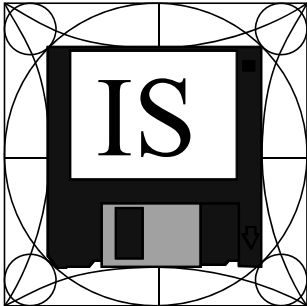


Verifica e validazione: introduzione




Ingegneria del Software

V. Ambriola, G.A. Cignoni,
C. Montangero, L. Semini

Aggiornamenti di: T. Vardanega (UniPD)

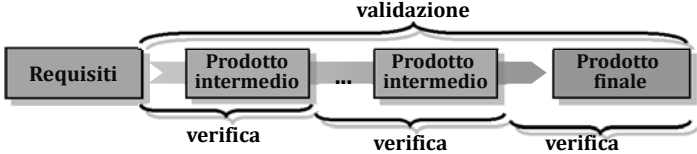
Dipartimento di Informatica, Università di Pisa1/22



Verifica e validazione


Verifica e validazione – 2

- ❑ La verifica accerta che l'esecuzione delle attività di processo attuate nel periodo in esame non abbia introdotto errori
- ❑ La validazione accerta che il prodotto realizzato sia conforme alle attese



```
graph LR; R[Requisiti] --> PI1[Prodotto intermedio]; PI1 --> PI2[Prodotto intermedio]; PI2 --> PF[Prodotto finale];
```

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa3/22




Verifica e validazione

Verifica e validazione – 1

- ❑ **Software verification**
 - Provides objective evidence that the [design] outputs of a particular phase of the software development life cycle meet all of the specified [process] requirements for that phase
 - Software verification looks for consistency, completeness, and correctness of the software and its supporting documentation, being developed, and provides support for a subsequent conclusion that software is validated
- ❑ **Software validation**
 - Confirmation by examination and provision of objective evidence that the software specifications conform to user needs and intended uses, and that the particular requirements implemented through software can be consistently fulfilled

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa2/22

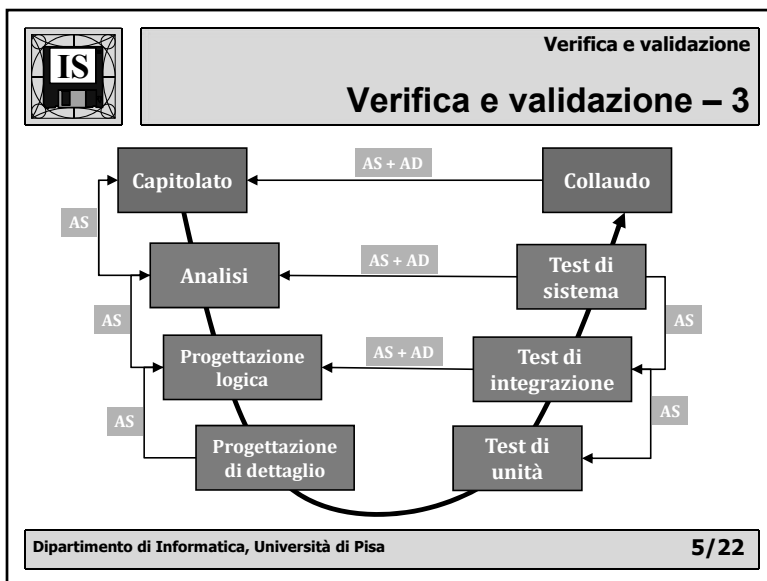


Verifica e validazione

Forme di verifica

- ❑ **Analisi statica**
 - Non richiede esecuzione del prodotto SW in alcuna sua parte
 - Essenziale finché il sistema non è completamente disponibile
 - Studia il codice (sorgente e oggetto) e la documentazione
 - Conformità a regole, assenza di difetti, presenza di proprietà positive
- ❑ **Analisi dinamica**
 - Richiede esecuzione del programma
 - Viene effettuata tramite prove (*test*)
 - Usata sia nella verifica che nella validazione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa4/22



Verifica e validazione

Analisi dinamica: ambiente di prova

- La ripetibilità è requisito essenziale
 - Ambiente (HW, stato iniziale, ...)
 - Specifica (ingressi richiesti, comportamenti attesi)
 - Procedure (esecuzione, analisi dei risultati)
- Strumenti
 - *Driver* componente attiva fittizia per pilotare il test
 - *Stub* componente passiva fittizia per simulare una parte del sistema ma non oggetto di test
 - *Logger* componente non intrusivo di registrazione dei dati di esecuzione per analisi dei risultati

