

Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

Università degli studi di Padova
a.a. 2014/15

Laurea in Informatica

Corso di Ingegneria del Software mod. A

Presenta

Nicola Bertazzo

nicola.bertazzo@gmail.com

Lunedì 3 Novembre 2014

> Obiettivi

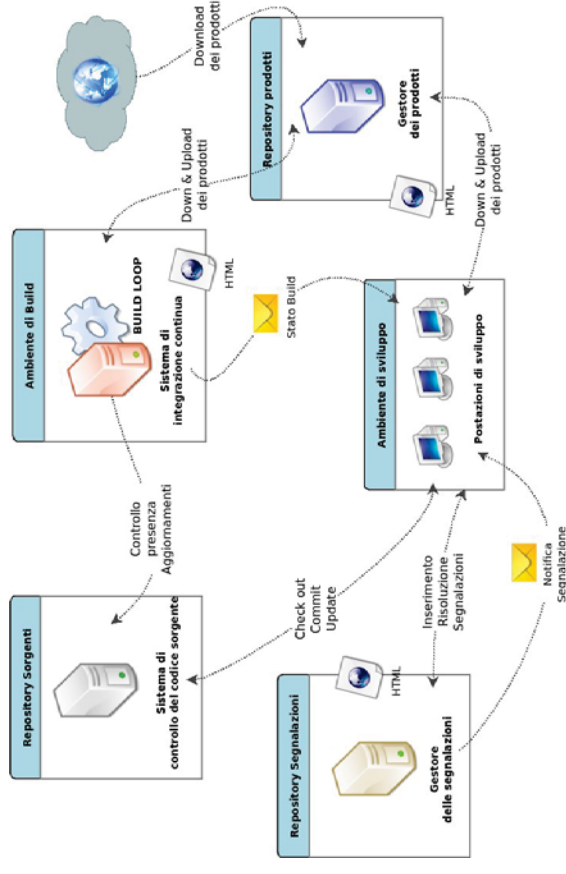
- Descrivere un processo di sviluppo e verifica del software **ripetibile**, con lo scopo di misurare e migliorare la qualità di prodotto
- Fornire un esempio dell'implementazione del processo, per lo sviluppo di un progetto **Java**, con prodotti *Free*



