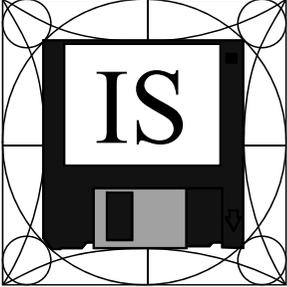




Gestione di progetto



Ingegneria del Software

V. Ambriola, G.A. Cignoni,
C. Montangero, L. Semini

Aggiornamenti: T. Vardanega (UniPD)

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

1/35



Gestione di progetto

Cosa è un progetto?

- Ne abbiamo visto la definizione secondo Kerzner e il SEMAT, e anche la sua funzione rispetto al ciclo di vita di prodotto**
- Sappiamo che un progetto è un insieme ordinato di attività che realizzano processi di ciclo di vita, e di compiti che le attuano**
 - I compiti possono essere assegnati a singoli individui
 - Il progetto nel suo complesso è sempre collaborativo
- Tutte le attività sono pianificate prima di essere svolte**
 - Ogni attività ha specifici obiettivi e vincoli che derivano dal processo di appartenenza
 - Obiettivo di ogni attività è l'economicità

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

2/35



Gestione di progetto

Fondamenti di gestione

- Istanziare processi nel progetto**
 - Dallo standard adottato ai processi aziendali
 - Dai processi aziendali a quelli di progetto
- Stimare i costi e le risorse necessarie**
- Pianificare le attività e assegnarle alle persone**
 - Si pianifica a partire dall'obiettivo e non dall'inizio
- Controllare le attività e verificare i risultati**
 - Il più frequentemente possibile non rallentando il lavoro



Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

3/35



Gestione di progetto

Ruoli

- Ruolo → responsabilità di processo, assegnata a progetto**

○ Sviluppo	responsabilità tecnica e realizzativa	} Funzioni aziendali
○ Direzione	responsabilità decisionale	
○ Amministrazione	gestione del supporto ai processi	
○ Qualità	gestione della ricerca di economicità	
- Profilo professionale**
 - Requisiti per l'assunzione di un ruolo in un progetto
 - Competenze tecnologiche e metodologiche
 - Esperienza espressa in anni e partecipazione a progetti

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

4/35

Gestione di progetto

Ruoli: analisti e progettisti

- Analisti**
 - Conoscono il dominio del problema e hanno esperienza professionale
 - Hanno molta influenza sul successo del progetto
 - Sono pochi: non seguono il progetto fino alla consegna
- Progettisti**
 - Hanno competenze tecniche e tecnologiche aggiornate
 - Influiscono sulle scelte tecniche e tecnologiche
 - Sono pochi: seguono lo sviluppo, non la manutenzione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa5/35

Gestione di progetto

Ruoli: programmatori e verificatori

- Programmatori**
 - Partecipano alla realizzazione e manutenzione del prodotto
 - Hanno competenze tecniche, visione e responsabilità circoscritte
 - Formano la categoria storicamente più popolosa
- Verificatori**
 - Sono presenti per l'intera durata del progetto
 - Hanno competenze tecniche, esperienza professionale, conoscenza delle norme
 - Hanno capacità di giudizio e di relazione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa6/35

Gestione di progetto

Ruoli: responsabile

- Rappresenta il progetto presso il fornitore e il committente**
 - Accentra le responsabilità di scelta e approvazione
 - Partecipa al progetto per tutta la sua durata
- Ha responsabilità su**
 - Pianificazione
 - Gestione delle risorse umane
 - Controllo, coordinamento e relazioni esterne
- Deve avere conoscenze e capacità tecniche**
 - Per valutare rischi, scelte, alternative

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa7/35

Gestione di progetto

Ruoli: amministratore

- Controllo dell'ambiente di lavoro**
 - Amministrazione delle infrastrutture di supporto
 - Risoluzione di problemi legati alla gestione dei processi
 - Gestione della documentazione di progetto (*librarian*)
 - Controllo di versioni e configurazioni
- Funzione o ruolo?**
 - Funzione aziendale in organizzazioni molto strutturate, con più progetti simili → standardizzazione
 - Altrimenti solo ruolo di progetto