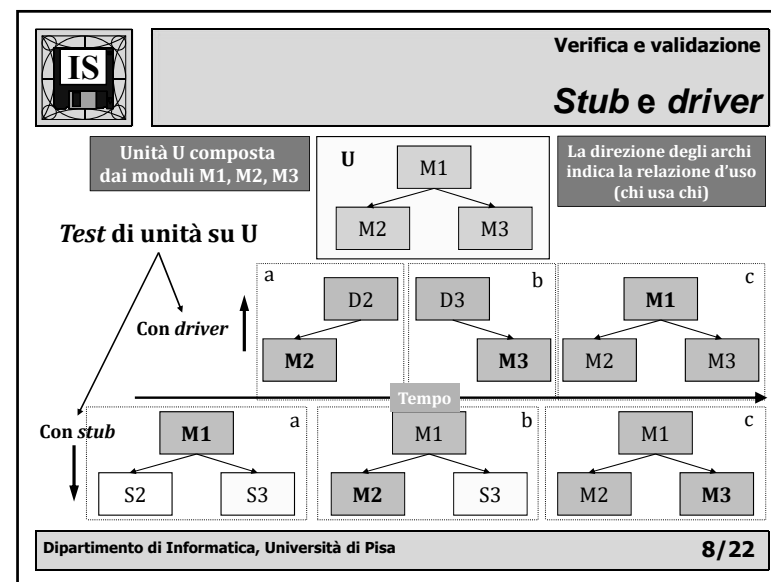
Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 7/22

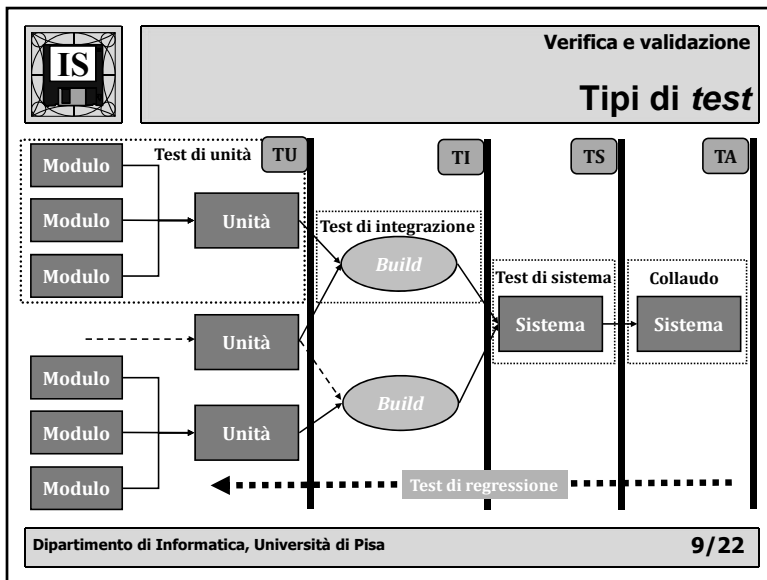
Verifica e validazione

Glossario – 14

- Unità
 - La più piccola quantità di SW che sia verificabile da sola
 - Tipicamente prodotta da un singolo programmatore
 - Va sempre intesa in senso architeturale
 - Non linee di codice ma entità di organizzazione logica (procedura, classe, *package*)
- Il modulo (come inteso dal linguaggio di programmazione) è parte dell'unità
- Il componente integra più unità

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 6/22





Verifica e validazione

Test di integrazione

- ❑ Per costruzione e verifica incrementale del sistema
 - Componenti sviluppati in parallelo e verificati incrementalmente
 - La *build* incrementale è automatizzabile
 - In condizioni ottimali l'integrazione è priva di problemi
- ❑ Quali problemi rileva
 - Errori residui nella realizzazione dei componenti
 - Modifica delle interfacce o cambiamenti nei requisiti
 - Riutilizzo di componenti dal comportamento oscuro o inadatto
 - Integrazione con altre applicazioni non ben conosciute

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 11/22

Verifica e validazione

Test di unità

- ❑ Attività di analisi dinamica
 - Con il supporto di attività mirate di analisi statica
 - Per determinare limiti di iterazioni, flusso di programma, valori di variabili, ecc.
 - Si svolge con il massimo grado di parallelismo
 - Poiché i TU sono tanti, conviene massimamente automatizzarli
- ❑ Responsabilità
 - Dello stesso programmatore per le unità più semplici
 - Di un verificatore indipendente altrimenti
- ❑ Obiettivi
 - Verificare la correttezza del codice *as implemented*


Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 10/22

Verifica e validazione

Test di sistema e collaudo

- ❑ Validazione
 - Test di sistema come attività interna del fornitore
 - Per accertare la copertura dei requisiti SW
 - Collaudo come attività supervisionata dal committente
 - Per dimostrazione di conformità del prodotto sulla base di casi di prova specificati nel o implicati dal contratto
- ❑ Implicazioni contrattuali
 - Il collaudo è attività formale
 - Al collaudo segue il rilascio del prodotto (con eventuale garanzia) e la fine della commessa (con eventuale manutenzione)

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa 12/22




Verifica e validazione

Test di regressione

- ❑ L'insieme di *test* (TU, TI) necessari ad accertare che la modifica di una parte P di S non causi errori in P o nelle altre parti di S che hanno relazioni con P
 - Comporta ripetizione di *test* già previsti (ed effettuati) per ogni P
- ❑ Modifiche effettuate per aggiunta, correzione o rimozione, non devono pregiudicare le funzionalità già verificate
 - Il rischio aumenta all'aumentare dell'accoppiamento e al diminuire dell'incapsulazione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

13/22




Verifica e validazione

Metodi di lettura

- ❑ *Walkthrough e Inspection*
- ❑ Metodi pratici
 - Basati su lettura dell'oggetto di verifica
 - Efficacia dipendente dall'esperienza dei verificatori
 - Nell'organizzare le attività di verifica
 - Nel documentare le attività svolte e i risultati ottenuti
- ❑ Modalità relativamente complementari

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

15/22



Verifica e validazione

Forme di analisi statica

- ❑ Non richiedono esecuzione di parti del sistema SW
- ❑ Applicano a ogni prodotto di processo (non solo SW)
 - Per tutti i processi attivati nel progetto
- ❑ Metodi di lettura (*desk check*)
 - Impiegati solo per prodotti semplici
- ❑ Metodi formali
 - Basati sulla prova assistita di proprietà
 - La cui dimostrazione dinamica può essere eccessivamente onerosa
 - Verifica di equivalenza o generazione automatica

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

14/22



Verifica e validazione

Walkthrough: definizione

- ❑ Obiettivo
 - Rivelare la presenza di difetti
 - Eseguire una lettura critica [del prodotto in esame]
 - A largo spettro
 - Senza l'assunzione di presupposti
- ❑ Agenti
 - Gruppi misti ispettori/sviluppatori ma con ruoli ben distinti
- ❑ Strategia (per il codice)
 - Percorrerlo simulandone possibili esecuzioni

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

16/22



Verifica e validazione
Walkthrough: attività

- Fase 1: pianificazione
- Fase 2: lettura
- Fase 3: discussione
- Fase 4: correzione dei difetti
- In ogni fase
 - Documentazione delle attività svolte

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa17/22



Verifica e validazione
Inspection: attività

- Fase 1: pianificazione
- Fase 2: definizione lista di controllo
- Fase 3: lettura
- Fase 4: correzione dei difetti
- In ogni fase
 - Documentazione delle attività svolte

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa19/22



Verifica e validazione
Inspection: definizione

- Obiettivi**
 - Rivelare la presenza di difetti
 - Eseguire lettura mirata
- Agenti**
 - Verificatori distinti e separati dai programmatori
- Strategia**
 - Focalizzare la ricerca su presupposti
 - Error guessing*

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa18/22



Verifica e validazione
Inspection vs. walkthrough

- Affinità**
 - Basati su *desk check*
 - Programmatori e verificatori su fronti opposti
 - Documentazione rigorosa di attività ed esiti
- Differenze**
 - Inspection* basato su (errori) presupposti
 - Walkthrough* richiede maggiore attenzione
 - Walkthrough* più collaborativo
 - Inspection* più rapido

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa20/22




Verifica e validazione

Attività di *quality assurance*

- ❑ **Raccogliere evidenza oggettiva di qualità tempestivamente**
 - A fronte di specifiche metriche e di obiettivi definiti
 - Per controllo (interno) e accertamento (esterno)
- ❑ **ISO/IEC 9126 è riferimento per la qualità di prodotto**
 - Fonte di requisiti, obiettivi e metriche
 - Quali strumenti per verificare quali caratteristiche

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

21/22



Verifica e validazione

Riferimenti

- ❑ **Standard for Software Component Testing, British Computer Society SIGIST, 1997**
- ❑ **M.E. Fagan, Advances in Software Inspection, *IEEE Transaction on Software Engineering*, luglio 1986**
- ❑ **G.A. Cignoni, P. De Risi, “Il test e la qualità del software”, Il Sole 24 Ore, 1998**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

22/22