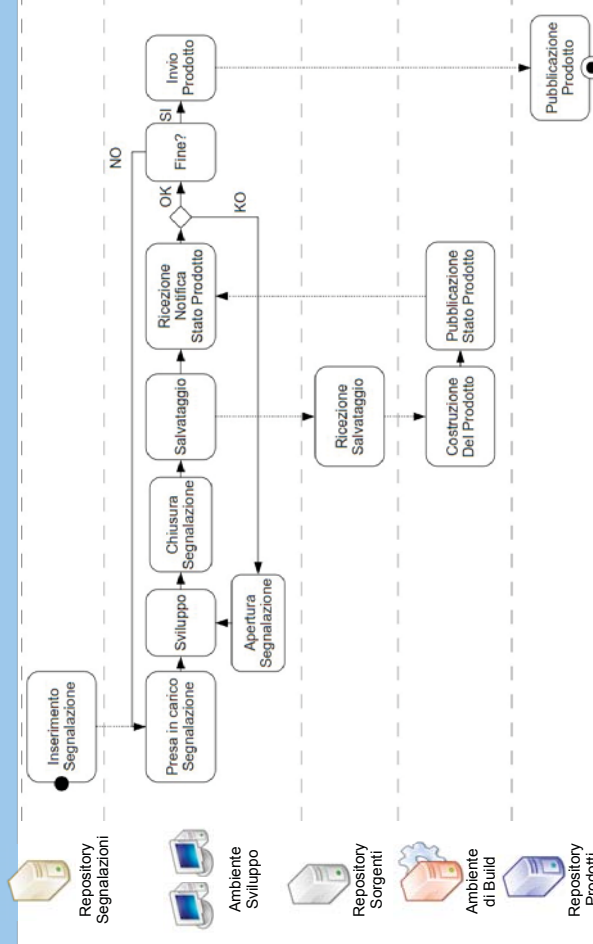
> Sommario

1. Obiettivi
2. Processo
3. Esempio
4. Visione in dettaglio
5. Conclusioni

Processo di sviluppo > Visione generale

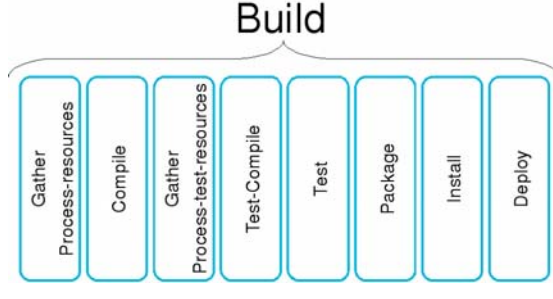


^ Esempio



Visione in dettaglio

- Luogo dove avviene l'attività di sviluppo e verifica del prodotto
- Vengono realizzati i test di unità
- Il processo di costruzione del prodotto deve essere automatico
- Il codice prodotto viene inviato frequentemente al Repository dei sorgenti
- Dopo la realizzazione di una funzionalità avvengono le altre attività di verifica



Ambiente di sviluppo

- **Unità:** Controllo del comportamento di ogni singolo oggetto in isolamento
- JUnit, TestNG [TDD]

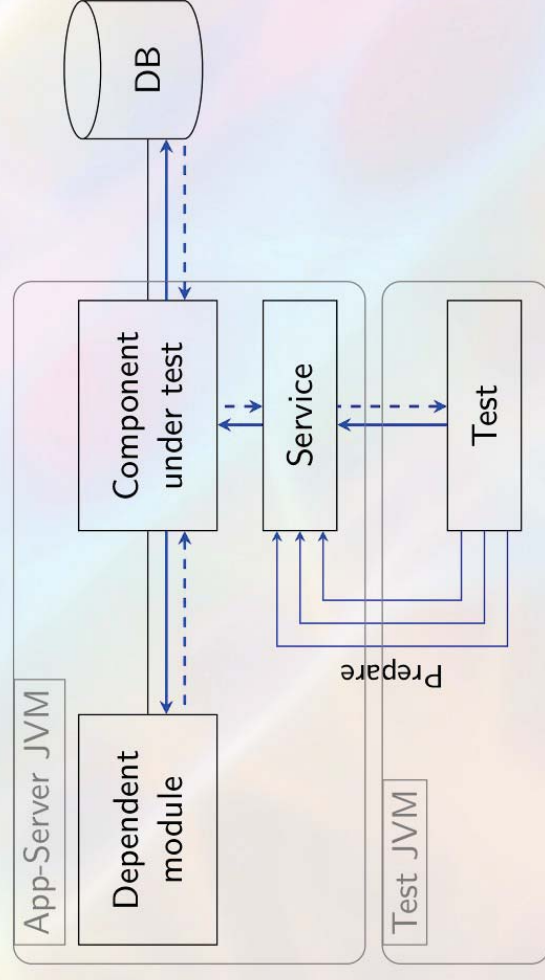
Integrazione: Verifica della collaborazione fra più oggetti nel formare un sottosistema, al fine di verificare il comportamento esterno e i contratti di interfaccia

Funzionali e verifica e validazione: Controllo del soddisfacimento dei requisiti funzionali

- Fitness, Selenium, Jubula, Cucumber [BDD]