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa8/35

Gestione di progetto

Gestione qualità

- ❑ **La funzione di più recente introduzione**
 - Funzione aziendale, non ruolo di progetto
- ❑ **La qualità ha più dimensioni**

Di questo parleremo ampiamente più avanti

 - Riguarda i prodotti e i processi
 - Interessa sia il committente che la direzione aziendale
- ❑ **La garanzia di qualità produce confidenza**
 - Richiede applicazione rigorosa dei processi adottati
 - E loro manutenzione migliorativa → ciclo PDCA

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

9/35

Gestione di progetto

Pianificazione di progetto – 1

- ❑ **Definizione delle attività**
 - Per pianificarne lo svolgimento e controllarne l'attuazione
 - Per avere una base su cui gestire l'allocazione delle risorse
 - Per stimare e controllare scadenze e costi
- ❑ **Strumenti per la pianificazione**
 - Diagrammi di Gantt
 - ("Work, Wages and Profit", Henry L. Gantt, The Engineering Magazine, NY, 1910)
 - *Programme Evaluation and Review Technique* (PERT)
 - *Work Breakdown Structure* (WBS)

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

10/35

Gestione di progetto

Pianificazione di progetto – 2

```

graph TD
    SW[SW requirements] --> I1[Identify activities]
    I1 --> I2[Identify activity dependencies]
    I2 --> E[Estimate resources for activities]
    E --> A[Allocate people to activities]
    A --> C[Create project charts]
    C --> D[Gantt, PERT, WBS diagrams, etc.]
    A --> E
    A --> I2
    
```

Tratto da: Ian Sommerville, *Software Engineering*, 8th ed.

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

11/35

Gestione di progetto

Diagrammi di Gantt

- ❑ **Dislocazione temporale delle attività**
 - Per rappresentarne la durata
 - Per rappresentarne sequenzialità e parallelismo
 - Per confrontare le stime con i progressi

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

12/35

Gestione di progetto

Diagrammi PERT

□ Dipendenze temporali tra attività

- Per ragionare (all'indietro) sulle scadenze di progetto
- *Slack time*
- Cammino critico → sequenza di attività ordinata con prodotto importante e dipendenze temporale strette

Studio di fattibilità	<i>Slack = 0</i>	→	Piano di progetto
08/11 30/11			30/11 14/12
Inizio Fine			
Analisi dei requisiti	<i>Slack = 5</i>	→	Piano di progetto
19/11 09/12			30/11 14/12

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

13/35

Gestione di progetto

Slack

Vincoli

- B e C dipendono da A
- D dipende da B e C
- F dipende da D ed E

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

14/35

Gestione di progetto

Diagrammi PERT – esempio

Forma semplificata - in rosso il "cammino critico"

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

15/35

Gestione di progetto

Work Breakdown Structure

□ Struttura gerarchica delle attività

- Ogni attività si compone di sottoattività
- Non necessariamente sequenziali
- Univocamente identificate

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

16/35



Gestione di progetto

Allocazione delle risorse

- Assegnare attività a ruoli e ruoli a persone**
- Problemi**
 - Non sottostimare
 - Non sovrastimare
- Molte risorse sono impegnate su più progetti**
 - Aziendalmente, per non incorrere in sotto-utilizzo
 - Per voi, perché avete molti altri obblighi oltre a IS
- Gestire più “cammini critici” su più progetti**



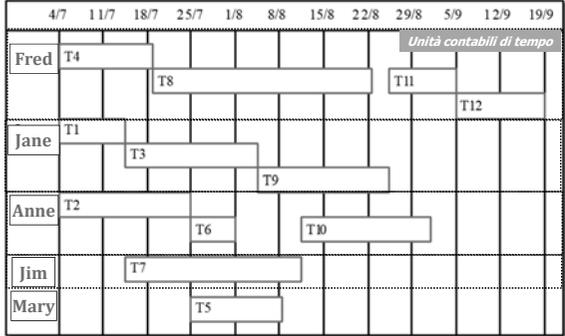
Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

17/35



Gestione di progetto

Allocazione delle risorse – esempio



Unità contabili di tempo

Tratto da: Ian Sommerville, *Software Engineering*, 8th ed.

