - Eseguire una lettura mirata [del codice]
- ❑ **Agenti**
 - Verificatori distinti e separati dai programmatori
- ❑ **Strategia**
 - Focalizzare la ricerca su presupposti
 - *Error guessing*

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

17/30



Verifica e validazione

Attività di *inspection*

- ❑ **Fase 1: pianificazione**
- ❑ **Fase 2: definizione della lista di controllo** ←
- ❑ **Fase 3: lettura [del codice]**
- ❑ **Fase 4: correzione dei difetti**
- ❑ **In ogni fase**
 - Documentazione come rapporto delle attività svolte

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

18/30



Verifica e validazione

Walkthrough

- ❑ **Obiettivo**
 - Rivelare la presenza di difetti
 - Eseguire una lettura critica [del codice]
 - A largo spettro
 - Senza l'assunzione di presupposti
- ❑ **Agenti**
 - Gruppi misti ispettori/sviluppatori ma con ruoli ben distinti
- ❑ **Strategia (per il codice)**
 - Percorrerlo simulandone possibili esecuzioni

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

19/30



Verifica e validazione

Attività di *walkthrough*

- ❑ **Fase 1: pianificazione**
- ❑ **Fase 2: lettura**
- ❑ **Fase 3: discussione** ←
- ❑ **Fase 4: correzione dei difetti**
- ❑ **In ogni fase**
 - Documentazione come rapporto delle attività svolte

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

20/30



Verifica e validazione
Inspection contro walkthrough

- Affinità**
 - Controlli basati su *desk check*
 - Programmatori e verificatori su fronti opposti
 - Documentazione formale

- Differenze**
 - *Inspection* basato su (errori) presupposti
 - *Walkthrough* richiede maggiore attenzione
 - *Walkthrough* più collaborativo
 - *Inspection* più rapido

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa21/30



Verifica e validazione
Verifica e validazione di qualità

- Serve a raccogliere evidenza di qualità**
 - A fronte di specifiche metriche e di obiettivi definiti
 - Verificare (validare) per dare evidenza
 - Controllo (interno) e accertamento (esterno)

- ISO/IEC 9126 come riferimento**
 - Quali strumenti per quali caratteristiche?
 - La qualità in uso è valutata a posteriori

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa22/30



Verifica e validazione
Funzionalità

- Dimostrabile tramite prove**
- Analisi statica come attività preliminare**
- Liste di controllo rispetto ai relativi requisiti**
 - **Completezza ed economicità**
 - Tutte le funzionalità richieste per tutti e soli i componenti necessari
 - **Interoperabilità**
 - Accertata la compatibilità tra le soluzioni realizzative adottate
 - **Sicurezza del prodotto e dei suoi componenti**
 - **Adesione alle norme e alle prescrizioni**
- Valutazione di accuratezza**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa23/30



Verifica e validazione
Affidabilità

- Dimostrabile tramite combinazione di prove e analisi statica**
 - Analisi statica come attività preliminare
 - Prove a completamento
- Liste di controllo rispetto ai relativi requisiti**
 - **Robustezza**
 - **Capacità di ripristino e recupero da errori**
 - **Adesione alle norme e alle prescrizioni**
- Valutazione di maturità**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa24/30



Verifica e validazione

Usabilità

- Le prove sono imprescindibili**
 - Analisi statica come attività complementare
- Liste di controllo rispetto ai manuali d'uso**
 - Comprensibilità
 - Apprendibilità
 - Adesione a norme e prescrizioni
- Questionari sottomessi agli utenti**
 - Facilità e piacevolezza d'uso

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

25/30



Verifica e validazione

Efficienza

- Le prove sono necessarie**
 - Analisi statica come attività complementare
- Liste di controllo rispetto alle norme di codifica**
 - Quelle che puntano all'efficienza nel tempo e nello spazio
- Margini di miglioramento e confidenza**
 - L'efficienza provata fornisce confidenza nel prodotto
 - L'analisi statica fornisce indicazioni specifiche sui margini di miglioramento prestazionale

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

26/30



Verifica e validazione

Manutenibilità

- Analisi statica come strumento ideale**
- Liste di controllo**
 - Rispetto a specifiche norme di codifica
 - Analizzabilità
 - Modificabilità
 - Rispetto alle prove per accertarne
 - Ripetibilità
 - Verificabilità
- Prove di stabilità**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

27/30



Verifica e validazione

Portabilità

- Analisi statica come strumento ideale**
- Liste di controllo rispetto a specifiche norme di codifica**
 - Adattabilità
- Prove come strumento complementare**
 - Facilità d'installazione e di sostituzione
 - Compatibilità ambientale

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

28/30



Verifica e validazione

Riepilogo

- ❑ **Concetti e terminologia**
- ❑ **Verifica, validazione, integrazione e collaudo**
- ❑ **Verifica statica**
- ❑ ***Inspection e walkthrough***
- ❑ **Verifica e validazione di qualità**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

29/30



Verifica e validazione

Riferimenti

- ❑ **Standard for Software Component Testing, British Computer Society SIGIST, 1997**
- ❑ **M.E. Fagan, *Advances in Software Inspection, IEEE Transaction on Software Engineering*, luglio 1986**
- ❑ **G.A. Cignoni, P. De Risi, “Il test e la qualità del software”, Il Sole 24 Ore, 1998**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

30/30