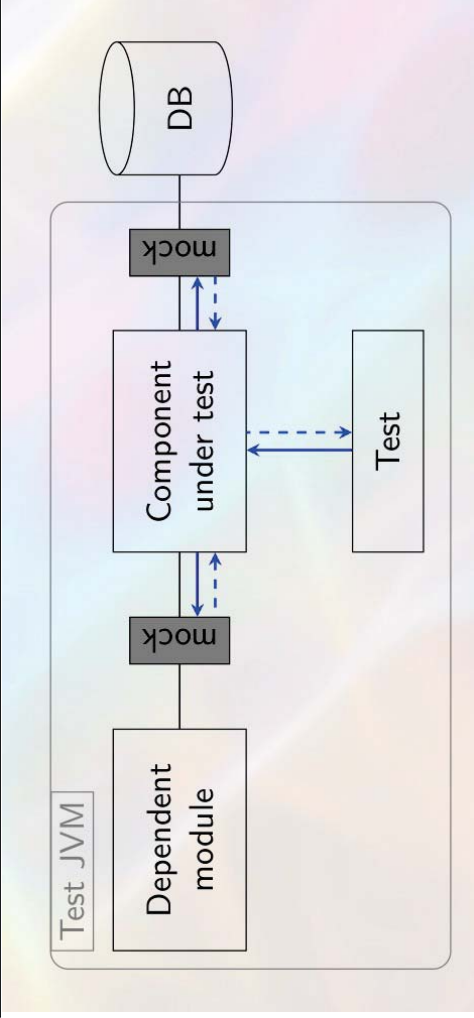
Ambiente di sviluppo

- > Test funzionali



Ambiente di sviluppo

> Test di unità



<https://www.eclipsecon.org/europe2014/session/write-cool-scalable-enterprise-application-tests-xtend-embedded-dsl>

Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

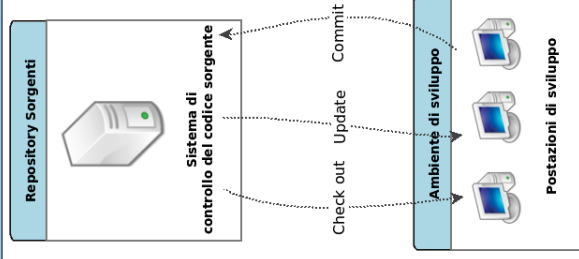
9/16



Visione in dettaglio

> Repository dei sorgenti

- Deposito unico di tutto il codice sorgente
- Accesso alla storia completa del software
- Documentazione delle modifiche:
 - Oggetti modificati
 - Data e ora
 - Autore
 - Commenti e motivazioni
- Possibilità di gestire più rami diversi di sviluppo contemporaneamente



Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

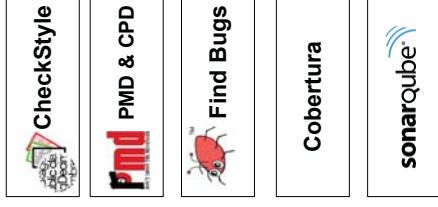
11/16



Ambiente di sviluppo

> Strumenti di analisi del codice

- Imporre il rispetto di convenzioni e stili
- Verificare la congruità della documentazione
- Controllare metriche ed indicatori (complessità ciclomatica, grafo delle dipendenze, numerosità delle linee di codice)
- Ricercare codice copiato in più punti
- Ricercare errori comuni nel codice
- Misurare la percentuale di codice testato
- Ricercare indicatori di parti incomplete (p. es. tag)



Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

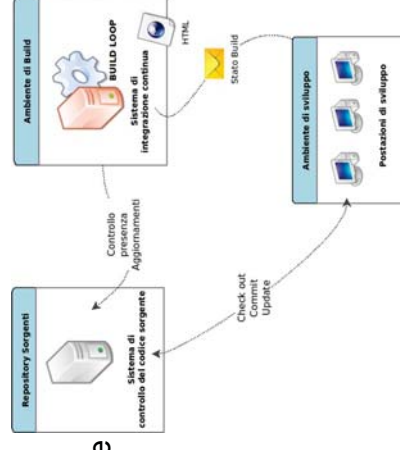
10/16



Visione in dettaglio

> Ambiente di build

- Al completamento di un'attività viene costruito il prodotto
- Se il processo di costruzione fallisce l'attività non continua fino a che il prodotto non viene riparato
- Assicura la presenza di un prodotto consistente
- Il processo di costruzione deve essere automatico e ripetibile



Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

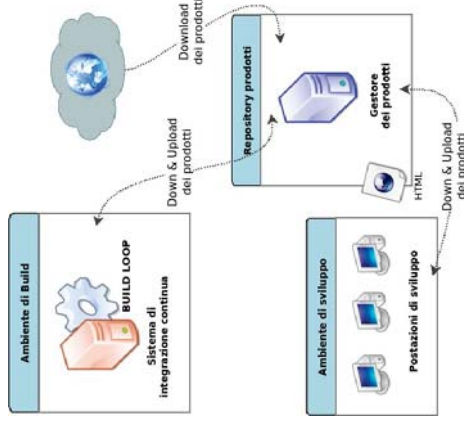
12/16



Visione in dettaglio

> Repository prodotti

- Ambiente dove depositare e pubblicare i prodotti
- Agisce da intermediario per scaricare prodotti da depositi esterni
- Permette di effettuare ricerche e reperire informazioni riguardanti i prodotti
- Permette di gestire e associare permessi d'accesso sui prodotti