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

18/35



Gestione di progetto

Stima dei costi di progetto

- Come pianificare?**
 - Con strumenti che permettano di organizzare le attività
 - Con strumenti che permettano di evidenziare le criticità
 - Con strumenti che permettano di studiare scenari
- Come definire durata e costo delle attività?**
 - Calcolando il tempo/persona stimato come necessario
 - Rapportandolo al tempo di calendario
- Come stimarlo?**
 - Per esperienza, analogia, competizione, algoritmo predittivo

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

19/35



Gestione di progetto

Fattori di influenza sulle stime

- Dimensione del progetto**
- Esperienza del dominio**
- Familiarità con le tecnologie**
- Produttività dell’ambiente di lavoro**
- Qualità attesa**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

20/35

Gestione di progetto

Un modello algoritmico

□ Constructive Cost Model (CoCoMo) 1 mese/persona = 152 ore

- Stima le risorse necessarie esprimendone la misura in mesi/persona (*MP*)
 - *Software Engineering Economics*, B. Boehm, Prentice-Hall, 1981 (a più riprese raffinato)
- http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/cocomo81_pgm/cocomo81.html
- $MP = \alpha \times S^\beta \times \gamma \rightarrow$ mesi persona $T = \delta \times MP^\epsilon \rightarrow$ tempo di calendario
 - α : tipo di (complessità) progetto
 - S : misura (in *Kilo Delivered Sourced Instructions*) della dimensione del SW
 - β : peso della complessità sullo sviluppo
 - γ : coefficiente moltiplicativo (inizialmente fissato a 1)
 - δ : fattore di espansione del tempo (inizialmente fissato a 2,5)
 - ϵ : coefficiente di complessità

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

21/35

Gestione di progetto

CoCoMo base

- Assume modello sequenziale e sviluppo da zero
- Bassa complessità di progetto: “Simple” [*Organic*]
 - Ciascuno può avere comprensione globale del prodotto
 - $\alpha = 2,4 \quad \beta = 1,05 \quad \epsilon = 0,38$
- Complessità media: “Moderate” [*Semi-detached*]
 - Il prodotto può essere compreso solo per parti
 - $\alpha = 3,0 \quad \beta = 1,12 \quad \epsilon = 0,35$
- Complessità elevata: “Complex” [*Embedded*]
 - Il prodotto interagisce con terze parti e ambiente esterno
 - $\alpha = 3,6 \quad \beta = 1,20 \quad \epsilon = 0,32$

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

22/35

Gestione di progetto

Stime CoCoMo – 1

The figure consists of two side-by-side graphs. The left graph plots person-months (MP) on the y-axis against software size (S) on the x-axis. Three curves are shown, labeled Embedded, Semi-Detached, and Organic, all showing an upward trend. The right graph plots calendar time (T) on the y-axis against software size (S) on the x-axis. The same three curves are shown, also exhibiting an upward trend.

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

23/35

Gestione di progetto

Stime CoCoMo – 2

	α	β	γ	S	MP
<i>simple</i>	2.40	1.05	1.00	3.00	7.61
				3.50	8.94
				4.00	10.29
				4.50	11.64
<i>moderate</i>	3.00	1.12	1.00	3.00	10.27
				3.50	12.20
				4.00	14.17
				4.50	16.17
<i>embedded</i>	3.60	1.20	1.00	3.00	13.45
				3.50	16.19
				4.00	19.00
				4.50	21.89

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

24/35

Gestione di progetto

Piano di progetto – 1

- ❑ **Contenuti**
 - Risorse disponibili e loro assegnazione alle attività
 - Scansione delle attività nel tempo
- ❑ **Obiettivi**
 - Organizzare le attività con efficienza per produrre risultati efficaci
 - Facilitare la misurazione dell'avanzamento fissando “*milestone*” nel tempo

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa25/35

Gestione di progetto

Piano di progetto – 2

- ❑ **Struttura tipica del PdP**
 - Introduzione (scopo e struttura)
 - Organizzazione del progetto
 - **Analisi dei rischi**
 - Risorse disponibili (tempo e persone)
 - Suddivisione del lavoro (*work breakdown*)
 - Calendario delle attività (*project schedule*)
 - Meccanismi di controllo e di rendicontazione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa26/35