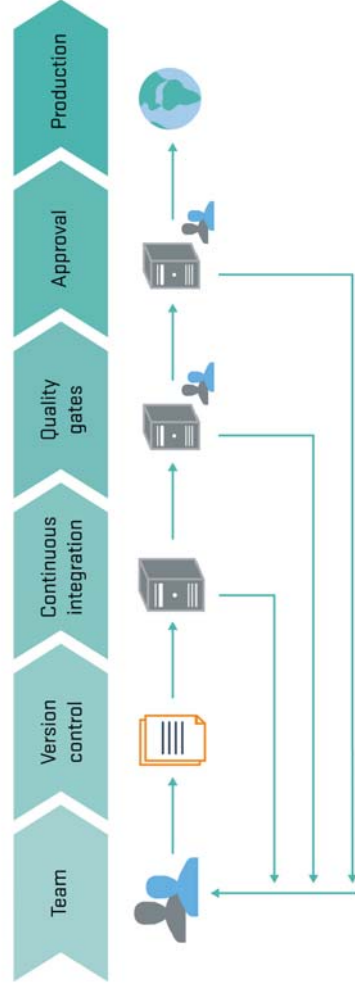


Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

13/16



> ... Continuous Delivery



<https://www.getchef.com/solutions/continuous-delivery/>

Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

15/16

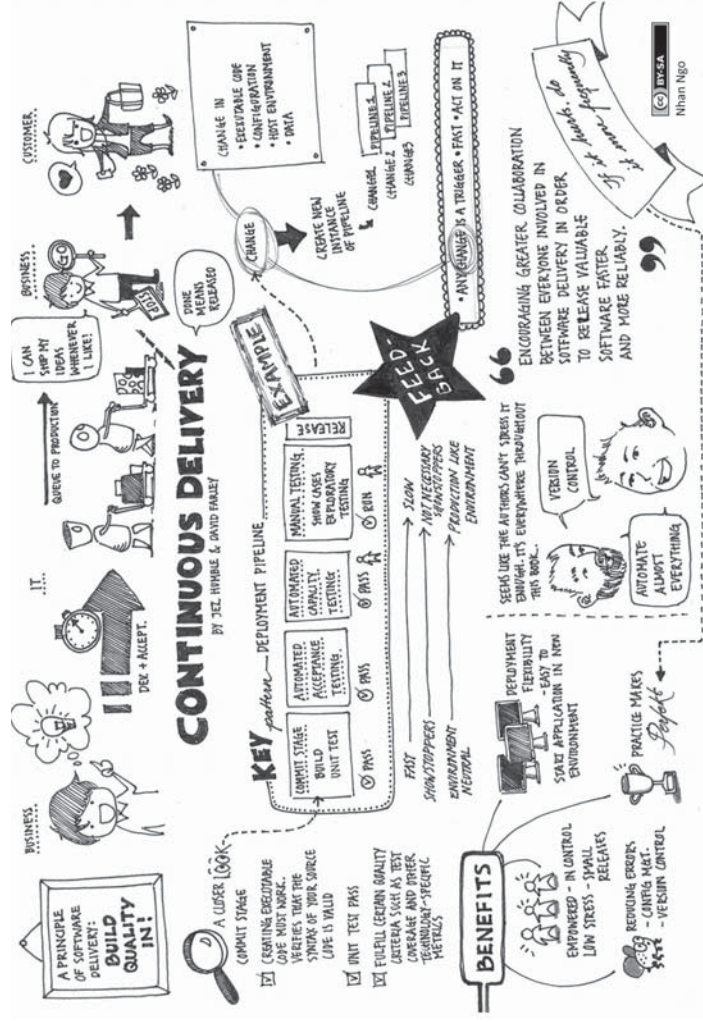


> Conclusioni

- Risultati garantiti nel lungo periodo
- Benefici incrementali
- Si ottengono vantaggi anche da una applicazione parziale o progressiva
- Tempo di avvio lungo
- Gestione complessa di molte componenti

Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

14/16



<http://continuousdelivery.com/2014/02/visualizations-of-continuous-delivery/>

Strumenti di gestione del ciclo di vita del software

16/16