Gestione di progetto

Rischi di progetto

- ❑ **Risultati negativi da evitare**
 - Sforamento dei costi
 - Sforamento dei tempi
 - Risultati insoddisfacenti
- ❑ **Perché?**
 - **Fonte: studio Standish Group (1994-2004)**
 - Da leggere con cautela per i numeri assoluti; solido nella sostanza
 - **Analisi delle maggiori cause di fallimento**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa27/35

Gestione di progetto

Fonti di rischio

- ❑ **Tecnologie di lavoro e di produzione SW**
- ❑ **Rapporti interpersonali**
- ❑ **Organizzazione del lavoro**
- ❑ **Requisiti e rapporti con gli *stakeholder***
- ❑ **Tempi e costi**

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa28/35

Gestione di progetto

Gestione dei rischi – 1

- ❑ **Identificazione**
 - Nel progetto, nel prodotto, nel mercato
- ❑ **Analisi**
 - Probabilità di occorrenza e conseguenze possibili
- ❑ **Pianificazione**
 - Come evitare i rischi o mitigarne gli effetti
- ❑ **Controllo**
 - Attenzione continua tramite rilevazione di indicatori
 - Raffinamento delle strategie

Nella pianificazione

Nell'esecuzione

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

29/35

Gestione di progetto

Gestione dei rischi – 2

```

graph LR
    A([Risk identification]) --> B([Risk analysis])
    B --> C([Risk planning])
    C --> D([Risk monitoring])
    D --> A
    A --> A1[List of potential risks]
    B --> B1[Prioritised risk list]
    C --> C1[Risk avoidance and contingency plans]
    D --> D1[Risk assessment]
            
```

Tratto da: Ian Sommerville, *Software Engineering*, 6th ed.

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

30/35

Gestione di progetto

Secondo Standish Group (1994)

- ❑ **Progetti di successo (dati USA)**
 - In tempo, senza costi aggiuntivi, prodotto soddisfacente
 - 16.2%
- ❑ **Progetti a rischio**
 - Fuori tempo, o con costi aggiuntivi, o con prodotto difettoso
 - 52.7% (costi fino al 189% delle stime iniziali)
- ❑ **Fallimenti**
 - Progetti cancellati prima della fine
 - 31.1%

ATTENZIONE:
Vi è *bias* nei dati assoluti
ma alla base vi sono
elementi di realtà

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

31/35

Gestione di progetto

Fattori di successo

- ❑ **Coinvolgimento del cliente** 15.9%
- ❑ **Supporto della direzione esecutiva** 13.9%
- ❑ **Definizione chiara dei requisiti** 13.0%
- ❑ **Pianificazione corretta** 9.6%
- ❑ **Aspettative realistiche** 8.2%
- ❑ **Personale competente** 7.2%

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

32/35



Gestione di progetto

Fattori di fallimento

<input type="checkbox"/> Requisiti incompleti	13.1%
<input type="checkbox"/> Mancato coinvolgimento del cliente	12.4%
<input type="checkbox"/> Mancanza di risorse	10.6%
<input type="checkbox"/> Aspettative non realistiche	9.9%
<input type="checkbox"/> Mancanza di supporto esecutivo	9.3%
<input type="checkbox"/> Fluttuazione dei requisiti	8.7%

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa33/35



Gestione di progetto

Secondo Standish Group (2004)

- X edizione dell'indagine
 - Oltre 40.000 progetti USA studiati in 10 anni
 - Valore complessivo : 255 miliardi \$ (250 nel 1994)
- Progetti finiti con successo : 34% (16,2% nel 1994)
 - Importante miglioramento nelle tecniche di gestione
- Progetti falliti : 15% (31,1% nel 1994)
 - Danno economico : 55 miliardi \$ (140 nel 1994)
- Eccesso di costo : 43% (189% nel 1994)

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa34/35



Gestione di progetto

Riferimenti

- Software Project Management Technology Report*, www.slideshare.net/Samuel90/project-management-technology-report
- La stima dei costi dei sistemi informativi automatizzati, www.researchgate.net/publication/265986910_LA_STIMA_DEI_COSTI_DEI_SISTEMI_INFORMATIVI_AUTOMATIZZATI
- B. Boehm et al., "Cost Models for Future Software Life Cycle Processes: CoCoMo II", USC CSSE, sunset.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo_main.html
- Standish Group, "The CHAOS Report"
[vedi pagina del corso]

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa35/35